**Directivas**

**Directiva ngif**

ng g c ejngif --spec false

**Permiten mostrar u ocultar objetos dom**

Veamos la estructura de esta directiva **ngif**

<div class="container">

<label>Nombre y Apellidos</label>

<input type="text"class="form-control" [(ngModel)]="nombre" placeholder="Nombre y apellido">

<button type="submit" class="btn btn-primary" \*ngIf="nombre">Enviar</button>

</div>

**app/app.modules.ts**

import { BrowserModule } from '@angular/platform-browser';

import { NgModule } from '@angular/core';

import { FormsModule } from '@angular/forms';

import { AppComponent } from './app.component';

import { EjngifComponent } from './ejngif/ejngif.component';

@NgModule({

declarations: [

AppComponent,

EjngifComponent

],

imports: [

BrowserModule,

FormsModule

],

providers: [],

bootstrap: [AppComponent]

})

export class AppModule { }

app/app.component.html

<!--The content below is only a placeholder and can be replaced.-->

<div style="text-align:center">

<h1>

Welcome to {{ title }}!

</h1>

<app-ejngif></app-ejngif>

**Ejemplo de aplicación checkbox, inputs, etc.**

**Directiva ngfor**

**Es una directiva que permite iterar sobre objetos.**