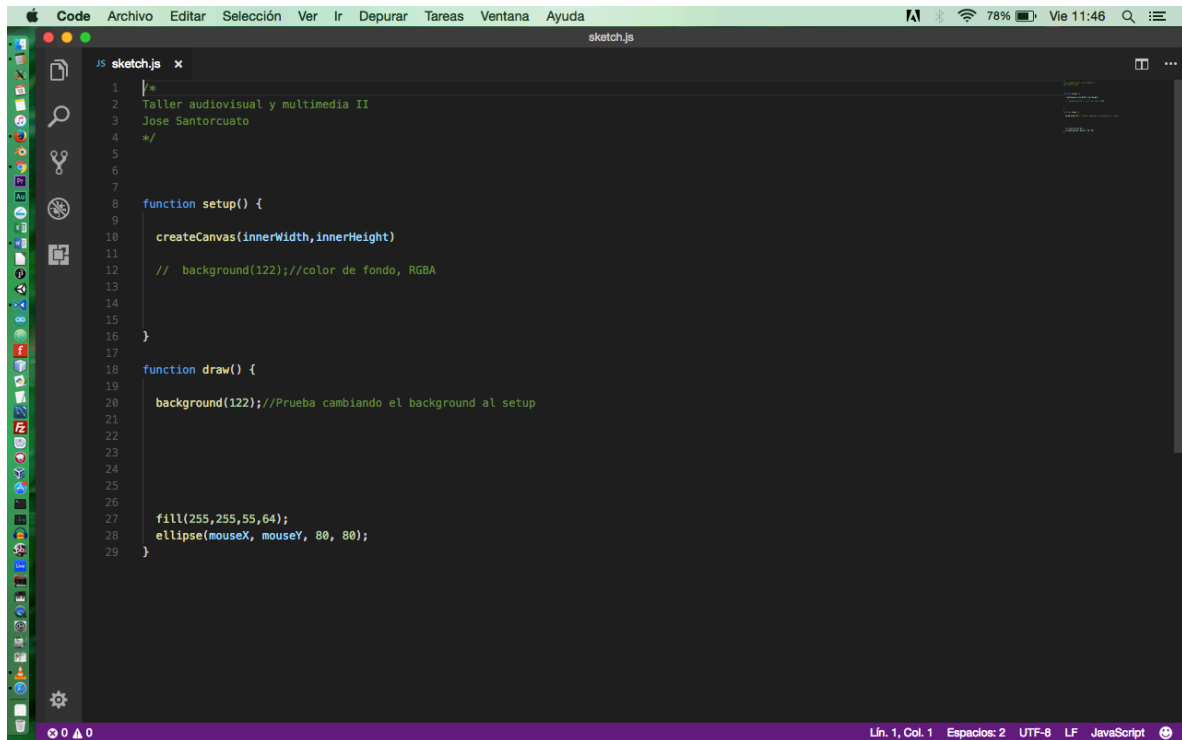


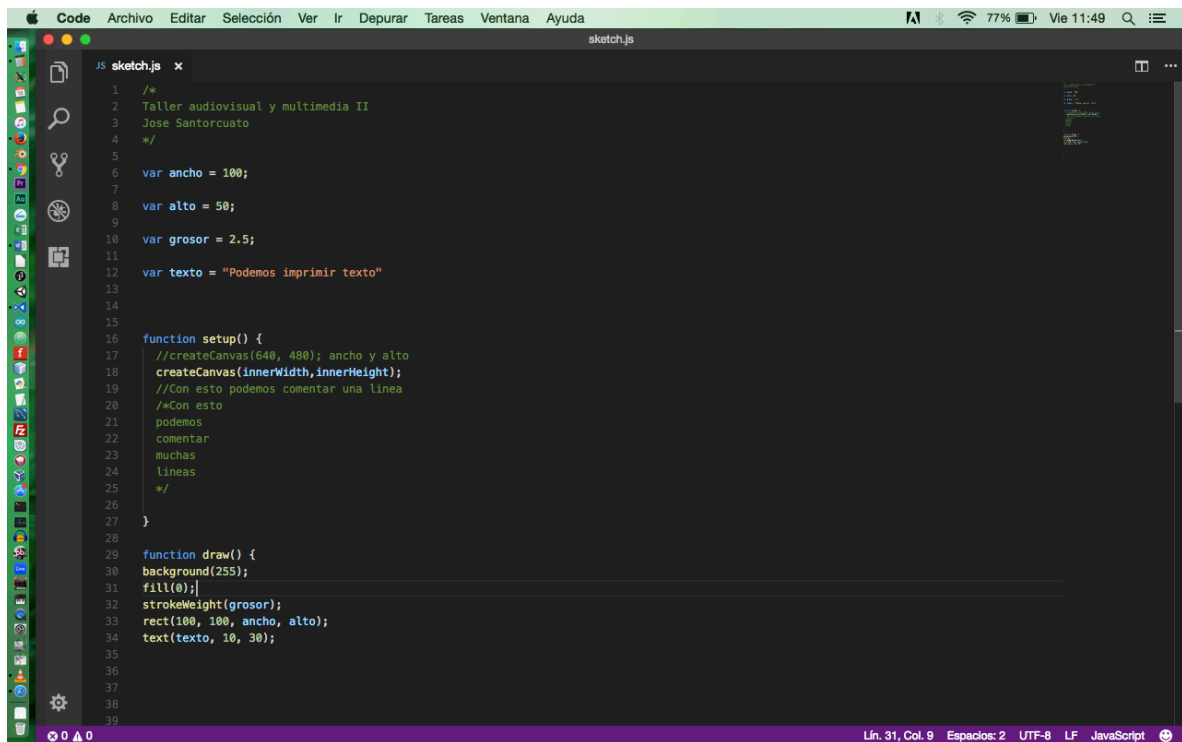
Programaciones sesión3

Setup & draw



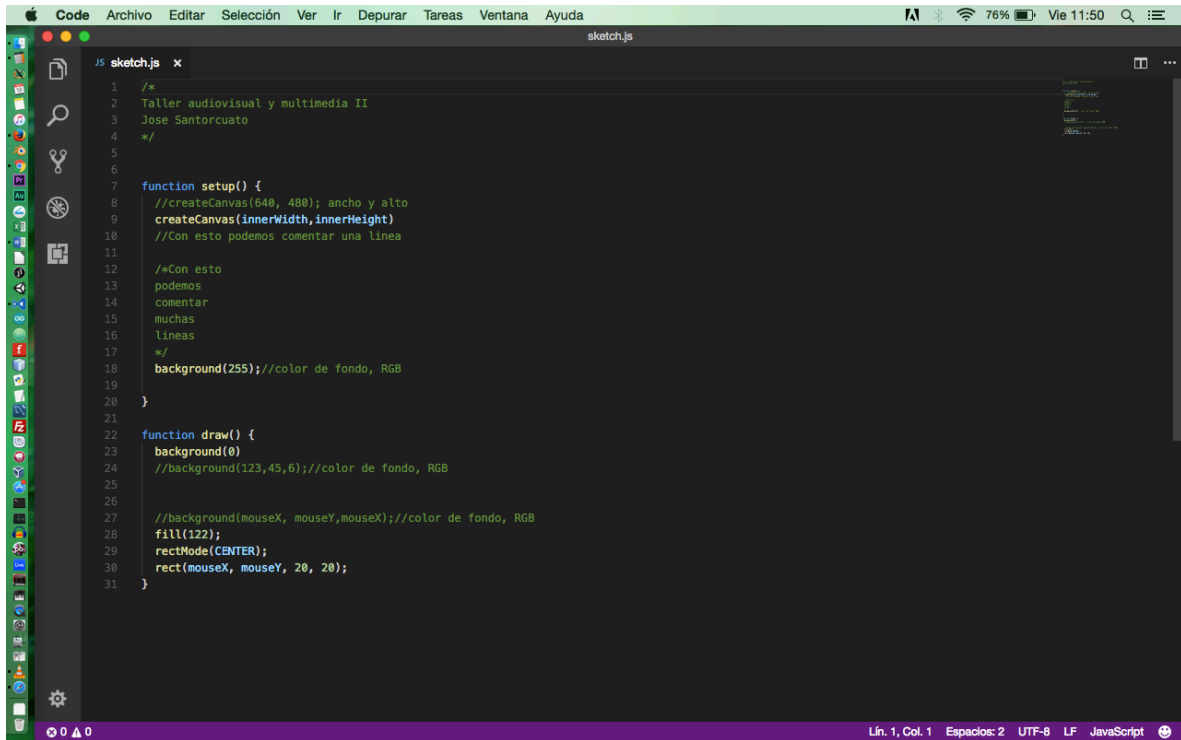
```
1  /*
2  Taller audiovisual y multimedia II
3  Jose Santorcuato
4  */
5
6
7
8  function setup() {
9
10     createCanvas(innerWidth,innerHeight)
11
12     // background(122);//color de fondo, RGBA
13
14 }
15
16
17
18 function draw() {
19
20     background(122);//Prueba cambiando el background al setup
21
22
23
24
25
26     fill(255,255,55,64);
27     ellipse(mouseX, mouseY, 80, 80);
28 }
29
```

