

---

## Projet Informatique – Extension 2 :

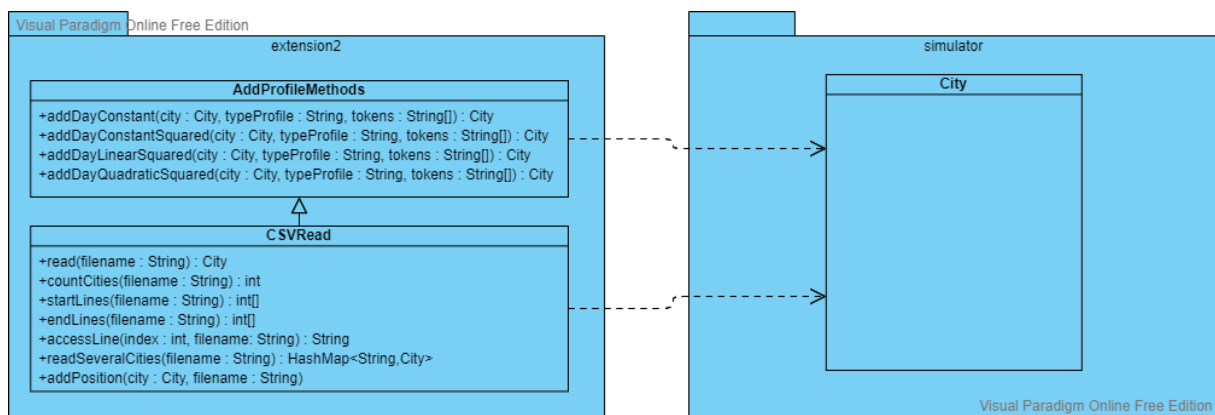
*Paramétrage de la simulation par fichier*

*Antoine Pigamo*

---

Cette extension a pour but de créer une simulation à partir d'un fichier texte. Pour réaliser cette tâche il a fallu créer deux méthodes, une première pour lire une ville seule uniquement et une seconde pour lire plusieurs villes au sein d'un même fichier texte.

La représentation de cette extension est donnée par le diagramme UML suivant.



Remarque : toutes les méthodes sont statiques pour éviter la création d'objet sans vraiment de sens. Visual Paradigm ne permet pas de souligner les méthodes statiques mais l'envie de souligner les méthodes statiques était bien présentes.

### Utilisation des méthodes :

Pour utiliser les méthodes `read` et `readSeveralCities` il suffit dans un premier temps d'importer la classe `CSVRead` à l'endroit où l'on veut créer la ville.

```
import extension2.CSVRead;
```

Ensuite il est possible d'appeler directement les méthodes `read` et `readSeveralCities` étant donné qu'elles sont statiques et donc qu'elle ne nécessite pas la création d'un objet `CSVRead` avant.

Les fichiers texte que peuvent lire ces méthodes doivent respecter un format particulier. Ce format est expliqué dans le ReadMe générale. Si un fichier texte ne suit pas ce format alors aucune ville ne pourra être créée.

Le dossier `cityData` référence tous les fichiers qui sont lu par ces deux méthodes.

### **Simulation :**

Dans le dossier executables, il existe une classe SimCSVRead1.java. Cette classe comporte un main qui permet de visualiser la réalisation des différentes méthodes.

De plus le schéma d'intégration lit les positions des villes et les ajoute à ces dernières, permettant ainsi la réalisation de l'extension.