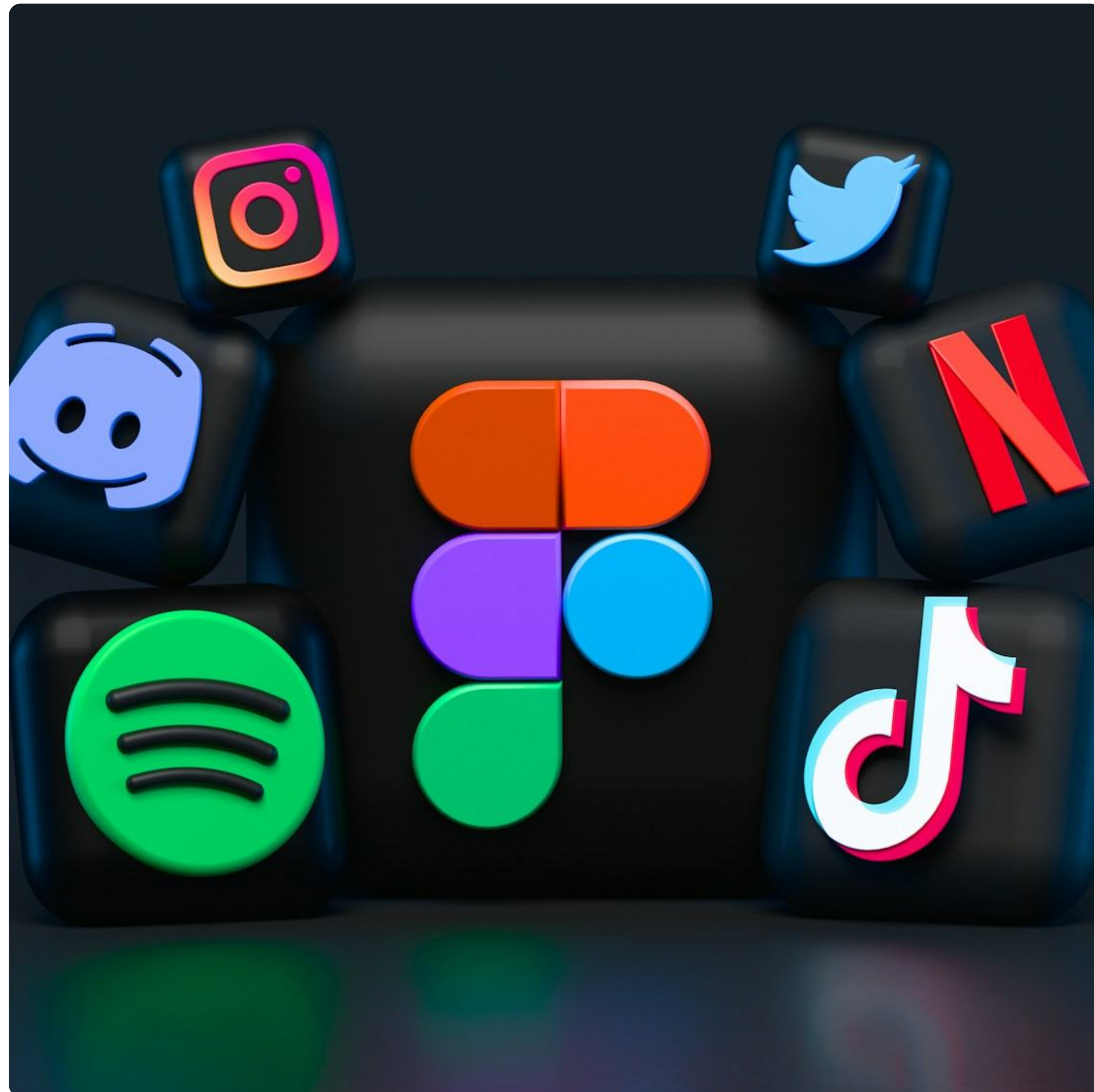


**Mostrar cómo Figma y ChatGPT pueden ayudar en el aprendizaje,
la productividad y el acceso a oportunidades laborales.**

¿Por qué usar Figma?



El 90% de las ofertas de empleo en diseño y desarrollo exigen conocer Figma o saber trabajar con esta herramienta.

Fácil de aprender: Intuitivo y accesible para principiantes. No necesitas ser experto en diseño.

Colaborativo: Permite trabajar en equipo en tiempo real desde cualquier lugar.

Gratuito: Ideal para empezar sin coste y experimentar con proyectos personales o laborales.

Versátil: Úsalo para diseñar desde páginas web y apps hasta presentaciones o gráficos simples.

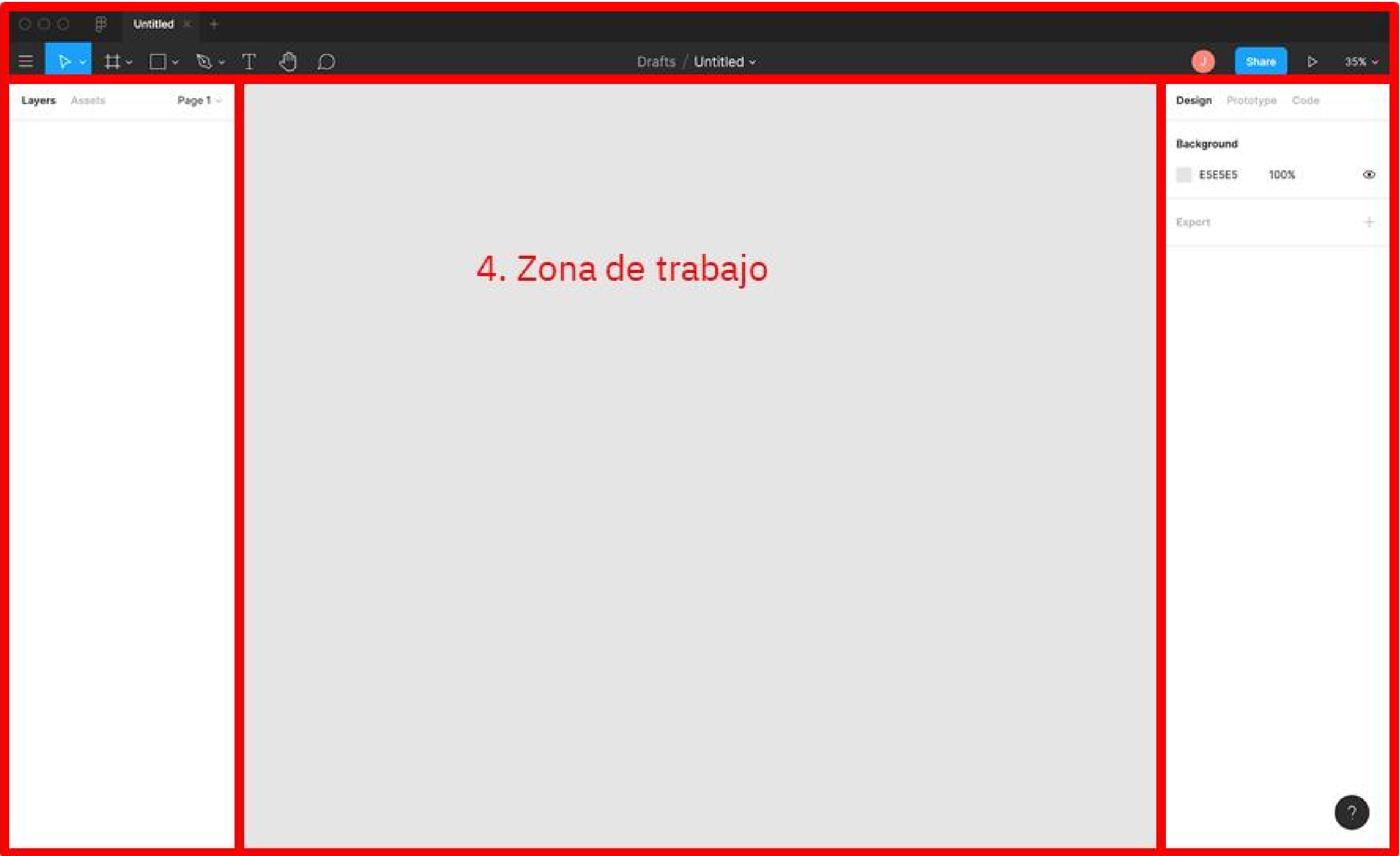
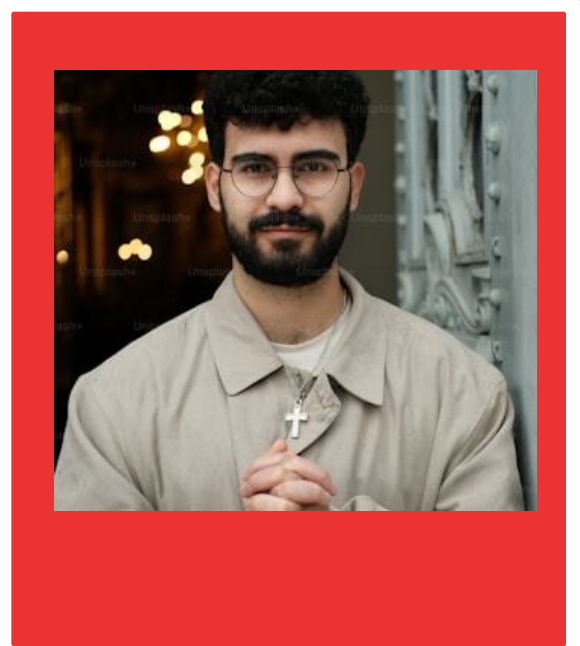
Todo en la nube: No necesitas descargar nada, funciona en tu navegador.

Puerta a nuevas oportunidades: Aprender Figma es una habilidad valorada en diseño y desarrollo.

El interfaz

1.Herramientas

2. Elementos del
diseño



3. Inspector/
Configurador

4. Zona de trabajo

El interfaz

Herramientas

En la zona negra (1) encontrarás las herramientas básicas: selección y rotación, insertar un frame (artboard, lienzo), figuras geométricas, imágenes dibujo libre de vectores, texto, moverse por el tablero y comentarios.

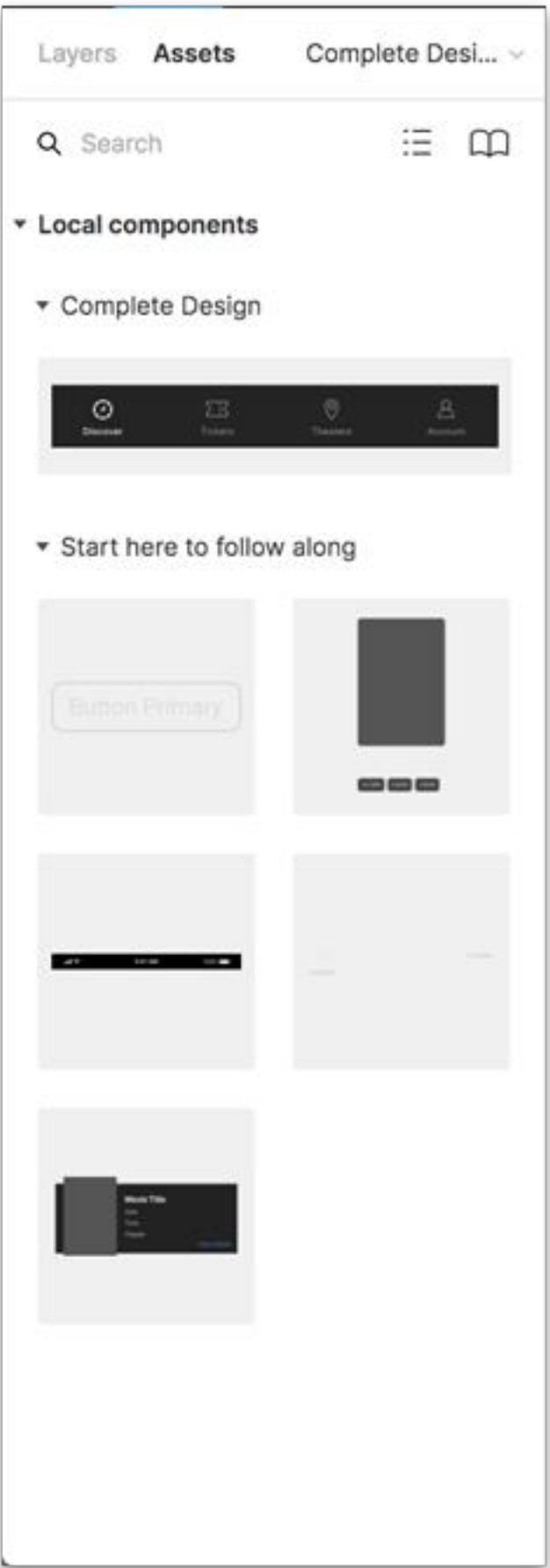
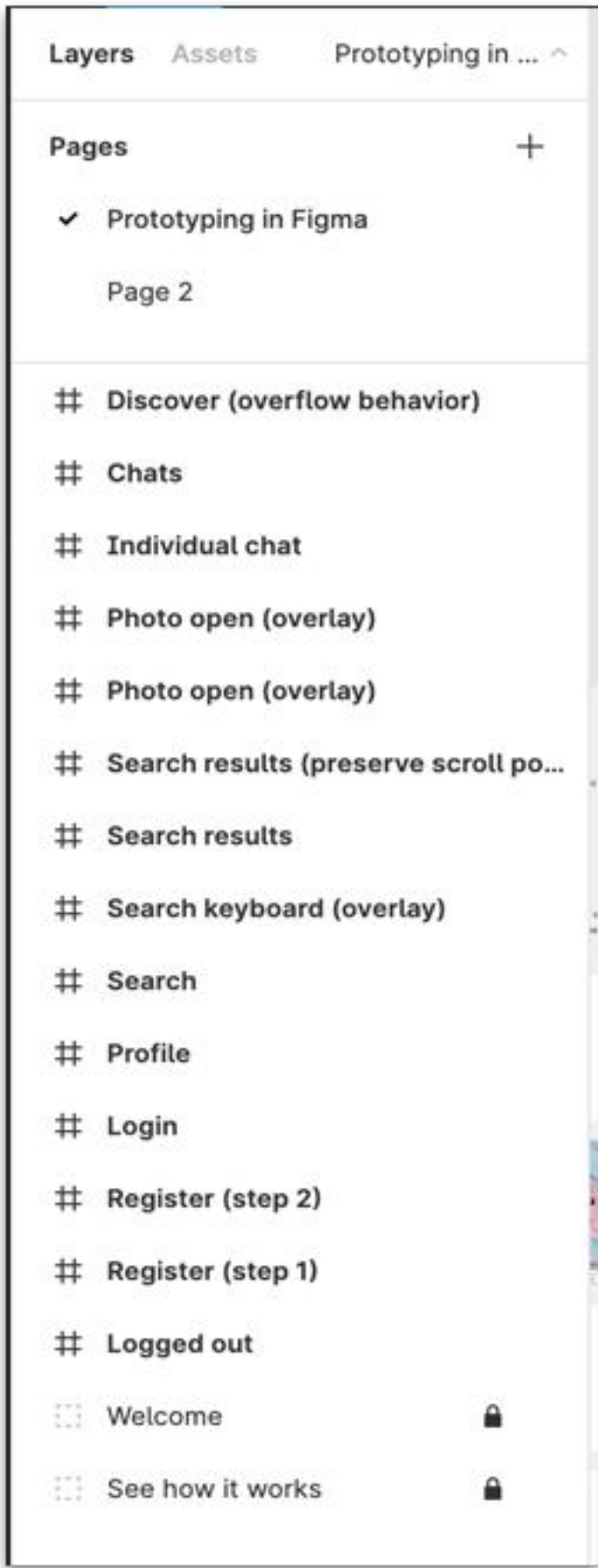
La zona del centro, donde en la parte inicial hay el nombre, varía en función de lo que tengas seleccionado en un frame.

