|  |
| --- |
| Memoria Práctica |
| **Sistemas informáticos III** |
| José Antonio Pérez Reyes  **DNI:** 42234575C  Usuario: si3\_48 |

Contenido

[**1.** **INTRODUCCIÓN**. 8](#_Toc335163505)

[**2.** **COMPOSICIÓN DEL GRUPO**. 8](#_Toc335163506)

[**3.** **PLAN DE TRABAJO.** 8](#_Toc335163507)

[**4.** **CASOS DE USO.** 10](#_Toc335163508)

**[5.](#_Toc335163512)****[DIAGRAMA DE SUB SISTEMA.](#_Toc335163512)** [19](#_Toc335163512)

[**6.** **DIAGRAMA DE COLABORACIÓN.** 20](#_Toc335163514)

[**7.** **MAPPING.** 20](#_Toc335163516)

[**8.** **CONCLUSIONES.** 21](#_Toc335163519)

1. **INTRODUCCIÓN**.

En el presente informe se trata de explicar la finalidad funcional del aplicativo por medio de casos de uso al igual que la arquitectura organizativa de la solución por medio de los diagrama de subsistema, de colaboración y modelado de clases.

Sobre la construcción de la aplicación usamos las siguientes técnologías.

* Para la construcción del proyecto y administración de librerías Maven 2.
* Para la capa de datos : Hibernate 4.0
* Para el MVC y la capa de presentación: La implementación de JSF 2.0 Primefaces 3.3.
* Y SpringFramework para facilitar la construcción de la aplicación y nos ayuda a la integración con Hibernate, la inyección de dependencias, configuración del Mailsender y aunque con Spring también es posible implementar el MVC decidí implementar esta con JSF Primefaces ya que nos provee de componentes ricos muy fáciles de usar.

1. **COMPOSICIÓN DEL GRUPO**.

Por razones expuestas a los responsables de la asignatura, esta práctica fue realizada individualmente. El usuario proporcionado para el despliegue de la aplicación fue el si3\_48.

1. **PLAN DE TRABAJO.**



|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Tarea | Duración | Fecha ini | Fecha fin |
| Selección de Tecnología | 3 days | 20/07/2012 8:00 | 24/07/2012 17:00 |
| Montaje de arquitectura del proyecto | 3 days | 25/07/2012 8:00 | 27/07/2012 17:00 |
| Modelado de clases | 1 day? | 30/07/2012 8:00 | 30/07/2012 17:00 |
| Desarrollo | 22 days? | 31/07/2012 8:00 | 29/08/2012 17:00 |
| Implementación de entidades | 3 days | 31/07/2012 8:00 | 02/08/2012 17:00 |
| Implementación DAO's | 2 days | 03/08/2012 8:00 | 06/08/2012 17:00 |
| Implementación Services | 1 day | 07/08/2012 8:00 | 07/08/2012 17:00 |
| Diseño de aspectos Front | 2 days | 08/08/2012 8:00 | 09/08/2012 17:00 |
| Implementación Registro inmueble | 2 days | 10/08/2012 8:00 | 13/08/2012 17:00 |
| Implementación Buscador | 2 days | 14/08/2012 8:00 | 15/08/2012 17:00 |
| Ficha del inmueble | 2 days | 16/08/2012 8:00 | 17/08/2012 17:00 |
| Intereses por inmueble | 1 day? | 20/08/2012 8:00 | 20/08/2012 17:00 |
| Implementación MailSender | 1 day | 21/08/2012 8:00 | 21/08/2012 17:00 |
| Modulo de usuarios | 2 days | 22/08/2012 8:00 | 23/08/2012 17:00 |
| Login & logout | 1 day | 24/08/2012 8:00 | 24/08/2012 17:00 |
| Implementación del menú y seguridad | 2 days | 27/08/2012 8:00 | 28/08/2012 17:00 |
| Implementación del control de opciones | 1 day? | 29/08/2012 8:00 | 29/08/2012 17:00 |

