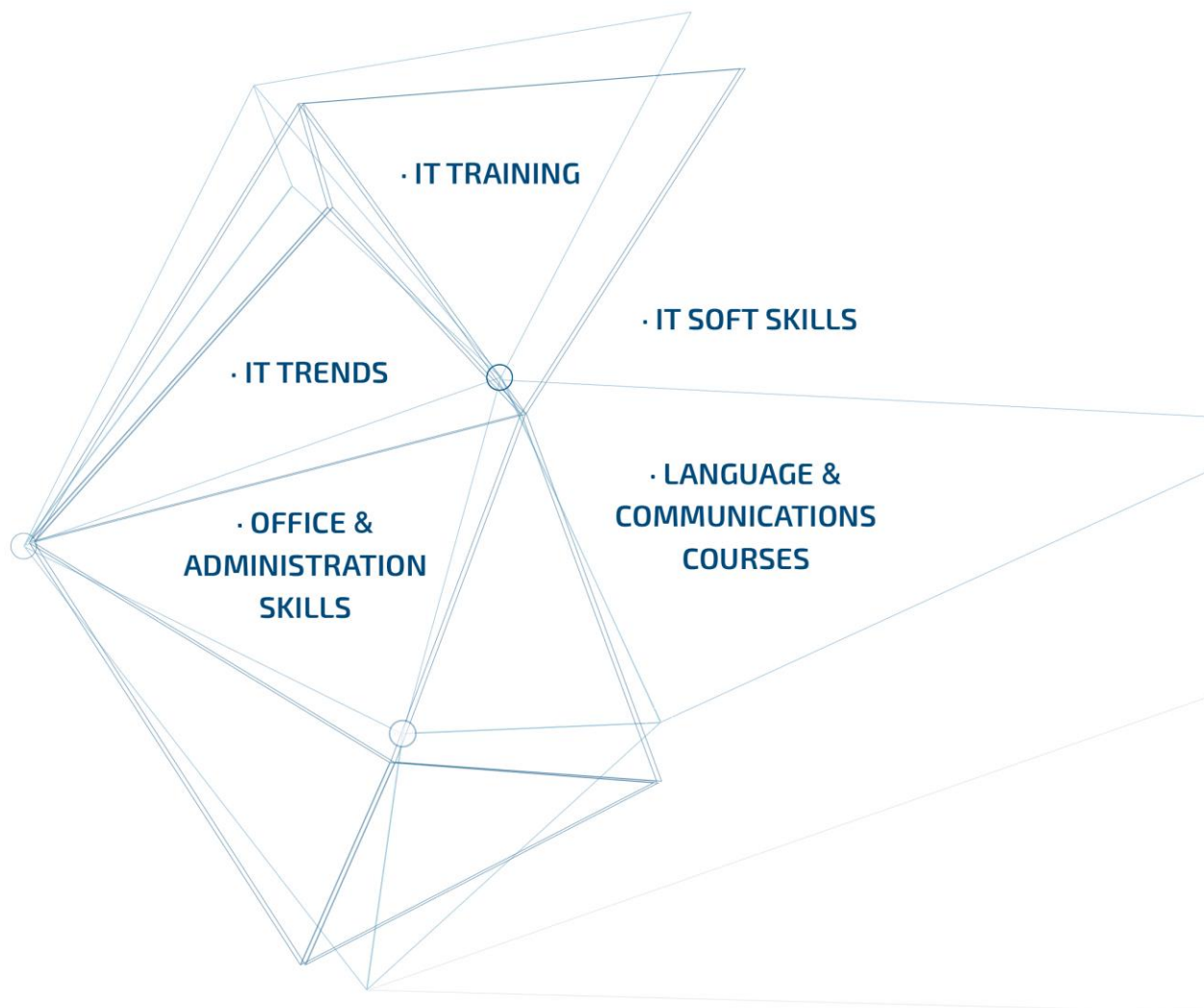




FORMACIÓN DE COMPETENCIAS EN TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN



Framework Compatible Con IOS Y Android Ionic

Duración: 20 Horas ID Mercado Público: 1428332



OBJETIVOS DEL CURSO

Al finalizar el curso, el participante será capaz de:
Crear aplicaciones a través del framework Ionic 2
y sus tecnologías.

METODOLOGÍA



El curso se imparte en modalidad presencial, por medio de charlas interactivas apoyadas por medios electrónicos y audiovisuales. Con una metodología participativa y con énfasis práctico, se espera que el alumno incorpore los conocimientos y competencias, identificando y relacionando las prácticas habituales de su rol en la organización con los contenidos de la capacitación.

Contenidos

- Módulo 1: Introducción al desarrollo de aplicaciones móviles con Ionic
 - Nativas vs. Web vs. Híbridas
 - Características generales
 - Optimización y rendimiento
- Módulo 2: ¿Qué es Ionic Framework?
 - AngularJS
 - ✓ Directivas / filtros / databinding
 - ✓ Módulos
 - ✓ Inyección de dependencias (DI)
 - ✓ Controladores
 - ✓ Views
 - ✓ \$scope
 - Cordova
 - ✓ Instalación iOS / Ionic platform add ios *Requiere utilizar MacOS
 - ✓ Instalación Android / Ionic platform Add Android
 - ✓ Introducir ngCordova. Repositorio con plugins preparados para utilizarlos con AngularJS
 - Sass
 - ✓ partial /import
 - ✓ variables
 - ✓ nesting
 - ✓ @mixing / @extend
 - ✓ operators
 - Herramientas/Componentes que ofrece Ionic
 - ✓ Componentes CSS
 - Header
 - Footer

- Botones
- Listas
- Tarjetas
- Formularios
- Columnas
- ✓ Componentes Javascript
 - Modals
 - Scroll
 - Spinner
 - Action Sheet
 - Gestos, clicks y taps
 - Navegación
 - Pull to refresh
- ✓ CLI Tools
 - Start
 - Development/Testing
 - Run/Emulate
 - Icons/Splashscreen
 - Uploading/Viewing
 - Enviroment Info
 - Other browsers
- ✓ Iconos

- Módulo 3: Un caso práctico de desarrollo de app con Ionic: aplicación para consultar información sobre parques nacionales de Venezuela
 - Instalación
 - Introducción del ionic-starter
 - Iniciar ionic-starter project
 - Buenas prácticas
 - Primeros pasos: añadir header, footer y utilizar Gulp sass
 - Identificar las principales funcionalidades y crear la estructura necesaria

- Añadir los contenidos de las pestañas:
 - ✓ About: elemento card con información sobre la aplicación
 - ✓ Lista de parques ordenadas por estado y municipio
- Añadir ficha de cada parque
- Añadir plugins de cordova para mostrar la ubicación de cada parque