



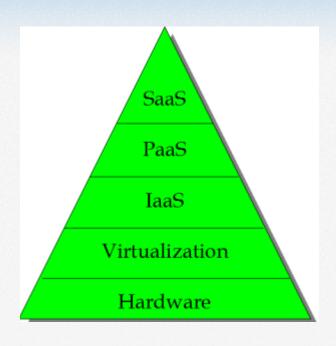
## **Big Data y Cloud Computing**

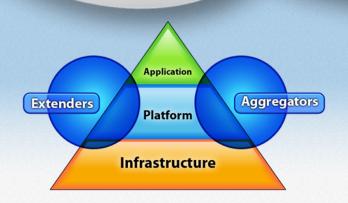
# T1.2. Infraestructura como Servicio

### Contenido

- Virtualización
- Almacenamiento
- IaaS OpenSource
- laaS comerciales

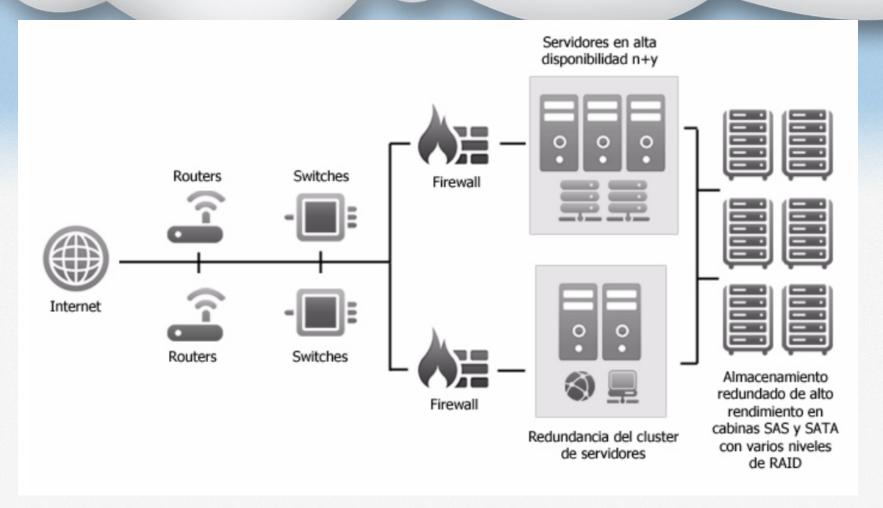
# Arquitectura de Servicios



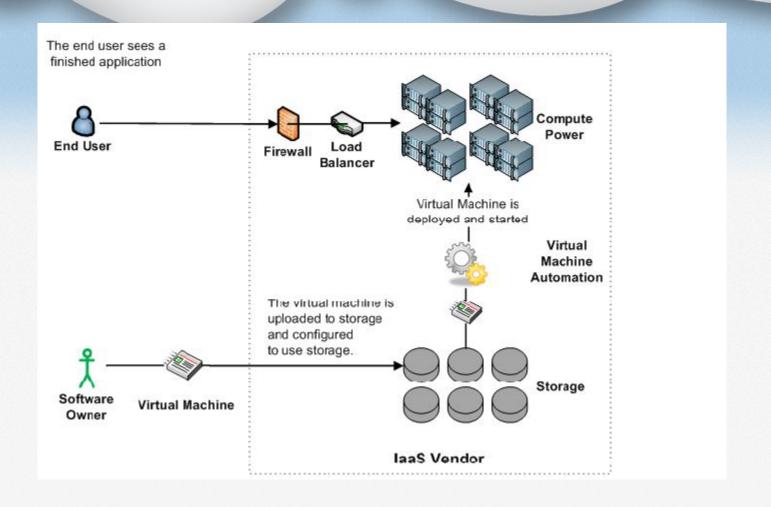


- Computación
- Almacenamiento
- Comunicación

# ¿Qué compone la infraestructura?



## Escenario de uso



# ¿Dónde se ubica?

- Formados por "granjas" o "datacenters" de ordenadores interconectados
- Dispersión geográfica (mundial)
- Ejemplo:
  AWS DataCenters



## Características esperadas

- Alta disponibilidad
- Capacidades ilimitadas
- Sin problemas reales (no se rompen, no se "caen", ...)
- Robustez y redundancia

