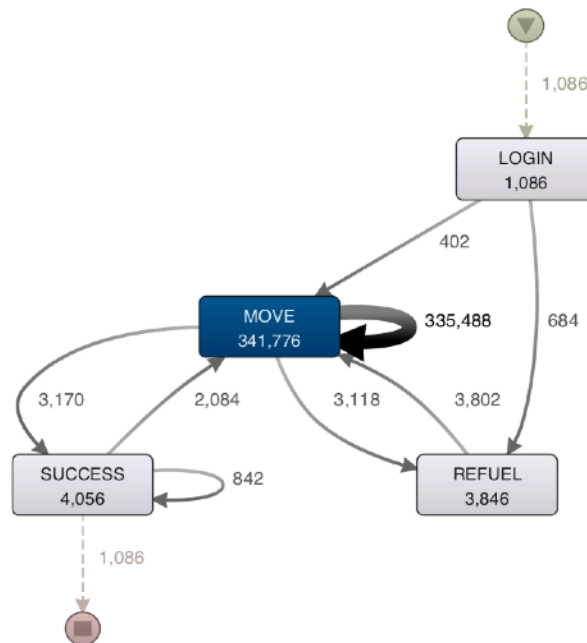


GESTIÓN DE PROCESOS: PRÁCTICA 3

José Ángel Díaz García

1-En la primera parte de la práctica vamos a obtener el flujo de los procesos de los grupos que mejor notas sacan para posteriormente modelar estos procesos con Knowlegment Studio. Tras filtrar el proceso de log como se pide encontramos este gráfico:

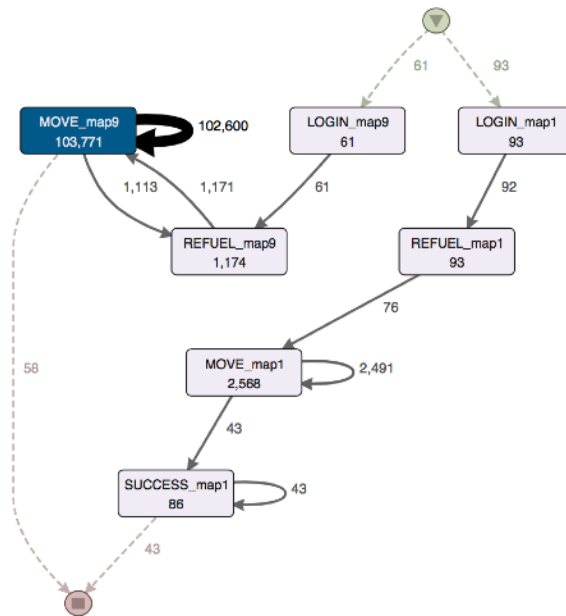


Podemos concluir por tanto que no todos los grupos siguen los mismos procesos, pues algunos tras logearse en un mapa se mueven y otros directamente repostan para comenzar con el fuel a máximo nivel.

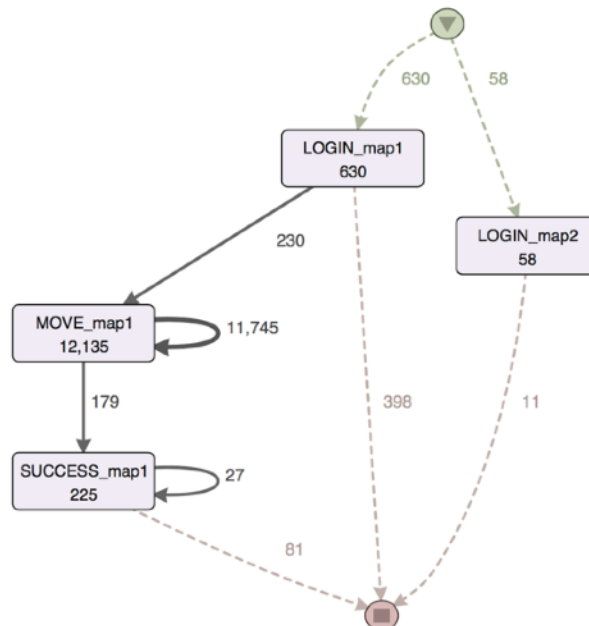
En cuanto si todos los equipos siguen bien las normas de parar tras success, debemos señalar que si pues de los 1086 que comienzan todos acaban tras el success.

2-En el siguiente apartado (**dba1516p2logs_noargs**) se han comparado los procesos por calificaciones de los grupos. Tal y como se puede ver en los siguientes gráficos en función de notas altas y bajas los gráficos cambian por lo que el flujo seguido en los procesos difiere.

