

Plano de Ensino

CPCX - CÂMPUS DE COXIM

Período Letivo: 2016/2

[0803] SISTEMAS DE INFORMAÇÃO - BACHARELADO

Disciplina: [0803.000158-2] ANÁLISE E PROJETO DE SOFTWARE ORIENTADO A OBJETOS I

C.H.: 68 horas

Professor(es): JOSE ALVES DE SOUSA NETO (T01)

1. Ementa:

Introdução aos modelos de processo de desenvolvimento de software orientados a objetos. Métodos para análise orientada a objetos. Análise e especificação de requisitos de software

2. Objetivo:

Aplicação num estudo de caso de um modelo de processo de desenvolvimento prescritivo e de um modelo de desenvolvimento ágil, com a utilização de uma técnica de elicitação de requisitos e dos princípios de análise orientado a objeto, através da elaboração dos diagramas da UML.

3. Programa:

1. Modelos de processo de desenvolvimento prescritivo
2. Modelos processo de desenvolvimento ágil
3. Engenharia de requisitos
 - 3.1 Identificação de interessados
 - 3.2 Reconhecimento de diversos pontos de vista
 - 3.3 Trabalho na busca da colaboração
 - 3.5 Técnica de levantamento de requisitos
4. Construção do modelo de análise
 - 4.1 Modelagem baseada em cenários
 - 4.2 Diagramas de Caso de Uso
 - 4.3 Diagramas de Atividades
 - 4.4 Conceitos de Modelagem de Dados
 - 4.5 Diagrama de classe
 - 4.6 Diagrama de sequência
5. Construção do modelo de projeto
 - 5.1 Abstração
 - 5.2 Encapsulamento de informações
 - 5.3 Independência funcional
 - 5.4 Conceitos de projeto orientado a objetos
 - 5.5 Elementos de projeto de dados, de arquitetura, de interface, de componentes e de implantação
 - 5.6 Diagramas de colaboração, de componente e de implantação

4. Procedimentos:

- Aulas expositivas.
- Discussões e debates sobre os tópicos apresentados.
- Desenvolvimento de trabalhos práticos.

5. Recursos:

- Slides.
- Quadro negro. - Notebook

6. Bibliografia:

Bibliografia Básica: BOOCH, G. et al. UML - Guia do usuário. 2. ed. Rio de Janeiro: Campus, 2005. LARMAN, C. Utilizando UML e padrões. 3. ed. Porto Alegre: Bookman, 2007. WAZLAWICK, R. S. Análise e projeto de sistemas de informação orientados a objetos. Rio de Janeiro: Campus, 2004. MCLAUGHLIN BRETT, POLLICE GARY E WEST DAVID, Análise e Projeto Orientado a Objetos, Rio de Janeiro: Alta Books Editora, 2007. Bibliografia Complementar: FOWLER, M. UML distilled: a brief guide to the standard object modeling language. 3. ed. Upple Saddle River: Addison-Wesley, 2003. SCHACH, S. R. Object-oriented software engineering. New York: McGraw-Hill, 2007. STUMPF, R. V.; TEAGUE, L. C. Object oriented systems analysis and design with UML. New York: McGraw-Hill, 2004. QUATRANI, T. Modelagem Visual com Rational Rose 2000 e UML. Rio de Janeiro: Editora Ciência Moderna Ltda, 2001. BEZERRA, E. Princípios de Análise e Projeto de Sistemas com UML. 2ª Ed. - Rio de Janeiro: Elsevier, 2007.

7. Avaliação:

P1+P2/2



Plano de Ensino

CPCX - CÂMPUS DE COXIM

Período Letivo: 2016/2

[0803] SISTEMAS DE INFORMAÇÃO - BACHARELADO

Disciplina: [0803.000158-2] ANÁLISE E PROJETO DE SOFTWARE ORIENTADO A OBJETOS I

C.H.: 68 horas

Professor(es): JOSE ALVES DE SOUSA NETO (T01)

8. Atividade Pedagógica de Recuperação de Desempenho em Avaliações:

Atendimento individual e em grupo para resolução de problemas. Aplicação de Lista de exercícios adicionais.

9. Aprovação:

Professor(es): JOSE ALVES DE SOUSA NETO

Conselho de Curso:

Em / /