## Máquina Virtual

- Software que simula una computador y puede ejecutar programas como si fuese una computadora real
- "With this technique you can 'partition' a single computer to act as if it were several independent computers, allowing the system to run several operating systems at the same time"

# Máquina Virtual (2)

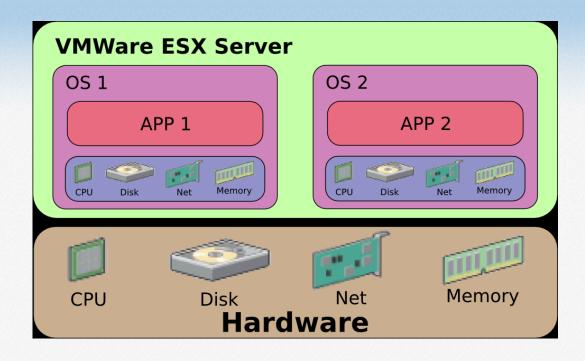
- Abstracción de los recursos de una máquina, de modo transparente al usuario, ocultando los detalles técnicos, mediante la encapsulación de los recursos
- La simulación no suele ser al 100% y hay ciertas limitaciones asociadas a los recursos disponibles y abstracciones proporcionadas

## Conceptos básicos

- Host: máquina física que alberga todos los procesos
- Guest(s): sistema operativo virtualizado
- Hipervisor: abstracción del hardware y de los S.O.

Hardware					
Hardware VM	Hardware VM	Hardware VM			
SO Guest	SO Guest	SO Guest			
Aplicaciones	Aplicaciones	Aplicaciones			

## **VMWare**



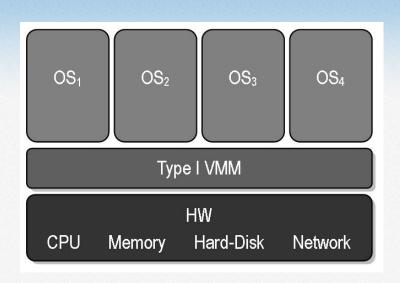
## Máquina virtual de proceso

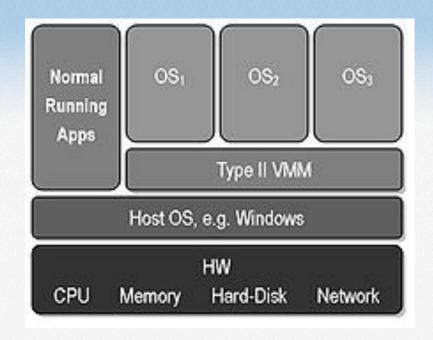
- Es un proceso normal y soporta sólo un proceso. No hay soporte para S.O., ni otros procesos
- Ej. Máquina virtual de Java
  - Procesador
  - Registros virtuales
  - Gestión de memoria (física, virtual)

## Hipervisor

 Monitor de máquina virtual: explota distintas técnicas de virtualización para utilizar, al mismo tiempo, distintos S.O. en un mismo ordenador

# Hipervisores nativos y alojados





# Desacoplamiento entre hardware y software

- Particionamiento: Separación de los recursos físicos, compartidos entre diversos S.O. y aplicaciones
- Individual: cada MV es independiente del host físico. Si cae una MV, no afecta al resto
- Encapsulamiento: Una MV se gestiona como un único fichero.

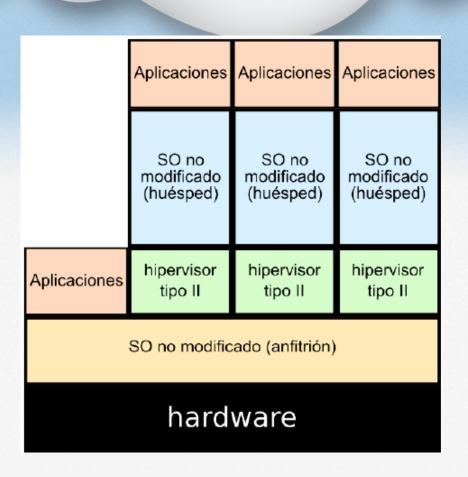
# Principales hipervisores

- Xen
- Qemu
- VirtualBox
- VMWare
- Virtual PC
- Oracle VM

# Tipos de virtualización

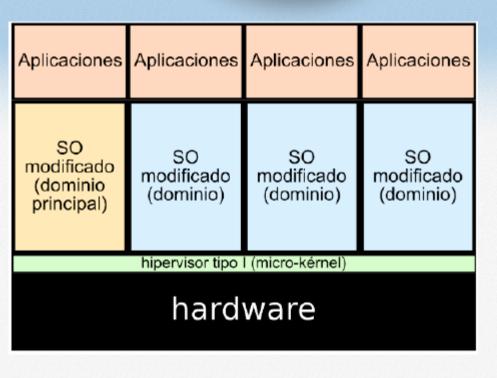
- Completa
- Paravirtualización
- A nivel de S.O.

