
 <p>IES JUAN BOSCO www.iesjuanbosco.es</p>	<p>CFGS DESARROLLO DE APLICACIONES MULTIPLATAFORMA</p> <p>Modalidad Elearning</p> <p>Programación Multimedia y Dispositivos Móviles</p> <p>Prueba presencial, 6/febrero/2023</p>	
---	---	---

Nombre:

En esta ocasión desarrollaremos una pequeña aplicación para que el usuario elija su menú semanal de lunes a viernes. La aplicación contendrá un pequeño menú que permitirá ver las calorías asociadas al menú seleccionado y la lista de la compra para elaborar dicho menú.

<p>2023_02_06 ExaElearning</p>  <p>Lunes: Elige una comida ▼</p> <p>Martes: Elige una comida ▼</p> <p>Miércoles: Elige una comida ▼</p> <p>Jueves: Elige una comida ▼</p> <p>Viernes: Elige una comida ▼</p>	<p>2023_02_06 ExaElearning</p>  <p>Lunes: Lentejas con verdura ▼</p> <p>Martes: Judías verdes ▼</p> <p>Miércoles: Trucha plancha ▼</p> <p>Jueves: Crema de calabaza ▼</p> <p>Viernes: Pollo al ajillo ▼</p>	<p>2023_02_06 ExaElearning</p>  <p>Lunes: Lentejas con verdura ▼</p> <p>Martes: Judías verdes ▼</p> <p>Miércoles: Trucha plancha ▼</p> <p>Jueves: Crema de calabaza ▼</p> <p>Viernes: Pollo al ajillo ▼</p>
<p>Pantalla inicial</p>	<p>Selección del producto</p>	<p>Pantalla inicial mostrando el menú</p>



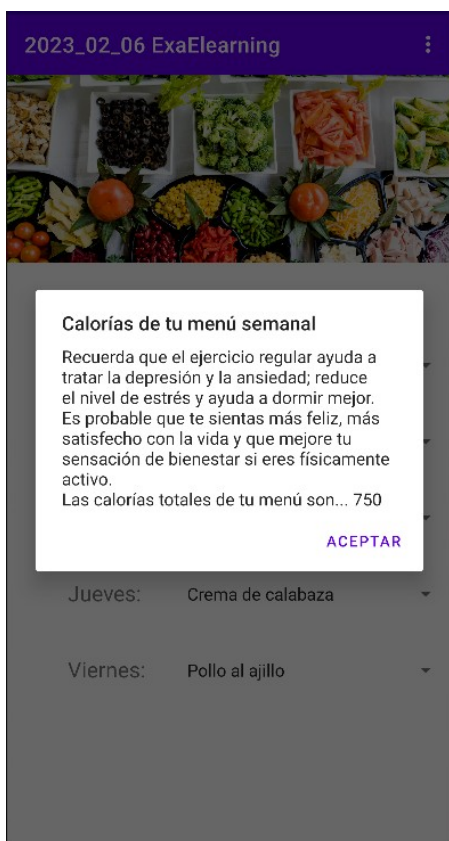
IES JUAN BOSCO
www.iesjuanbosco.es

CFGS DESARROLLO DE APLICACIONES MULTIPLATAFORMA

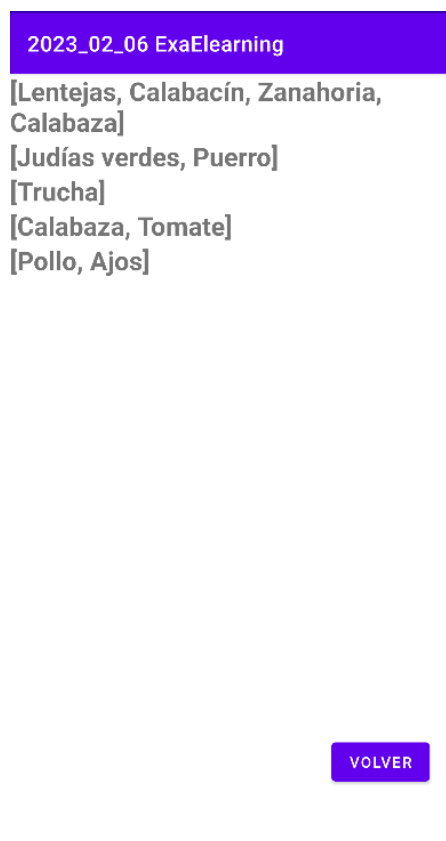
Modalidad Elearning

Programación Multimedia y Dispositivos Móviles

Prueba presencial, 6/febrero/2023





Opción “calorías de tu menú”



Opción “Ver lista de la compra”

REQUISITOS DE LA APLICACIÓN

	Calificación
1. La aplicación debe tener dos actividades, una para mostrar el interfaz principal y otra para mostrar la lista de la compra.	2
2. La segunda actividad mostrará la información en un RecyclerView.	2
3. El usuario elegirá la comida para cada día a través de Spinners.	1
4. Se ha diseñado correctamente el menú con las dos opciones mencionadas.	1
5. En un diálogo se muestra las calorías asociadas al menú semanal.	1

 <p>IES JUAN BOSCO www.iesjuanbosco.es</p>	<p>CFGS DESARROLLO DE APLICACIONES MULTIPLATAFORMA</p> <p>Modalidad Elearning</p> <p>Programación Multimedia y Dispositivos Móviles</p> <p>Prueba presencial, 6/febrero/2023</p>	
---	---	---

- | | |
|---|-----|
| 6. Se calcula correctamente las calorías asociadas al menú semanal. | 1 |
| 7. La información mostrada en la segunda actividad es la necesaria para preparar las comidas elegidas. En cada ViewHolder se muestran todos los productos necesarios para elaborar la comida de cada día. | 1 |
| 8. La segunda actividad contiene un botón para volver a la primera actividad. | 0,5 |
| 9. El diseño de la aplicación es igual al planteado en el examen. | 0,5 |

NOTA: para la comunicación entre las dos actividades no es estrictamente necesario el uso de un *intent*. Aunque sería la mejor opción, no ha sido añadido al examen por limitaciones de tiempo. Puedes usar con libertad una estructura de datos estática (*static*) para acceder desde la segunda actividad.

OBSERVACIONES SOBRE LA ENTREGA

- La entrega se realizará a través del aula virtual de EducamosCLM.
- No es necesario que entregues una memoria con capturas de pantalla. Lo único que debes entregar es tu aplicación de la manera que te indico a continuación.
- Con el fin de evitar ficheros demasiados grandes, usa la opción **File | Export | Export to Zip File...**
- El nombre del fichero será:

ExaFEBRERO_InicialesApellidos_Nombre

Por ejemplo, si te llamas *Rafael Nadal Parera* tu fichero deberá tener el siguiente nombre:
ExaFEBRERO_NP_Rafael