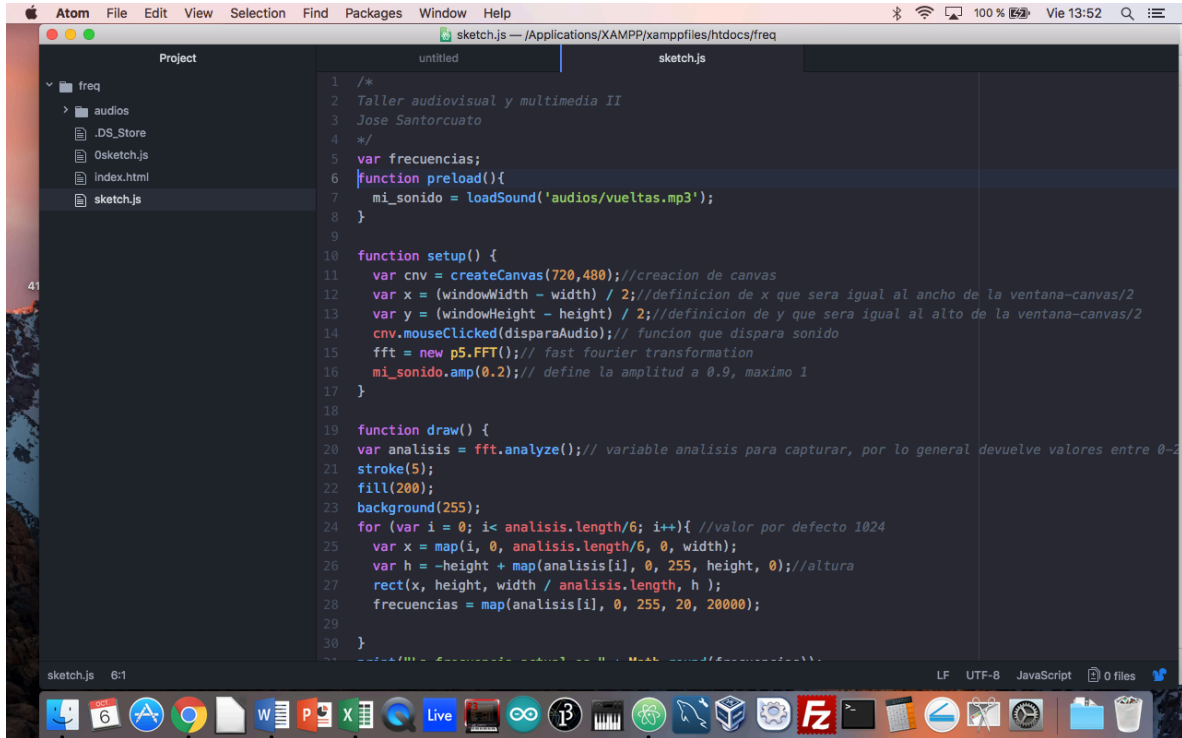
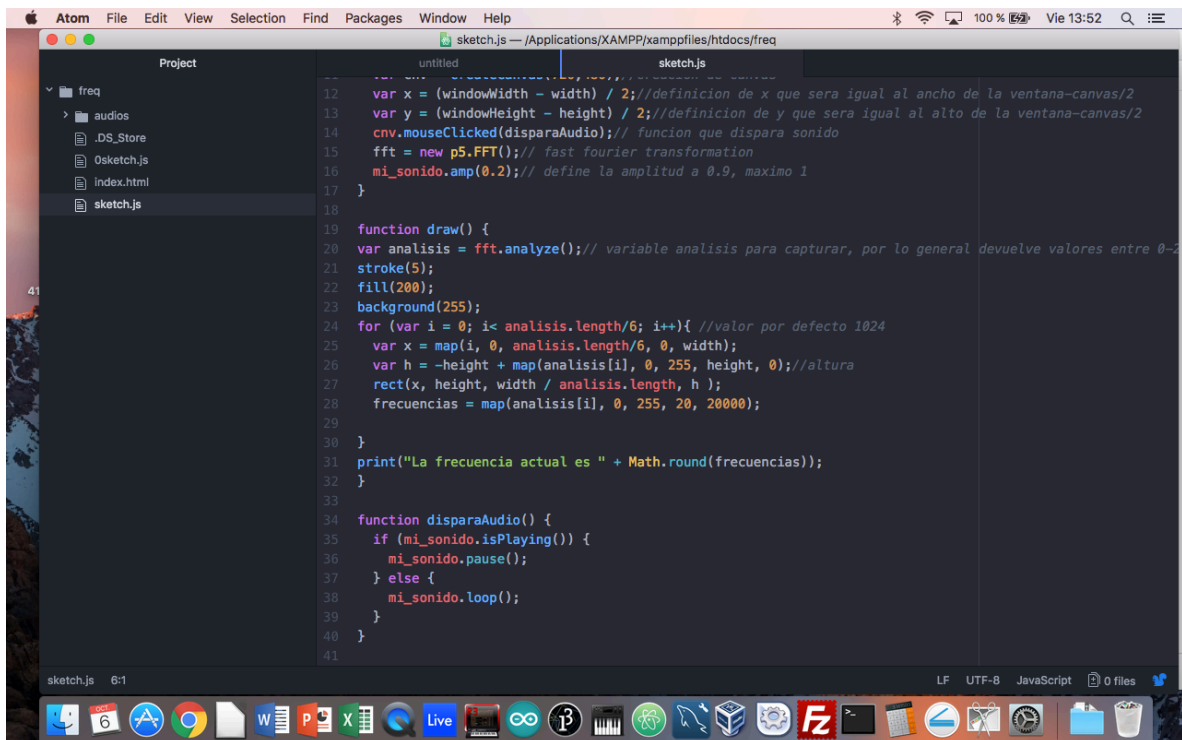


