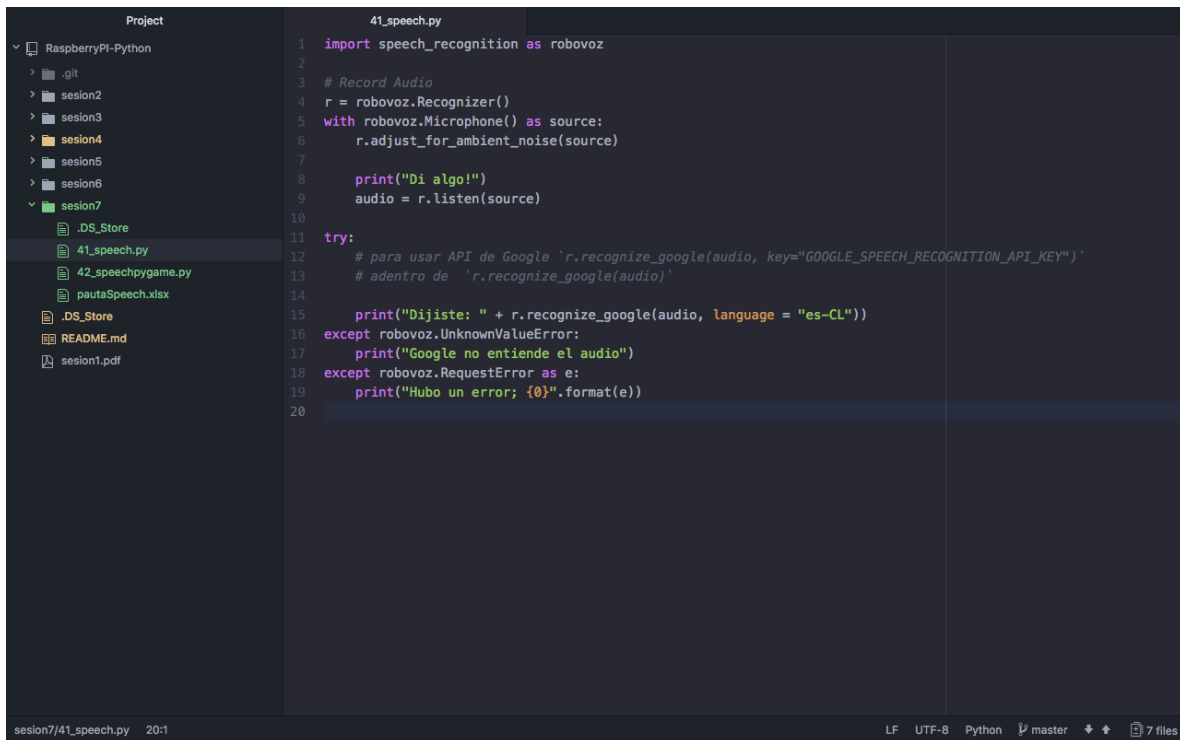


Programaciones Sesión 7

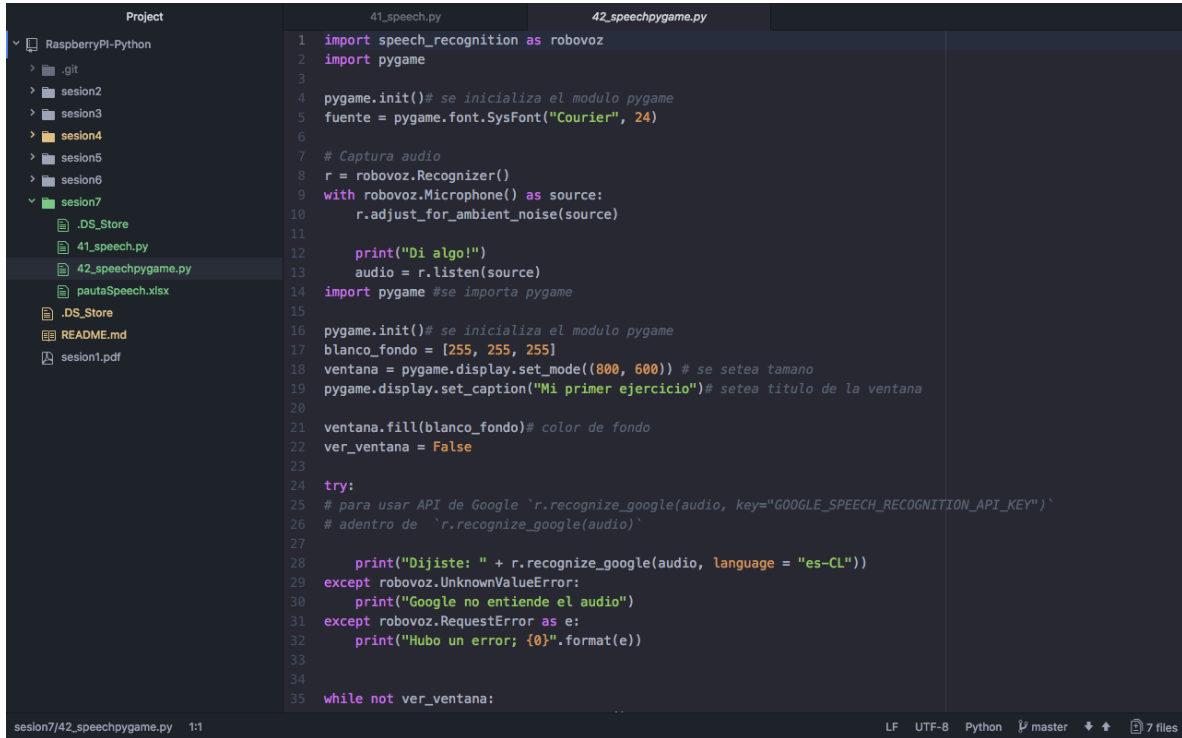
Las siguientes programaciones necesitan las librerías pyaudio y portaudio, puedes revisar la sesión anterior para su instalación.

41_speech.py



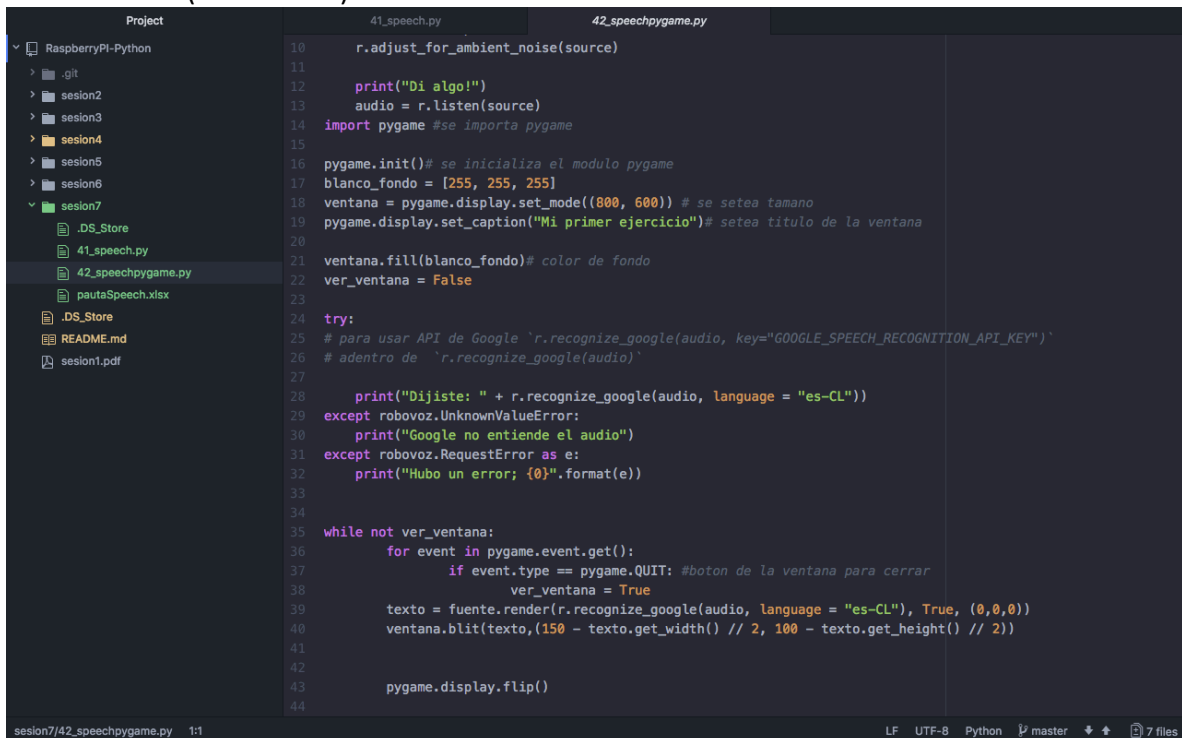
```
1 import speech_recognition as robovoz
2
3 # Record Audio
4 r = robovoz.Recognizer()
5 with robovoz.Microphone() as source:
6     r.adjust_for_ambient_noise(source)
7
8     print("Di algo!")
9     audio = r.listen(source)
10
11 try:
12     # para usar API de Google `r.recognize_google(audio, key="GOOGLE_SPEECH_RECOGNITION_API_KEY")`
13     # adentro de `r.recognize_google(audio)`
14
15     print("Dijiste: " + r.recognize_google(audio, language = "es-CL"))
16 except robovoz.UnknownValueError:
17     print("Google no entiende el audio")
18 except robovoz.RequestError as e:
19     print("Hubo un error; {0}".format(e))
20
```