Variables



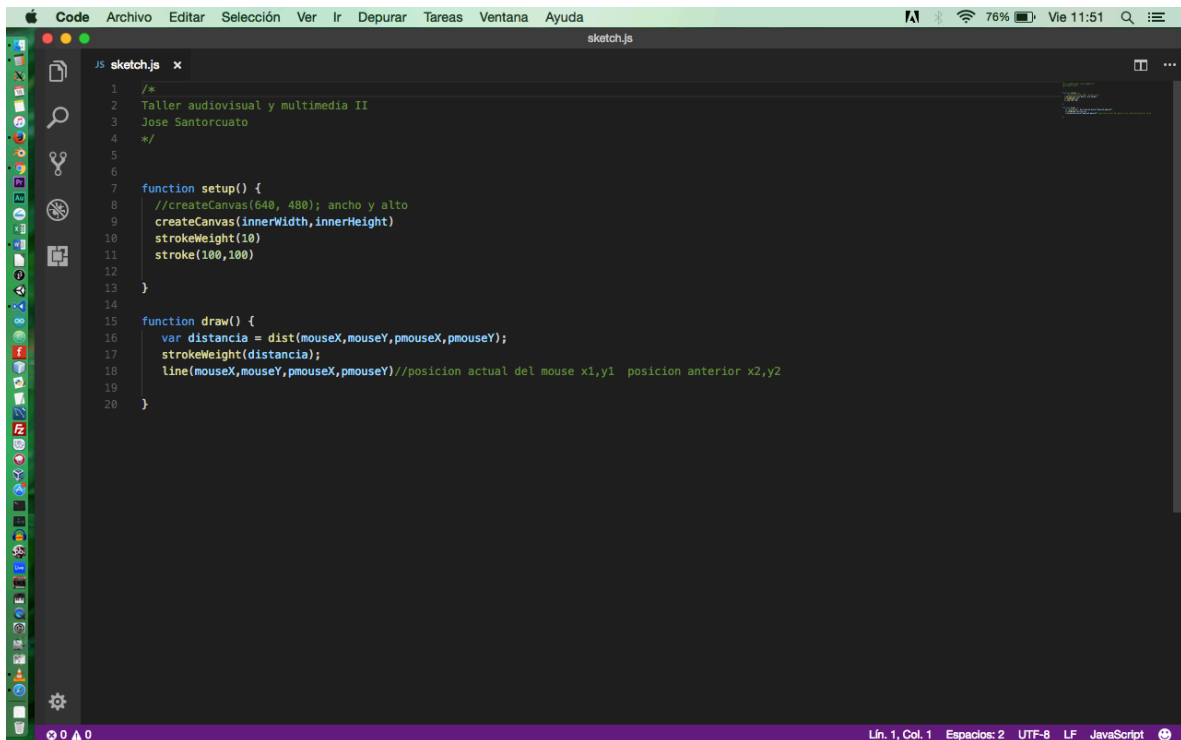
```
1  /*
2  Taller audiovisual y multimedia II
3  Jose Santorcuato
4  */
5
6  var ancho = 100;
7
8  var alto = 50;
9
10 var grosor = 2.5;
11
12 var texto = "Podemos imprimir texto"
13
14
15
16 function setup() {
17     //createCanvas(640, 480); ancho y alto
18     createCanvas(innerWidth,innerHeight);
19     //Con esto podemos comentar una linea
20     /*Con esto
21     podemos
22     comentar
23     muchas
24     lineas
25     */
26 }
27
28
29 function draw() {
30     background(255);
31     fill(0);
32     strokeWeight(grosor);
33     rect(100, 100, ancho, alto);
34     text(texto, 10, 30);
35 }
36
37
38
39
```

