

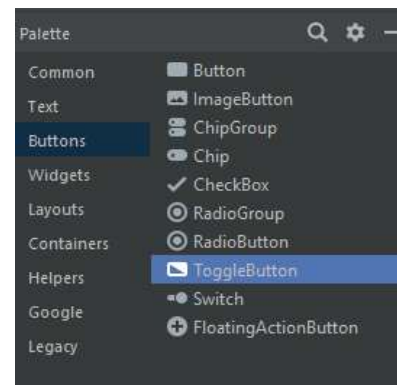
## ToggleButton

Por: Moreno Castillo Jorge Gerardo

### Descripción

En Android, ToggleButton se usa para mostrar el estado marcado y no marcado de un botón.

ToggleButton básicamente un botón de encendido / apagado con un indicador de luz que indica el estado actual del botón de alternancia. El ejemplo más simple de ToggleButton es activar / desactivar el sonido, Bluetooth, wifi, hotspot, etc. Es una subclase de compositeButton



### Constructores

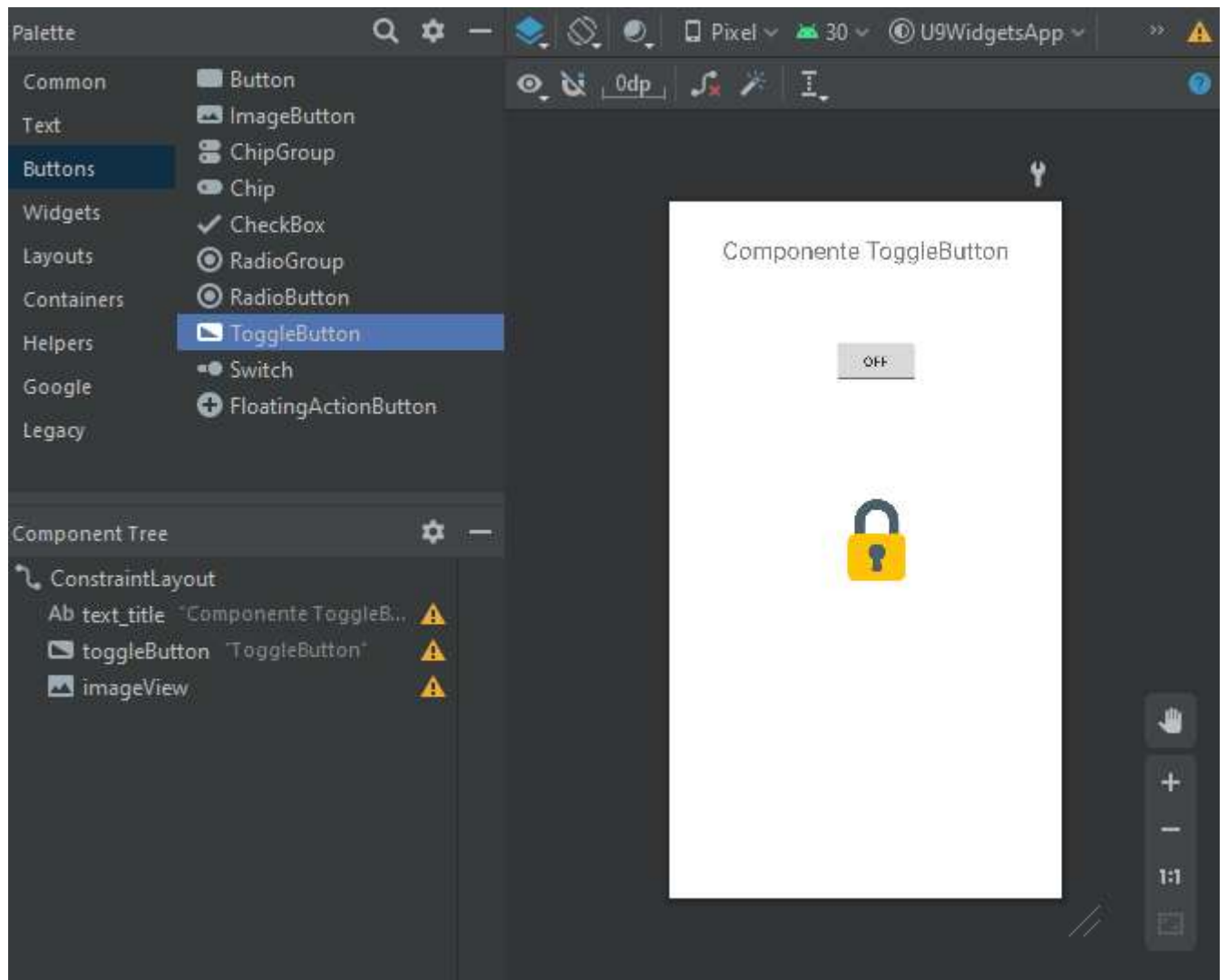
Construct or	Descripci on
<a href="#"><u>ToggleButton</u></a> (Context context)	Construye un nuevo ToggldrButton con estilo predeterminado.
<a href="#"><u>ToggleButton</u></a> (Context context, AttributeSet attrs)	Construye un nuevo ToggldrButton con contexto y atributos de estilo específicos según se solicite.
<a href="#"><u>ToggleButton</u></a> (Context context, AttributeSet attrs, int defStyleAttr)	Construye un nuevo ToggldrButton con un estilo predeterminado determinado por el atributo de tema dado, los atributos de estilo específicos según lo solicitado.
<a href="#"><u>ToggleButton</u></a> (Context context, AttributeSet attrs, int defStyleAttr, int defStyleRes)	ToggldrButton con un estilo predeterminado determinado por el atributo de tema o recurso de estilo dado, los atributos de estilo específicos según se solicite.