1. **CASOS DE USO.**







|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | **Buscar** |
| **Objetivo** | Con este caso de uso se permite a cualquier usuario de la aplicación hacer búsquedas de inmuebles de los que podrá ver la ficha detallada de los que desee. |
| **Actores** | Perfil público, cliente y administrador |
| **Precondición** | * Debe seleccionar los campos obligatorios para hacer la búsqueda. |
| **Postcondiciones** | * Se mostraran las propiedades que coincidan con los parámetros indicados en el buscador. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | **Ver detalles** |
| **Objetivo** | Caso de uso que representa la opción que tiene un usuario de poder ver los detalles de un inmueble desde los resultados que ha generado una búsqueda. |
| **Actores** | Perfil público, cliente y administrador |
| **Precondición** | * Lista de resultados generados por una búsqueda * Seleccionar un inmueble. |
| **Postcondiciones** | * Ficha con los detalles del inmueble. Características del inmueble, de su ubicación y fotos. * Formulario para registrar el interés por una propiedad. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | **Registrar usuario** |
| **Objetivo** | Se registran los usuarios que podrán interactuar con el perfil de cliente dentro del sistema. |
| **Actores** | Perfil público, cliente y administrador |
| **Precondición** | * Debe indicar los campos obligatorios para poder realizar el registro. * El nombre del usuario será el email indicado por los que debe no existir previamente registrado para poder realizar el registro. |
| **Postcondiciones** | * Mensaje de confirmación del alta. * Se crea un usuario que permitirá abrir sesiones para interactuar con las opciones propias del perfil de un cliente. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | **Mostrar interés** |
| **Objetivo** | Al consultar los detalles de un inmueble un usuario puede dejar sus datos de contacto mostrando interés por el inmueble consultado. |
| **Actores** | Perfil público, cliente y administrador |
| **Precondición** | * Debe haber consultado un inmueble y estar en la ficha de detalles del inmueble. * Se completan los datos de contacto que serán enviados por email al propietario. |
| **Postcondiciones** | * Mensaje de confirmación del envió del interés. * Es enviado un email al propietario con los datos de contacto que ha proporcionado el usuario. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | **Registrar inmueble** |
| **Objetivo** | Permite a un usuario cliente o administrador registrar para su venta un inmueble. Se debe indicar las características de la propiedad, ubicación y fotos de la misma. |
| **Actores** | Cliente y administrador |
| **Precondición** | * El usuario debe tener abierta la sesión en la aplicación. * Rellenar los campos requeridos en el asistente de registro de inmuebles. |
| **Postcondiciones** | * Mensaje de confirmación del alta. * Nuevo inmueble asociado al usuario * Se mostrara el inmueble en los resultados de búsqueda que coincidan con las características del mismo. |
| **Nombre** | **Mis inmuebles** |
| **Objetivo** | Se muestran las propiedades que tiene registradas el usuario en el sistema. |
| **Actores** | Cliente y administrador |
| **Precondición** | * El usuario debe tener abierta la sesión en la aplicación. * Debe tener propiedades registradas. |
| **Postcondiciones** | * Lista de propiedades a nombre del usuario de sesión. * Opción de ver los interesados de un mueble seleccionado. * Opción de eliminar un inmueble seleccionado. |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Escenario básico | | | | |
| Paso | Actor | | Descripción | |
| 1 | Cliente o administrador | | El usuario se conecta al sistema haciendo login en el introduciendo email y contraseña. | |
| 2 | Cliente o administrador en el SessionController | | En controlador envía email y contraseña al Usuario Service. | |
| 3 |  | | UsuarioService invoca el UsuarioDAO.login. si el login es correcto retorna los datos del usuario y se carga el menú correspondiente al perfil. | |
| 4 | Cliente o Administrador Login correcto | | Se retornan los datos del usuario a SessionController. | |
| 5 |  | | Desde el sessiónController de invoca al InmuebleService. El cual invocara al InmuebleDAO | |
| 6 |  | | InmuebleDAO cargara los inmuebles por el usuario existente en la sesión | |
| 7 |  | | Se retorna un list con los inmuebles al SessionController. | |
| 8 | Cliente o administrador | | El usuario pincha en la opción de mis inmuebles haciendo una invocación | |
| 9 | Cliente o administrador | | El controlador captura la acción requerida y filtra a la regla de navegación que muestra la pagina con el listado de propiedades | |
| Escenario alternativo | | | | |
| Paso | | Actor | | Descripción |
| 1 | | Cliente o administrador | | Login incorrecto: no se muestran las opciones de menú necesarias |
| 2 | |  | | El usuario no tiene inmuebles: se muestra el listado de inmuebles vacío. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | **Editar inmueble** |
| **Objetivo** | Se muestran los datos del inmueble seleccionado en un formulario que permite cambiar los datos para su modificación. |
| **Actores** | Cliente y administrador |
| **Precondición** | * El usuario debe tener abierta la sesión en la aplicación. * Solo podrá editar inmuebles asociados a él. * Debe seleccionar la propiedad del listado de propiedades. |
| **Postcondiciones** | * Mensaje de confirmación de la modificación. * Inmueble modificado. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | **Eliminar inmueble** |
