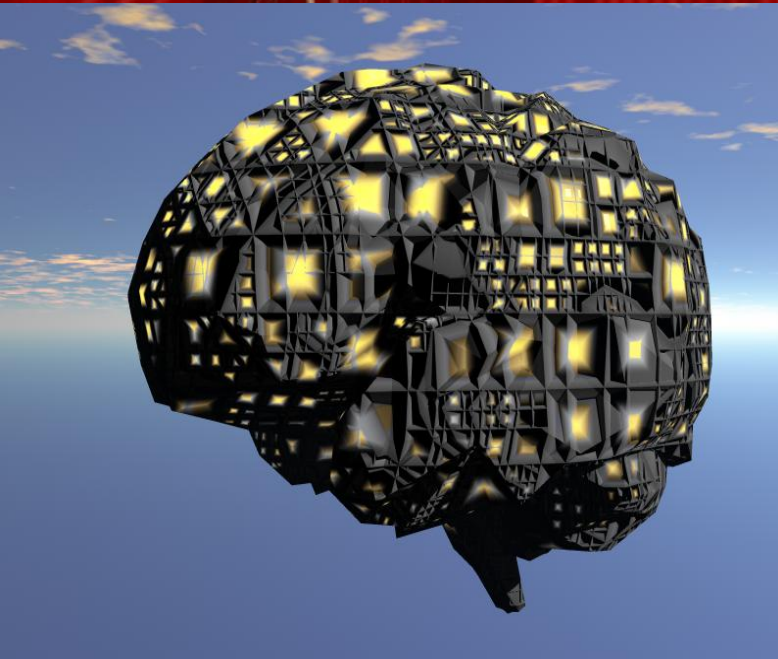
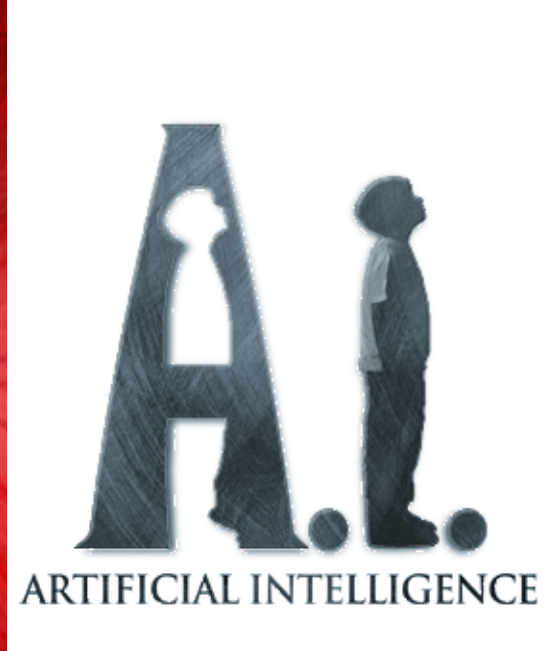


Inteligencia Artificial

Departamento de Ciencias de la Computación
e Inteligencia Artificial
Curso 2011/2012

