

Importante: Las respuestas es la hoja, serán con el enunciado completo de la pregunta y de ser opción múltiple se deberá colocar la opción seleccionada con su letra identificadora y el texto de la misma(puede haber mas de una respuesta .

- 1) realizar un constructor de instancia y uno estático en la clase Facultad.
- 2) Hacer que el constructor estático le asigne 33 y el de instancia 22 al atributo número de la clase facultad.
- 3) Indicar cuáles son las formas correctas de definir un constructor. Las incorrectas modificarlas para que dejen de serlas. Justificar dicha modificación.
 - a) Persona = new Persona();
 - b) Casa casa = new casa;
 - c) perro = Perro(int edad);
 - d) Jugador Jugador = new Jugador("Roberto");
 - e) Avion a; a = new Avion();
 - f) Kilo peso = new Peso();
- 4) para sobrecargar un operador implícito en la clase Alumno la sintaxis correcta es:
 - a. implicit override operador float(Alumno unObjeto){}
 - b. public static implicit operador Alumno(){}
 - c. public static implicit operador int(Alumno unObjeto){}
 - d. public implicit operador char(int a){}
 - e. public static operador explicit Alumno(int a){}
 - f. Todas las anteriores
 - g. Ninguna de las anteriores(hacer la correcta).
- 5) En que se parecen un método de instancia y una de clase
 - a. Que se invocan de la misma manera
 - b. Uno recibe parámetros y el otro no
 - c. Uno tiene la palabra static .
 - d. Uno es público y el otro no.
 - e. Que los dos pueden pertenecer a la misma clase.
 - f. Los dos tienen valor de retorno.
 - g. Ninguna de las anteriores(hacer la correcta)
- 6) Sobrecargar un método, constructor u operador , es :
 - a. Hacer el operador + a una clase
 - b. Cambiarle el nombre de un método.
 - c. Cambiarle el valor de retorno.
 - d. Cambiarle los parámetros
 - e. Cambiar el método de clase.

6)bis haga un ejemplo de sobrecarga.

- 7) En que se parecen un constructor un método.
 - a. Que se pueden invocar al constructor o al método de un objeto infinitas veces.
 - b. Que retornar un valor
 - c. Pueden ser privados
 - d. Se llaman igual que la clase
 - e. Pueden recibir parámetro.
 - f. Ninguna de las anteriores(hacer la correcta)

8) Dada la clase Alumno, con una propiedad Apellido (string) y el siguiente método(justificar la respuesta)

```
public static void Mostrar(alumno aux){
```

```
Console.WriteLine("El apellido del alumno es: " + this.Apellido);}
```

- a.El método tiene errores de sintaxis
- b.Muestra la propiedad Apellido de un objeto Alumno
- c.No contiene errores de sintaxis pero mostraría la propiedad Apellido vacía
- d.Tiene que recibir un parámetro objeto para poder acceder a la propiedad Apellido
- e.a) y b) son correctas.
- f. y d) son correctas5

<p align="center">Universidad Tecnológica Nacional Facultad Regional Avellaneda</p>											
Técnico Superior en Programación - Técnico Superior en Sistemas Informáticos											
Materia: Programación 2											
Apellido:					Fecha:						
Nombre:					Docente ⁽²⁾ :						
División:					Nota ⁽²⁾ :						
Legajo:					Firma ⁽²⁾ :						
Instancia ⁽¹⁾ :	PP		RPP		SP		RSP		FIN		

(1) Las instancias validas son: 1º Parcial (PP), Recuperatorio 1º Parcial (RPP), 2º Parcial (SP), Recuperatorio 2º Parcial (RSP), Final (FIN). Marque con una cruz.

(2) Campos a ser completados por el docente.