42_speechpygame, integración con GUI



```
1 import speech_recognition as robovoz
2 import pygame
3
4 pygame.init()# se inicializa el modulo pygame
5 fuente = pygame.font.SysFont("Courier", 24)
6
7 # Captura audio
8 r = robovoz.Recognizer()
9 with robovoz.Microphone() as source:
10     r.adjust_for_ambient_noise(source)
11
12     print("Di algo!")
13     audio = r.listen(source)
14 import pygame #se importa pygame
15
16 pygame.init()# se inicializa el modulo pygame
17 blanco_fondo = [255, 255, 255]
18 ventana = pygame.display.set_mode((800, 600)) # se setea tamaño
19 pygame.display.set_caption("Mi primer ejercicio")# setea título de la ventana
20
21 ventana.fill(blanco_fondo)# color de fondo
22 ver_ventana = False
23
24 try:
25     # para usar API de Google `r.recognize_google(audio, key="GOOGLE_SPEECH_RECOGNITION_API_KEY")`
26     # adentro de `r.recognize_google(audio)`
27
28     print("Dijiste: " + r.recognize_google(audio, language = "es-CL"))
29 except robovoz.UnknownValueError:
30     print("Google no entiende el audio")
31 except robovoz.RequestError as e:
32     print("Hubo un error; {0}".format(e))
33
34
35 while not ver_ventana:
```

Continuación (while not...)



```
10     r.adjust_for_ambient_noise(source)
11
12     print("Di algo!")
13     audio = r.listen(source)
14 import pygame #se importa pygame
15
16 pygame.init()# se inicializa el modulo pygame
17 blanco_fondo = [255, 255, 255]
18 ventana = pygame.display.set_mode((800, 600)) # se setea tamaño
19 pygame.display.set_caption("Mi primer ejercicio")# setea título de la ventana
20
21 ventana.fill(blanco_fondo)# color de fondo
22 ver_ventana = False
23
24 try:
25     # para usar API de Google `r.recognize_google(audio, key="GOOGLE_SPEECH_RECOGNITION_API_KEY")`
26     # adentro de `r.recognize_google(audio)`
27
28     print("Dijiste: " + r.recognize_google(audio, language = "es-CL"))
29 except robovoz.UnknownValueError:
30     print("Google no entiende el audio")
31 except robovoz.RequestError as e:
32     print("Hubo un error; {0}".format(e))
33
34
35 while not ver_ventana:
36     for event in pygame.event.get():
37         if event.type == pygame.QUIT: #boton de la ventana para cerrar
38             ver_ventana = True
39         texto = fuente.render(r.recognize_google(audio, language = "es-CL"), True, (0,0,0))
40         ventana.blit(texto,(150 - texto.get_width() // 2, 100 - texto.get_height() // 2))
41
42
43     pygame.display.flip()
44
```