

***TRABAJO FUNCIONAMIENTO IDES
ENTORNOS DE DESARROLLO***

JOSÉ ANTONIO ROSALES GIRÓN

1º GRADO SUPERIOR DAM

ÍNDICE

1.- IDE 1: APACHE NETBEANS

1.1.- CAMBIO DE TEMA NETBEANS

1.2.- INSTALACIÓN PLUGIN PYTHON EN NETBEANS

1.3.- HELLO WORLD

2.- IDE 2: ECLIPSE

2.1.- INSTALACIÓN PLUGIN WINDOWBUILDER

2.2.- PROGRAMA USANDO WINDOWBUILDER

3.- IDE 3: VISUAL STUDIO CODE

3.1.- INSTALACIÓN DE PLUGINS

3.2.- INSTALACIÓN DE MINIFY

3.3.- MINIFYCACIÓN DE ARCHIVOS HTML, CSS Y JAVASCRIPT

1.- IDE 1: APACHE NETBEANS

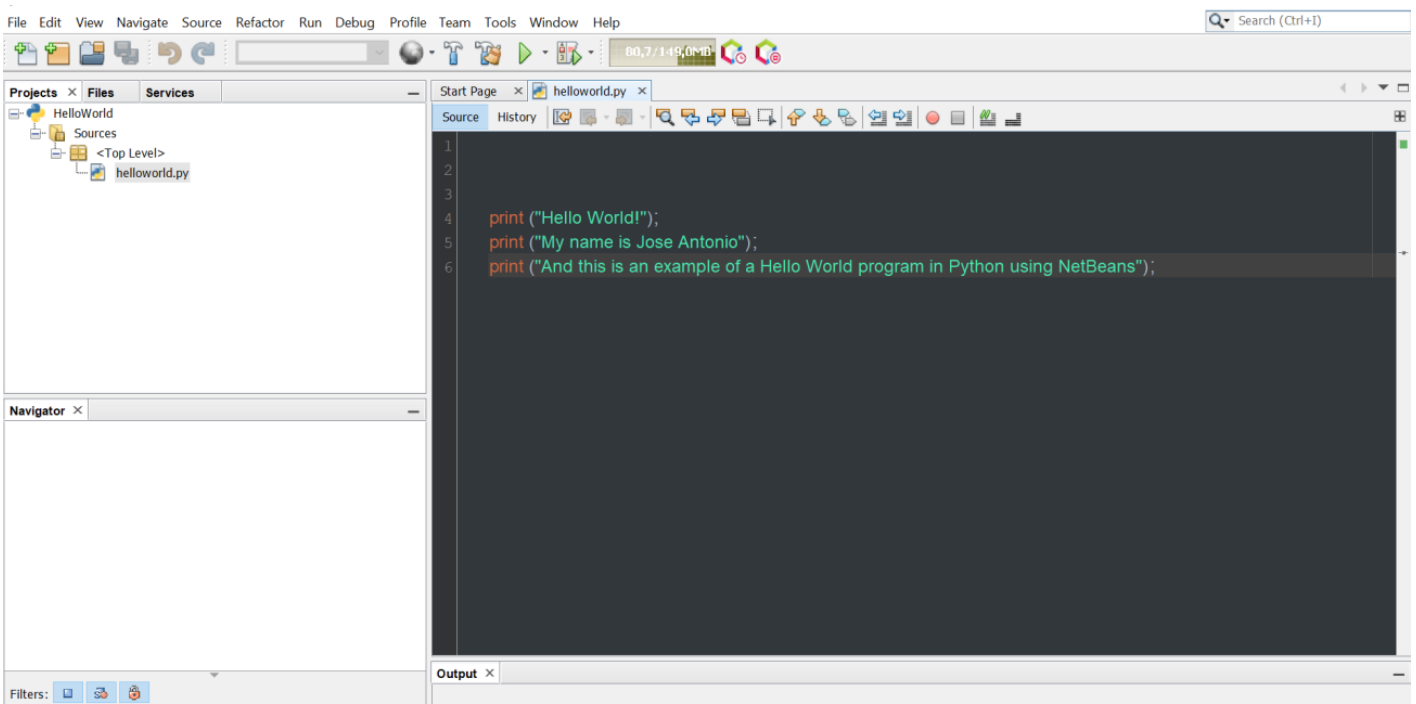
NetBeans es un IDE de código abierto considerado como el principal IDE para el desarrollo de aplicaciones en lenguaje Java, aunque es posible ampliarlo hacia otros lenguajes mediante diversos plugins, como se indicará en los siguientes apartados.

1.1.- CAMBIO DE TEMA NETBEANS

Como se pide en el ejercicio, se debía cambiar el tema por defecto del IDE. En mi caso escogí el tema oscuro creado por Netilon, cuya página de descarga es la siguiente:

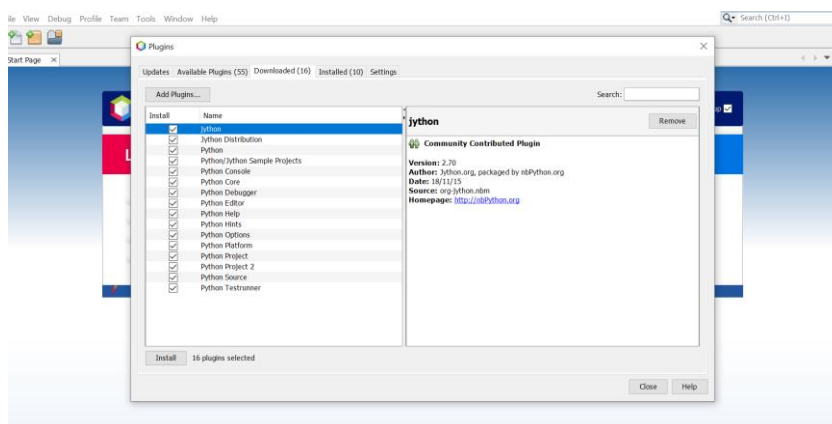
<https://github.com/netilon/netilon-dark-theme>

Para instalarlo, debemos descargar el archivo .zip, descomprimirlo y, desde las opciones de fuentes y colores de NetBeans, importar la carpeta de configuración del tema.

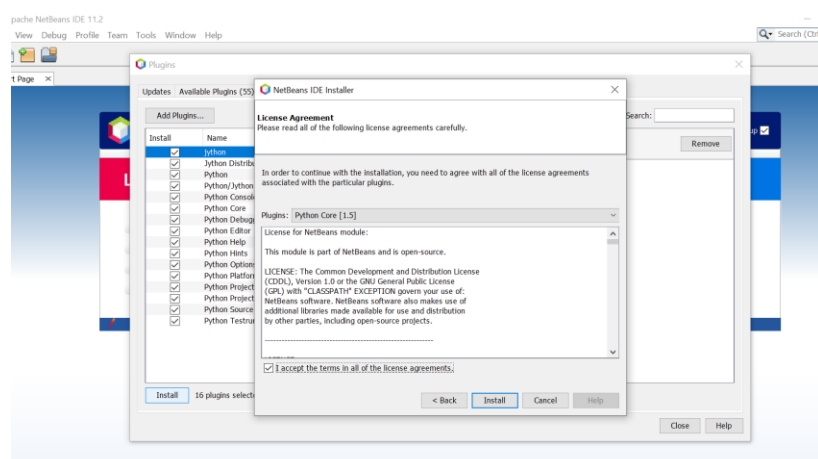


1.2.- INSTALACIÓN PLUGGIN PYTHON EN NETBEANS

Como mencioné anteriormente, es posible aumentar la capacidad de NetBeans a otros lenguajes de programación. En este caso, la conversión fue a Python por medio de un plugin. Para instalarlo se debe descargar primero el traductor de la página oficial de Python, después, se debe descargar desde la Workshop oficial de NetBeans el plugin mencionado. Para instalar este último, debemos dirigirnos a la ventana “Tools” del IDE y seleccionar plugins. Una vez allí, vamos a la pestaña “Downloaded” y hacemos click en “Add plugins” y seleccionaremos los archivos descargados en la ventana emergente.

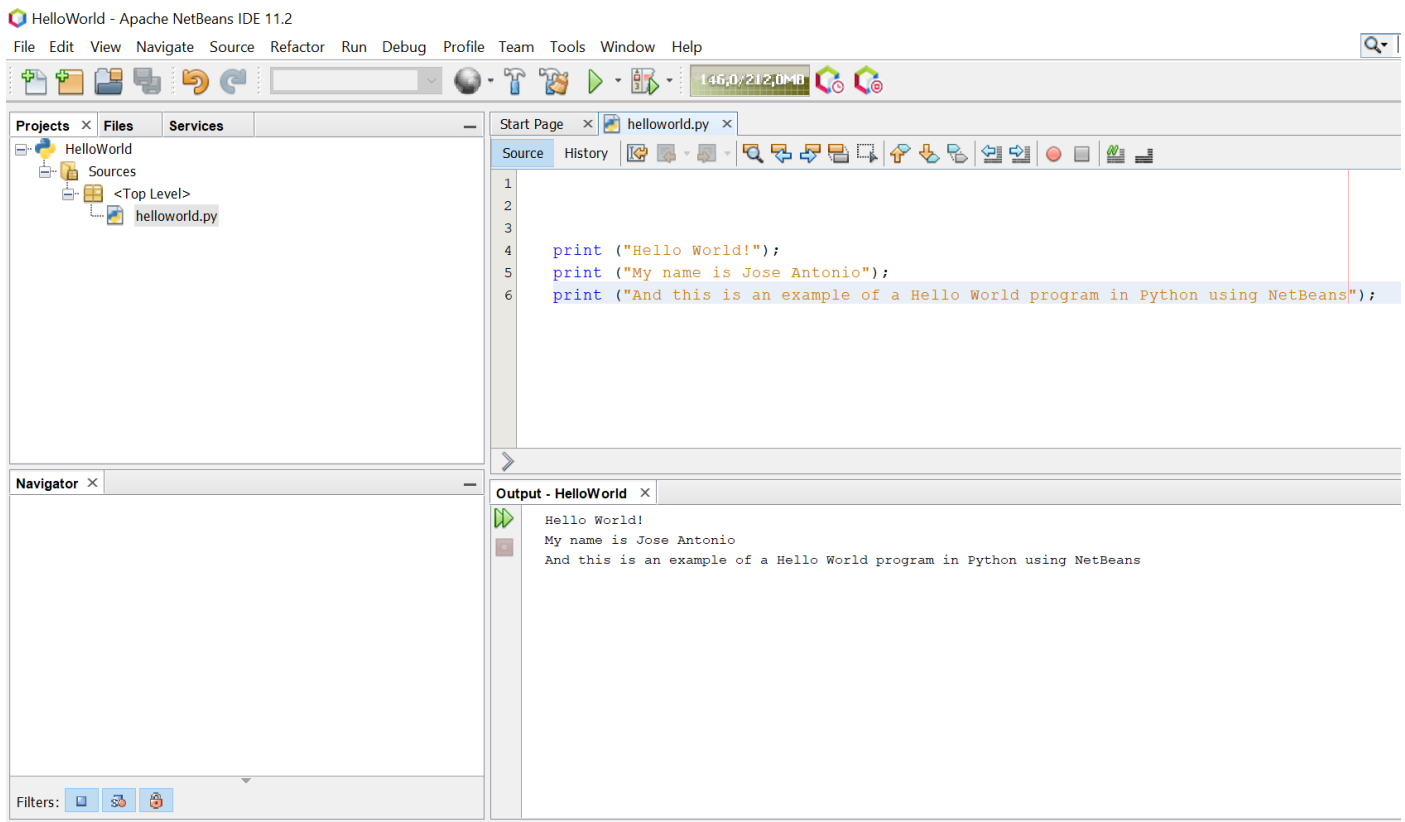


Una vez aquí, solo hace falta aceptar los términos y condiciones y dejar que se instalen.



1.3.- HELLO WORLD

El último apartado es crear un programa Hello World utilizando el lenguaje instalado. Para ello, se realiza de forma muy parecida a Java; se crea un nuevo proyecto de Python y escribir el código del Hello World una vez creado.



2.- IDE 2: ECLIPSE

Eclipse es un IDE de código abierto que se utiliza para programar en diversos lenguajes de programación, aunque el que más se usa es Java. Es el sucesor de las herramientas de

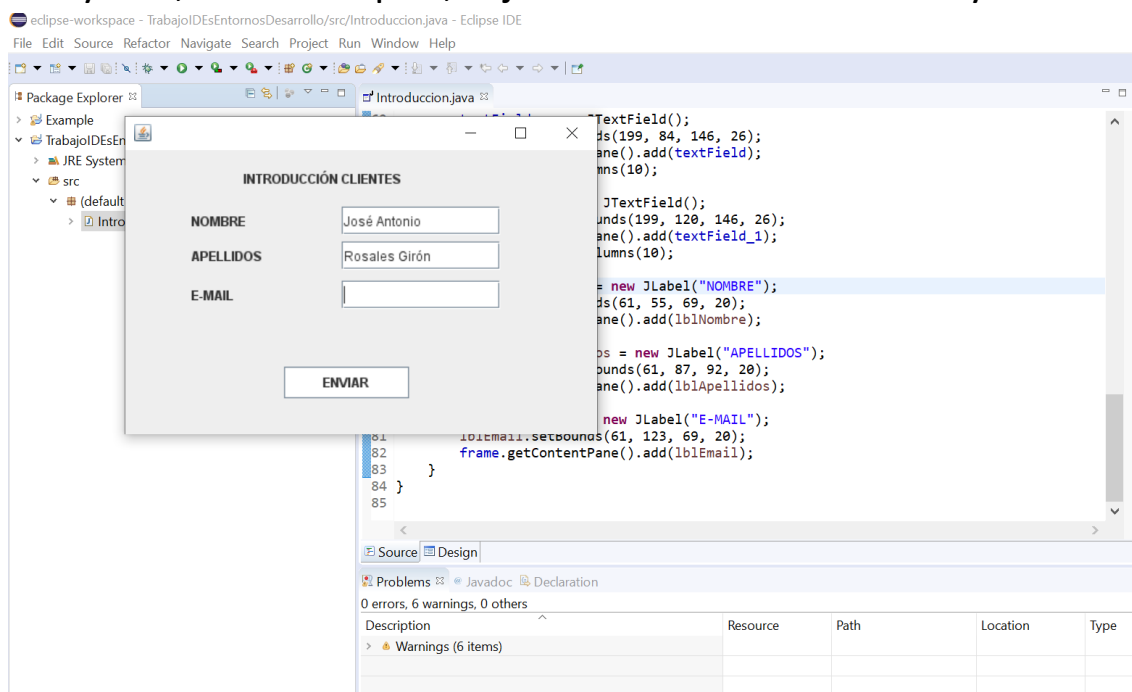
desarrollo originales de IBM, aunque ahora es administrado por la compañía del mismo nombre.

2.1.- INSTALACIÓN DEL PLUGIN WINDOWBUILDER

Este plugin nos permite trabajar gráficamente, en lugar de usando código (pues automáticamente lo va generando mientras añadimos elementos visuales). Para instalarlo, simplemente debemos entrar en el administrador de plugins de Eclipse, buscar el plugin e instalarlo.

2.2.- PROGRAMA EN WINDOWBUILDER

Como ya se ha mencionado, WindowBuilder permite trabajar usando una interfaz gráfica que permite crear ventanas emergentes. Para ello dispone de diversos elementos que nos permiten modificar a nuestro antojo la susodicha ventana. Para este programa se han utilizado elementos como un “Absolute Layout”, textos simples, cajas donde introducir datos y un botón.



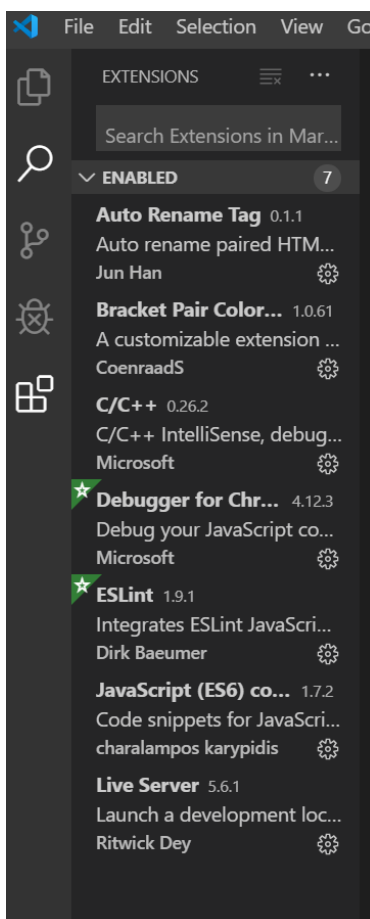
3.- IDE 3: VISUAL STUDIO CODE

Visual Studio Code es un IDE creado por Microsoft para los principales sistemas operativos utilizados en la actualidad (Windows, Linux y MAC). Es de código abierto, aunque su descarga está sujeta a software propietario. Es un IDE muy versátil, permitiendo diversos lenguajes de programación (aunque está más orientado a su uso con HTML y JavaScript) y control de versiones mediante el uso de Git.

3.1.- INSTALACIÓN DE PLUGINS

Para este ejercicio se especificó la instalaciones de 6 plugins diferentes, los cuales son:

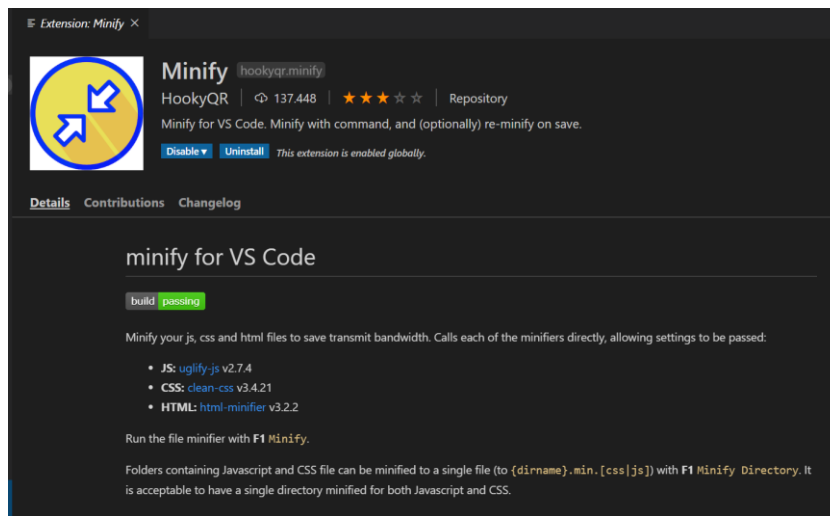
- Debugger for Chrome
- Javascript (ES6) Code Snippets
- ESLint
- Live Server
- Bracket Pair Colorizer
- Auto Rename Tag



Estos plugins pueden descargarse desde la página oficial del IDE o desde el propio Visual Studio Code en la pestaña plugins.

3.2.- INSTALACIÓN DE MINIFY

Minify (utilizado en Visual Studio Code) es un plugin que permite “compactar” código escrito para ser usado en páginas web (HTML, CSS, JavaScript). Se puede instalar de la misma forma que los plugins anteriores.



3.3.- MINIFYCACIÓN DE ARCHIVOS HTML, CSS Y JAVASCRIPT

Para “minifycar” un archivo en cualquiera de estos 3 lenguajes debemos presionar F1 y escribir “Minify”. Esto automáticamente creará un archivo con la extensión .min (todo esto mientras estemos en el archivo al que vamos a aplicárselo)