**Métodos**

Metodo	Descripcion
<a href="#"><u>getAccessibilityClassName()</u></a>	Devuelve el nombre de clase de este objeto para utilizarlo con fines de accesibilidad. Las subclases solo deben anular esto si están implementando algo que debe verse como una clase de vista completamente nueva cuando se usa por accesibilidad, sin relación con la clase de la que se deriva.
<a href="#"><u>getDisabledAlpha()</u></a>	Devuelve el valor alfa del botón cuando está deshabilitado
<a href="#"><u>getTextOff()</u></a>	Devuelve el texto para cuando el botón no está en el estado marcado.
<a href="#"><u>getTextOn()</u></a>	Devuelve el texto para cuando el botón está en estado marcado.
<a href="#"><u>setBackground()</u></a>	Establezca el fondo en un Dibujable determinado o elimine el fondo. Si el fondo tiene relleno, el relleno de esta vista se establece en el relleno del fondo. Sin embargo, cuando se elimina un fondo, el relleno de esta vista no se toca.
<a href="#"><u>setChecked(boolean checked)</u></a>	Cambia el estado marcado de este botón.
<a href="#"><u>setTextOff(CharSequence textOff)</u></a>	Establece el texto para cuando el botón no está en el estado marcado.
<a href="#"><u>setTextOn(CharSequence textOn)</u></a>	Establece el texto para cuando el botón está en el estado marcado.

## Ejemplo de uso del ToggleButton

1.- Agregar estos componentes a un LinearLayout o en este caso a un ConstraintLayout.



2.- En el método onCreate hemos creado un Switch, el cual servirá para visualizar la imagen que se pondrá en true cuando esta se seleccione.

```
public class MainActivity extends AppCompatActivity {

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);

        final ImageView imageView = findViewById( R.id.imageView );
        Switch switch1 = findViewById( R.id.switch1 );
    }
}
```

3.- Llamamos a un método (onclick) que al momento de presionar el ToggleButton se visualice una imagen de un candado abierto de lo contrario esta una imagen de un candado cerrado:

```
public class ToggleButtonActivity extends AppCompatActivity {

    ToggleButton togButn;
    ImageView imgV;

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_toggle_button);
        togButn = (ToggleButton) findViewById(R.id.toggleButton);
        imgV = findViewById(R.id.imageView);
    }

    public void onclick(View view){
        if(view.getId() == R.id.toggleButton){
            if(togButn.isChecked()){
                imgV.setImageResource(R.drawable.desbloquear);
            }else{
                imgV.setImageResource(R.drawable.bloquear);
            }
        }
    }
}
```

4.- Ejemplo de una ejecución de la aplicación:

