

Arquitectura de Entornos Web

Equipo de Profesores del Curso



Proyecto web Elementos gráficos de la web

Unidad 1 Semana 02

Logro

 Al término de la sesión, el alumno entiende el concepto de un Proyecto Web y sus principales procesos. Además, diseña los elementos gráficos necesarios.





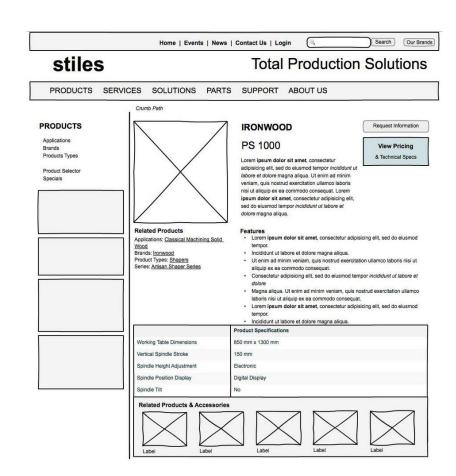
Temario

- Wireframe
- Beneficios de los wireframes
- Tipos de wireframes
 - baja fidelidad
 - alta fidelidad
- Programas online para crear wireframes de baja fidelidad



Wireframe

- Boceto del esqueleto o la estructura de una página web.
- Incluye bloques de contenido (texto e imágenes), sistemas de navegación (menús e hipervínculos) y sistemas de búsqueda, especificando la funcionalidad de cada elemento.
- Pueden ser dibujados con lápiz y papel o pueden ser producidos con aplicaciones de software libre o comerciales.





Beneficios de los wireframes

- Permiten ver las interacciones y flujos entre páginas.
- Permiten explorar múltiples posibilidades de diseño.
- Permiten levantar requerimientos de forma rápida.
- Facilitan la comunicación fluida entre el equipo de trabajo y el cliente.





 Se caracteriza por ser un dibujo en bruto o boceto rápido, sin imágenes, sin contenido real y sin color.





 Incorpora un alto nivel de detalle que se acerca más al diseño final de la página web por lo que toma más tiempo crearlo.





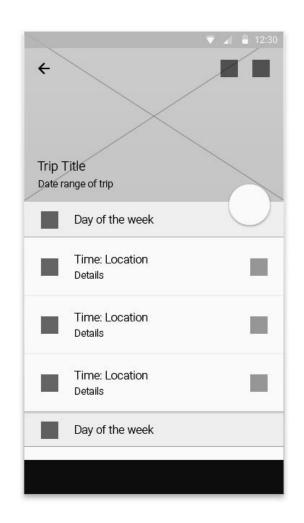


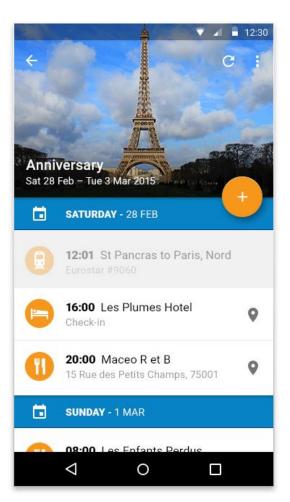












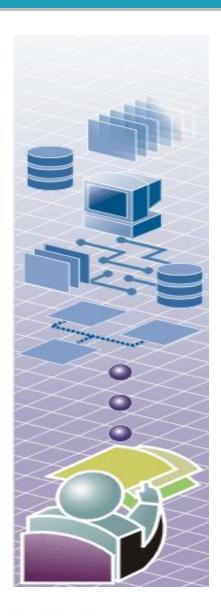


Programas online para crear wireframes (baja)

Etapa	Descripción
Mocking Bird	https://gomockingbird.com
Lovely Charts	www.lovelycharts.com
Cacoo	https://cacoo.com
Lumzy	www.lumzy.com

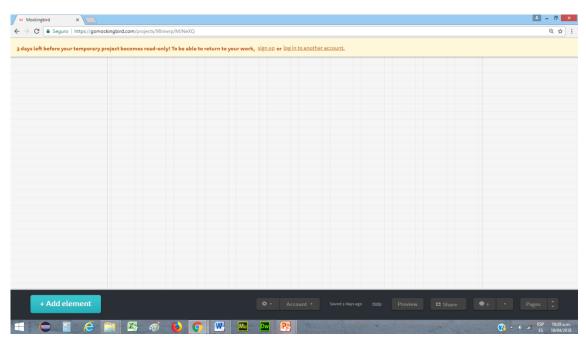


Desarrollo práctico



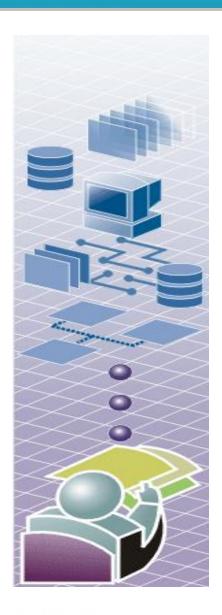
Diseñe un **Wireframe** utilizando el aplicativo **MOCKINGBIRD** (baja fidelidad)

https://gomockingbird.com





Desarrollo práctico



Diseñe un **Wireframe** utilizando el aplicativo **ADOBE FIREWORKS CS6** (alta fidelidad)



