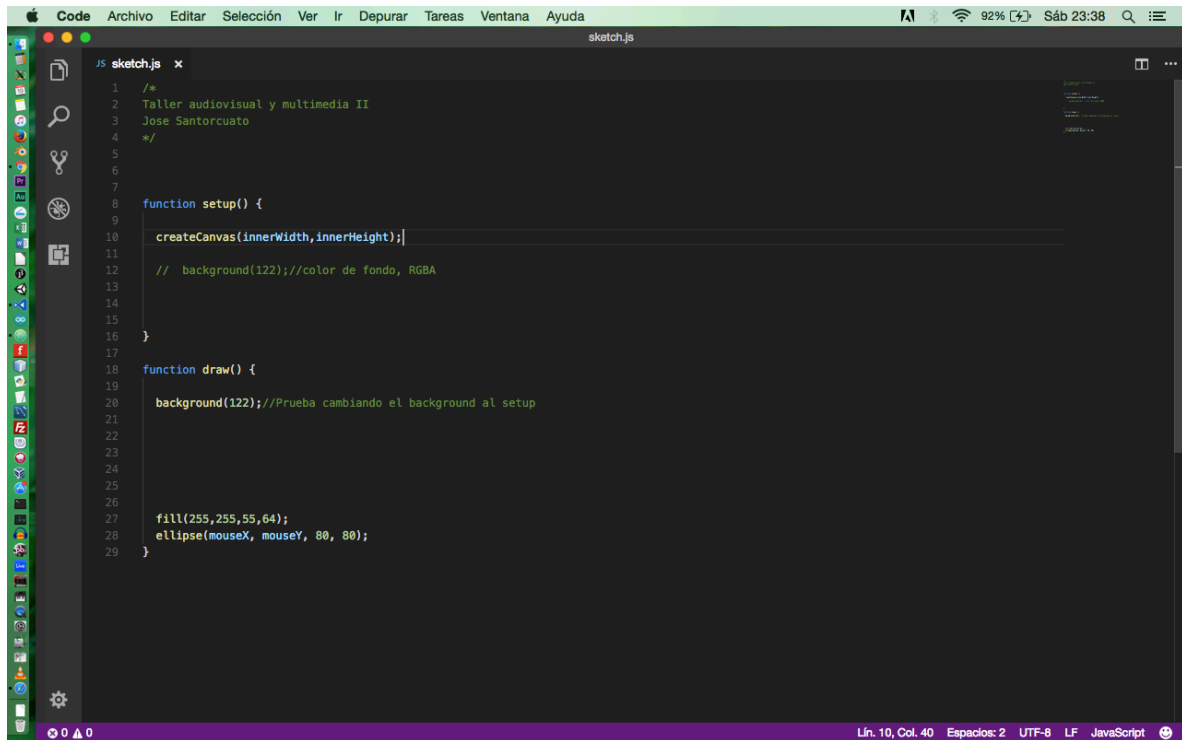


Programaciones sesión3

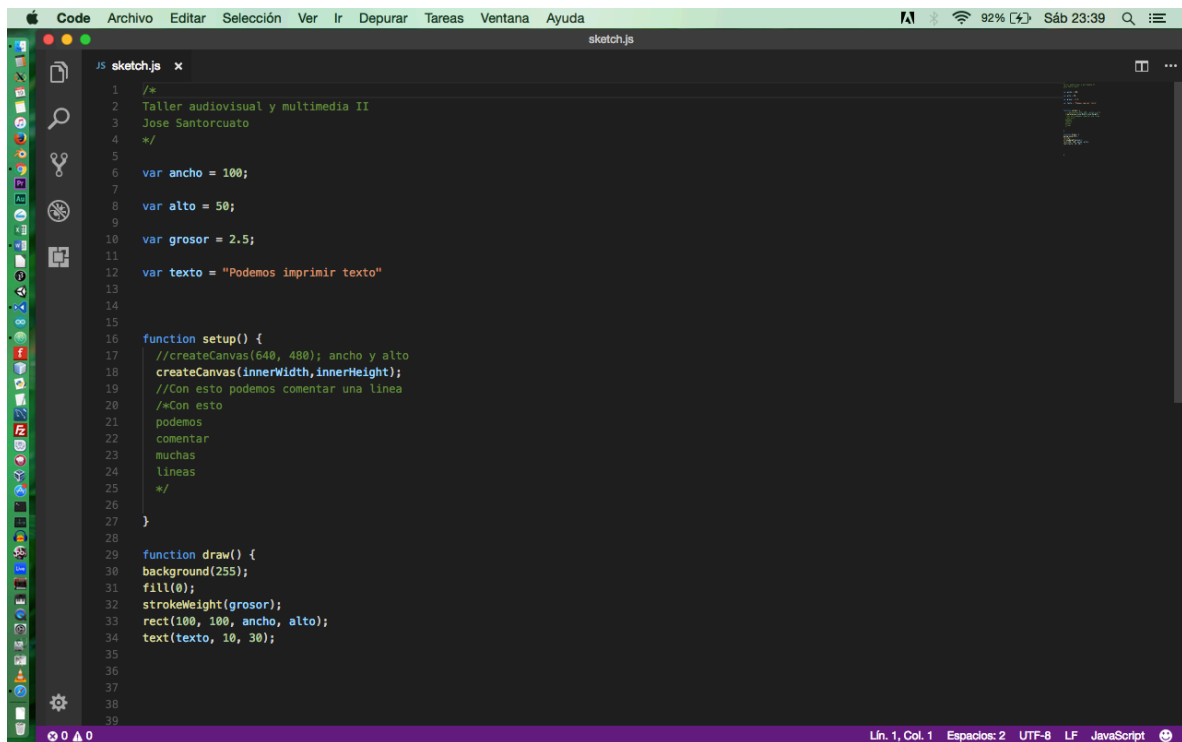
Setup & draw



```
1  /*
2  Taller audiovisual y multimedia II
3  Jose Santorcuato
4  */
5
6
7
8  function setup() {
9
10     createCanvas(innerWidth,innerHeight);
11
12     // background(122);//color de fondo, RGBA
13
14 }
15
16
17
18 function draw() {
19
20     background(122);//Prueba cambiando el background al setup
21
22
23
24
25
26     fill(255,255,55,64);
27     ellipse(mouseX, mouseY, 80, 80);
28 }
29
```

Lin. 10, Col. 40 Espacios: 2 UTF-8 LF JavaScript

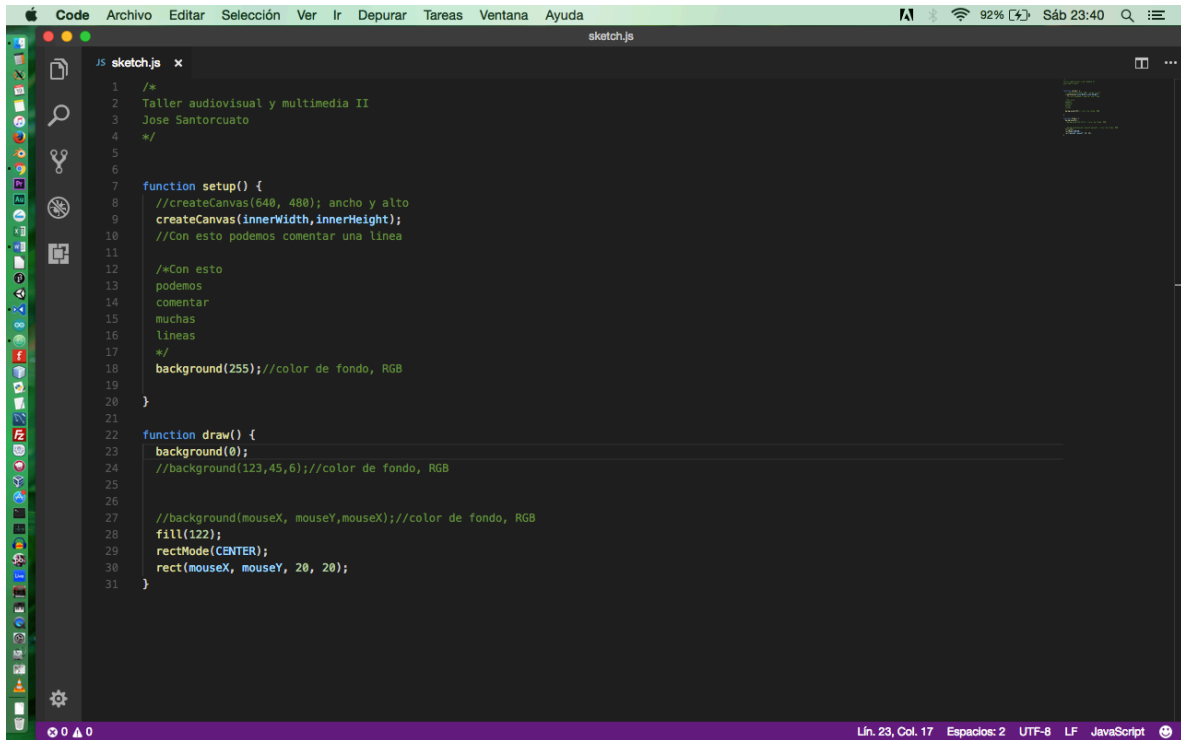
Variables



```
1  /*
2  Taller audiovisual y multimedia II
3  Jose Santorcuato
4  */
5
6  var ancho = 100;
7
8  var alto = 50;
9
10 var grosor = 2.5;
11
12 var texto = "Podemos imprimir texto"
13
14
15
16 function setup() {
17     //createCanvas(640, 480); ancho y alto
18     createCanvas(innerWidth,innerHeight);
19     //Con esto podemos comentar una linea
20     /*Con esto
21     podemos
22     comentar
23     muchas
24     lineas
25     */
26 }
27
28
29 function draw() {
30     background(255);
31     fill(0);
32     strokeWeight(grosor);
33     rect(100, 100, ancho, alto);
34     text(texto, 10, 30);
35 }
36
37
38
39
```

