



Tema 2 Relaciones Difusas

Dra. Yesenia E. González Navarro UPIITA-IPN



Transformación difusa

- Y. El universo X es el dominio y el universo Y es el rango de **f**, donde **f** puede considerarse una regla que asigna algún elemento y en Y para cada elemento x en X. Si X y Y son reales, la transformación **f** es una función.
- Si A es un subconjunto de X, la imagen de A a través de f, denotada por $f(A) = \{y \mid y = f(x), x \in A\}$ es un subconjunto de Y.

Donde f(A)=B



La función de membresía para el conjunto difuso B en Y, el cual se induce a través de la transformación f: X→Y, está dada por:

$$\mu_{f(A)}(y) = \mu_A(x)$$

Si $B \subset Y$, la imagen inversa de B para $\{x \mid f(x) = y, y \subset B\}$ es un subconjunto de X. Por lo tanto, la **transformación inversa** f^1 induce un conjunto difuso A en X con su función de membresía definida como $\mu_A(x) = \mu_B(f(x))$ para toda $y \subset Y$.



Cuando dos elementos o más del universo X apuntan a un mismo elemento en el universo Y, Zadeh propuso:

$$\mu_B(y) = Supremum \mu_A(x)$$
, para toda $x \in f^{-1}(y)$



Principio de extensión de una transformación difusa

Dada una función f que transforme puntos del universo X a puntos en el universo Y, y cualquier conjunto difuso A en X, donde

$$A = \left\{ \frac{\mu_A(x_1)}{x_1} + \frac{\mu_A(x_2)}{x_2} + \dots + \frac{\mu_A(x_n)}{x_n} \right\}$$

El principio de extensión establece que:

$$f(A) = f\left(\left\{\frac{\mu_A(x_1)}{x_1} + \frac{\mu_A(x_2)}{x_2} + \dots + \frac{\mu_A(x_n)}{x_n}\right\}\right) = \left\{\frac{\mu_A(x_1)}{f(x_1)} + \frac{\mu_A(x_2)}{f(x_2)} + \dots + \frac{\mu_A(x_n)}{f(x_n)}\right\}$$



Ejercicio 2.1:

Se tiene un conjunto difuso A en el universo X, realice una transformación difusa utilizando el principio de extensión.

A = Alrededor de 4

$$A = \left\{ \frac{0.5}{3} + \frac{1}{4} + \frac{0.5}{5} \right\} \qquad y_i = 3x_i + 2$$

Aplicando el principio de extensión:

$$f(A) = ?$$



Ejercicio 2.2:

Realice una transformación difusa del conjunto difuso A definido en el universo X aplicando el principio de extensión.

$$A = \left\{ \frac{0.3}{-2} + \frac{0.5}{-1} + \frac{0.8}{0} + \frac{1}{1} + \frac{0.4}{2} \right\} \qquad f(x) = x^2$$

Aplicando el principio de extensión:

$$f(A) = ?$$



Relaciones difusas



Producto cartesiano difuso

- Es una relación entre dos o más conjuntos difusos.
- Sea A un conjunto difuso en el universo X y B un conjunto difuso en el universo Y, entonces, el producto cartesiano entre los conjuntos difusos A y B resulta en una relación difusa R, contenida dentro del espacio de producto cartesiano:

$$A \times B = R \subset X \times Y$$

$$\mu_R(x, y) = \mu_{A \times B}(x, y) = \min(\mu_A(x), \mu_B(y))$$



Ejercicio 2.3:

Realizar el producto cartesiano de los siguientes conjuntos difusos:

$$A = \left\{ \frac{0.2}{x_1} + \frac{0.5}{x_2} + \frac{1}{x_3} \right\} \qquad B = \left\{ \frac{0.3}{y_1} + \frac{0.9}{y_2} \right\}$$

$$A \times B = R = ?$$



Proyección difusa

Suponiendo dos universos de discurso (X y Y), donde $X = [x_1, x_2, ..., x_n]$ y $Y = [y_1, y_2, ..., y_m]$. Sea R una relación difusa sobre el producto cartesiano X x Y.