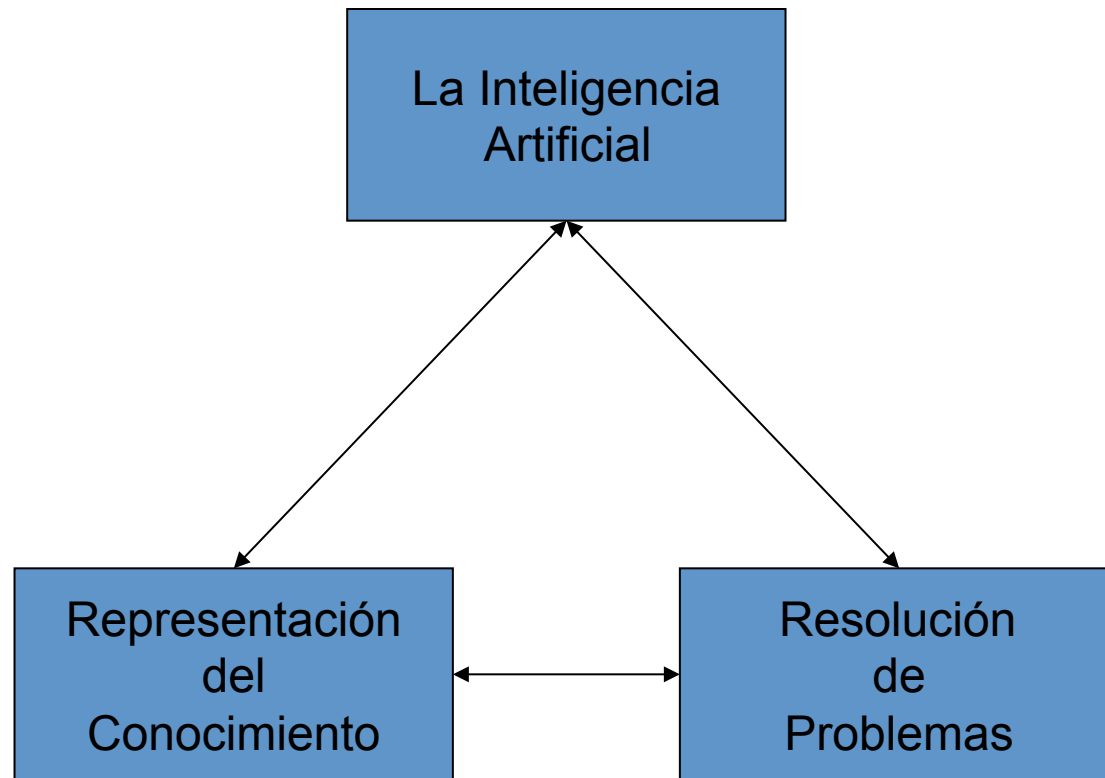


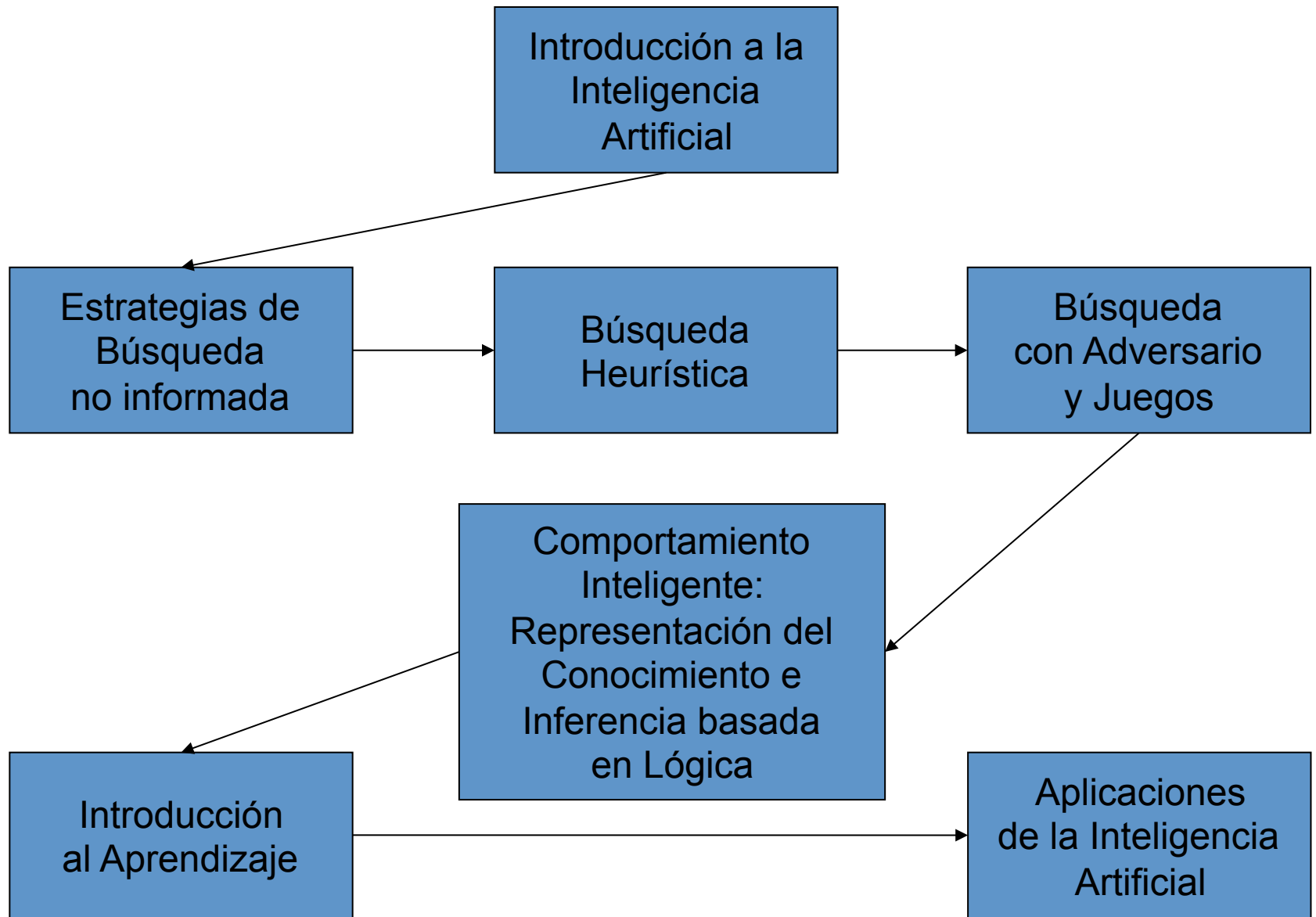
Curso: 2
Cuatrimestre: 2
Tipo: Troncal
Nº créditos: 3T + 3 P