Mouse



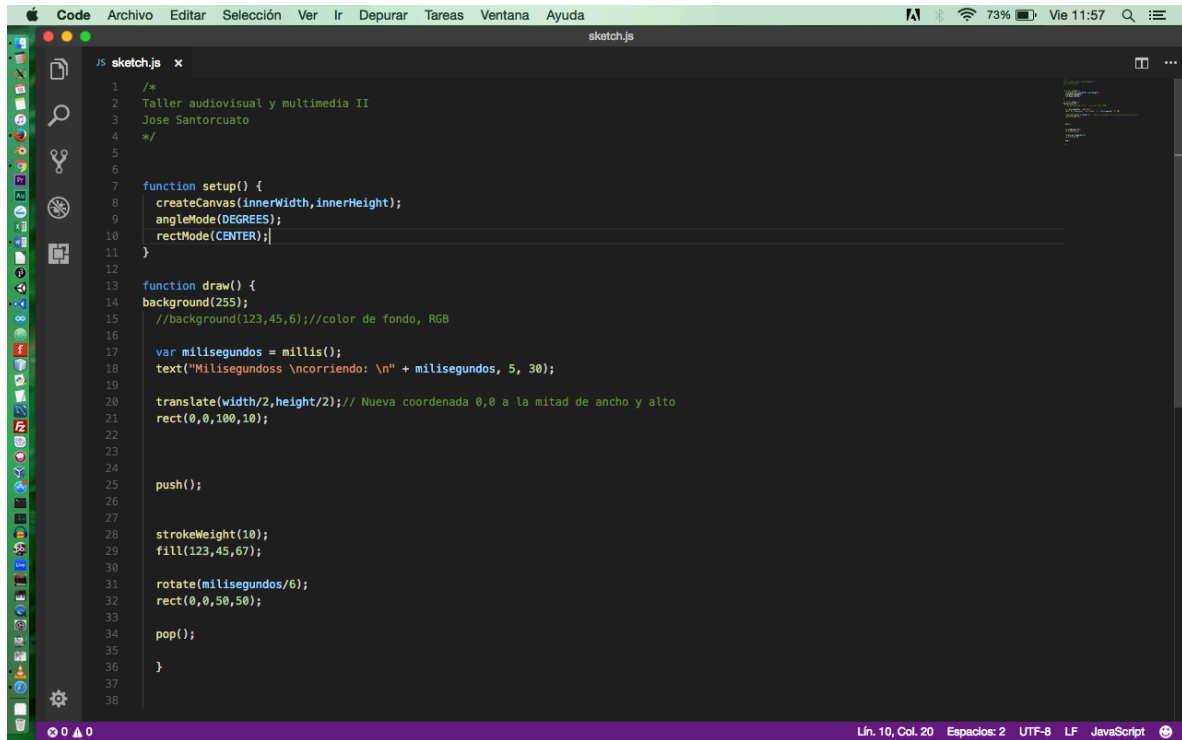
```
1  /*
2  Taller audiovisual y multimedia II
3  Jose Santorcuato
4  */
5
6
7  function setup() {
8    //createCanvas(640, 480); ancho y alto
9    createCanvas(innerWidth, innerHeight)
10   //Con esto podemos comentar una linea
11
12   /*Con esto
13   podemos
14   comentar
15   muchas
16   lineas
17   */
18   background(255); //color de fondo, RGB
19 }
20
21
22 function draw() {
23   background(0)
24   //background(123,45,6); //color de fondo, RGB
25
26   //background(mouseX, mouseY, mouseX); //color de fondo, RGB
27   fill(122);
28   rectMode(CENTER);
29   rect(mouseX, mouseY, 20, 20);
30 }
31
```

