

Se delega el procesamiento de la información a la arquitectura clean swift, donde los presenters se apoyan en los handlers para manejar las peticiones y estos a su vez en los workers para procesar estas peticiones, una vez completado el trabajo la información regresa a los presenters quienes se encargan de mostrar.

Ejemplo

Se quiere multiplicar un numero por 2. El numero se introduce en pantalla.

El presenter toma el numero digitado, lo pasa al handler, quien descompone la petición y la pasa al sorber de multiplicación, este la devuelve completada al handler o al presenter, quien recibe el resultado final de la multiplicación.