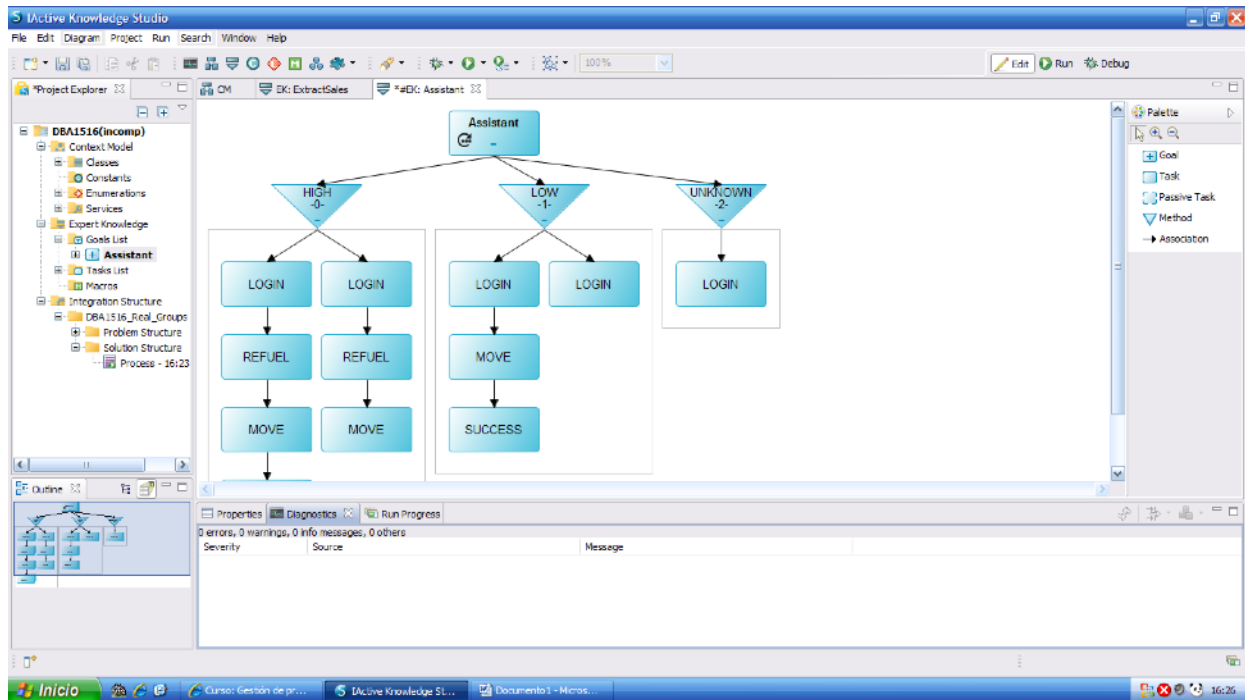
Calificación 10: Vamos como comienzan con login en mapa 9 y 1 y tras esto en ambos casos antes de empezar a moverse hacen REFUEL. .



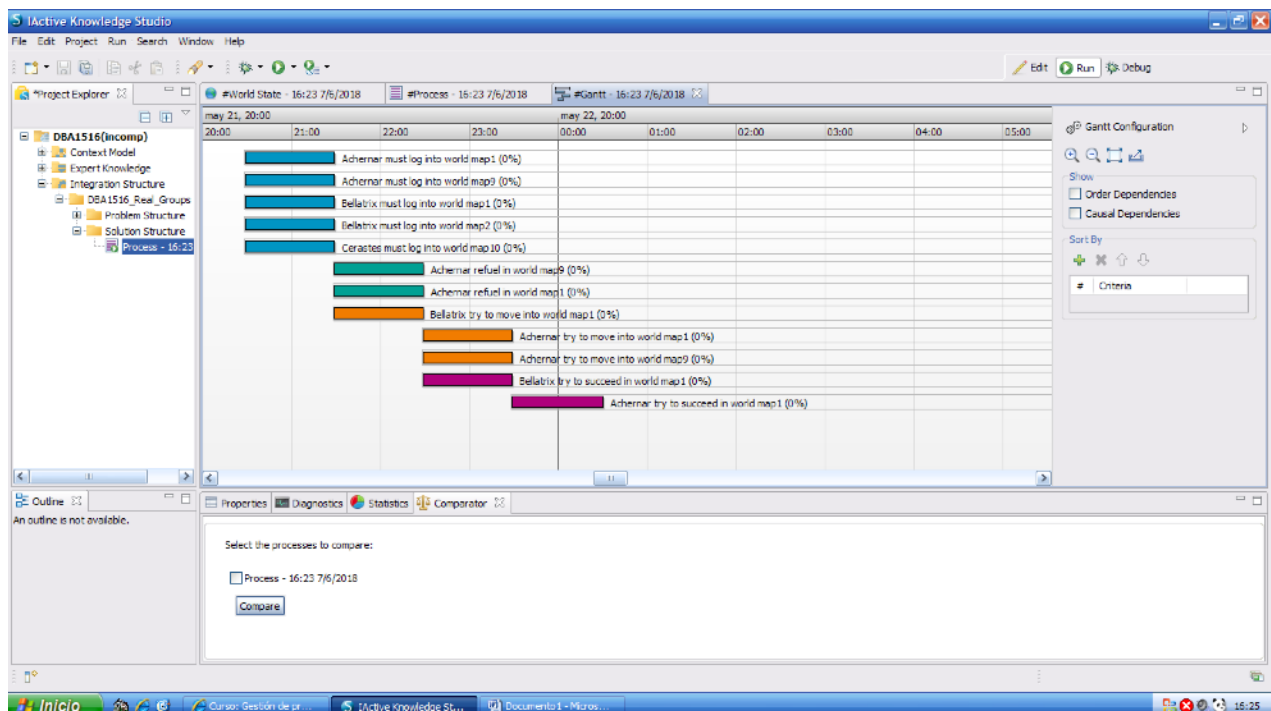
Calificación 7.8: Vemos como tras entrar a un mapa 1 o 2 comienzan moviéndose, lo que parece indicar que es peor estrategia.



