

Nombre	Nombre de tipo simbólico de datos	Significado y codificación de los datos almacenados en el valor de registro
0	REG_NONE	Datos sin ningún tipo (en todo caso, el valor almacenado)
1	REG_SZ	Valor de cadena, normalmente almacenado y mostrado en UTF-16LE (cuando se utiliza la versión Unicode de las funciones API de Win32), que generalmente termina con un carácter nulo
2	REG_EXPAND_SZ	Valor de cadena "expandible" que puede contener variables de entorno, normalmente almacenado y mostrado en UTF-16LE, que generalmente termina con un carácter nulo
3	REG_BINARY	Datos binarios (cualquier dato arbitrario)
4	REG_DWORD / REG_DWORD_LITTLE_ENDIAN	Valor DWORD, número entero no negativo de 32 bits (números entre el 0 y el 4.294.967.295 [232 – 1]) (little-endian)
5	REG_DWORD_BIG_ENDIAN	Valor DWORD, número entero no negativo de 32 bits (números entre el 0 y el 4.294.967.295 [232 – 1]) (big-endian)
6	REG_LINK	Enlace simbólico (UNICODE) a otra clave de registro, especificando una clave raíz y la ruta a la clave objetivo
7	REG_MULTI_SZ	Valor de cadena múltiple, que generalmente es una lista ordenada de cadenas no vacías, normalmente almacenadas y mostradas en UTF-16LE, cada una de ellas terminada en un carácter nulo, y la lista normalmente también termina con un carácter nulo.
8	REG_RESOURCE_LIST	Lista de recursos (usada por la enumeración y configuración del hardware Plug-n-Play)
9	REG_FULL_RESOURCE_DESCRIPTOR	Descriptor de recursos (usado por la enumeración y configuración del hardware Plug-n-Play)
10	REG_RESOURCE_REQUIREMENTS_LIST	Lista de requisitos de recursos (usada por la enumeración y configuración del hardware Plug-n-Play)
11	REG_QWORD / REG_QWORD_LITTLE_ENDIAN	Valor QWORD, número entero de 64 bits (puede ser big-endian o little-endian, o sin especificar). (Introducido en Windows XP)