

Tarea ED03

Para este ejercicio tenéis que elegir al menos 5 casos de prueba de los que hayáis definido en la primera práctica de esta unidad, y ejecutarlos haciendo uso de Selenium y JUnit.

El objetivo de estas pruebas es romper la página, es decir, encontrar errores en la misma, si es posible, claro está.

Una vez ejecutadas, deberéis completar las tablas de cada caso de prueba con el resultado obtenido, e incluir dichas tablas en un documento que entregaréis junto con el proyecto que contiene el código fuente que habéis elaborado.

Podéis partir del código del repositorio y entregar la práctica a través del mismo (tenéis un video explicando el proceso) o entregar un .zip con el código junto con el documento.

Optativo: Entregar la práctica a través del github

Optativo: Realizar las pruebas con el driver de Firefox.

Respuesta:

La página seleccionada es <https://ordenadoreskm0.com/>

Nombre caso de prueba: CP001	
Descripción	Comprobar que la URL sea la correcta y nos lleve a la página principal (https://ordenadoreskm0.com/)
Prerrequisitos	N/A
Pasos	<ul style="list-style-type: none">• Abrir cualquier navegador web• acceder a la URL https://ordenadoreskm0.com/
Resultado esperado	Se debe mostrar la página de inicio.

Resultado Obtenido

Resultado exitoso, la URL nos lleva a la página de inicio.

Nombre caso de prueba: CP002**Descripción**

Comprobar que el cuadro de búsqueda funciona y se encuentra lo que se busca “PC de sobremesa”

Prerrequisitos

Contar con PC de sobremesa en la web

Pasos

- Acceder a la página
- Escribir en el cuadro de texto “PC sobremesa”
- Clicar sobre el botón con icono de lupa.

Resultado esperado

Debe mostrarse una lista de los PC de sobremesa disponibles en la tienda

Resultado Obtenido

Resultado exitoso, se busca “PC Sobremesa” y se muestra un listado de los PC’s de sobremesa disponibles en la tienda

Nombre caso de prueba: CP003**Descripción**

Comprobar que el botón de “Inicio Sesión” nos lleva a la página correcta

Prerrequisitos

N/A

Pasos

- Acceder a la página
- clicar sobre el botón “Iniciar Sesión”

Resultado esperado

Debe mostrar una página con los campos necesarios para introducir usuario y contraseña.

Resultado Obtenido

Resultado exitoso, el enlace nos lleva a la página de inicio de sesión satisfactoriamente.

Nombre caso de prueba: CP005**Descripción**

Comprobar que el botón de “Sobremesa” nos lleva a la página correcta

Prerrequisitos

Debe existir el producto

Pasos

- Acceder a la página
- clicar sobre el botón “Sobremesa”

Resultado esperado

Debe mostrar un listado de los productos que corresponden con la descripción “Sobremesa”

Resultado Obtenido

Resultado exitoso, el enlace nos lleva a la página esperada, mostrando los PC's de sobremesa disponibles en la tienda.

Nombre caso de prueba: CP006**Descripción**

Comprobar que el botón de “Añadir a carrito” funciona correctamente y permite al usuario añadir productos a carrito

Prerrequisitos

Debe existir stock del producto

Pasos

- Acceder a la página
- Escoger un producto
- Clicar “añadir al carrito”

Resultado esperado

Debe añadirse el producto al “Carrito”

Resultado Obtenido

Resultado exitoso, se añade un artículo al carrito de la compra y se comprueba que este existe en el carrito.

Nombre caso de prueba: CP007**Descripción**

Comprobar que el botón de “Eliminar” (con forma de papelera) del carrito de la compra funciona correctamente y permite al usuario eliminar un producto.

Prerrequisitos

Debe existir un producto en la cesta de la compra.

Pasos

- Acceder al carrito
- Clicar sobre “Eliminar” (Icono con forma de papelera)

Resultado esperado

Debe eliminarse el producto del “Carrito”

Resultado Obtenido

Resultado exitoso, se elimina el artículo añadido previamente y este desaparece del carrito dejándolo vacío.