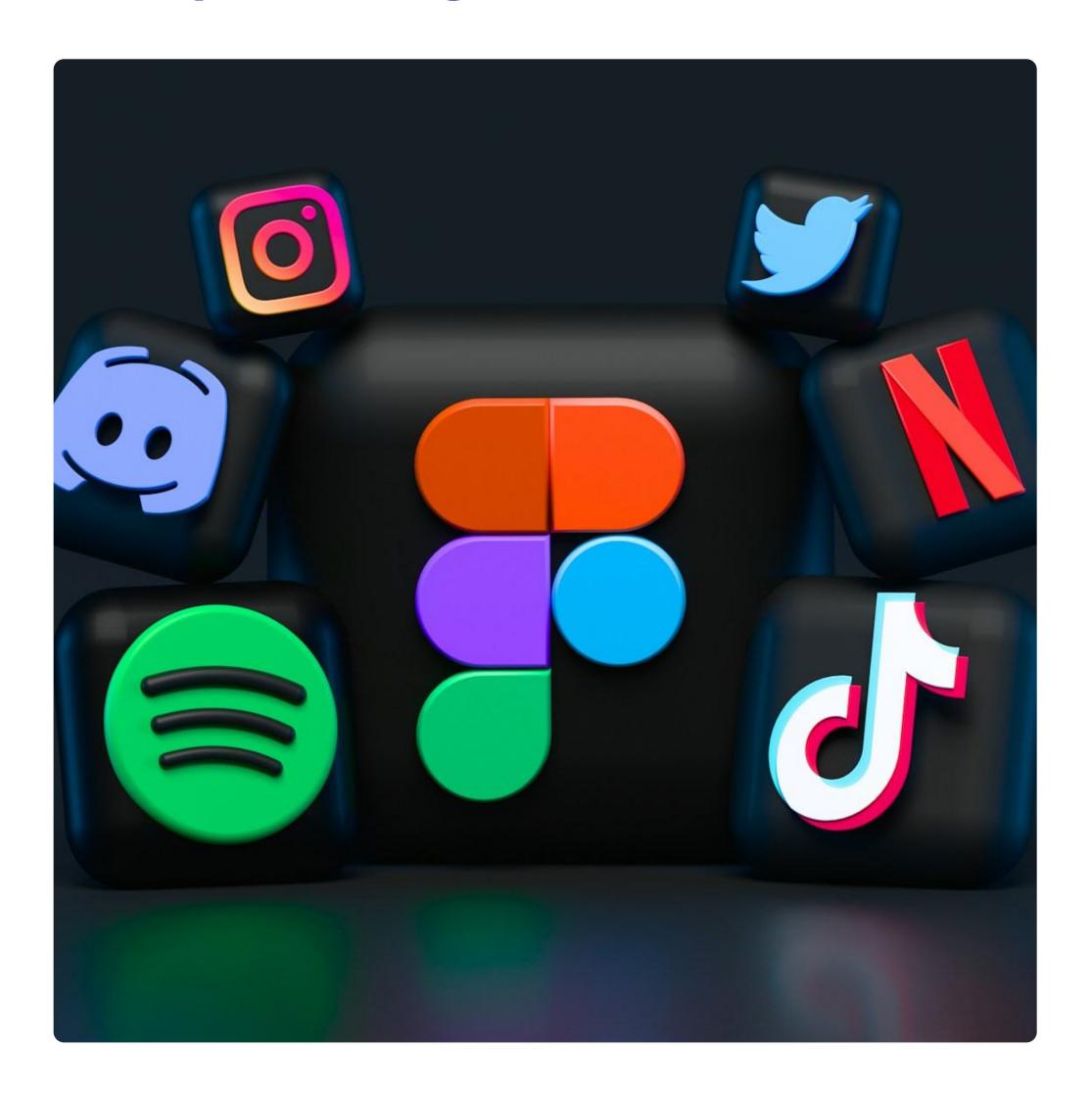
Mostrar cómo Figma y ChatGPT pueden ayudar en el aprendizaje, la productividad y el acceso a oportunidades laborales.

¿Por qué usar Figma?