| **Objetivo** | El usuario puede eliminar cuando lo desees alguno de los inmuebles registrados por él. Eliminado así todos los datos que están asociados a la propiedad (datos de interesado,fotos,etc) |
| **Actores** | Cliente y administrador |
| **Precondición** | * El usuario debe tener abierta la sesión en la aplicación. * Solo podrá eliminar inmuebles asociados a él. * Debe seleccionar la propiedad del listado de propiedades. |
| **Postcondiciones** | * Mensaje de confirmación de la eliminación. * Inmueble eliminado. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | **Mis datos** |
| **Objetivo** | Se pueden visualizar los datos del usuario con el que se la abierto la sesión (nombre, apellido y email) |
| **Actores** | Cliente y administrador |
| **Precondición** | * El usuario debe tener abierta la sesión en la aplicación. |
| **Postcondiciones** | * Página con los datos del usuario. * Opción de editar datos. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | **Edición mis datos** |
| **Objetivo** | Caso de uso que representa la modificación de los datos del usuario que ha abierto sesión. |
| **Actores** | Cliente y administrador |
| **Precondición** | * El usuario debe tener abierta la sesión en la aplicación. * Haber seleccionado el menú mis datos y edición de estos. |
| **Postcondiciones** | * Mensaje informativo con la confirmación de la modificación. * Página con los datos del usuario. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | **Abrir / Cerrar Sesión** |
| **Objetivo** | El usuario puede conectarse al sistema abriendo una sesión y mostrándose las opciones de menú que tenga configuradas según el perfil que posea. |
| **Actores** | Cliente y administrador |
| **Precondición** | Abrir sesión:   * El usuario debe estar registrado como usuario(cliente o administrador) en el sistema. * El usuario debe proporcionar un nombre de usuario (email) y una contraseña.   Cerrar sesión:   * El usuario debe tener abierta la sesión en la aplicación. |
| **Postcondiciones** | Abrir sesión   * Mensaje informativo de bienvenida. * Página principal con el menú cargado según perfil del usuario.   Cerrar sesión:   * Mensaje informativo de cierre de sesión. * Carga de menú básico. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | **Ver usuarios** |
| **Objetivo** | Listado de todos los usuarios que se encuentran registrados en el sistema. |
| **Actores** | Administrador |
| **Precondición** | * El usuario debe tener abierta la sesión en la aplicación con administrador. |
| **Postcondiciones** | * Listado de todos los usuarios existentes en la aplicación. * Opción de editar un usuario seleccionado del listado. * Opción de cargar las propiedades asociadas a un usuario seleccionado del listado. * Opción de eliminar un usuario seleccionado del listado. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | **Ver todos los inmuebles** |
| **Objetivo** | Listado de todos los inmuebles que se encuentran registrados en el sistema. |
| **Actores** | Administrador |
| **Precondición** | * El usuario debe tener abierta la sesión en la aplicación con administrador. |
| **Postcondiciones** | * Listado de todos los inmuebles existentes en la aplicación. * Opción de editar un inmueble seleccionado del listado. * Opción de cargar los interesados asociadas a un inmueble seleccionado del listado. * Opción de eliminar un usuario seleccionado del listado. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | **Ver interesados por inmueble** |
| **Objetivo** | Listado de todos los interesados asociados a un inmueble seleccionado del listado de inmuebles. |
| **Actores** | Administrador y Cliente |
| **Precondición** | * El usuario debe tener abierta la sesión en la aplicación. * Debe seleccionar un inmueble desde el liustado de “todos los inmuebles” o desde “Mis inmuebles” |
| **Postcondiciones** | * Listado de todos los interesados asociados al inmueble seleccionado. * Opción de editar el inmueble seleccionado. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | **Control de opciones** |
| **Objetivo** | Representa la interfaz dedicada para habilitar o deshabilitar opciones de menú para permitir que sean accedidas por otros usuarios. |
| **Actores** | Administrador |
| **Precondición** | * El usuario debe tener abierta la sesión en la aplicación como administrador. |
| **Postcondiciones** | * Listado de las opciones que se controlan y un indicador del estado. * Opción de guardar modificaciones. |

1. **DIAGRAMA DE SUB SISTEMA.**



1. **DIAGRAMA DE COLABORACIÓN.**



1. **MAPPING.**

Dado que el mapeo de hibérnate es realizado por medio de anotaciones no existe un fichero donde se centralice el mapeo de los objetos y las tablas, por esto se muestra un modelo de clases que modela las relaciones entre clases.



1. **CONCLUSIONES.**

Puedo concluir sobre la elaboración de la practica que la utilización de patrones y modelos facilitan y aceleran en gran medida el desarrollo. Un vez está establecida una arquitectura más o menos clara y desarrollada las primeras interfaces se torna en un trabajo bastante estándar y mecánico en el sentido que ya es posible la reutilización de gran parte del código desarrollado. Adicionalmente en la actualidad existen un sinfín de frameworks y herramientas que son esenciales para la construcción de aplicaciones ya que nos liberan de muchos problemas que ya fueron resueltos y nos permiten concentrarnos en potenciar funcionalmente el software haciéndolo crecer robusto y escalable garantía para un ciclo de vida largo.