# Virtualización completa



- Ventajas:
  - No modifica el S.O. huesped
- Inconveniente:
  - Peor rendimiento
- Ejmplos:
  - VMWare Server
  - VirtualBox
  - Qemu

### Paravirtualización



- Ventajas:
  - Mejor rendimiento
  - Facilita la migración
- Inconvenientes:
  - S.O. modificados
- Ejemplos:
  - Xen
  - Hyper V
  - VMWare ESX

## Emulación del hardware

Hardware VM	Hardware VM	Hardware VM	
SO Guest	SO Guest	SO Guest	
Aplicaciones	Aplicaciones	Aplicaciones	

#### Ventajas:

Emular distintas
 plataformas hardware:
 p.ej. X86 sobre
 SPARC

#### Incoveniente:

 Alto coste de traducción de cada una de las operaciones

## Virtualización a nivel de S.O.



#### Ventajas:

- Separación de los procesos de usuario sin pérdida de rendimiento (apenas)
- Inconvenientes:
  - Comparten todos el mismo kernel: No se virtualiza el hardware
- Ejemplos:
  - Docker
  - OpenVZ
  - Virtuozzo

### Almacenamiento en la nube

- Debemos distinguir dos tipos:
  - Servicios puros de almacenamiento de datos
    P.ej: partición virtual
  - Datos generados dentro de un sistema cloud

# Seguridad sobre almacenamiento

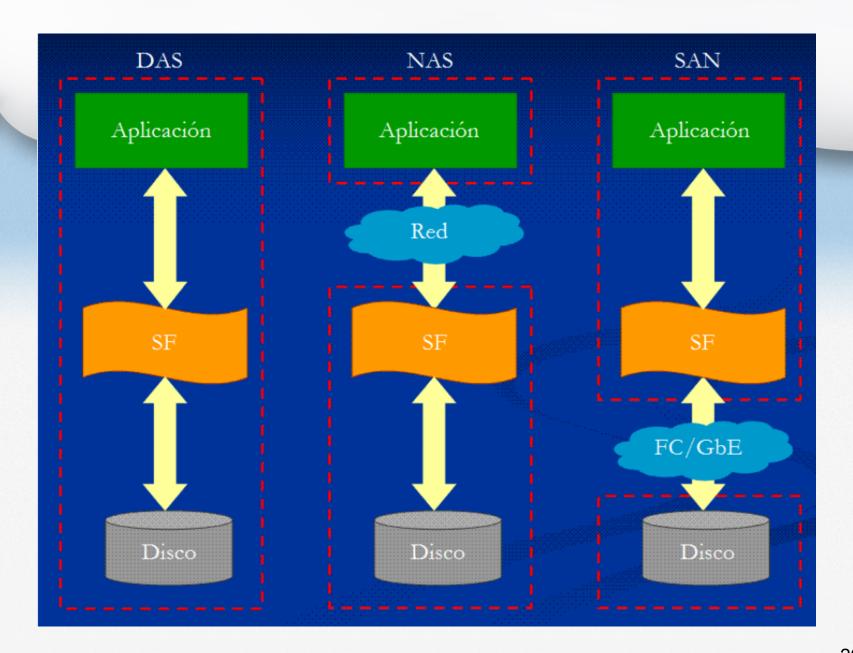
- · Se centra en:
  - Localización
  - Control
  - Transferencia
- Los proveedores debe garantizar la seguridad y privacidad, aunque el responsible último es el usuario

## Tipo de almacenamiento

- A. por volúmenes: grupo de bloques asignados.
- A. por objetos: Se estructura como un sistema híbrido de base de datos/archivo
- En ambos casos el cliente final trabaja de forma transparente como si se tratase de un HDD normal

