

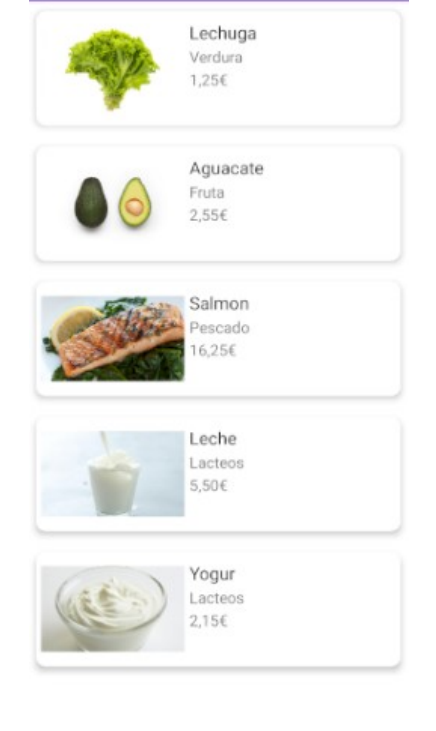



 <p>IES JUAN BOSCO www.iesjuanbosco.es</p>	<p>CFGS DESARROLLO DE APLICACIONES MULTIPLATAFORMA</p> <p>Modalidad Elearning</p> <p>Programación Multimedia y Dispositivos Móviles</p> <p>Prueba presencial, 8/febrero/2022</p>	
---	---	---

Nombre:

NOTA PREVIA: Descarga de la plataforma EducamosCLM el archivo de recursos **assets.zip**

En esta ocasión desarrollaremos una pequeña aplicación que muestre al usuario una lista de productos para que elija el que más le gusta.

 <p><i>Pantalla inicial</i></p>	 <p><i>Selección del producto</i></p>	 <p><i>Pantalla inicial mostrando elección del usuario</i></p>
---	--	--

 <p>IES JUAN BOSCO www.iesjuanbosco.es</p>	<p>CFGS DESARROLLO DE APLICACIONES MULTIPLATAFORMA</p> <p>Modalidad Elearning</p> <p>Programación Multimedia y Dispositivos Móviles</p> <p>Prueba presencial, 8/febrero/2022</p>	
---	---	---

REQUISITOS DE LA APLICACIÓN

	Calificación
1. La aplicación debe tener dos actividades, una para mostrar el interfaz principal y otra para mostrar el listado de productos.	2
2. La comunicación entre ambas actividades se hará a través de intents.	2
3. La segunda actividad mostrará la información en un RecyclerView.	2
4. El usuario podrá seleccionar el producto pulsando en cualquier parte de las filas que forman el RecyclerView. Una vez que pulse sobre un producto se volverá a la primera actividad y se mostrará un mensaje con el producto elegido.	1
5. Tanto las imágenes como la descripción de cada producto se cargará del fichero JSON productsList.json	2
6. Usa constraints para diseñar los layouts. Deben quedar lo más parecido posible a las imágenes mostradas.	1

OBSERVACIONES SOBRE LA ENTREGA

- La entrega se realizará a través del aula virtual de EducamosCLM.
- No es necesario que entregues una memoria con capturas de pantalla. Lo único que debes entregar es tu aplicación de la manera que te indico a continuación.
- Con el fin de evitar ficheros demasiados grandes, usa la opción **File | Export | Export to Zip File...**
- El nombre del fichero será:

ExaFEBRERO_InicialesApellidos_Nombre

Por ejemplo, si te llamas *Rafael Nadal Parera* tu fichero deberá tener el siguiente nombre:

ExaFEBRERO_NP_Rafael