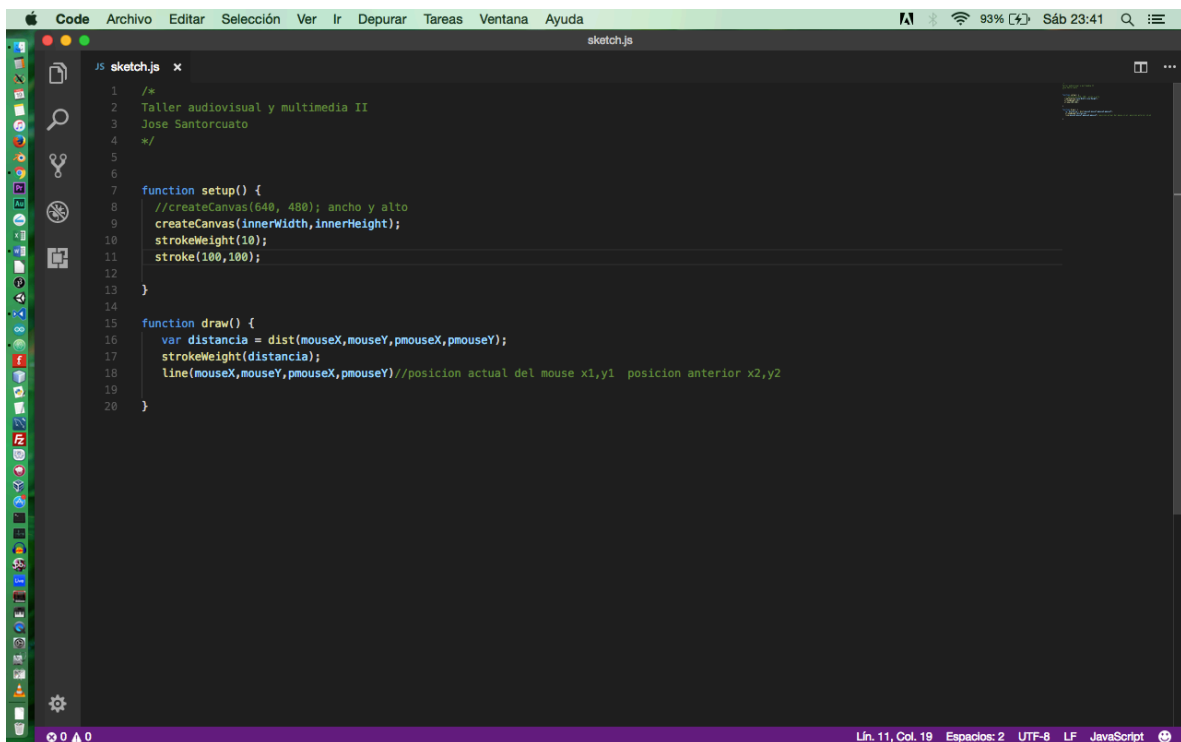
Lin. 1, Col. 1 Espacios: 2 UTF-8 LF JavaScript

