



## Práctica 2 – Ejercicios para realizar sin utilizar bucles

Realiza un programa que:

1. Pida al usuario su nombre y después lo imprima por pantalla.
2. Pida al usuario dos números y que diga cual es el mayor de los dos.
3. Pida al usuario el espacio recorrido por un coche y el tiempo que ha tardado en horas y que calcule a que velocidad media había realizado el recorrido.
4. ¿Qué función te informa del tipo de dato tiene almacenado una variable? Haz una prueba con los distintos tipos de datos que conoces.
5. Pida al usuario que introduzca 3 calificaciones, y calcule la media de estas.
6. Pida un número que como máximo tenga tres cifras (por ejemplo serían válidos 1, 99 i 213 pero no 1001). Si el usuario introduce un número de más de tres cifras debe un informar con un mensaje de error como este “ ERROR: El número 1005 tiene más de tres cifras”.
7. Pida al usuario el precio de un producto y el nombre del producto y muestre el mensaje con el precio del IVA (21%). Por ejemplo: “ Tu bicicleta vale 100 euros y con el 21 % de IVA se queda en 121 euros en total”.
8. Pida al usuario tres número que serán el día, mes y año. Comprueba que la fecha introducida es válida. Por ejemplo:  
32/01/2017->Fecha incorrecta  
29/02/2017->Fecha incorrecta  
30/09/2017->Fecha correcta