En la parte derecha están las funcionalidades de usuario, compartir, visualizar prototipo y zoom, entre otras.

El interfaz

Herramientas (2)

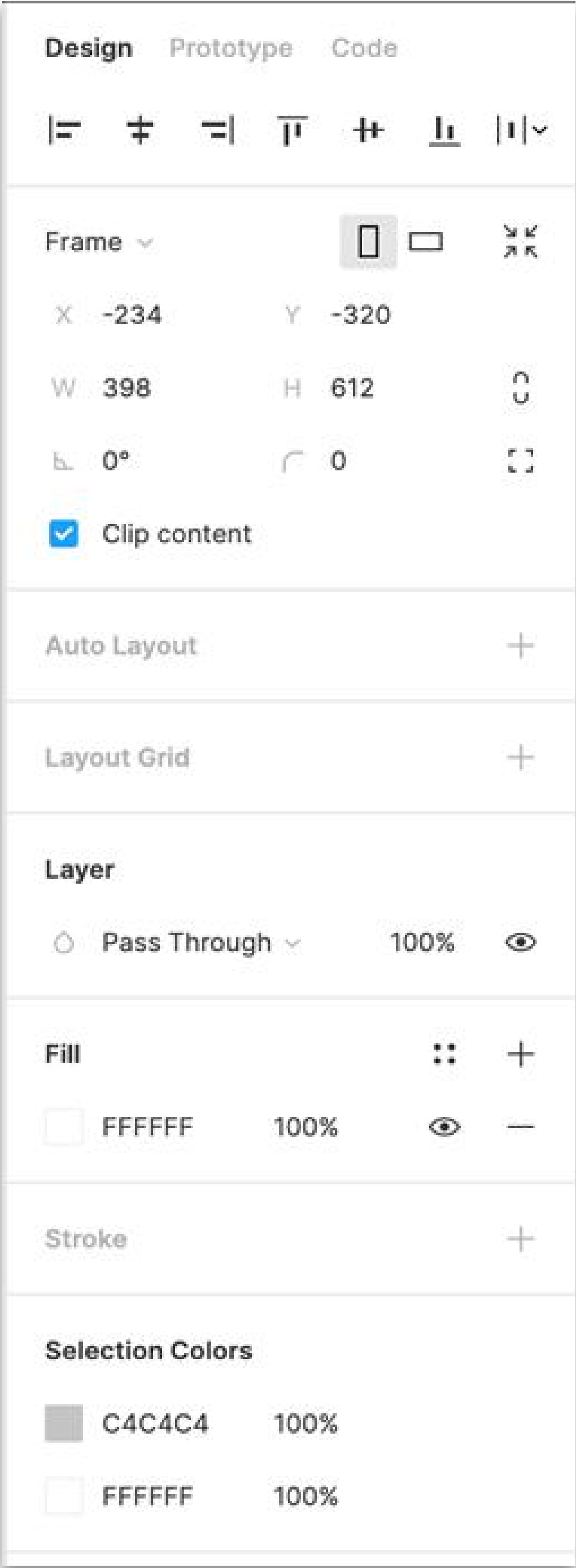
En la zona de la izquierda (2) verás la lista de capas que tiene el proyecto, todo en lista de árbol.
Si añades un frame con distintas figuras geométricas, cambiará.
Los dos iconos de arriba te permiten cambiar entre Layers y Assets.



El interfaz

Herramientas (3)

En la zona de la derecha (3) está lo que podríamos llamar Inspector. Cambiará en función de la capa que tengas seleccionada, mostrando sus características y modificadores. La pestaña Prototype te permite empezar a hacer prototipos y la de Inspect te muestra el CSS y el código para iOS o Android.

