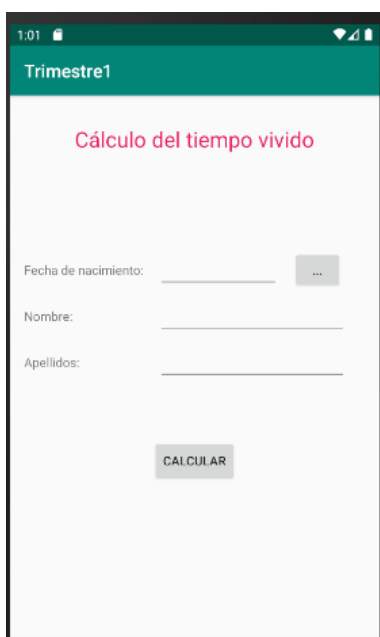


 <p>IES JUAN BOSCO www.iesjuanbosco.es</p>	<p>CFGS DESARROLLO DE APLICACIONES MULTIPLATAFORMA Modalidad Elearning Programación Multimedia y de Dispositivos Móviles</p>	 <p>Página 1 de 3</p>
	<p>Prueba presencial, 3/febrero/2020</p>	

NOMBRE: _____

Vamos a desarrollar la versión beta de una aplicación para Android Lollipop API Level 21 que calculará el tiempo vivido por una persona en años, meses, días, horas, minutos y segundos.



Trimestre1

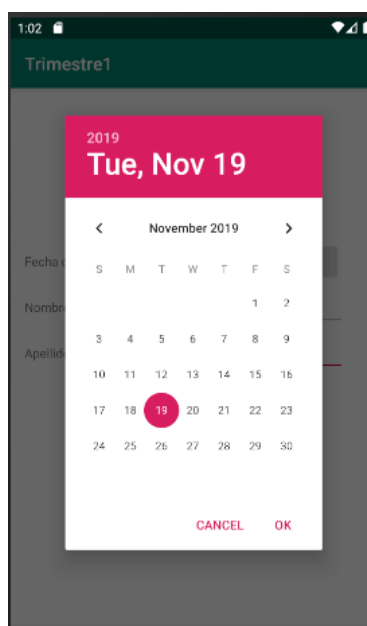
Cálculo del tiempo vivido

Fecha de nacimiento: ...

Nombre:

Apellidos:

CALCULAR



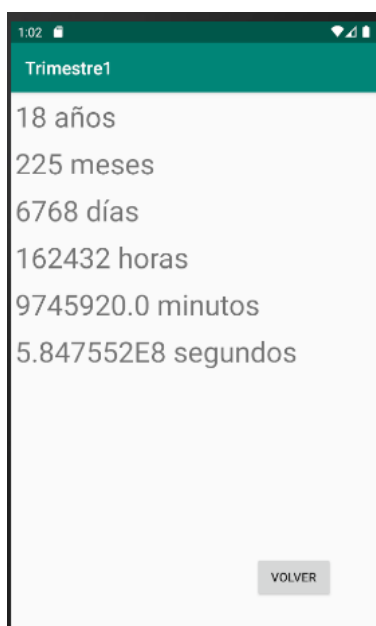
Trimestre1

2019
Tue, Nov 19

< November 2019 >

S	M	T	W	T	F	S
					1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30

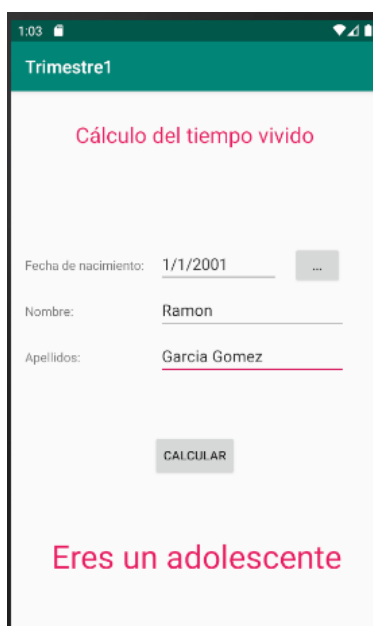
CANCEL OK



Trimestre1

18 años
225 meses
6768 días
162432 horas
9745920.0 minutos
5.847552E8 segundos

VOLVER



Trimestre1

Cálculo del tiempo vivido

Fecha de nacimiento: 1/1/2001 ...