Líneas & dist



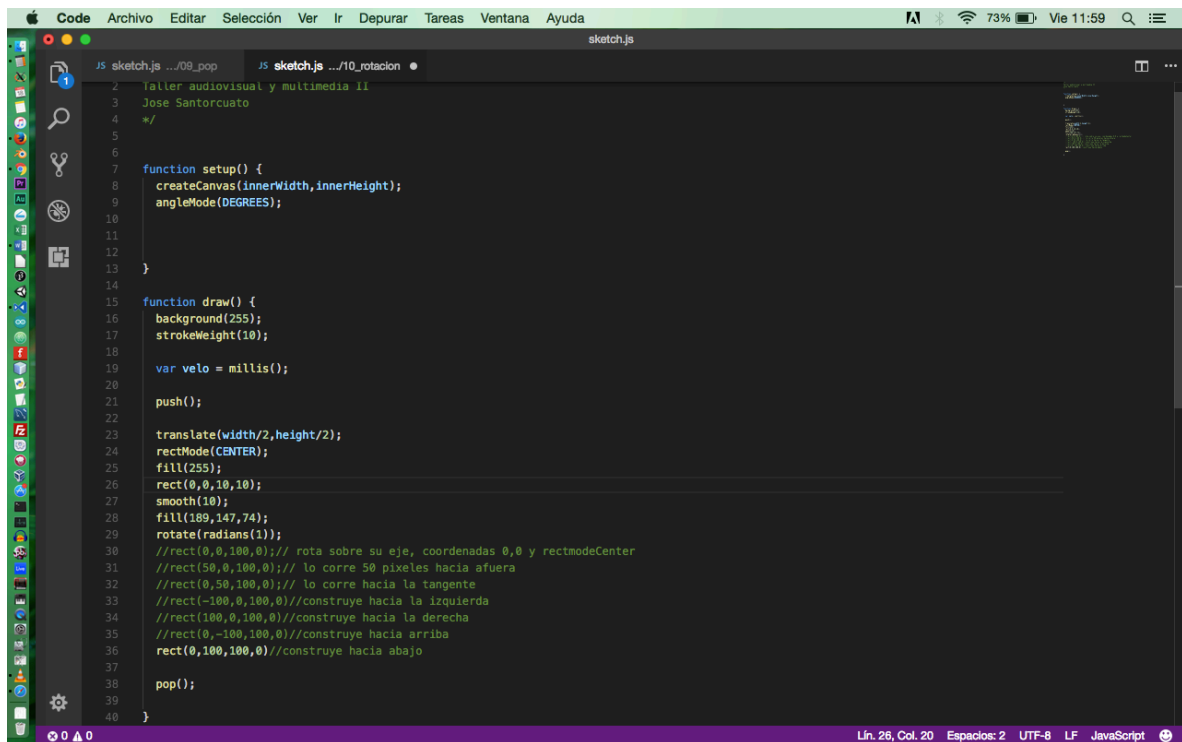
```
1  /*
2  Taller audiovisual y multimedia II
3  Jose Santorcuato
4  */
5
6
7  function setup() {
8    //createCanvas(640, 480); ancho y alto
9    createCanvas(innerWidth, innerHeight)
10    strokeWeight(10)
11    stroke(100, 100)
12 }
13
14
15 function draw() {
16   var distancia = dist(mouseX, mouseY, pmouseX, pmouseY);
17   strokeWeight(distancia);
18   line(mouseX, mouseY, pmouseX, pmouseY); //posicion actual del mouse x1,y1 posicion anterior x2,y2
19 }
20
```

Translate, Push & Pop



```
1  /*
2  Taller audiovisual y multimedia II
3  Jose Santorcuato
4  */
5
6
7  function setup() {
8    createCanvas(innerWidth, innerHeight);
9    angleMode(DEGREES);
10   rectMode(CENTER);
11 }
12
13 function draw() {
14   background(255);
15   //background(123,45,6);//color de fondo, RGB
16
17   var milisegundos = millis();
18   text("Milisegundos \ncorriendo: \n" + milisegundos, 5, 30);
19
20   translate(width/2,height/2);// Nueva coordenada 0,0 a la mitad de ancho y alto
21   rect(0,0,100,10);
22
23
24   push();
25
26
27   strokeWeight(10);
28   fill(123,45,67);
29
30   rotate(milisegundos/6);
31   rect(0,0,50,50);
32
33   pop();
34 }
35
36
37
38
```

Rotate



```
1  /*
2  Taller audiovisual y multimedia II
3  Jose Santorcuato
4  */
5
6
7  function setup() {
8    createCanvas(innerWidth, innerHeight);
9    angleMode(DEGREES);
10
11 }
12
13
14 function draw() {
15   background(255);
16   strokeWeight(10);
17
18   var velo = millis();
19
20   push();
21
22   translate(width/2,height/2);
23   rectMode(CENTER);
24   fill(255);
25   rect(0,0,10,10);
26   smooth(10);
27   fill(189,147,74);
28   rotate(radians(1));
29   //rect(0,0,100,0);// rota sobre su eje, coordenadas 0,0 y rectmodeCenter
30   //rect(50,0,100,0);// lo corre 50 pixeles hacia afuera
31   //rect(0,50,100,0);// lo corre hacia la tangente
32   //rect(-100,0,100,0)//construye hacia la izquierda
33   //rect(100,0,100,0)//construye hacia la derecha
34   //rect(0,-100,100,0)//construye hacia arriba
35   rect(0,100,100,0)//construye hacia abajo
36
37   pop();
38 }
39
40
```

