

José Vitor de Souza

Cidade Ocidental – GO
jv681033@gmail.com
(61) 9 9819-8413

Portfólio: <https://portfolio-jose-vitor-projects.vercel.app/>

Github: <https://github.com/joseVitor03/>

Linkedin: <https://www.linkedin.com/in/jose-vitor-dev>

Objetivo Profissional:

Estou em busca de oportunidades como Desenvolvedor Full Stack, onde possa utilizar meu conhecimento técnico e minha capacidade de adquirir novas linguagens, com o propósito de contribuir para a criação de soluções inovadoras. Focado em cumprir prazos e manter a qualidade, estou empenhado em trabalhar em equipe, com o objetivo de atingir as metas da empresa e promover o crescimento conjunto.

Formação:

- Desenvolvimento Web Full Stack - Trybe, conclusão em Abril de 2024.

1.500 horas de aula com foco em: Introdução ao desenvolvimento de software, front-end, back-end, ciência da computação, engenharia de software, metodologias ágeis e habilidades comportamentais.

Cursos e Certificações:

- Curso Danki Code – Front-End Completo 2.0 – 2023
- Curso Danki Code – JavaScript Completo – 2023

Principais tecnologias:

Front-end:

- HTML5 • CSS3 • React.js • Next.js • React Native • Custom Hooks • Context API • TypeScript • Redux.js • Bootstrap • RTL Tests • Git • GitHub • TailWind • Metodologias ágeis

Back-end:

- Node.js • TypeScript • MySQL • Docker • Express • Arquitetura de Software • JSON Web Token • Sequelize • Api RESTful • POO • Testes de integração • Testes Unitários

Idiomas

- Inglês Intermediário (leitura de documentação técnica, especialmente)

Principais projetos:

- Service Management: aplicação de gerenciamento de serviços para oficinas mecânicas.

Link Repositório: <https://github.com/joseVitor03/Service-Management-Front-End>

Tecnologias Utilizadas: Next, React, Typescript.

- Wallet: Aplicativo para um controle financeiro, onde é possível colocar os gastos, editá-los ou excluí-los.

Link Repositório: <https://github.com/joseVitor03/project-wallet>

Tecnologias Utilizadas: React, Css, TypeScript, Redux.

- Football Table: Uma Api com endpoints que mostram a tabela em ordem de pontos, vitórias e saldo de gols. Também é possível criar partidas, filtrar resultados e fazer login com validação de token, email e senha.

Link Repositório: <https://github.com/joseVitor03/Footbal-Table>

Tecnologias Utilizadas: Docker, Node.js, TypeScript, Mocha.