El 90% de las ofertas de empleo en diseño y desarrollo exigen conocer Figma o saber trabajar con esta herramienta.

Fácil de aprender: Intuitivo y accesible para principiantes. No necesitas ser experto en diseño.

Colaborativo: Permite trabajar en equipo en tiempo real desde cualquier lugar.

Gratuito: Ideal para empezar sin coste y experimentar con proyectos personales o laborales.

Versátil: Úsalo para diseñar desde páginas web y apps hasta presentaciones o gráficos simples.

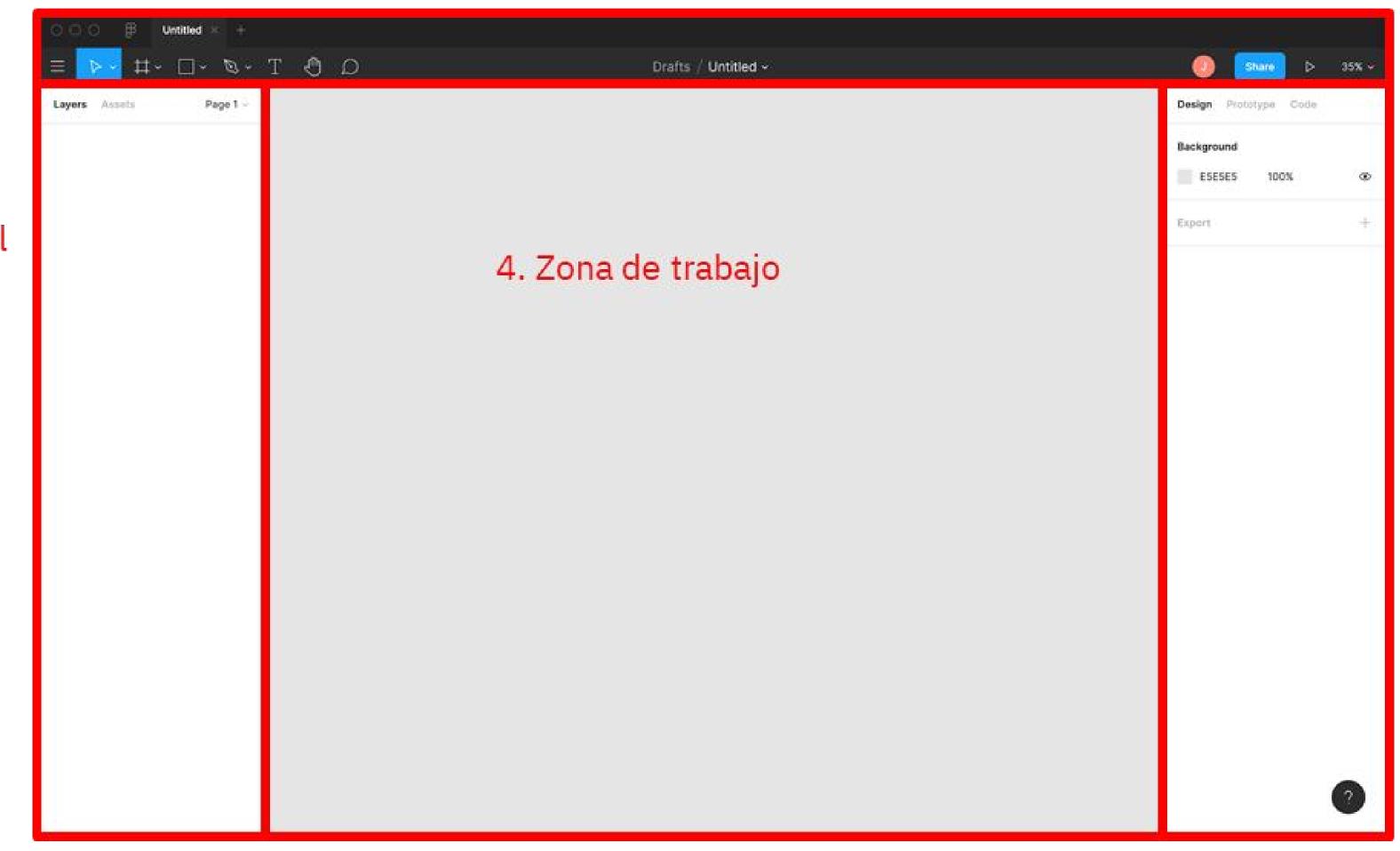
Todo en la nube: No necesitas descargar nada, funciona en tu navegador.

