

[Página inicial](#) / [Meus cursos](#) / [Trilha JAVA](#) / [JVA](#) / [Avaliação do curso](#) / [Questionário de avaliação Java Fundamentos](#)

Iniciado em domingo, 26 fev 2023, 22:16

Estado Finalizada

Concluída em domingo, 26 fev 2023, 22:23

Tempo 6 minutos 45 segundos

empregado

Avaliar 8,00 de um máximo de 10,00(80%)

Questão **1**

Completo

Atingiu 1,00 de 1,00

Os quatros pilares da Orientação a Objetos são:

- ☐ Classe, Encapsulamento, Herança e Polimorfismo.
- ☐ Abstração , Encapsulamento, Métodos e Polimorfismo.
- ☐ Classes, Métodos, Herança e Polimorfismo.
- ☒ Abstração , Encapsulamento, Herança e Polimorfismo.

Questão **2**

Completo

Atingiu 1,00 de 1,00

Analise o comando á seguir e aponte o que está errado:

```
public void teste(String texto){  
    switch(texto){  
        case "ABC":  
            //faz algo  
        case "DEF":  
            //faz outra coisa  
        default:  
            //caso não for nenhum desses casos  
    }  
}
```

- ☐ Está faltando fechar escopo do SWITCH
- ☐ Não há nada errado
- ☐ O comando SWITCH não é um comando JAVA
- ☒ Estão faltando os "breaks" após o término de cada CASE



Questão **3**

Completo

Atingiu 0,00 de 1,00

Assinale a alternativa correta.

- ☐ Para executar os programas em JAVA em sistemas operacionais diferentes preciso somente instalar a JVM do sistema operacional de destino
- ☐ A JVM não é necessária para executar programas em JAVA
- ☐ Se eu for um usuário não desenvolvedor, tenho que ter a JDK e o JSP para poder rodar meus programas
- ☒ Para executar os programas em JAVA em sistemas operacionais diferentes eu tenho que recompilar os programas no sistema operacional de destino.

Questão **4**

Completo

Atingiu 1,00 de 1,00

São, dentre outros, recursos essenciais em uma aplicação orientada a objetos para se obter polimorfismo:

- ☐ Interfaces, contendo métodos não abstratos e implementados.
- ☐ Classes estáticas, com métodos protegidos.
- ☒ Herança e sobrescrita de métodos
- ☐ Classes abstratas, sem subclasses.

Questão **5**

Completo

Atingiu 1,00 de 1,00

Assinale a alternativa que contém os Laços de Repetição

- ☒ Do While, While e For
- ☐ While Do, For, While
- ☐ Do, While, For
- ☐ Do, Do While, For Next, For



Questão 6

Completo

Atingiu 1,00 de 1,00

Em Orientação a Objetos podemos afirmar que encapsulamento é:

- ☒ Uma forma eficiente de proteger os dados manipulados dentro da classe, além de determinar onde esta classe poderá ser manipulada
- ☐ Sempre usamos STATIC, a menos que tenhamos um bom motivo para deixá-lo com outro nível de acesso
- ☐ Usamos o nível de acesso mais restritivo, STATIC, que faça sentido para um membro particular
- ☐ Devemos permitir o acesso público aos membros, exceto em caso de ser constantes. Isso porque membros públicos tendem a nos ligar a uma implementação em particular e limita a nossa flexibilidade em mudar o código.

Questão 7

Completo

Atingiu 1,00 de 1,00

A respeito de ByteCode é correto afirmar:

- ☐ O bytecode é encarado como um produto final, cuja validação da sintaxe e tipos de dados ainda será necessária.
- ☐ É só um programa executável que precisa de compilação no sistema operacional que vai rodar
- ☐ O ByteCode é editável sem prejuízo para a execução
- ☒ É ele quem permite a portabilidade do JAVA

Questão 8

Completo

Atingiu 1,00 de 1,00

Assinale a alternativa correta

- ☒ Se eu quiser economizar memória, tenho que utilizar uma variável do tipo Float ao invés do Double
- ☐ Economia de memória não é algo que se deva considerar ao programar, afinal as máquinas tem memória de sobra
- ☐ Uma variável do tipo FLOAT tem metade do tamanho de uma do tipo DOUBLE
- ☐ Se eu quiser economizar memória, tenho que utilizar uma variável do tipo DOUBLE ao invés de FLOAT



Questão 9

Completo

Atingiu 0,00 de 1,00

Assinale a alternativa incorreta

- ☐ Uma Classe é um objeto que reflete uma visão do mundo real dentro do mundo digital
- ☐ Um método reflete um procedimento específico a ser executado quando a Classe for instanciada



- ☐ Uma Classe por si só é "morta", eu preciso instanciá-la para que possa ser utilizada
- ☒ Se eu chamar uma Classe instanciada na Classe principal, ela vai ser reconhecida sem problemas devido a criação do objeto

Questão **10**

Completo

Atingiu 1,00 de 1,00

Quanto a Comandos Condicionais podes afirmar:

- ☐ Não consigo aninhar comandos condicionais a não ser que queira criar um escopo diferente para cada um deles
- ☐ Os comandos condicionais só permitem um ELSE IF
- ☐ Os comandos condicionais variam de simples a compostos sem possibilidade de aninhamento
- ☒ Os comandos condicionais permitem comparar expressões ou valores específicos

