Ingeniería de Servidores Luis Baca Ruiz

Práctica 4.

Cuestión 1: Instale la aplicación. ¿Qué comando permite listar los benchmarks disponibles?

Para listar los benchmark que tenemos hemos de utilizer el commando: &> phoronix--test-suite list-tests

......

Cuestión 2: Seleccione e instale tres que desee y ejecútelos. Cambie los parámetros de experimentación ¿aprecia cambios en los resultados?

Por ejemplo vamos a instalar con la orden:
 &> phoronix-test-suite install tachyon

```
Installed: pts/tachyon-1.1.0

System Information

Hardware:
Processor: AMD Phenom II X4 955 @ 3.21GHz (1 Core), Motherboard: Intel 440BX, ipset: Intel 440BX/ZX/DX, Memory: 495MB, Disk: 21GB VMware Virtual I, Graphics VMware SVGA II, Audio: Ensoniq ES1371, Network: AMD 79c970

Software:
OS: Ubuntu 12.04, Kernel: 3.2.0-29-generic-pae (i686), Display Driver: vmware, ompiler: GCC 4.6, File-System: ext4, System Layer: VMware

Would you like to save these test results (Y/n): n

Estimated Run-Time: 8 Minutes

Tachyon 0.98.9:
   pts/tachyon-1.1.0
   Test 1 of 1
   Estimated Trial Run Count: 3
   Estimated Trial Run Count: 3
   Estimated Time To Completion: 8 Minutes
   Started Run 1 @ 12:52:34_
```

el bencharmk tachyon para procesadores. Y nos saldría un resultado como el que sigue:

```
Tachyon 0.98.9:
    pts/tachyon-1.1.0
    Test 1 of 1
    Estimated Trial Run Count: 3
    Estimated Time To Completion: 8 Minutes
        Started Run 1 @ 12:52:34
        Started Run 2 @ 12:54:39
        Started Run 3 @ 12:56:43 [Std. Dev: 0.09%]

Test Results:
    122.5071
    122.3458
    122.3061

Average: 122.39 Seconds
```

Prof: Pedro A. Castillo Valdivieso. Práctica 4.

Tenemos una media de 122.39 segundos.

Otro podría ser el de "blogbench":

&> phoronix-test-suite install blogbench



```
para disco. Y tendremos la siguiente salida (teniendo 3 posibilidades):
eleion@ubuntu:~$ phoronix-test-suite benchmark blogbench

Phoronix Test Suite v3.6.1

Installed: pts/blogbench-1.0.0

BlogBench Test Configuration

Test:

1: Read
2: Write
3: Test All Options

Enter Your Choice: __
```

este tarda un "poquito" más, más incluso de los 48 minutos que pone orientativos.

```
Enter Your Choice: 1

System Information

Hardware:
Processor: AMD Phenom II X4 955 @ 3.21GHz (1 Core), Motherboard: Intel 440BX, Chipset: Intel 440BX/ZX/DX, Memory: 495MB, Disk: 21GB VMware Virtual I, Graphics: VMware SVGA II, Audio: Ensoniq ES1371, Network: AMD 79c970

Software:
OS: Ubuntu 12.04, Kernel: 3.2.0-29-generic-pae (i686), Display Driver: vmware, Compiler: GCC 4.6, File-System: ext4, System Layer: VMware

Would you like to save these test results (Y/n): n

Estimated Run-Time: 48 Minutes

BlogBench 1.0:
    pts/blogbench-1.0.0 [Test: Read]
    Test 1 of 1
    Estimated Trial Run Count: 3
    Estimated Trial Run Count: 3
    Estimated Time To Completion: 48 Minutes
    Started Run 1 @ 13:24:17_
```

En nuestro caso en poco más de 1h y 30min obtendríamos el siguiente resultado:



 Y el último que vamos a probar es otro para procesadores llamado "bork"

&> phoronix-test-suite benchmark bork

```
Estimated Run–Time: 7 Minutes

There is not enough space (at /root/.phoronix–test–suite/installed–tests
/pts/bork–1.0.0/) for this test to run.

The following tests failed to properly run:

– pts/bork–1.0.0
```

por desgracia. No hay manera de que nos lo pueda instalar... Aun habiendo borrado todos los otros.

