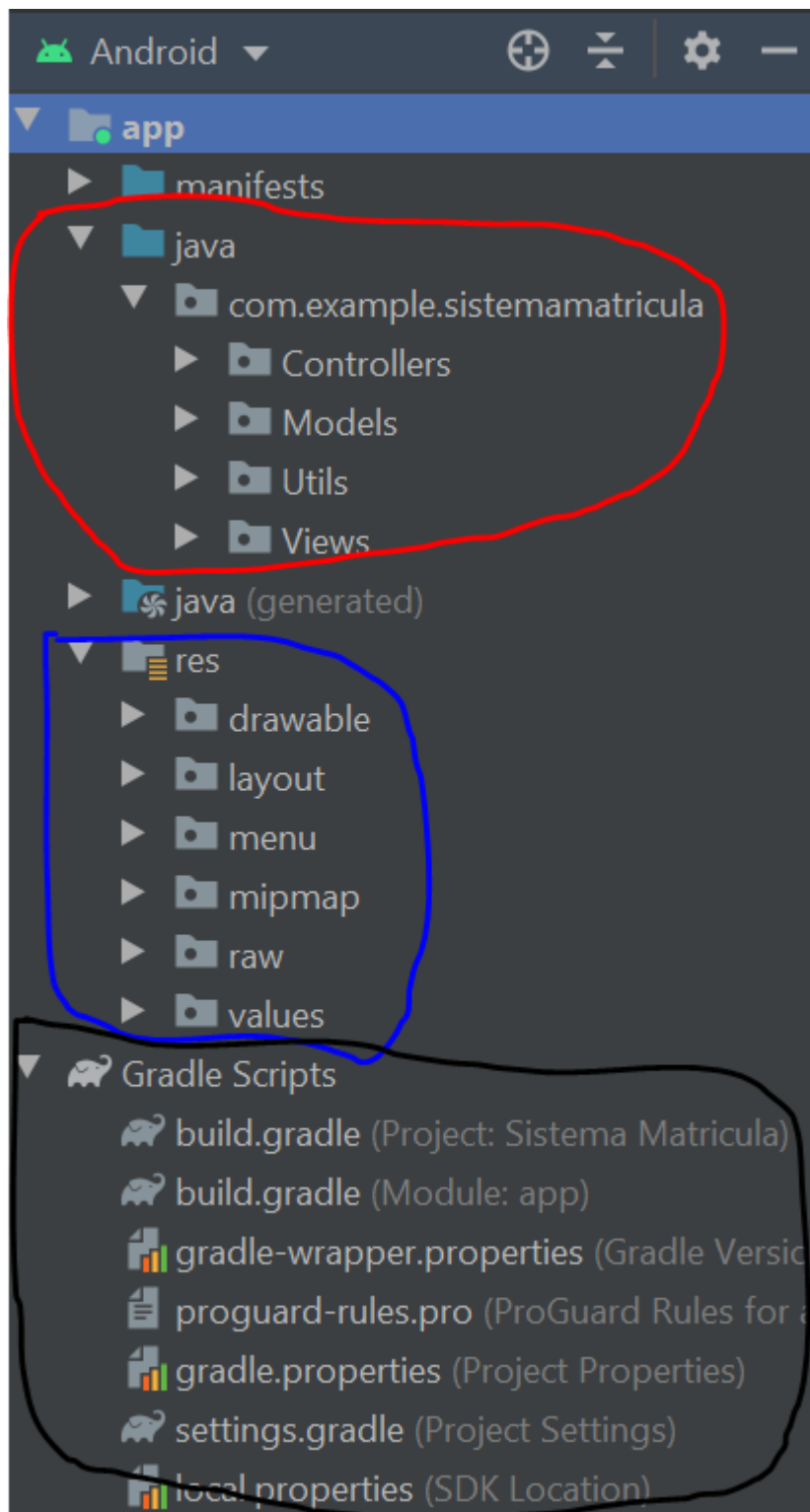


Está es la barra principal del IDE, donde se encuentran la lista de los dispositivos disponibles para correr la aplicación, en este caso es un *OnePlus ONEPLUS A5000*.

El siguiente segmento están los botones para correr y depurar la aplicación, en este mismo segmento hay dos botones que están desactivados que son *Aplicar Cambios* y *Aplicar Cambios en el Código*, los cuales sirven para solo aplicar los cambios nuevos sin la necesidad de reinstalar toda la aplicación.

```
AndroidManifest.xml
1 <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
2 <manifest xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
3     package="com.example.sistemamatriculad">
4
5     <uses-permission android:name="android.permission.INTERNET" />
6     <uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_NETWORK_STATE" />
7
8     <application
9         android:allowBackup="true"
10        android:icon="@mipmap/ic_launcher"
11        android:label="Sistema Matricula"
12        android:roundIcon="@mipmap/ic_launcher_round"
13        android:supportsRtl="true"
14        android:theme="@style/AppTheme"
15        android:usesCleartextTraffic="true">
16
17        <activity
18            android:name=".Views.Activities.CrearCursoActivity"
19            android:configChanges="keyboardHidden|orientation|screenSize|screenLayout"
20            android:label="Crear curso"
21            android:parentActivityName=".Views.Activities.NavigationDrawerActivity" />
```

En esta imagen se muestra el *AndroidManifest* el cual es el encargado de declarar todos los permisos necesarios que ocupa la aplicación, también la aplicación y sus configuraciones iniciales y por último todos los activities que tendrá.



En esta imagen está la parte rodeada de rojo es el código fuente en java, donde se encuentra toda la lógica.

La parte azul es todos los archivos de recursos, en la carpeta de *layouts* se encuentran todas las vistas, en la carpeta *drawables* se encuentras todos los archivos de iconos y demás complementos a las vistas.

Finalmente, la parte negra es el *gradle* el cual se encarga de declarar todas las librerías que tendrá el proyecto como las demás configuraciones importantes.

```
startActivity(new Intent( packageContext: this, NavigationDrawerActivity.class));  
finish();  
break;
```

Estas líneas de código hacen referencia cuando el usuario hace login y los datos son correctos, por lo que lo envía al siguiente *activity*, con su respectivo *Intent*.