****

**CALENDARIZACIÓN**

CURSO: Taller de diseño de interfaces

PERÍODO:

1. **Información General**

Profesor: José Santorcuato Tapia

Sección:

Horario:

Lugar: Campus RESB

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Unidades de Contenidos** | **Objetivos de aprendizajes / Resultados de aprendizajes** | **Actividades** | **Recursos de aprendizaje** | **Evaluación** |
| Especificar fecha  clase a clase | Especificar número y nombre de la Unidad (una vez al comienzo)  Incorporar contenidos de cada unidad que se desarrollará por clase. | Incorporar objetivos de aprendizaje o resultado de aprendizaje declarado en el programa de asignatura[[1]](#footnote-1). | Describir actividades que los estudiantes realizarán en la clase para alcanzar los objetivos o resultados de aprendizaje de la unidad. | Señalar recursos bibliográficos, audiovisuales o tecnológicos de diverso tipo que servirá de apoyo a la clase. | Señalar procedimiento de evaluación que utilizará para verificar el avance en el aprendizaje de los estudiantes en la clase. |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **FECHA** | **UNIDAD** | **OBJETIVO (s)** | **ACTIVIDADES** | **RECURSOS DE APRENDIZAJE** | **EVALUACIÓN** |
| 04/03/2019 | **Introducción al diseño de interfaz** | Comprende la importancia del diseño de interfaces relacionado con la experiencia de usuarios a través de revisión de casos y bibliografía. | Presentación de asignatura, objetivos, metodología, evaluaciones. Revisión de portafalio.  Diagnóstico.  Presentación proyecto. | - Github  - <https://kahoot.it/> |  |
| 11/03/2019 | **Introducción al diseño de interfaz** | Comprende la importancia del diseño de interfaces relacionado con la experiencia de usuarios a través de revisión de casos y bibliografía. | Presentación por parte de los estudiantes de problemática a solucionar, objetivos.  **Conceptualización de UX, UI.**  Etapas de un proyecto centrado en el usuario.  Investigación , análisis, diseño, prototipo, evaluación.  Metodología de trabajo UX |  |  |
| 18/03/2019 | **Introducción al diseño de interfaz** | Comprende la importancia del diseño de interfaces relacionado con la experiencia de usuarios a través de revisión de casos y bibliografía. | **Dimensiones de la experiencia de usuario** | Peter Morville  <https://semanticstudios.com/user_experience_design/>  <https://semanticstudios.com/about/> |  |
| 25/03/2019 | **Introducción al diseño de interfaz** | Comprende la importancia del diseño de interfaces relacionado con la experiencia de usuarios a través de revisión de casos y bibliografía. | **Evaluación de la experiencia de usuario**  **Matriz de evaluación** |  |  |
| 01/04/2019 | **Introducción al diseño de interfaz** | Comprende la importancia del diseño de interfaces relacionado con la experiencia de usuarios a través de revisión de casos y bibliografía. | **User research**  Reflexión sobre los usuarios: contexto, canal, contenido y persona.  **Persona Escenario**  Etnográfico, bográfico, escenario, motivaciones, frustraciones, tareas, matriz tecnológica, experiencia ideal. | User research  <https://www.interaction-design.org/literature/article/user-research-what-it-is-and-why-you-should-do-it>  Persona  <https://www.interaction-design.org/literature/article/creating-personas-from-user-research-results> |  |
| 08/04/2019 | **Introducción al diseño de interfaz** | Comprende la importancia del diseño de interfaces relacionado con la experiencia de usuarios a través de revisión de casos y bibliografía. | Preparación de entrevista con los usuarios. Objetivos de la entrevista, hipótesis, script, validación protopersona, análisis.  **Storyboard UX** para validación temprana de ideas o soluciones. | Storyboard UX  <https://www.nngroup.com/articles/storyboards-visualize-ideas/> |  |
| 15/04/2019 | **Introducción al diseño de interfaz** | Comprende la importancia del diseño de interfaces relacionado con la experiencia de usuarios a través de revisión de casos y bibliografía. | **Evaluación etapa user research.**  **Presentación equipos.**  Objetivos  Hipótesis  Persona  Storyboard  Entrevistas  Análisis  Hallazgos  Aprendizaje |  |  |
| 22/04/2019 | **Métodos y buenas prácticas** | Aplica las dinámicas, etapas y definiciones de las principales metodologías de diseño de experiencia usadas en la actualidad mediante la creación de una propuesta de proyecto que incluye una definición metodológica. | **Diseño de partituras de interacción y casos de uso.**  **Taller diseño de interacción** | PIX  <http://eadpucv.github.io/pix/> |  |
| 29/04/2014 | **Métodos y buenas prácticas** | Aplica las dinámicas, etapas y definiciones de las principales metodologías de diseño de experiencia usadas en la actualidad mediante la creación de una propuesta de proyecto que incluye una definición metodológica. | **Taller Arquitectura de la información.**  Categorías y rotulado  Navegación | Arquitectura de la información  <https://www.iainstitute.org/> |  |
| 06/05/2014 | **Métodos y buenas prácticas** | Analiza las metodologías más relevantes para el diseño de interfaces aplicándolas a diversos contextos y las buenas prácticas. | **Cardsorting Arquitectura de la información.**  Categorías y rotulado  Navegación  Análisis y reconstrucción de arquitectura a partir de hallazgos. | -Postist de un solo color  -Marcadores  -Móvil o camára para registrar cardsorting |  |
| 13/05/2019 | **Diseñando interfaces** | Aplica los conceptos y metodologías aprendidos desde la investigación, definición y prototipado de soluciones de diseño de interfaz en proyectos de diseño móvil y de interacción física. | Características y diferencias entre **Wireframe, wireflow mockup y prototipo.**  **Estructura de una aplicación móvil**  **Principios del material design**  **Sistema de grilla**  **Métodos de espaciado**  **Comportamiento de componentes** | Material design  <https://material.io/design/> |  |
| 20/05/2019 | **Diseñando interfaces** | Aplica los conceptos y metodologías aprendidos desde la investigación, definición y prototipado de soluciones de diseño de interfaz en proyectos de diseño móvil y de interacción física. | **Componentes de la UI**  **Breadcrumb**  **Botones**  **Cards**  **Calendario**  **Diálogos**  **Formularios**  **Grupo de botones**  **Imágenes**  **Inputs**  **Modal**  **Selectores**  **Sliders**  **Tablas** | Material design  <https://material.io/design/> |  |
| 27/05/2019 | **Diseñando interfaces** | Aplica los conceptos y metodologías aprendidos desde la investigación, definición y prototipado de soluciones de diseño de interfaz en proyectos de diseño móvil y de interacción física. | **Introducción a Adobe XD**  **Interfaz**  **Vistas**  **Mesas de trabajo**  **Toolbar**  **Zoom**  **Desplazamiento** | Adobe XD  <https://www.adobe.com/products/xd.html> |  |
| 03/06/2019 | **Diseñando interfaces** | Aplica los conceptos y metodologías aprendidos desde la investigación, definición y prototipado de soluciones de diseño de interfaz en proyectos de diseño móvil y de interacción física. | **Construcción de interfaz**  **Dimensiones móvil, utilización de grilla layout y cuadrada. 8dp**  **Utilización de toolbar**  **Dimensiones de objetos en la grilla.** | Adobe XD  <https://www.adobe.com/products/xd.html> |  |
| 10/06/2019 | **Diseñando interfaces** | Aplica los conceptos y metodologías aprendidos desde la investigación, definición y prototipado de soluciones de diseño de interfaz en proyectos de diseño móvil y de interacción física. | **Wireframing y wireflow**  **Protoripado en XD**  **Wireflow de inicio de sesión. (Inicio de sesión, creación de cuenta y recuperación de contraseña)**  **Emulación de interfaz de aplicación en producción, ejemplo: Twitter, instagram** | Adobe XD  <https://www.adobe.com/products/xd.html> |  |
| 17/06/2019 | **Diseñando interfaces** | Aplica los conceptos y metodologías aprendidos desde la investigación, definición y prototipado de soluciones de diseño de interfaz en proyectos de diseño móvil y de interacción física. | **Test con usuario**  **Objetivos, hipótesis,**  **Tareas**  **Construcción de prototipo** |  |  |
| 24/06/2019 | **Validación con usuarios** | Aplica procesos de testeo con usuarios a través de sesiones obteniendo hallazgos que permitan mejorar la interfaz diseñada | **Entrega prototipo de aplicación e informe teste con usuarios.** |  |  |

1. [↑](#footnote-ref-1)