Nos dice que no hay suficiente espacio... Ocupando este 100 veces menos que el blogbench. Y tendiendo memoria libre. (Me ha sido imposible probarlo)

eleion@u	buntu:~\$ fre	9	35			
	total	used	free	shared	buffers	cached
Mem:	507552	425940	81612	0	37196	312616
-/+ buff	ers/cache:	76128	431424			
Swap:	0	0	0			

Y como este unos cuantos más que se ha intentado instalar y no había memoria...

.....

Cuestión 3: De los parámetros que le podemos pasar al comando ¿Qué significa -c 30 ? ¿y -n 1000?

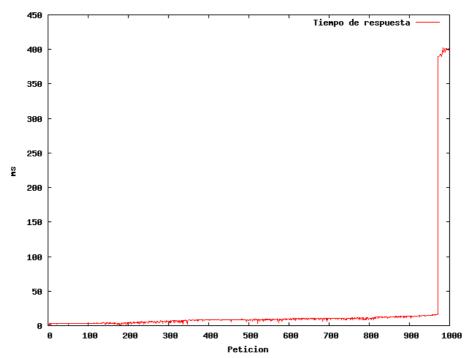
- **%** -c 30: La "c" hace referenia a la concurrencia. En definitiva lo que le mandamos es que se van a realizar 30 peticiones al mismo tiempo.
- # -n 1000: La "n" son las peticiones. Con lo que decimos que mandamos 1000 peticiones que es llevarán a cabo durante el benchmark.

•••••

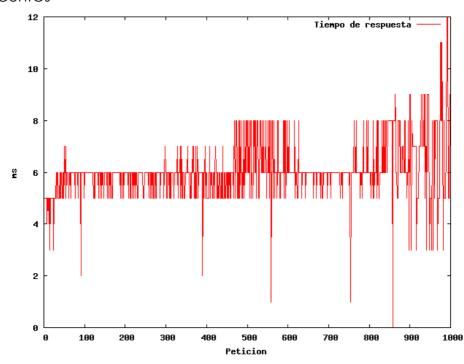
Cuestión 4: Ejecute ab contra a las tres máquinas virtuales una a una (arrancadas por separado) y muestre las estadísticas. ¿Cuál es la que proporciona mejores resultados?

Se ha realizado 3 gráficas una por cada servidor, con su tiempo a respuesta. Con el comando "ab -c 30 -n 1000 http://<servidor>"

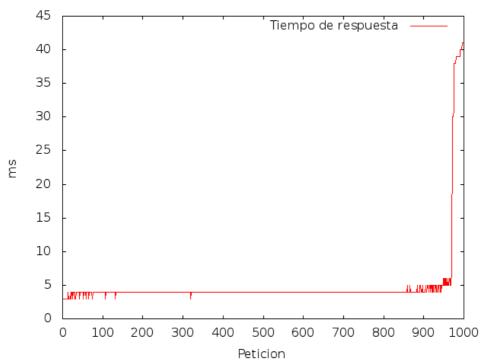
Windows:



CentOs







Puede observarse que se han puesto las gráficas en orden, de mayor tiempo a menor tiempo. Se puede ver como el que peor tiempo de respuesta es el de Windows server. (Aunque no se distinga exactamente los valores que toma) Al final ser sobrecarga demasiado y tarda hasta 40-50 veces más de lo normal.

Y después le sigue, con un tiempo un poco más constante la máquina CentOs que aunque también se le envíen 1000 peticiones no llega a sobrecargarse tanto como la de Windows. Pero de media tiene unos tiempo un poco peores que los de Ubuntu.

Y finalmente Ubuntu Server tiene unos tiempo constantes inferiores a 5 ms, pero llega un momento en el que se sobrecarga y comienza a tardar hasta 20 veces más lento.

......

