

## Desafío 4 - Inmobiliaria

En este desafío validaremos nuestros conocimientos en los contenidos de arreglos y objetos, modificándolos con DOM.

Lee todo el documento antes de comenzar el desarrollo **individual**, para asegurarte de tener el máximo de puntaje y enfocar bien los esfuerzos.

### Descripción

Aplicando los conceptos y herramientas aprendidas hasta ahora, en este desafío deberás programar la renderización dinámica de propiedades inmobiliarias y los filtros de búsquedas de un menú lateral.

A continuación te mostramos una referencia de lo que debes maquetar:



Puedes utilizar el código del **Apoyo Desafío - Inmobiliaria**, o crear tu propio estilo.

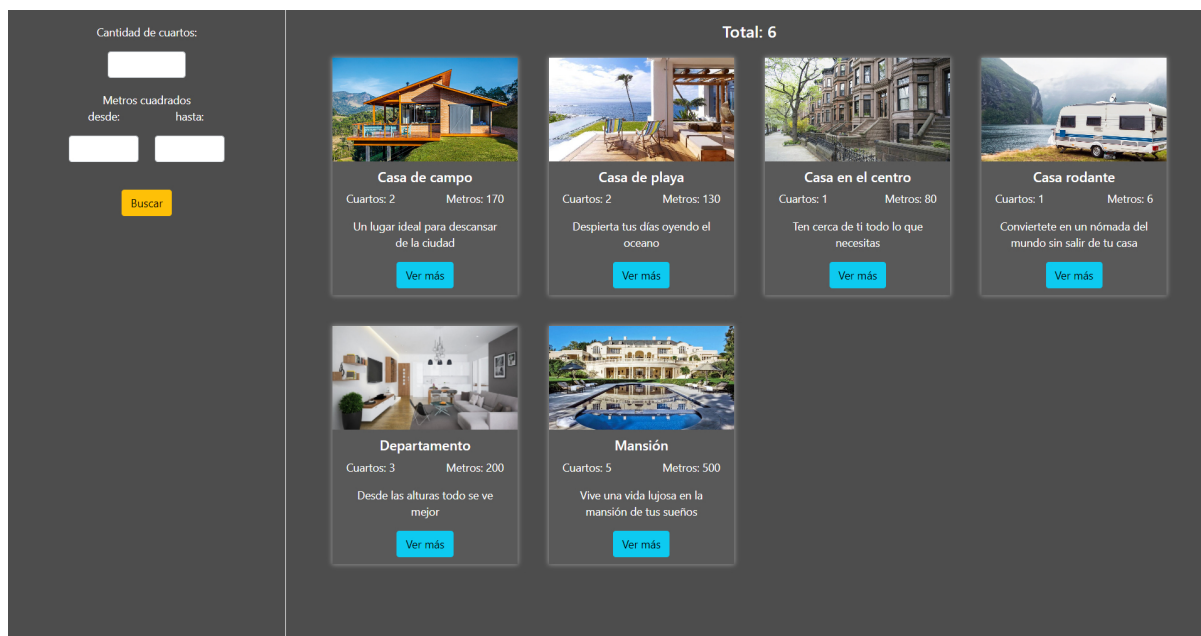


Imagen 1. Maqueta general del desafío  
Fuente: Desafío Latam

En donde tenemos un buscador de propiedades en un costado:

Cantidad de cuartos:


Metros cuadrados  
desde:      hasta:

Buscar


Imagen 2. Buscador  
Fuente: Desafío Latam

Y una galería de propiedades con el total de búsqueda:


Total: 6




**Casa de campo**  
Cuartos: 2    Metros: 170  
Un lugar ideal para descansar de la ciudad  
[Ver más](#)




**Casa de playa**  
Cuartos: 2    Metros: 130  
Despierta tus días oyendo el oceano  
[Ver más](#)




**Casa en el centro**  
Cuartos: 1    Metros: 80  
Ten cerca de ti todo lo que necesitas  
[Ver más](#)



**Casa rodante**  
Cuartos: 1    Metros: 6  
Conviértete en un nómada del mundo sin salir de tu casa  
[Ver más](#)



**Departamento**  
Cuartos: 3    Metros: 200  
Desde las alturas todo se ve mejor  
[Ver más](#)



**Mansión**  
Cuartos: 5    Metros: 500  
Vive una vida lujosa en la mansión de tus sueños  
[Ver más](#)

Imagen 3. Galería de propiedades  
Fuente: Desafío Latam

El usuario deberá poder tipear en el filtro la cantidad de cuartos y un rango de metros cuadrados que desee definir para la búsqueda de propiedades que cumplan estos criterios.

En caso de que falte algún campo por llenar se deberá avisar al usuario con una ventana emergente.



Imagen 4. Notificación de campos vacíos  
Fuente: Desafío Latam

Al momento de realizar una búsqueda con éxito, se debe actualizar el valor del nuevo total de propiedades.

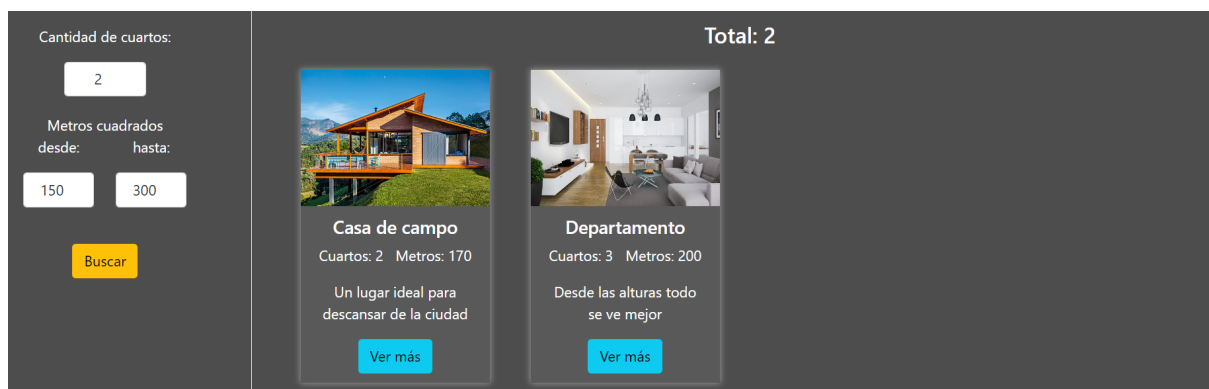


Imagen 5. Búsqueda con éxito  
Fuente: Desafío Latam

## Requerimientos

1. Implementar todos los elementos necesarios para aplicar las funcionalidad del desafío  
(1 punto)
2. Crea un arreglo de propiedades que cumplan la siguiente estructura (2 puntos)

```
{  
  nombre: "Departamento",  
  descripcion: "Desde las alturas todo se ve mejor",  
  src: "...",  
  cuartos: 3,  
  metros: 200  
},
```

3. Agrega el evento click al botón del buscador (1 punto)
4. Agrupar la lógica en funciones reutilizables que sean ejecutadas en cada búsqueda  
(1 punto)
5. Utiliza ciclos para recorrer el arreglo de propiedades (1 punto)
6. Utiliza la interpolación y el *innerHTML* para crear templates y agregar los templates de las propiedades durante el recorrido del arreglo (2 Puntos)
7. Utiliza condicionales para evaluar si falta algún campo por llenar en el buscador  
(1 Punto)
8. Actualiza el total de resultados en cada búsqueda generada con éxito (1 punto)



¡Mucho éxito!