Puerta a nuevas oportunidades: Aprender Figma es una habilidad valorada en diseño y desarrollo.

1.Herramientas

2. Elementos del diseño





3. Inspector/ Configurador

Herramientas

En la zona negra (1) encontrarás las herramientas básicas: selección y rotación, insertar un frame (artboard, lienzo), figuras geométricas, imágenes dibujo libre de vectores, texto, moverse por el tablero y comentarios.

La zona del centro, donde en la parte inicial hay el nombre, varía en función de lo que tengas seleccionado en un frame.

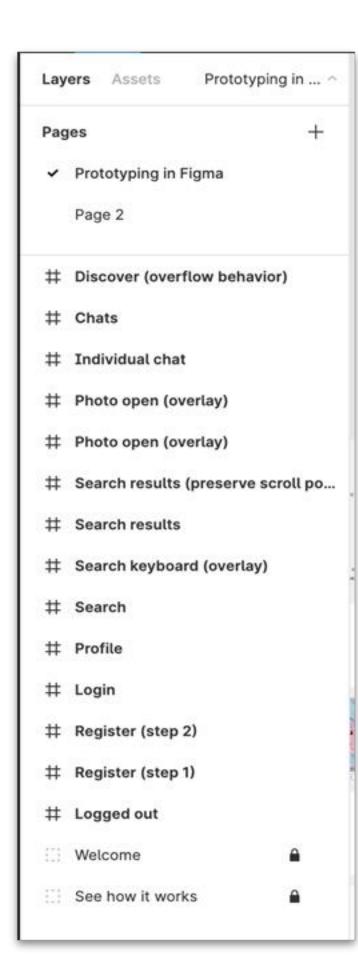
En la parte derecha están las funcionalidades de usuario, compartir, visualizar prototipo y zoom, entre otras.

Herramientas (2)

En la zona de la izquierda (2) verás la lista de capas que tiene el proyecto, todo en lista de árbol.

Si añades un frame con distintas figuras geométricas, cambiará.

Los dos iconos de arriba te permiten cambiar entre Layers y Assets.