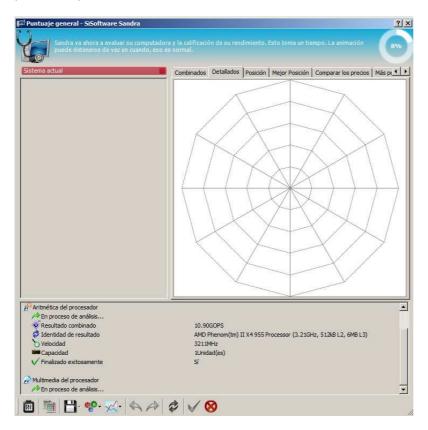
Ingeniería de Servidores Luis Baca Ruiz

Cuestión 5: Instale la aplicación y realice varios tests a la máquina virtual cambiando los parámetros (número de nucleos y RAM). Muestre capturas de pantalla.

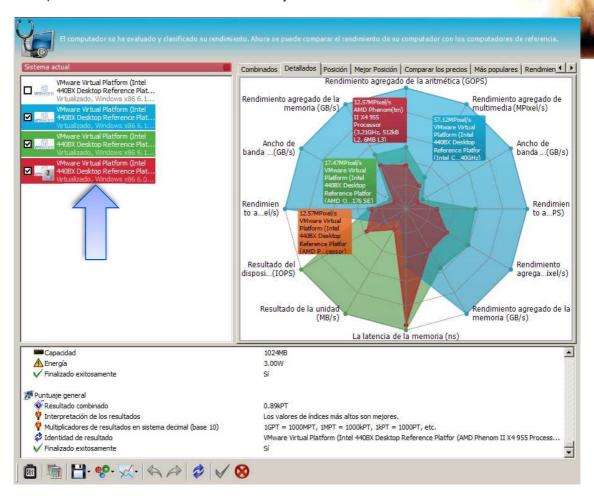
Para realizar los test a la máquina virtual lo que vamos a hacer es ir a la sección de pruebas de "SiSoftware Sandra". Esta primeras pruebas se harán con 1GB de RAM.



Una vez habiendo esperado lo suficiente para que se realicen las pruebas pertinentes

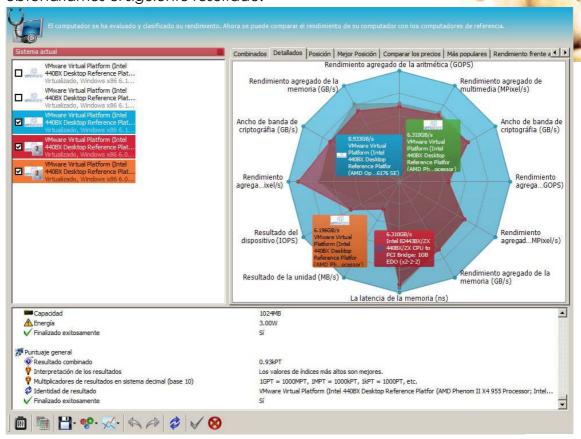


Obtendríamos los resultados, comparándonos con otros tantos computadores. Siendo el nuestro el rojo.



Lo que podemos ver de nuestra máquina es que la latencia de la memoria está bastante bien, comparándolos con los otros dos. Pero refiriéndose al resto de atributos (rendimiento aritmético, rendimiento multimedia, ancho de banda...) deja bastante que desear.

La siguiente prueba que vamos a realizar va a ser con 2GB de RAM. Así obtendríamos el siguiente resultado.

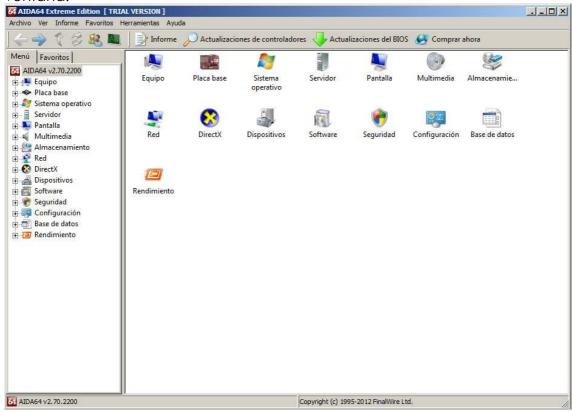


Aquí podemos ver que mejora un poquito (rojo) al anterior (naranja) pero más o menos están igual. No hay una mejora considerable.

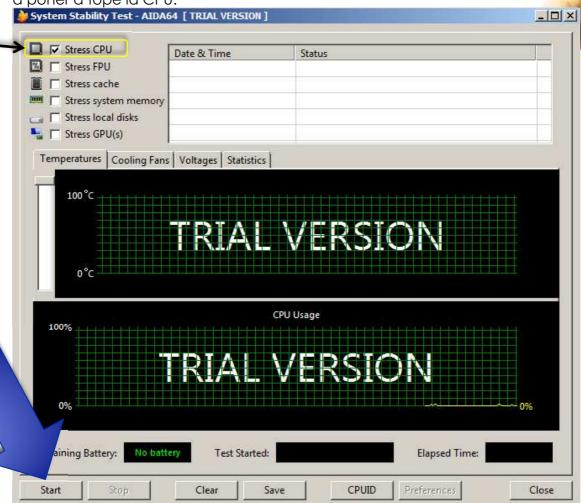
Ingeniería de Servidores Luis Baca Ruiz

Cuestión 6: Instale la aplicación y realice varios tests a la máquina virtual cambiando los parámetros (número de nucleos y RAM). Muestre capturas de pantalla de las distintas ejecuciones y comente los resultados.

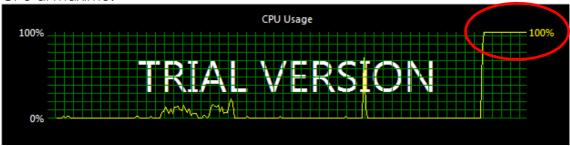
Una vez instalado, ejecutando AIDA64 obtendríamos la siguiente ventana:



Vamos a realizar un prueba de estabilidad del sistema, para ello vamos a poner a tope la CPU:



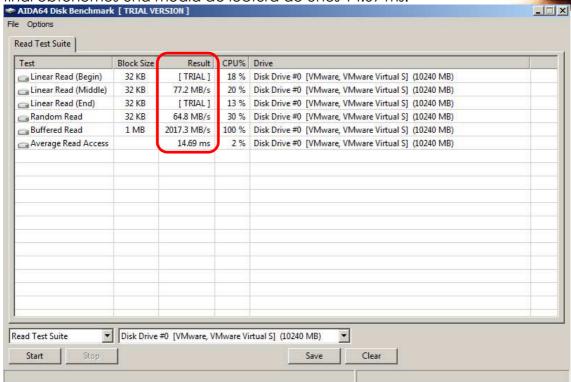
A los poco segundos podemos ver como empieza a sobrecargarse la CPU al máximo:



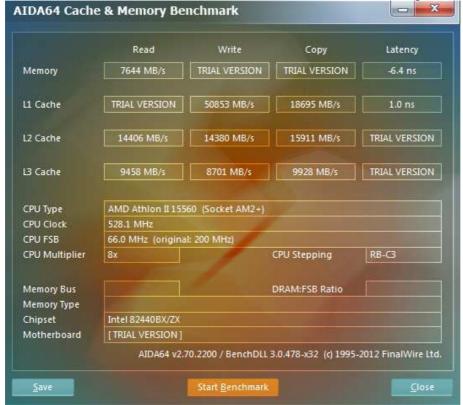
Y se puede notar bastante estabilidad. Ya que no se empieza a ralentizar demasiado la computadora.



Otro test que podríamos hacer es un test para disco. Aquí una vez hecho podríamos ver el resultado que hemos obtenido. La relación MB/s. Y al final obtenemos una media de lectura de unos 14.69 ms.



Finalmente una última prueba que vamos a hacer es con la Caché y con la memoria. Una vez hecho el test obtendríamos el siguiente ventanal:





Mi propio benchmark

.....