# Tecnologías para almacenamiento en la nube

- Network Attached Storage (NAS): Almacenamiento a nivel de archivo compartido mediante un servidor dedicado que está conectado a una red. Acceso vía NFS, Samba, AFP
- Storage Area Network (SAN): Almacenamiento a nivel de bloque, el dispositivo está directamente compartido en la red. P.ej. FS lustre
- Direct Attached Storage (DAS): HDD conectado directamente al ordenador, sin mediar red. Peticiones a nivel de bloque y permite acceso concurrente



# Servidores y micros para cloud

- Servidores estándar: ordenador completo con factor de forma rack
- Servidores blade: Servidores diseñados para aprovechar espacio, reducir el consumo y simplificar explotación. Elementos hardware compartidos. Suelen ter sólo microprocesador, memoria y buses

## Cluster de servidores estándar

#### Ventajas:

- Los fallos hardware sólo afecta al servidor en cuestión
- Mayor flexibilidad
- Inconvenientes:
  - Amplio cableado
  - Mayor coste económico



### Servidores blade



#### Ventajas:

- Más barato
- Menor espacio y menor cableado
- Inconvenientes:
  - Los errores afectan a todos los blades
  - Menor flexibilidad

## Microprocesadores

- Los fabricantes aportan esfuerzos para el diseño orientado a cloud computing
- Consumo energético minimizado
- Soporte en hardware para la virtualización

## Tipos de micros

- Intel: La familia Xeon regula el consumo y soporta VT FlexMigration
- AMD: La familia Opteron contiene tecnología AMD-P y AMD-V
- Tilera: La serie TILE-Gx 3100 es de bajo consumo y baja frecuencia
- En linux, buscar xvm o svm en /proc/cpuinfo

### Proveedores de laaS

- Amazon Elastic Computer Cloud (EC2)
- Google Compute Engine
- Azure
- RackSpace





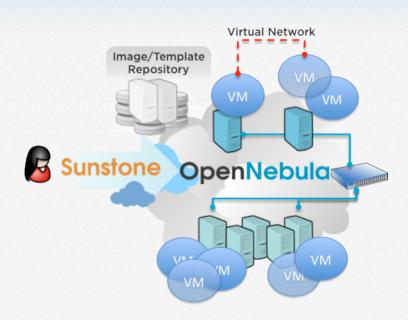




## OpenNebula

 Software open-source para proporcionar un servicio de laaS





## OpenStack



- Software para construir clouds privados y públicos
- Pretende ofrecer soluciones para todo tipo de clouds siendo sencillo de implementar, masivamente escalable y con muchas características
- Respaldado por más de 200 compañías: RackSpace, Dell, AMD, Intel, HP, Cisco, RedHat, Yahoo!, Nasa, Fujitsu, ...

# Soporte para OpenStack

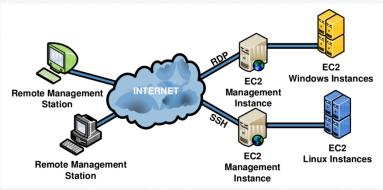
- Plataformas que soportan OpenStack:
  - Ubuntu
  - Red Hat (Linux Enterprise)
  - Fedora
  - Oracle Linux
  - Oracle Solaris
  - SuSE
  - VMWare
  - Rackspace

# Amazon Elastic Compute Cloud (Amazon EC2)

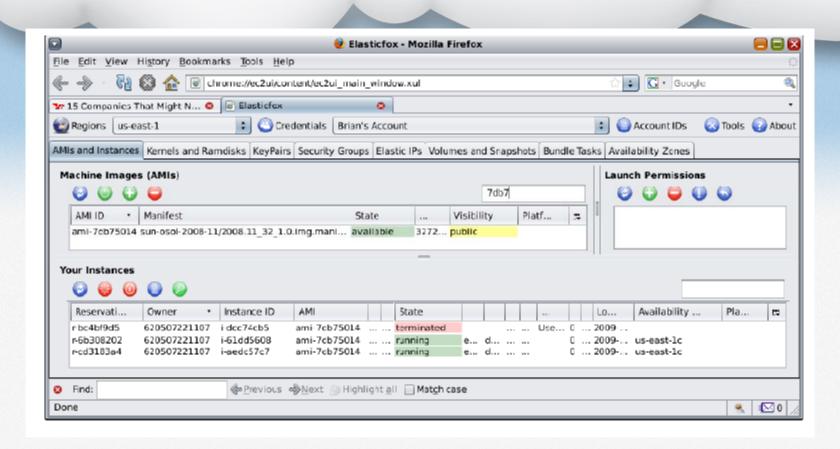
- Amazon EC2 se presenta como un servicio web que ofrece:
  - Virtualización bajo demanda
  - Escalabilidad
- Su infraestructura distribuida geográficamente
- Factura por hora de uso y ancho de banda consumido
- Permite VMs basadas en Linux, OpenSolarios, Windows, ...
- Caso de uso: aws.amazon.com
  - Arquitectura
  - Tarifas