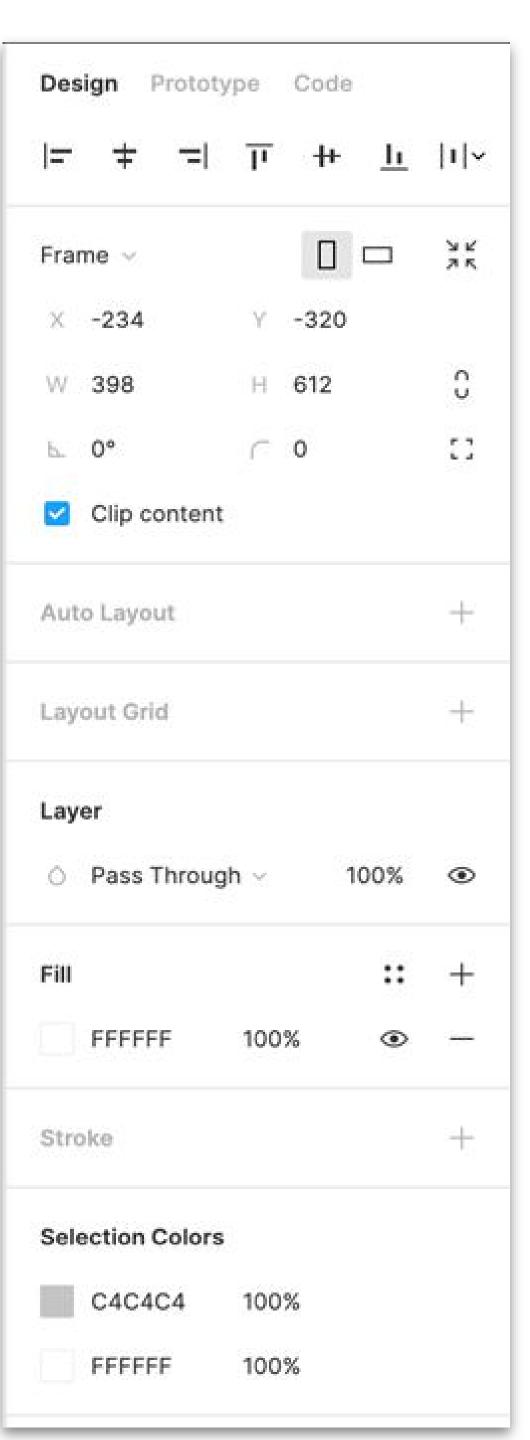




Herramientas (3)

En la zona de la derecha (3) está lo que podríamos llamar Inspector. Cambiará en función de la capa que tengas seleccionada, mostrando sus características y modificadores.

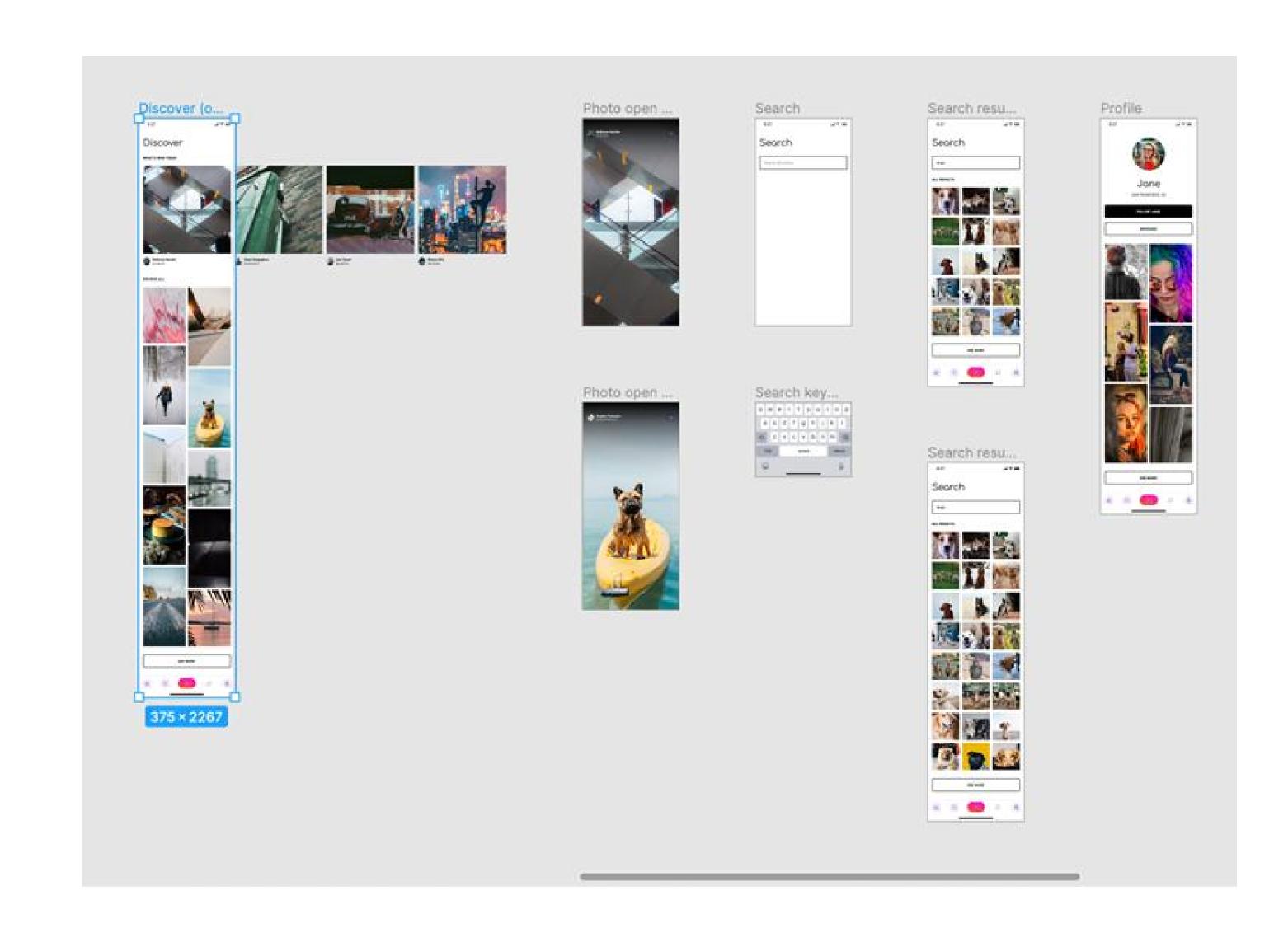
La pestaña Prototype te permite empezar a hacer prototipos y la de Inspect te muestra el CSS y el código para iOS o Android.