El programa que se ha realizado para comprobar el rendimiento general de los 3 sistemas operativos está encargado de multiplicar dos matrices de un tamaño de 2^{10} int \cdot 2^{10} int = 2^{20} \cdot 4bytes = 4MB

```
\ast Mi propio benchmark.
 * Este Benchmark, básicamente de lo que se encarga*
     es de realizar una multiplicación de matrices,*
     con un tamaño relativamente grande.
                              Autor: Luis Baca Ruiz*
#include <stdio.h>
                                                                        // para printf()
#include <stdlib.h>
                                                                        // para exit()
#include <sys/time.h>
                                                                        // para gettimeofday(), struct timeval
#include<sys/wait.h>
#include<unistd.h>
#include<errno.h>
#define SIZE (1<<10)</pre>
                                                                        // tamaño 2^10
typedef int MATRIZ[SIZE][SIZE];
                                                                        // matriz es un vector de enteros de SIZE *
MATRIZ A, B, C;
                                                                        //Las tres matrices. C la matriz solución.
 * Código para la multiplicación de matrices básico, se multiplican las matrices con los tres bucles.
void multiplicaMatrices(MATRIZ A, MATRIZ B, MATRIZ C){
    int i;
                                                                        //Para recorrer filas.
    int j;
                                                                        //Para recorrer columnas.
    int k;
                                                                        //Para recorrer la fila de la matriz C.
    for(k = 0; k < SIZE; ++k)
       }
void crono(void (*func)(), char* msg){
                                                                        // gettimeofday() secs-usecs
    struct timeval tv1,tv2;
                   tv_usecs;
                                                                        // y sus cuentas
    gettimeofday(&tv1,NULL);
    func(A,B,C);
    gettimeofday(&tv2,NULL);
    tv usecs=(tv2.tv sec -tv1.tv sec )*1E6+
             (tv2.tv_usec-tv1.tv_usec);
    printf("%s:%9ld us\n", msg, tv_usecs);
}
int main() {
    int i, j, ini = 0;
    for (i = 0; i < SIZE; i++)</pre>
                                                                       // Inicializamos el array.
        for (j = 0; j < SIZE; j++) {
    A[i][j] = (ini);
    B[i][j] = (ini);</pre>
            ini = (ini + 1) % 100;
    crono(multiplicaMatrices, "Multiplicación de matrices (en lenguaje C )");
    printf("\n");
    exit(0);
}
```

Se va a realizar la comparación entre el Ubuntu Server y el CentOs.¹ En dos ámbitos. El primero de ellos es con los ordenadores del laboratorio. Y el segundo con el de casa. (Es decir vamos a comparar distintos SO y además distintos hardware a la vez).

Sistema Operativo	Tiempo (μseg)
Ubuntu Server (Laboratorio)	56082373
	57161956
	56249765
	59709790
Media	57300971

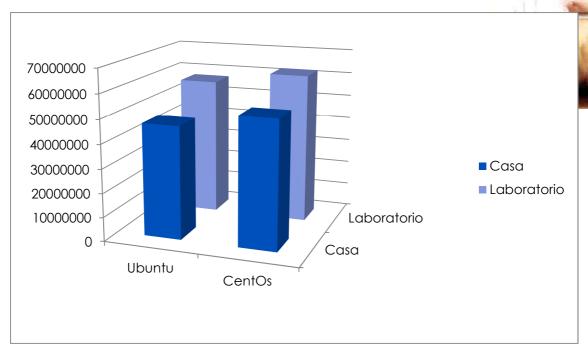
Sistema Operativo	Tiempo (μseg)
CentOs(Laboratorio)	62697724
	61250495
	64458759
	60837548
Media	62311131

Sistema Operativo	Tiempo (μseg)
Ubuntu Server (Casa)	47737625
	45241420
	46756835
	47476759
Media	46803159

Sistema Operativo	Tiempo (μseg)
CentOs(Casa)	52494690
	53781543
	52932611
	52569261
Media	52944526

¹ Porque para intentar ejecutar/compilar el código en Windows hace falta configurar mil cosas, instalar el compilador... luego no están las librerías y hay que configurarlas...

Prof: Pedro A. Castillo Valdivieso. Práctica 4. Ingeniería de Servidores Luis Baca Ruiz



Podemos observar que el computador de casa es bastante más rápido que el de laboratorio. Además también se ve que el Ubuntu Server es más rápido que el CentOs en cualquier caso.

•••••