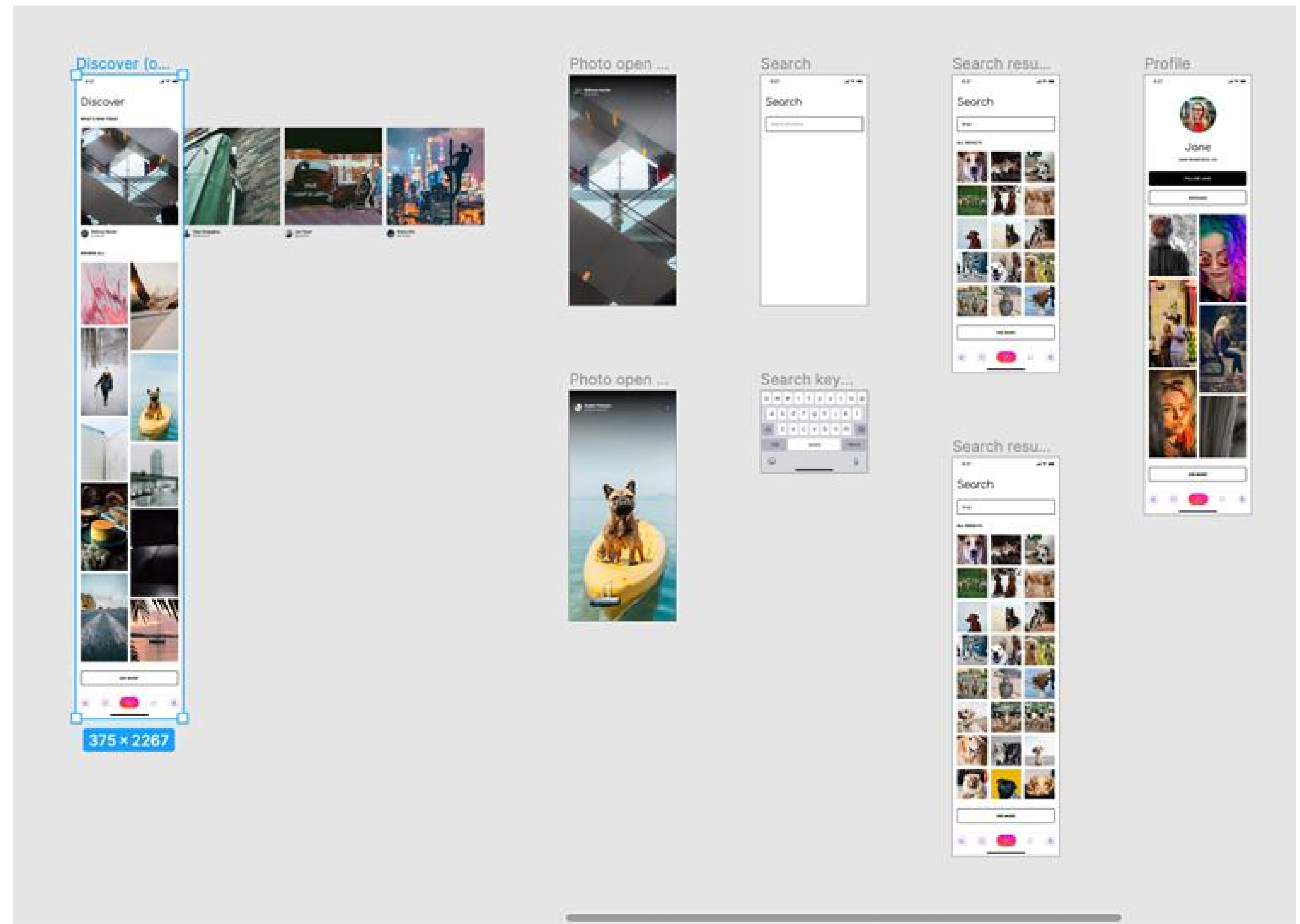


El interfaz

Herramientas (4)

En la zona de la trabajo (4) se hace referencia al Canvas, es decir, donde diseñamos.

No solo vemos lo que diseñamos visualmente, si no que también veremos las conexión entre los frame a la hora de la interacción.





- **ChatGPT** es un modelo de inteligencia artificial desarrollado por OpenAI que entiende y genera texto de manera natural. Es como un asistente virtual que puede responder preguntas, redactar textos, explicar conceptos, resolver problemas y mucho más.
- **¿Qué es un prompt?**
 - Un prompt es el mensaje o instrucción que le das a una IA para que entienda qué necesitas.
 - Es como hacer una pregunta o darle un comando. Ejemplos:
 - Pregunta directa: "¿Qué es HTML?"
 - Instrucción clara: "Escribe un correo profesional solicitando empleo."
 - Contexto detallado: "Imagina que eres un diseñador experto. Ayúdame a crear una página web con colores llamativos y texto accesible."
 -
 - Clave para un buen prompt:
 - Sé claro y específico sobre lo que necesitas.
 - Agrega detalles si quieres un resultado más preciso.
 - Ejemplo: En lugar de decir "Haz un diseño", di "Diseña un formulario con nombre, correo y botón de enviar."

¿Cómo hacer un buen prompt?



Modelo RPFD

Rol- Problema-Formato-Dudas

Para que la IA sepa el papel que va a tener define la forma en la que vas a querer que te de la información

Rol

Define el rol que quieres que adopte ChatGPT.

Ejemplo: "Eres un diseñador web experto..."

Problema

Describe el problema o tarea que necesitas resolver.

Ejemplo: "...y necesito crear una página de inicio atractiva para una tienda de ropa."

Formato

Especifica el formato en el que quieres la respuesta. Indica que quieres evitar

Ejemplo: "...en formato de lista con 5 sugerencias."

Dudas

Incluye preguntas adicionales para aclarar tus inquietudes. hacerle una petición de dudas

No te pongas a generar nada hasta que no tengas claro

Ejemplo: "...y explícame por qué los colores que sugieres son adecuados para este tipo de negocio."

¿Cómo hacer un buen prompt?



Modelo RPFD

Rol- Problema-Formato-Dudas

Quedaría algo así

Eres un experto en [tema o rol deseado].
Tu objetivo es [instrucción principal].

El problema que se nos plantea para solucionar es el siguiente: [DEFINICIÓN DEL PROBLEMA].

La información de la que parto es la siguiente: [datos relacionados con el problema o indicaciones, detalles relevantes, punto de inicio, ejemplos específicos, limitaciones, nivel de experiencia...]

Añadiré (o proporcionaré) más especificaciones si es necesario, como incluir referencias, aspectos técnicos, retos históricos, etc.

Presenta la respuesta en [formato deseado: Texto, diálogo, lista, tabla, pasos prácticos o instrucciones].