La proyección de R sobre X es un conjunto definido por:

$$\Pr{oj[R:X]} = \sum_{i=1}^{n} \max_{y_j \in Y} \left\{ \frac{\mu_R(x_i, y_j)}{x_i} \right\}$$

La proyección de R sobre Y es un conjunto definido por:

$$\Pr{oj[R:Y] = \sum_{j=1}^{m} \max_{x_i \in X} \left\{ \frac{\mu_R(x_i, y_j)}{y_j} \right\}}$$



Ejercicio 2.4:

Sea
$$R = x_{2} \begin{bmatrix} 0.6 & 1 & 0.3 \\ 0.5 & 0.2 & 0.8 \\ x_{3} \begin{bmatrix} 0.1 & 0.4 & 0.7 \end{bmatrix}$$
$$y_{1} \quad y_{2} \quad y_{3}$$

Obtener la proyección de R en X y de R en Y.



Extensión cilíndrica

Sea A un conjunto difuso sobre el universo X. La extensión cilíndrica C(A) de A sobre XxY puede definirse por la siguiente matriz difusa:

$$C(A) = \begin{bmatrix} y_1 & y_2 & \cdots & y_m \\ x_1 & \mu_A(x_1) & \mu_A(x_1) & \cdots & \mu_A(x_1) \\ \mu_A(x_2) & \mu_A(x_2) & \cdots & \mu_A(x_2) \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ x_n & \mu_A(x_n) & \mu_A(x_n) & \cdots & \mu_A(x_n) \end{bmatrix}$$



Sea B un conjunto difuso definido en el universo Y. La extensión cilíndrica C(B) de B sobre XXY puede definirse por la siguiente matriz difusa:

$$C(B) = \begin{bmatrix} y_1 & y_2 & \cdots & y_m \\ x_1 & \mu_B(y_1) & \mu_B(y_2) & \cdots & \mu_B(y_m) \\ \mu_B(y_1) & \mu_B(y_2) & \cdots & \mu_B(y_m) \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ x_n & \mu_B(y_1) & \mu_B(y_2) & \cdots & \mu_B(y_m) \end{bmatrix}$$



Ejercicio 2.5:

Realice la extensión cilíndrica C(A) del conjunto difuso A definido en el universo X y la extensión cilíndrica C(B) del conjunto difuso B definido en el universo Y al espacio de producto cartesiano XxY.

$$A = \left\{ \frac{0.2}{x_1} + \frac{0.5}{x_2} + \frac{1}{x_3} \right\} \qquad B = \left\{ \frac{0.3}{y_1} + \frac{0.9}{y_2} \right\}$$



Composición difusa

Sea A un conjunto difuso definido sobre el universo X y R una relación difusa definida sobre X x Y. La composición de A y R resulta en un conjunto difuso B definido sobre Y y está dado por:

$$B = A \circ R = \Pr{oj(C(A) \cap R)}$$
 sobre Y.

También pueden existir composiciones difusas de relaciones difusas existentes en espacios de producto cartesiano, siempre y cuando exista al menos una variable compartida.



Tipos de composición

Composición max-min.

Si la intersección se realiza con la operación **min** y la proyección con la operación **max**, se tiene:

$$A \circ R = \max \min(\mu_A(x), \mu_R(x, y))$$

Composición max-producto.

Si la intersección se realiza con el producto punto y la proyección con la operación **max**, se tiene:

$$A \circ R = \max(\mu_A(x) \cdot \mu_R(x, y))$$

También se conoce como composición max-punto.



Ejercicio 2.6:

Realice la composición max-min y max-producto del conjunto difuso A y la relación R:

$$A = \left\{ \frac{0.4}{a} + \frac{0.6}{b} + \frac{0.2}{c} \right\}$$

$$R = A \times S = \begin{bmatrix} S_1 & S_2 \\ a & 0.7 & 0.3 \\ 0.5 & 0.4 \\ c & 1 & 0.8 \end{bmatrix}$$



Ejercicio 2.7:

Realice la composición max-min y max-producto de las siguientes relaciones:

$$R_1 = \begin{bmatrix} y_1 & y_2 & y_3 \\ x_1 & 0.5 & 0.1 & 0.7 \\ x_2 & 0.3 & 0.5 & 0.8 \end{bmatrix}$$

$$R_{1} = \begin{bmatrix} y_{1} & y_{2} & y_{3} \\ 0.5 & 0.1 & 0.7 \\ 0.3 & 0.5 & 0.8 \end{bmatrix} \qquad \begin{bmatrix} z_{1} & z_{2} & z_{3} \\ y_{1} & 1 & 0.6 & 0.1 \\ 0.4 & 0.3 & 0.8 \\ y_{3} & 0.8 & 0.8 \end{bmatrix}$$