Mouse



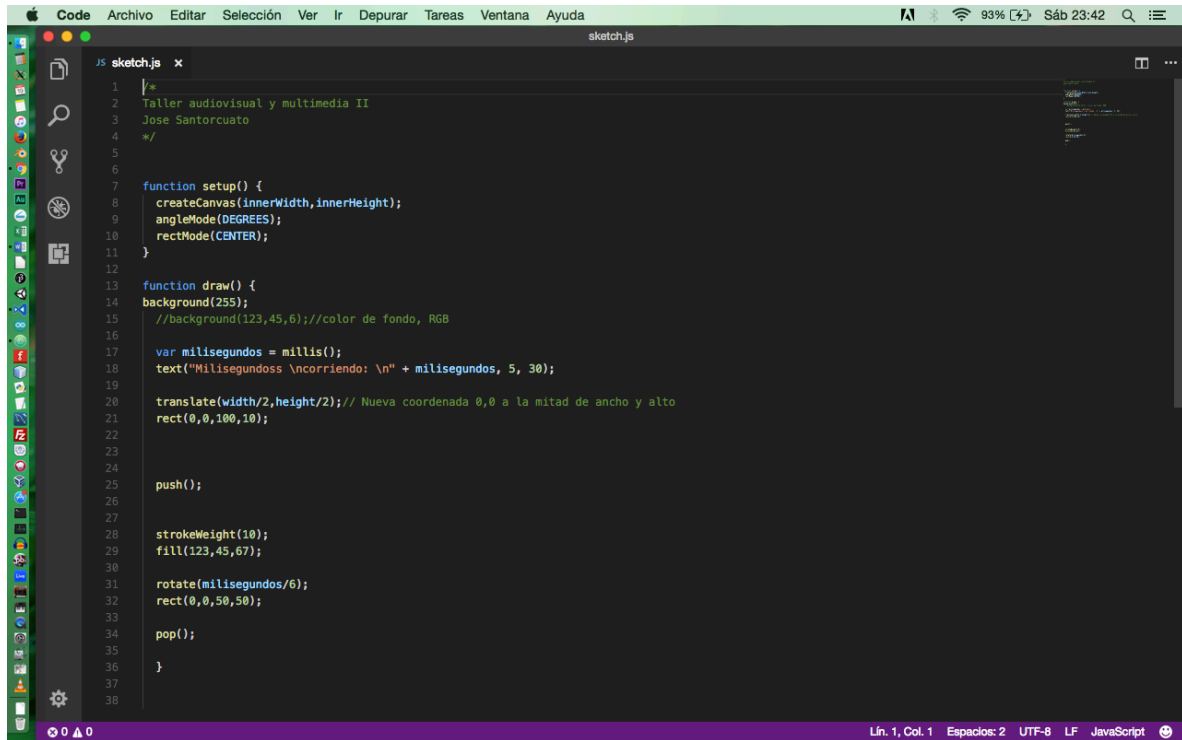
```
1  /*
2  Taller audiovisual y multimedia II
3  Jose Santorcuato
4  */
5
6
7  function setup() {
8    //createCanvas(640, 480); ancho y alto
9    createCanvas(innerWidth, innerHeight);
10   //Con esto podemos comentar una linea
11
12   /*Con esto
13   podemos
14   comentar
15   muchas
16   lineas
17   */
18   background(255); //color de fondo, RGB
19 }
20
21
22 function draw() {
23   background(0);
24   //background(123,45,6); //color de fondo, RGB
25
26
27   //background(mouseX, mouseY, mouseX); //color de fondo, RGB
28   fill(122);
29   rectMode(CENTER);
30   rect(mouseX, mouseY, 20, 20);
31 }
```