Si tras toda esta información algo no te ha quedado lo suficientemente claro, hazme las preguntas necesarias, de una en una, para que puedas darme todas las respuestas que necesito y podamos obtener el resultado más óptimo sobre el que seguiremos trabajando.

Ejercicio de hoy



Recorta una imagen de un diseño que te gusta

1 hacemos un recorte

2 Control + C (Copiar) y después nos vamos a nuestra IA

3 Control +V (pegar)

4 Crea el prompt en base a este método y pegalo en tu vs code.

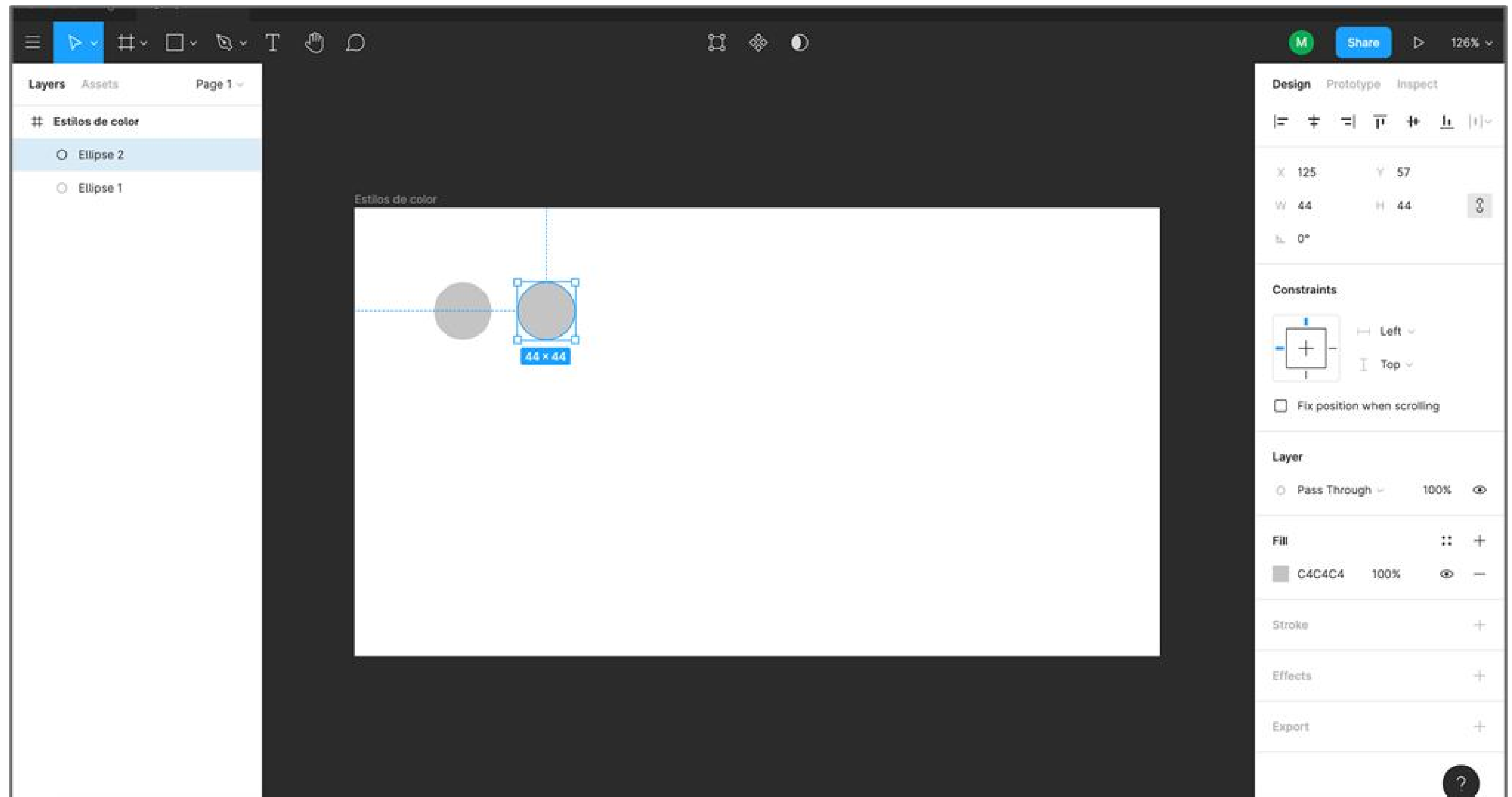
Básicos de Figma

El color de “algo”

El primer paso es tener una forma texto o algo a lo que darle o modificarle el color.

Una vez tenemos seleccionado el objeto, trabajaremos con su color desde el panel de la derecha.