Herramientas (4)

En la zona de la trabajo (4) se hace referencia al Canvas, es decir, donde diseñamos.

No solo vemos lo que diseñamos visualmente, si no que también veremos las conexión entre los frame a la hora de la interacción.





• ChatGPT es un modelo de inteligencia artificial desarrollado por OpenAI que entiende y genera texto de manera natural. Es como un asistente virtual que puede responder preguntas, redactar textos, explicar conceptos, resolver problemas y mucho más.

• ¿Qué es un prompt?

- Un prompt es el mensaje o instrucción que le das a una IA para que entienda qué necesitas.
- Es como hacer una pregunta o darle un comando. Ejemplos:
 - Pregunta directa: "¿Qué es HTML?"
 - Instrucción clara: "Escribe un correo profesional solicitando empleo."
 - Contexto detallado: "Imagina que eres un diseñador experto.
 Ayúdame a crear una página web con colores llamativos y texto accesible."
- Clave para un buen prompt:
 - Sé claro y específico sobre lo que necesitas.
 - Agrega detalles si quieres un resultado más preciso.
 - Ejemplo: En lugar de decir "Haz un diseño", di "Diseña un formulario con nombre, correo y botón de enviar."

¿Cómo hacer un buen prompt?



Modelo RPFD

Rol- Problema-Formato-Dudas

Para que la IA sepa el papel que va a tener define la forma en la que vas a querer que te de la información

Rol

Define el rol que quieres que adopte ChatGPT.

Ejemplo: "Eres un diseñador web experto..."

Problema

Describe el problema o tarea que necesitas resolver.

Ejemplo: "...y necesito crear una página de inicio atractiva para una tienda de ropa."

Formato

Especifica el formato en el que quieres la respuesta. Indica que quieres evitar

Ejemplo: "...en formato de lista con 5 sugerencias."

Dudas

Incluye preguntas adicionales para aclarar tus inquietudes. hacerle una petición de dudas

No te pongas a generar nada hasta que no tengas claro

Ejemplo: "...y explícame por qué los colores que sugieres son adecuados para este tipo de negocio."

¿Cómo hacer un buen prompt?



Modelo RPFD

Rol- Problema-Formato-Dudas

Quedaría algo asi

Eres un experto en [tema o rol deseado]. Tu objetivo es [instrucción principal].

El problema que se nos plantea para solucionar es el siguiente: [DEFINICIÓN DEL PROBLEMA].

La información de la que parto es la siguiente: [datos relacionados con el problema o indicaciones, detalles relevantes, punto de inicio, ejemplos específicos, limitaciones, nivel de experiencia...]

Añadiré (o proporcionaré) más especificaciones si es necesario, como incluir referencias, aspectos técnicos, retos históricos, etc.

Presenta la respuesta en [formato deseado: Texto, diálogo, lista, tabla, pasos prácticos o instrucciones].

Si tras toda esta información algo no te ha quedado lo suficientemente claro, hazme las preguntas necesarias, de una en una, para que puedas darme todas las respuestas que necesito y podamos obtener el resultado más óptimo sobre el que seguiremos trabajando.

Ejercicio de hoy



Recorta una imagen de un diseño que te gusta

1 hacemos un recorte

2 Control + C (Copiar) y después nos vamos a nuestra IA

3 Control +V (pegar)

4 Crea el promt en base a este método y pegalo en tu vs code.