Líneas & dist



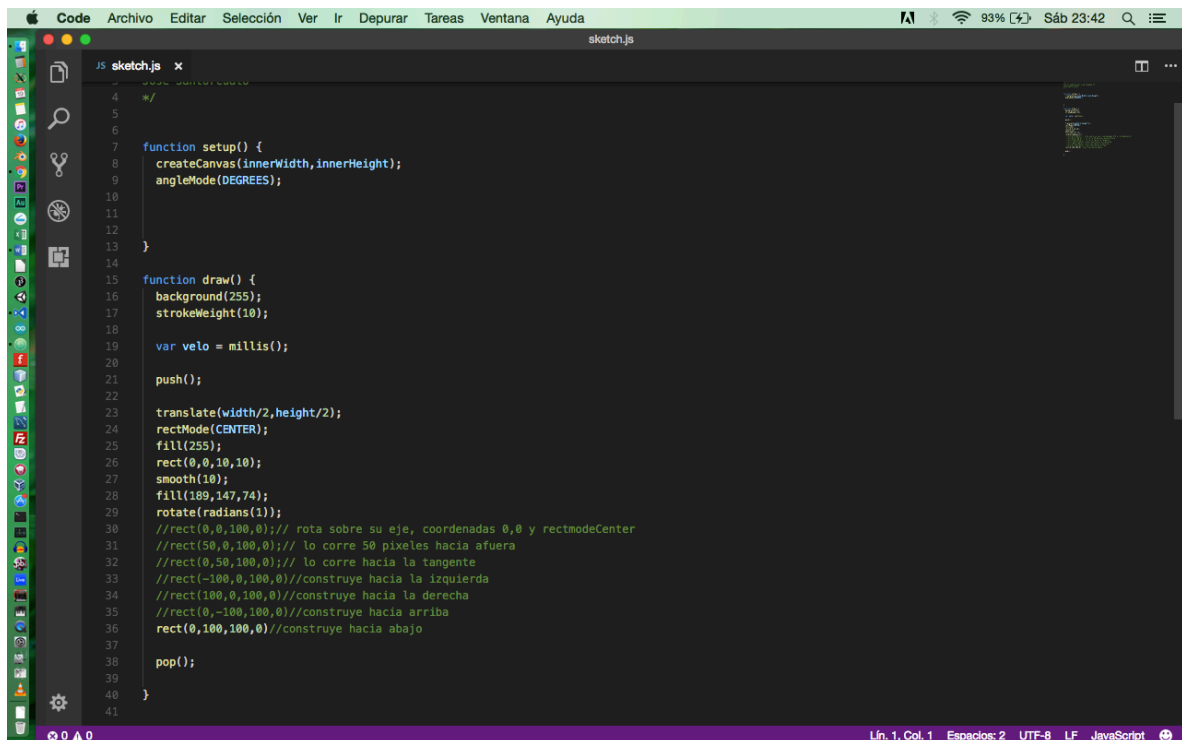
```
1  /*
2  Taller audiovisual y multimedia II
3  Jose Santorcuato
4  */
5
6
7  function setup() {
8    //createCanvas(640, 480); ancho y alto
9    createCanvas(innerWidth, innerHeight);
10   strokeWeight(10);
11   stroke(100, 100);
12 }
13
14
15 function draw() {
16   var distancia = dist(mouseX, mouseY, pmouseX, pmouseY);
17   strokeWeight(distancia);
18   line(mouseX, mouseY, pmouseX, pmouseY); //posicion actual del mouse x1,y1 posicion anterior x2,y2
19 }
20 }
```

Translate, Push & Pop



```
1  /*
2  Taller audiovisual y multimedia II
3  Jose Santorcuato
4  */
5
6
7  function setup() {
8    createCanvas(innerWidth, innerHeight);
9    angleMode(DEGREES);
10   rectMode(CENTER);
11 }
12
13 function draw() {
14   background(255);
15   //background(123,45,6); //color de fondo, RGB
16
17   var milisegundos = millis();
18   text("Milisegundos \ncorriendo: \n" + milisegundos, 5, 30);
19
20   translate(width/2, height/2); // Nueva coordenada 0,0 a la mitad de ancho y alto
21   rect(0,0,100,10);
22
23
24
25   push();
26
27
28   strokeWeight(10);
29   fill(123,45,67);
30
31   rotate(milisegundos/6);
32   rect(0,0,50,50);
33
34   pop();
35 }
36
37
38
```

Rotate



```
1  /*
2  Taller audiovisual y multimedia II
3  Jose Santorcuato
4  */
5
6
7  function setup() {
8    createCanvas(innerWidth, innerHeight);
9    angleMode(DEGREES);
10
11
12 }
13
14
15 function draw() {
16   background(255);
17   strokeWeight(10);
18
19   var velo = millis();
20
21   push();
22
23   translate(width/2, height/2);
24   rectMode(CENTER);
25   fill(255);
26   rect(0,0,10,10);
27   smooth(10);
28   fill(189,147,74);
29   rotate(radians(1));
30   //rect(0,0,100,0); // rota sobre su eje, coordenadas 0,0 y rectmodeCenter
31   //rect(50,0,100,0); // lo corre 50 pixeles hacia afuera
32   //rect(0,50,100,0); // lo corre hacia la tangente
33   //rect(-100,0,100,0); // construye hacia la izquierda
34   //rect(100,0,100,0); // construye hacia la derecha
35   //rect(0,-100,100,0); // construye hacia arriba
36   rect(0,100,100,0); // construye hacia abajo
37
38   pop();
39 }
40
41
```

