Typescript José Santorcuato Tapia 2018

TypeScript es un lenguaje de programación libre y de código abierto desarrollado y mantenido por Microsoft. Es un superconjunto de JavaScript, que esencialmente añade tipado estático y objetos basados en clases. Anders Hejlsberg, diseñador de C# y creador de Delphi y Turbo Pascal, ha trabajado en el desarrollo de TypeScript. Typescript puede ser usado para desarrollar aplicaciones JavaScript que se ejecutarán en el lado del cliente o del servidor (Node.js). Wikipedia

Instalación typescript

En la sesión anterior instalamos @angular/cli, esto instalará automáticamente typescript

tsc -v

Evita instalarla por separado, destruye angular

Algunas convenciones

Las variables se declaran let para locales y var para globales

```
Ej:
let nombreSoft: string = `Angular`;
let saludo: string = `Hola, este es el curso de ${ nombreSoft }.
```

Tipos de variables

```
Any
number
number[]
Array<number>
string
enum
boolean
```

Creación de proyecto typescript, estructura

index.html

variables.ts

variables.js(se creará al ejecutar el .ts)

index.html

```
<!DOCTYPE html> <html lang="es">
  <head>
  <title></title>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1"
  </head>
  <body>
  <h1 id="impresion"></h1>
  <script type="text/javascript" src="variables.js"></script>
  </body> </html
```

variables.ts

```
let nombreSoft: string = "Angular";
function saludo(nombreSoft){
  return "Hola, bienvenido al curso de "+nombreSoft; }
document.getElementById("impresion").innerHTML = saludo(nombreSoft);

Ejecutar en terminal

tsc variables.ts

Creará el .js
```

Abrir el index.htm



Hola, bienvenido al curso de Angular

Clases

Las clases en Typescript tienen la siguiente estructura

```
class Estudiante {
//Variables
public nombre: string;
public edad: number;
//Metodos
public setNombre(nombre: string) {
this.nombre = nombre;
}
public getNombre() {
return this.nombre;
public setEdad(edad: number) {
this.edad = edad;
}
public getEdad() {
return this.edad;
}
var nuevoEstudiante = new Estudiante();
 nuevoEstudiante.setNombre('Jose');
 nuevoEstudiante.setEdad(42);
console.log(nuevoEstudiante.getNombre());
console.log(nuevoEstudiante.getEdad());
```

Ahora con una pequeña variante, intenta que se pasen los datos a html

```
document.getElementById("nombre").innerHTML = nuevoEstudiante.getNombre();
document.getElementById("edad").innerHTML = nuevoEstudiante.getEdad();
```

Solución de errores

```
Type 'number' is not assignable to type 'string'
document.getElementById("nombre").innerHTML = nuevoEstudiante.getNombre();
document.getElementById("edad").innerHTML = nuevoEstudiante.getEdad().toFixed(0);
```

Constructor

El constructor permite asignar valores a variables, a diferencia del ejemplo anterior

```
nuevoEstudiante.setNombre('Jose');
```

Con constructor queda

```
constructor(){
this.nombre = "Jose";
}
```

También permite parámetros

```
constructor(nombre){
this.nombre = "Jose";
}
```

Interfaces

Las interfaces obligan a las clases a tener miembros, cumplir con miembros básicos, si implementa una interface y no cumple con los miembros arroja error

```
Ej:
interface DatosEstudiantes {
nombre: string;
 direccion:string;
class Estudiante implements DatosEstudiantes {
//Variables
public nombre: string;
public edad: number;
constructor(){
 this.nombre = 'Jose';
 this.edad = 42;
//Metodos
public setNombre(nombre: string) {
this.nombre = nombre;
public getNombre() {
return this.nombre;
}
public setEdad(edad: number) {
this.edad = edad;
}
public getEdad() {
return this.edad;
}
var nuevoEstudiante = new Estudiante();
console.log(nuevoEstudiante.getNombre());
console.log(nuevoEstudiante.getEdad());
document.getElementById("nombre").innerHTML = nuevoEstudiante.getNombre();
document.getElementById("edad").innerHTML = nuevoEstudiante.getEdad().toFixed(0);
```

El constructor no tiene el miembro dirección...

Class 'Estudiante' incorrectly implements interface 'DatosEstudiantes'. Property 'direccion' is missing in type 'Estudiante'