Arduino y robótica++

Sesión 2 Santorcuato 2017

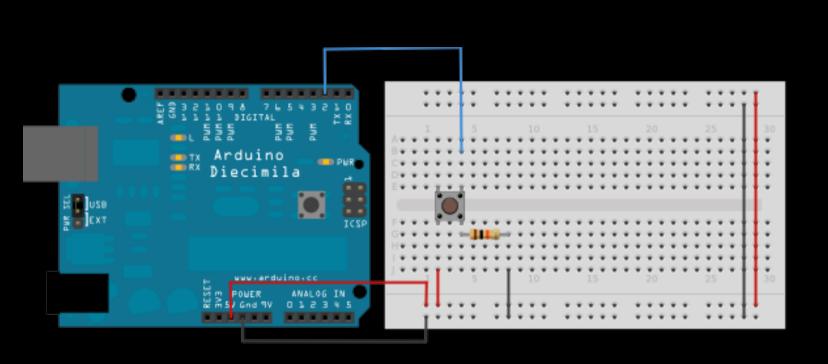
Funciones

 En Arduino tenemos funciones que sirven para ordenarle a nuestro microcontrolador lo que debe hacer.

```
Una función la reconocemos así nombreFuncion(arg1, ACCION); ejemplo práctico: digitalWrite(ledPin, HIGH);
```

DigitalWrite()/digitalRead()

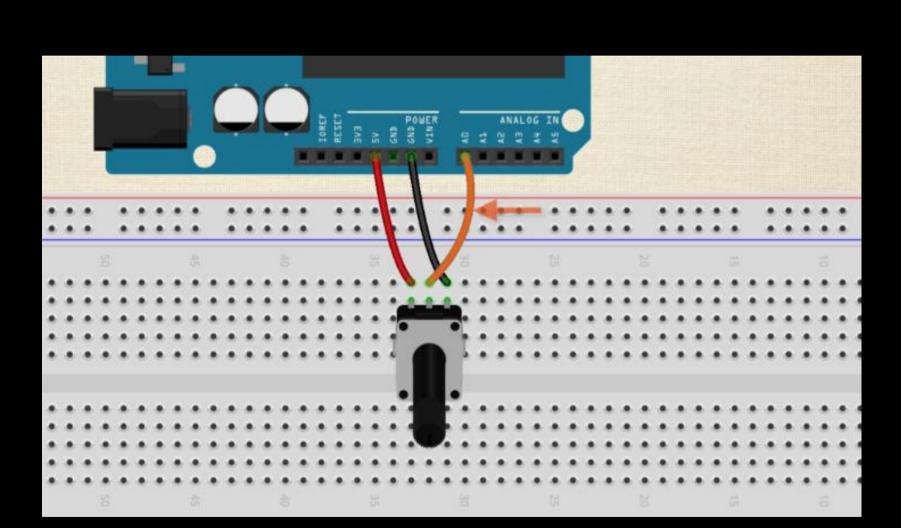
- Simplemente escribe y lee 0/1
- 0 == LOW apagado o no escribir
- 1 == HIGH prendido o escritura



```
const int pinBoton = 2; //pin a conectar boton
const int pinLed = 13; //pin para led
int estadoBoton = 0;
                         //variable que gaurdara el estado del boton (HIGH,LOW,1,0)
void setup() {
 pinMode(pinLed, OUTPUT);// seteo de los pines, pueden ser entrada salida, aca, salida
pinMode(pinBoton, INPUT);//seteo de los pines, pueden ser entrada salida, aca, entrada
//funcion pinMode tiene 2 arg, numero y accion
void loop() {
//la variable ahora contendra la funcion digitalRead que tiene seteado el 2
 estadoBoton = digitalRead(pinBoton);
//estructura de control
 //si el estado del boton es == a 1 prende el led
 if (estadoBoton == HIGH) {
 digitalWrite(pinLed, HIGH);
} else { //si no esta presionado lo apaga
  digitalWrite(pinLed, LOW); //funcion digitalWrite tiene 2 arg, numero y accion
```

analogRead()

- Arduino trabaja en el análogo con valores entre 0 y 1024...trabaja a 10 bits
- 2¹0=1024



```
Ejemplo modificacion analogRead e impresion en terminal/monitor
*/
int valorSensor = 0; //incializamos una variable que guardara el valor del pote
int pote = 0;// incializamos una variable para conectar el pote
void setup() {
 Serial.begin(9600); // 9600 baudios, o bytes por segundo
void loop() {
int valorSensor = analogRead(pote);
 float voltaje = valorSensor * (5.0 / 1023.0);// arduino entrega 5v y la lectura es lineal a 1023
 Serial.println("voltaje:"); // permite imprimir en monitor una cadena de texto
 Serial.println(voltaje); //imprime el valor del voltaje
 Serial.println("");// le dejo un esapcio
 Serial.println("Valor lineal sensor:");//
Serial.println(valorSensor);
Serial.println("");
delay(1000);
```

analogWrite();

```
Mofificacion de ejemplo de escritura "analoga"
Ciclo for
*/
int pinLed = 11; // Led conectado a pin 9 ~
void setup() {
Serial.begin(9600);
void loop() {
 // fade de 0 a 255, efecto dimmer
for (int miVariable = 0 ; miVariable <= 255; miVariable += 5) {</pre>
 // ciclo for, para variable x, si variable es menos o = a 255, incrementa en 5
 analogWrite(pinLed, miVariable);
 delay(100);
// fade de 255-0, efecto dimmer
for (int miVariable = 255; miVariable >= 0; miVariable -= 5) {
  analogWrite(pinLed, miVariable);
 delay(100);
```

Taller en duplas:

- 1.Realizar semáforo de 3 colores, luces deben cambiar cada 30 segundos.
- 2.Generar rutina interactiva de 5 leds que se prendan y apaguen de manera secuencial, un botón debe desencadenar la rutina, la rutina se completa en 25 segundos. Al finalizar cada ciclo de mostrar en el monitor: secuencia completada.
- 3.Programar rutina que permita controlar con un potenciómetro el brillo de un led.
- 4.Desarrollar una rutina que active secuencia de leds mediante un botón, la velocidad de la rutina debe ser controlada por un potenciómetro.