## Amazon EC2

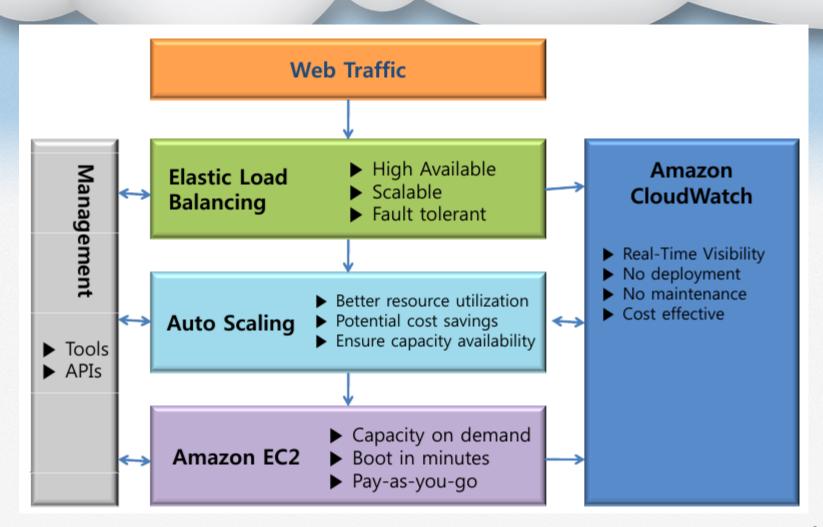
- Usa paravirtualización con Xen
- Dispone de MVs preconfiguradas llamadas Amazon Machine Images, accesibles por ssh o escritorio remoto
- Se conecta con Amazon S3 para acceso a grandes volúmenes de datos

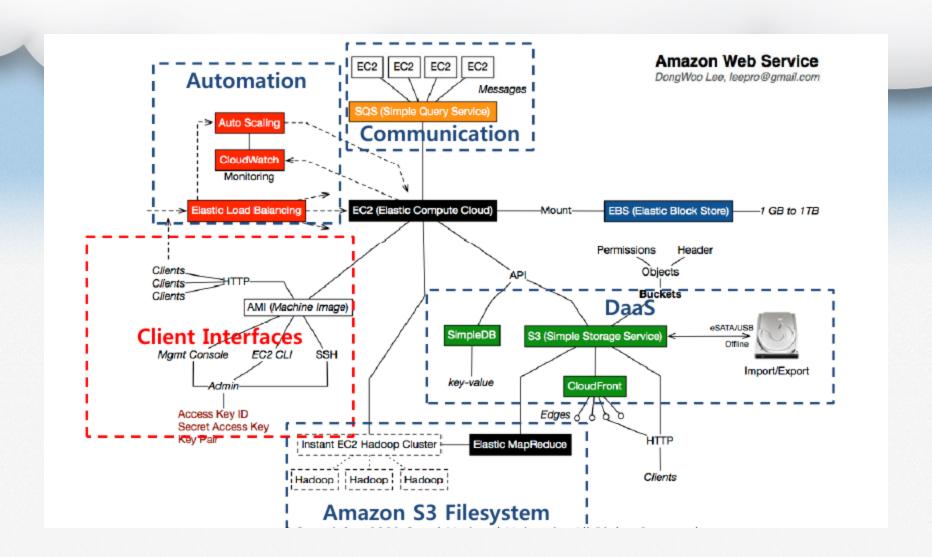


## Interfaz de usuario



# Esquema de gestión





### Otros laaS comerciales



https://cloud.google.com/free-trial/



 http://azure.microsoft.com/es-es/pricing/ free-trial/