Una vez localizadas las funciones que realizan un equipo para sacar una nota alta y otro equipo para sacar una nota intermedia vamos a modelar este proceso con **Knowledge Studio**. Añadimos las tareas que se realizan en función de la nota HIGH o LOW y una versión para desconocido, para hacernos una idea sería como el IF IF ELSE.



Tras esto, fijamos los parámetros de cada tarea en función del mapa que hemos descubierto en el proceso de DISCO. Ejecutamos la tarea y tendremos el siguiente diagrama de gantt y proceso.



Active Knowledge Studio

File Edit Project Run Search Window Help

Project Explorer: DBA1516(incomp)

- Context Model
- Expert Knowledge
- Integration Structure

#World State - 16:23 7/6/2018 #Process - 16:23 7/6/2018

Thu Jun 07 16:23:53 CEST 2018

Filtering options

Filter

Actor: Start: 21/05/2018 8:29:28 End: 21/05/2019 8:29:28 Metadata: Sort By: # Criteria

Filter Clean

Actor	Activity	Start	End	Metadata
Achemar	must log into world map1	[21-05-2018 20:29:28, 21-05-2019 16:29:28]	[21-05-2018 21:29:28, 21-05-2019 17:29:28]	
Achemar	refuel in world map9	[21-05-2018 21:29:28, 21-05-2019 17:29:28]	[21-05-2018 22:29:28, 21-05-2019 18:29:28]	
Achemar	try to move into world map1	[21-05-2018 22:29:28, 21-05-2019 18:29:28]	[21-05-2018 23:29:28, 21-05-2019 19:29:28]	
Achemar	try to succeed in world map1	[21-05-2018 23:29:28, 21-05-2019 19:29:28]	[22-05-2018 00:29:28, 21-05-2019 20:29:28]	
Achemar	must log into world map9	[21-05-2018 20:29:28, 21-05-2019 17:29:28]	[21-05-2018 21:29:28, 21-05-2019 18:29:28]	
Achemar	refuel in world map1	[21-05-2018 21:29:28, 21-05-2019 18:29:28]	[21-05-2018 22:29:28, 21-05-2019 19:29:28]	
Achemar	try to move into world map9	[21-05-2018 22:29:28, 21-05-2019 19:29:28]	[21-05-2018 23:29:28, 21-05-2019 20:29:28]	
Bellaix	must log into world map1	[21-05-2018 20:29:28, 21-05-2019 17:29:28]	[21-05-2018 21:29:28, 21-05-2019 18:29:28]	
Bellaix	try to move into world map1	[21-05-2018 21:29:28, 21-05-2019 18:29:28]	[21-05-2018 22:29:28, 21-05-2019 19:29:28]	
Bellaix	try to succeed in world map1	[21-05-2018 22:29:28, 21-05-2019 19:29:28]	[21-05-2018 23:29:28, 21-05-2019 20:29:28]	
Bellaix	must log into world map2	[21-05-2018 20:29:28, 21-05-2019 19:29:28]	[21-05-2018 21:29:28, 21-05-2019 20:29:28]	
Cerastes	must log into world map10	[21-05-2018 20:29:28, 21-05-2019 19:29:28]	[21-05-2018 21:29:28, 21-05-2019 20:29:28]	

Outline: An outline is not available.

Properties Diagnostics Statistics Comparator

Select the processes to compare:

☐ Process - 16:23 7/6/2018

Compare

Inicio Curso: Gestión de pr... Active knowledge St... 16:24