Estructura de la asignatura

- **Profesor teoría (Grupos A y B):**
 - Antonio González A.Gonzalez@decsai.ugr.es
- **Profesor prácticas:**
 - Antonio González (Grupo A: 1 y 3)
 - Raúl Pérez fgr@decsai.ugr.es (Grupo A: 2, Grupo B: todos)
- **Web:**
 - <http://decsai.ugr.es>





Programa de prácticas

- Clase de problemas
- Prácticas de laboratorio
 - Agentes reactivos
 - Búsqueda
 - Juegos

PROGRAMA DE ACTIVIDADES

Primer cuatrimestre	Actividades presenciales previstas							Actividades no presenciales
	Temas	Sesiones teóricas (horas)	Sesiones prácticas (horas)	Exposiciones y seminarios (horas)	Visitas y excursiones (horas)	Exámenes	Tutorías grupales (horas)	
Semana 1	Tema 1	2						4
Semana 2	Temas 1 y 2	2		S1 (2)				4
Semana 3	Tema 2	2		S2 (2)				4
Semana 4	Tema 2	2	P1 (2)					4
Semana 5	Tema 2 y 3	2	P1 (2)					4
Semana 6	Tema 3	2		S3 (2)				4
Semana 7	Tema 3 y 4	2	P2 (1)				1	4
Semana 8	Tema 4	2	P2 (2)					4
Semana 9	Tema 5	2	P2 (2)					4
Semana 10	Tema 5	2	P2 (1)				1	4
Semana 11	Tema 5	2		S4 (2)				4
Semana 12	Tema 6	2	P3 (2)					4
Semana 13	Tema 6	2	P3 (2)					4
Semana 14	Tema 7	2	P3 (1)				1	4
Semana 15				S5 (2)			2	4
Resto						2		30
Total horas		28	15	10		2	5	90

Tutorías

- Martes de 11:00 a 13:00 en D40 (ETSIIT)
- Miércoles de 12:00 a 14:00 en D40 (ETSIIT)
- Jueves de 08:00 a 10:00 en D40 (ETSIIT)

Bibliografía

BIBLIOGRAFÍA FUNDAMENTAL:

- N. Nilsson, Inteligencia Artificial: una nueva síntesis, Ed. Mac Graw Hill, 2000.
- E. Rich, K. Knight, Inteligencia Artificial, segunda edición, Mc Graw Hill Co. 1992.
- S. Russell, P. Norvig, Inteligencia Artificial: un Enfoque Moderno, Segunda Edición, Ed. Pearson-Prentice Hall, 2004.

BIBLIOGRAFÍA COMPLEMENTARIA

- F.F. Luger, Artificial Intelligence: Structures and strategies for complex problem solving, Sixth Edition, Pearson International Edition, 2009.
- M. T. Jones, Artificial Intelligence: A systems approach, Computer Sciences Series, 2008.
- T. Mitchell, Machine Learning , Ed. Mac Graw-Hill, 1998.

Evaluación-Junio

Teoría (50%):

- 4 notas de clase.
- 1 punto se asigna por la asistencia/participación en la clase de teoría.

La suma total es 5 puntos. De no llegar a tener un tres sobre 5 en esta parte el alumno debe ir al examen final.

Prácticas (50%):

Tres prácticas con igual valoración. Cuentan en total 4 puntos. El quinto punto se asigna por la asistencia/participación y realización de los problemas en clase de prácticas.

- Es necesario tener un mínimo de tres sobre 10 en la parte de teoría y en la parte de prácticas para poder hacer la media, y en su caso, aprobar.

Evaluación-Septiembre

- Un único examen, sin entrega de prácticas.
- Las prácticas entregadas en junio se tendrán en cuenta para la nota de septiembre siempre de forma positiva y con el mismo porcentaje que en febrero.

Enlaces interesantes

- <http://www.ugr.es/~ve/gpp/index.php?dir=tripticos>
- http://www.ugr.es/~ve/gpp/files/autoevaluacion/plan_y_horario_de_estudioA3.p65.pdf