Ponlo a prueba haz una forma



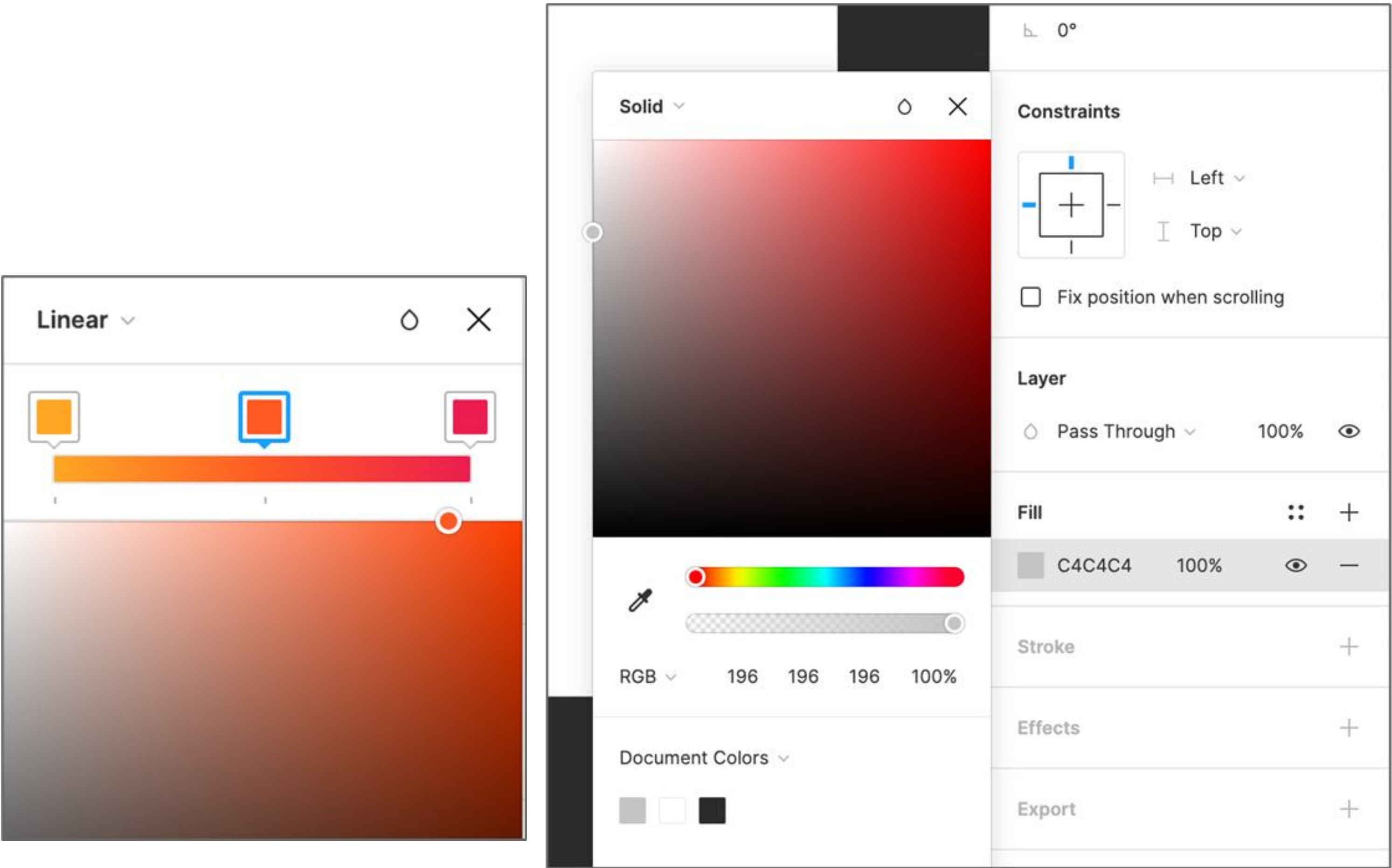
Básicos de Figma

Haciendo clic en el cuadrado de color (gris por defecto) abriremos el panel, que nos da la opción de trabajar con:

1.El tipo de relleno, que puede ser sólido, degradado (lineal, radial, angular o diamante) o una imagen. Si seleccionamos alguno de los tipos de gradientes (linear en este caso) nos aparecerá este panel donde podemos añadir tantos colores como queramos en el gradiente y moverlos y mover la orientación del gradiente y la posición de los colores.

1.El color, que podemos seleccionar a ojo, con el cuenta gotas o introduciendo el código de color (RGB, HEX, CSS, HSL, HSB).

Ponlo a prueba cambia el color



Básicos de Figma

Y si queremos que el relleno del objeto sea una imagen

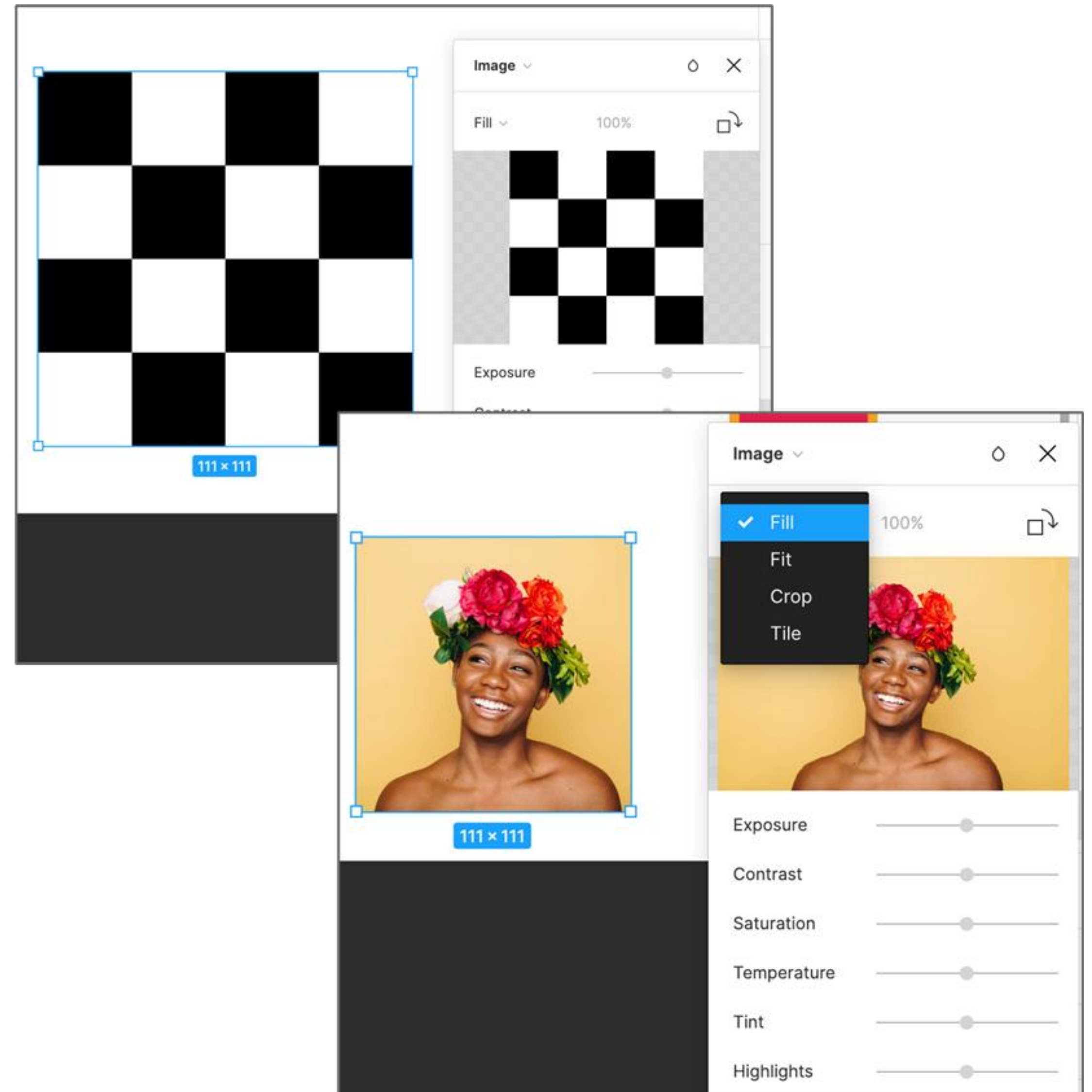
1.En el tipo de relleno seleccionamos imagen en lugar de solid.

1.Pulsando en esta zona, podemos seleccionar una imagen de nuestro equipo.

2.Podemos seleccionar el ajuste de la imagen.

3.Podemos editar algunos aspectos de la imagen.

Ponlo a prueba ahora pon un foto



Básicos de Figma

Estilos de color

Pueden aplicarse a:

Fill

Strokes

Background

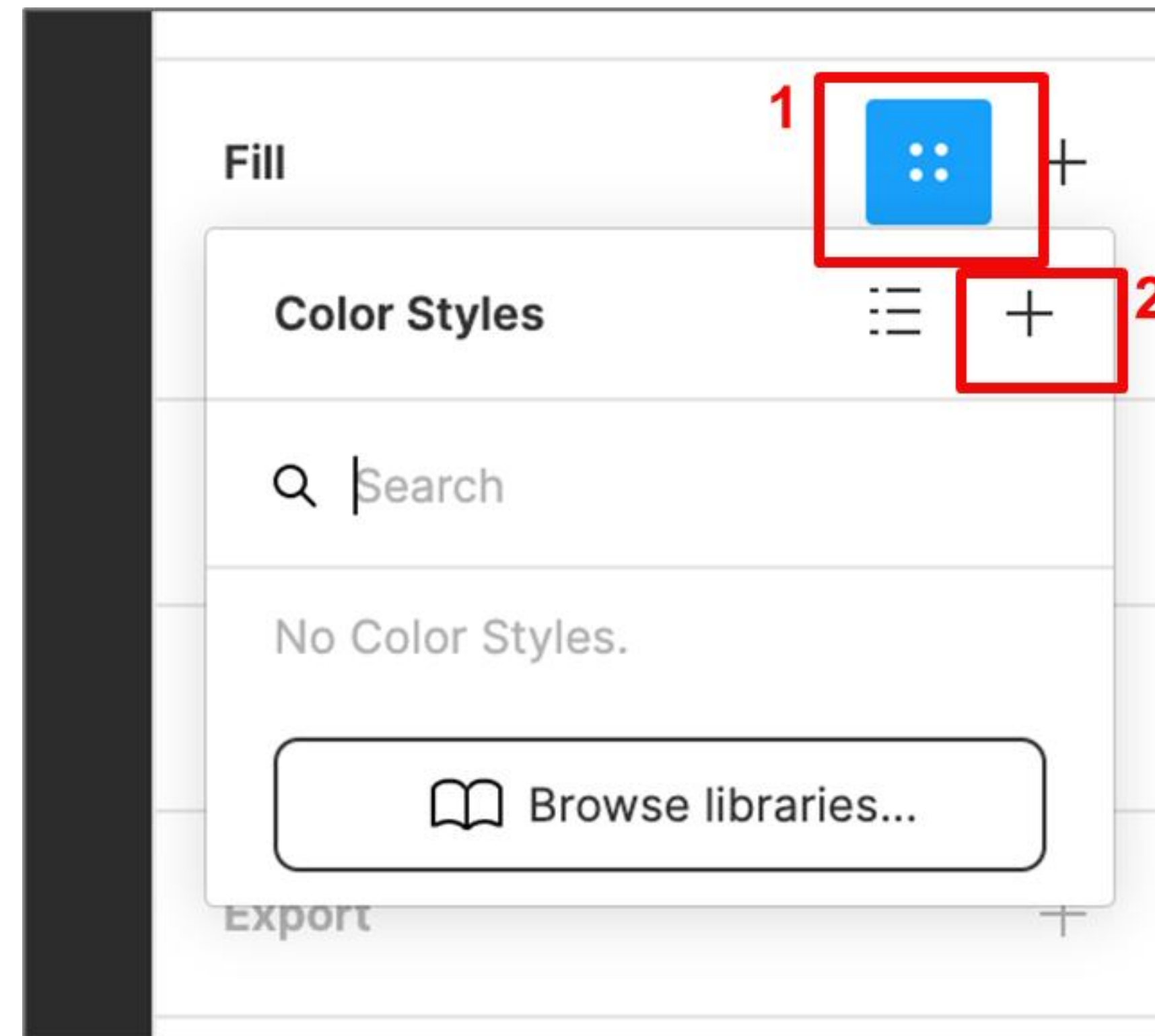
Text

Se pueden crear estilos de color para sólido, gradiente e imágenes.

Para crear el estilo de color:

Abrimos el panel de estilos de color.

Creamos un estilo de color a partir del color seleccionado.



Ponlo a prueba guarda el estilo de color

Básicos de Figma

Estilos de color

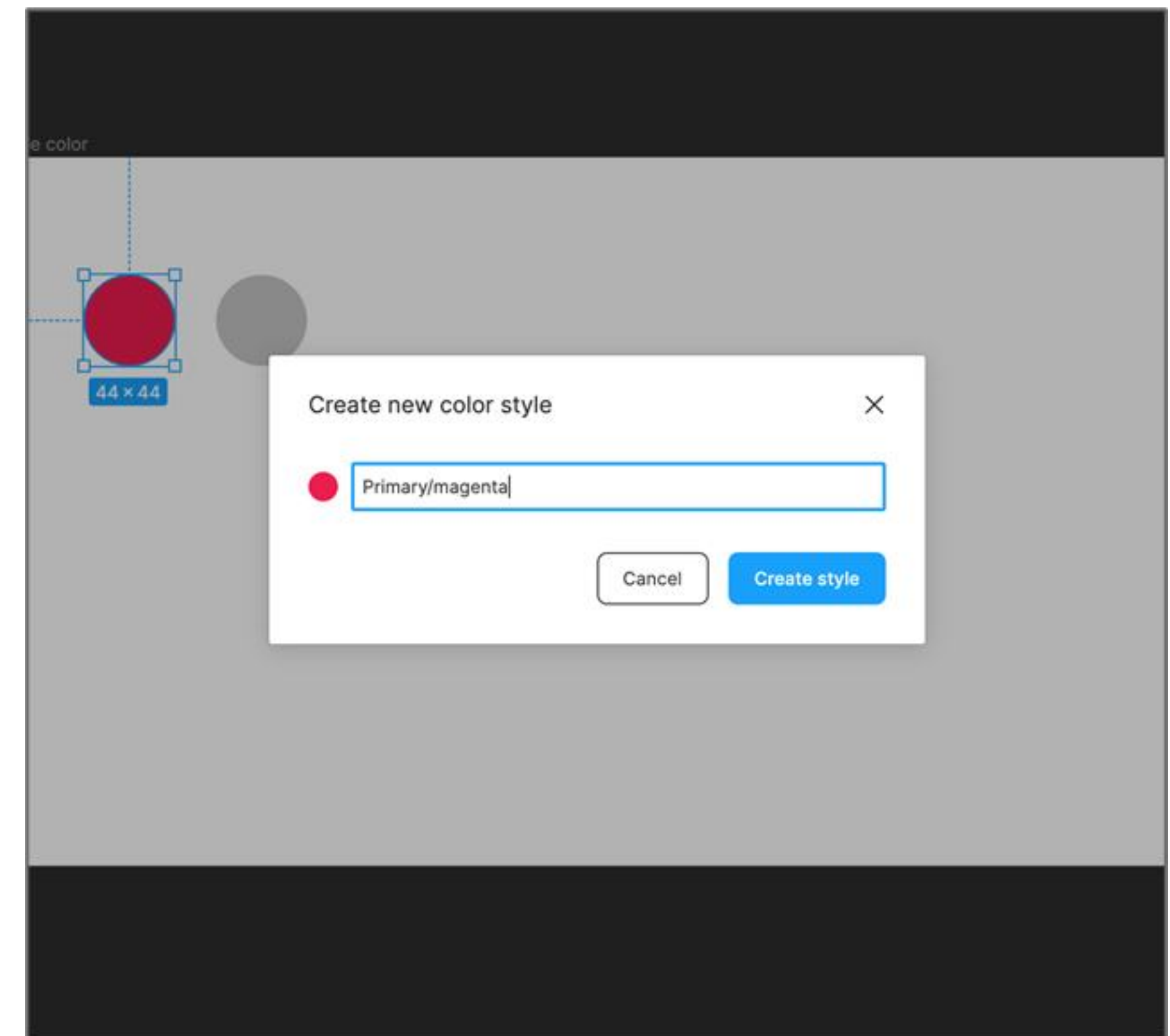
Es muy importante nombrar bien los estilos de color que creemos en el documento.

