INGENIERÍA DE SERVIDORES Guión de la Práctica 4 Benchmarks

Curso 2014-2015



Índice

1Objetivos mínimos	3
2Benchmarks populares	
2.1Phoronix suite	
2.2BenchmarkS y TESTS de estrés para webs	
2.3BENCHMARKŚ PARA WINDOWS	
2.3.1 Sisoftware Sandra	
2.3.2 AIDA64 (antiguo Everest)	
2.4Más benchmarks	
3NORMATIVA	

Índice de Figuras



TÍTULO DE LA PRÁCTICA:

Benchmarks	
Centro:	Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática y Telecomunicación
Asignatura:	Ingeniería de Servidores
Profesores:	Alberto Guillén Perales David Palomar Sáez
Grupos:	A, B y C

1.- Objetivos mínimos

- 1) Conocer varios benchmarks para diferentes servicios
- 2) Saber aplicar y comparar distintos servicios en base a benchmarks



2.- Benchmarks populares

2.1.- PHORONIX SUITE

Es una plataforma que permite ejecutar un conjunto de benchmarks bajo la agrupación openbenchmarking.org. La aplicación puede instalarse a través de los gestores de paquetes ya vistos en los guiones anteriores.

Cuestión 1: Instale la aplicación. ¿Qué comando permite listar los benchmarks disponibles?

Una vez que conoce los benchmarks, puede pasar a seleccionar algunos de ellos e instalarlos (no todos los listados son los que están instalados).

<u>Cuestión opcional 1:</u> Seleccione, instale y ejecute uno, comente los resultados. **Atención**: no es lo mismo un benchmark que una suite, instale un benchmark.

2.2.- BENCHMARKS Y TESTS DE ESTRÉS PARA WEBS

2.2.1 Apache benchmark

Dentro de los benchmarks más populares para servidores web podemos encontrar el Apache Benchmark (comando ab).

Cuestión 2: De los parámetros que le podemos pasar al comando ¿Qué significa -c 30 ? ¿y -n 1000?

<u>Cuestión 3:</u> Ejecute ab contra a las tres máquinas virtuales (desde el SO anfitrión a las máquina virtuales de la red local) una a una (arrancadas por separado) y muestre las estadísticas. ¿Cuál es la que proporciona mejores resultados? Fíjese en el número de bytes transferidos, ¿es igual para cada máquina?

2.2.2 Gatling

En vez de benchmark, Gatling(http://gatling-tool.org/) se define como una herramienta de estrés (Stress tool) de código abierto. El concepto de test de estrés es llevar al sistema al máximo de sus posibilidades con el fin de analizar la fiabilidad, estabilidad y tolerancia a fallos. Por tanto, desde cierto



punto de vista se pueden considerar como benchmarks específicos sobre las métricas citadas antes.

Los tests (las situaciones de estrés) se programan en Scala.

Cuestión opcional 2: ¿Qué es Scala? Instale Gatling y pruebe los escenarios por defecto.

2.2.3 Jmeter

Este software (http://jmeter.apache.org/) se autodefine como una aplicación "...designed to load test functional behavior and measure performance...", es decir, no establecen ninguna etiqueta concreta (así que puede considerarse tanto como benchmark como test de estrés/carga...).

Ha sido comparado por la empresa Flood.io con Gatling obteniendo la conclusión de que ambos proporcionan tienen un comportamiento y capacidades similares (https://flood.io/blog/11-benchmarking-jmeter-and-gatling).

Cuestión opcional 3: Lea el artículo y elabore un breve resumen.

<u>Cuestión 4:</u> Instale y siga el tutorial en

http://jmeter.apache.org/usermanual/build-web-test-plan.html

realizando capturas de pantalla y comentándolas. En vez de usar la web de jmeter, haga el experimento usando alguna de sus máquinas virtuales (Puede hacer una página sencilla, usar las páginas de phpmyadmin, instalar un CMS, etc.).

2.3.- BENCHMARKS PARA WINDOWS

2.3.1 SISOFTWARE SANDRA

Este programa (http://www.sisoftware.net/) es comercial y permite testear y medir varios aspectos del *hardware* del equipo y hacer diagnósticos del estado del sistema y monitorizarlo.

2.3.2 AIDA64 (ANTIGUO EVEREST)

Es otro programa que nos permite monitorizar varios elementos del computador así como ejecutar benchmarks para llevar los componentes al límite.

Puede descargar una versión de prueba gratuita durante 30 días en http://www.aida64.com/downloads



<u>Cuestión opcional 4:</u> Seleccione un benchmark entre SisoftSandra y Aida. Ejecútelo y muestre capturas de pantalla comentando los resultados.

2.4.- MÁS BENCHMARKS...

Hay muchos más pero lo más interesante es que puede programar uno para analizar algún parámetro concreto

http://sourceforge.net/directory/system/benchmark/os:linux/freshness:recently-updated/

<u>Cuestión 5:</u> Programe un benchmark usando el lenguaje que desee. El benchmark debe incluir:

- 1) Objetivo del benchmark
- 2) Métricas (unidades, variables, puntuaciones, etc.)
- 3) Instrucciones para su uso
- 4) Ejemplo de uso analizando los resultados

Tenga en cuenta que puede comparar varios gestores de BD, lenguajes de programación web (tiempos de ejecución, gestión de memoria, ...), duración de la batería, etc.

3.- NORMATIVA

La indicada en la guía de prácticas.