Nombre: Ramon

Apellidos: Garcia Gomez

CALCULAR

Eres un adolescente

 <p>IES JUAN BOSCO www.iesjuanbosco.es</p>	<p>CFGS DESARROLLO DE APLICACIONES MULTIPLATAFORMA Modalidad Elearning Programación Multimedia y de Dispositivos Móviles</p>	 <p>Página 2 de 3</p>
	<p>Prueba presencial, 3/febrero/2020</p>	

Para realizar los cálculos a partir de la fecha de nacimiento jugaremos con la librería Joda Time (<https://www.joda.org/joda-time/>). ¿Cómo conseguimos esto en Android Studio? Pues siguiendo los pasos:

- En el fichero build.gradle (Module: app) añade dentro de *dependencies* la línea:
implementation 'net.danlew:android.joda:2.10.3'
- En la clase donde la vayas a utilizar tienes que hacer la siguiente importación:
import net.danlew.android.joda.JodaTimeAndroid;
- Y para terminar, antes de usar sus fabulosos métodos añade la siguiente línea:
JodaTimeAndroid.init(this);

El siguiente trozo de código permite calcular la información solicitada. Se trata de algo muy sencillo; sin embargo, prefiero facilitártelo para que te centres en la programación pura de Android.

```
String[] fechaArray = fechaNacimiento.split("/");

int dia = Integer.valueOf(fechaArray[0]);
int mes = Integer.valueOf(fechaArray[1]);
int año = Integer.valueOf(fechaArray[2]);

/*
 * A continuación obtenemos del sistema la fecha ACTUAL
 *
 * Al mes le sumamos 1 ya que en el formato de Calendar el mes empieza en 0
 * Enero=0, Febrero=1, Marzo=2, ... , Diciembre=11
 */
Calendar today = Calendar.getInstance();
int year = today.get(Calendar.YEAR);
int month = today.get(Calendar.MONTH)+1;
int day = today.get(Calendar.DAY_OF_MONTH);

// Y para terminar, usando la librería JodaTime calculamos la edad
LocalDate dateNacimiento = new LocalDate(año, mes, dia);
LocalDate dateActual = new LocalDate(year, month, day);

Period period = new Period(dateNacimiento, dateActual, PeriodType.yearMonthDay());
System.out.println(period.getYears() + " años and " +
    period.getMonths() + " meses and " + period.getDays() + " días");

int totalAños = period.getYears();
int totalMeses = totalAños * 12 + period.getMonths();
int totalDias = totalMeses * 30 + period.getDays();
int totalHoras = totalDias * 24 + period.getHours();
double totalMinutos = totalHoras * 60;
double totalSegundos = totalMinutos * 60;
```

 <p>IES JUAN BOSCO www.iesjuanbosco.es</p>	<p>CFGS DESARROLLO DE APLICACIONES MULTIPLATAFORMA Modalidad Elearning Programación Multimedia y de Dispositivos Móviles</p>	 <p>Página 3 de 3</p>
	<p>Prueba presencial, 3/febrero/2020</p>	

Requisitos de la aplicación:

- La aplicación debe tener dos actividades, una para mostrar el interfaz principal y otra para mostrar la información calculada. **(2 puntos)**
- La comunicación entre ambas actividades se hará a través de un intent. **(2 puntos)**
- Una vez realizados los cálculos se volverá a la primera actividad y se mostrará un mensaje en base a la edad del usuario. **(0,5 puntos)**

Edad	Mensaje
<=12	Eres un niño
<=18	Eres un adolescente
<=50	Estás en la flor de la vida
<=60	Cincuentón... ¡cuidadin!
>60	Disfruta cada día, cada hora y cada segundo

- La primera actividad permite la selección de la fecha de nacimiento a través de un diálogo DatePickerDialog. **(1,5 puntos)**
- La segunda actividad mostrará la información en un RecyclerView. **(3 puntos)**
- Usa *constraints* para diseñar los layouts. Deben quedar lo más parecido posible a las imágenes mostradas. **(1 punto)**