Si compartimos la librería, los demás que la usan tienen que entender para qué deben usar cada color.

Es recomendable añadir / a los nombres para crear agrupaciones automáticas, por ejemplo:

Primary/Light/background

Ponlo a prueba les has puesto nombre a tu color



Básicos de Figma

Modificar Estilos de color

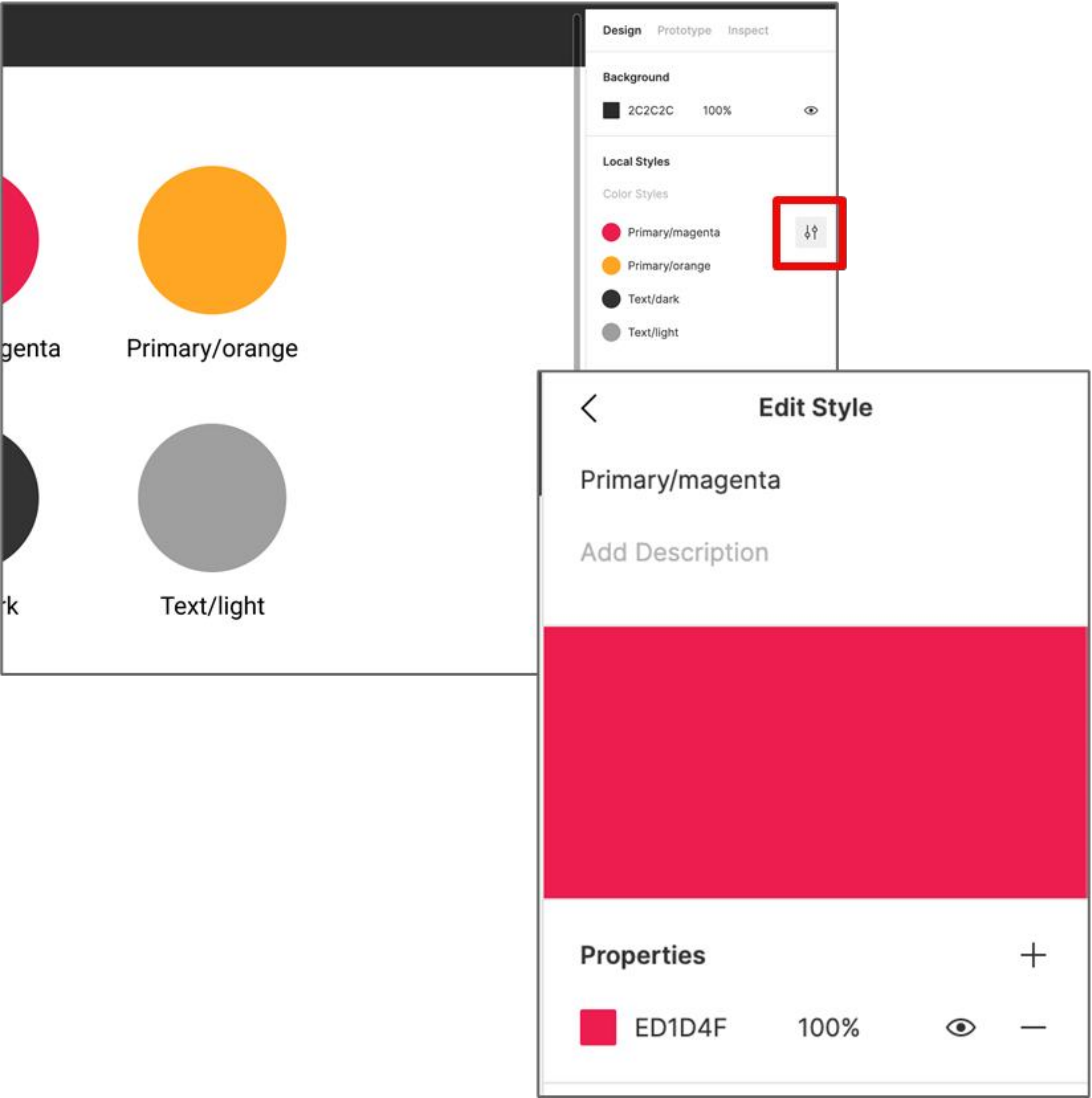
Para ver todos los estilos del documento, basta con pinchar en cualquier parte del canvas y aparecerá en el panel de la derecha.

Para editar los estilos creados, tenemos que hacer clic en el icono editar, que aparece a la derecha del estilo de color

En el panel de modificar estilos podemos cambiar el nombre del estilo, añadir una descripción (recomendable para señalar los usos adecuados de este color), el color en sí y la opacidad.

¡IMPORTANTE! Si cambiamos el color del estilo, se cambiará en todos los elementos que lo tengan aplicado.

Ponlo a prueba



Ejercicio de hoy



Recordáis el ejercicio de ayer.

Vamos a poner en practica lo que hemos visto hoy.
Vamos a crear una tarjeta típica de una página de ropa y la vamos a reproducir



Chandal
50€

Tu código html será :)