## Programaciones sesión 8



This screenshot shows the Atom editor with a project named 'freq' open. The 'Project' sidebar on the left lists the files: 'audios', '.DS\_Store', 'Osketch.js', 'index.html', and 'sketch.js'. The main editor window displays the 'sketch.js' file with the following code:

```
1 /*
2 Taller audiovisual y multimedia II
3 Jose Santorcuato
4 */
5 var frecuencias;
6 function preload(){
7   mi_sonido = loadSound('audios/vueltas.mp3');
8 }
9
10 function setup() {
11   var cnv = createCanvas(720,480);//creacion de canvas
12   var x = (windowWidth - width) / 2;//definicion de x que sera igual al ancho de la ventana-canvas/2
13   var y = (windowHeight - height) / 2;//definicion de y que sera igual al alto de la ventana-canvas/2
14   cnv.mouseClicked(disparaAudio);// funcion que dispara sonido
15   fft = new p5.FFT();// fast fourier transformation
16   mi_sonido.amp(0.2);// define la amplitud a 0.9, maximo 1
17 }
18
19 function draw() {
20   var analisis = fft.analyze();// variable analisis para capturar, por lo general devuelve valores entre 0-2
21   stroke(5);
22   fill(200);
23   background(255);
24   for (var i = 0; i < analisis.length/6; i++){ //valor por defecto 1024
25     var x = map(i, 0, analisis.length/6, 0, width);
26     var h = -height + map(analisis[i], 0, 255, height, 0);//altura
27     rect(x, height, width / analisis.length, h );
28     frecuencias = map(analisis[i], 0, 255, 20, 20000);
29   }
30 }
```



This screenshot shows the Atom editor with the 'sketch.js' file open, displaying the continuation of the code from the previous screenshot:

```
12 var x = (windowWidth - width) / 2;//definicion de x que sera igual al ancho de la ventana-canvas/2
13 var y = (windowHeight - height) / 2;//definicion de y que sera igual al alto de la ventana-canvas/2
14 cnv.mouseClicked(disparaAudio);// funcion que dispara sonido
15 fft = new p5.FFT();// fast fourier transformation
16 mi_sonido.amp(0.2);// define la amplitud a 0.9, maximo 1
17 }
18
19 function draw() {
20   var analisis = fft.analyze();// variable analisis para capturar, por lo general devuelve valores entre 0-2
21   stroke(5);
22   fill(200);
23   background(255);
24   for (var i = 0; i < analisis.length/6; i++){ //valor por defecto 1024
25     var x = map(i, 0, analisis.length/6, 0, width);
26     var h = -height + map(analisis[i], 0, 255, height, 0);//altura
27     rect(x, height, width / analisis.length, h );
28     frecuencias = map(analisis[i], 0, 255, 20, 20000);
29   }
30   print("La frecuencia actual es " + Math.round(frecuencias));
31 }
32
33
34 function disparaAudio() {
35   if (mi_sonido.isPlaying()) {
36     mi_sonido.pause();
37   } else {
38     mi_sonido.loop();
39   }
40 }
41
```