

HOJA 1- REPASO JS- Repaso básico de nivel.

Los ejercicios se harán con código no obstructivo.

Se utilizarán funciones dónde se vea que es necesario.

Trabajaremos las entradas de datos y salidas con elementos de tipo textbox, div label etc.

Cuidamos el diseño de la página.

Los códigos estarán cada uno en su fichero correspondiente (html,js,css...)

1-Crear una función a la cuál la asignaréis los parámetros necesarios para o bien sumar o bien multiplicar dos números enteros.

Crearemos un form donde introducimos los dos números y una select con la operación a elegir.

2- Crear un programa que permita cargar un número entero positivo de hasta tres cifras y muestre un mensaje indicando si tiene 1, 2, ó 3 cifras. Mostrar un mensaje de error si el número de cifras no es 1, 2 ó 3.

UNA VEZ que introducimos el número correctamente, creo una función sumadora que devolverá la suma de todos los dígitos de ese número. OJO-como parámetros usará los números ya individuales.

3- De un candidato a un empleo, que realizó un test de capacitación, se obtuvo la siguiente información: nombre del candidato, cantidad total de preguntas que se le realizaron y cantidad de preguntas que contestó correctamente. Se pide confeccionar un programa que lea los datos del candidato e informe el nivel del mismo según el porcentaje de respuestas correctas que ha obtenido, y sabiendo que:

Nivel superior: Porcentaje $\geq 90\%$.

Nivel medio: Porcentaje $\geq 75\%$ y $< 90\%$.

Nivel bajo: Porcentaje $\geq 50\%$ y $< 75\%$.

Fuera de nivel: Porcentaje $< 50\%$.

Realizar también esta pantalla de entrada de datos:

TEST DE CAPACITACION

NOMBRE DEL CANDIDATO :

PREGUNTAS REALIZADAS:

PREGUNTAS CORRECTAS :

INFORME

Nivel... Porcentaje: v.

Text de solo lectura

Array bidimensional

Nombre	Nivel	Porc
Lu	---	---
Jun	---	---

Con los resultados crearemos un array de dos dimensiones con los datos para luego visualizar.

4- Realizar un programa que pida cargar una fecha cualquiera, luego verificar si dicha fecha corresponde a Navidad.(Función) Utilizar un rango de días.(por ejemplo del 24 al 31)

5- De un operario se conoce su sueldo y los años de antigüedad. Se pide confeccionar un programa que lea los datos de entrada e informe

a. Si el sueldo es inferior a 500 y su antigüedad es igual o superior a 10 años, otorgarle un aumento del 20 %, mostrar el sueldo a pagar.

b. Si el sueldo es inferior a 500 pero su antigüedad es menor a 10 años, otorgarle un aumento de 5 %.

c. Si el sueldo es mayor o igual a 500 mostrar el sueldo en la página sin cambios.

CREAR UNA INTERFACE COMO ESTA:

The sketch shows a form with five rows for employee data. Each row has fields for 'nombre', 'sueldo', and 'Antigüedad'. The 'Antigüedad' field is represented by a checkbox. To the right of the form, a note says 'al perder foco recalcula y visualiza el sueldo definitivo del empleado.' Below the form, there are two instructions: 'B/ Crear array bidimensional con todos los empleados y sus sueldos.' and 'C/ Añadir botón que nos visualice la media de todos los sueldos.'

nombre:	sueldo:	Antigüedad:
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>

al perder foco recalcula y visualiza el sueldo definitivo del empleado.

B/ Crear array bidimensional con todos los empleados y sus sueldos.

C/ Añadir botón que nos visualice la media de todos los sueldos.

Cada punto en una función.

6- Se carga una fecha (día, mes en texto y año) por teclado. Mostrar un mensaje si corresponde al primer trimestre del año, segundo o tercero .Máscara de entrada(dd-nombremes-aaaa).

7- Realice un programa con dos variables numéricas en el que deberá comprobar

i. - cuál es menor

ii. - si la segunda es positiva

iii. si la primera es negativa o distinta de 0

iv. si al Incrementar en 1 unidad el valor de la primera no lo hace mayor o igual que la segunda

8- Crea un programa que solicite que se ingrese un valor entre 1 y 5. Luego mostrar el valor ingresado. No salir del bucle hasta que introduzca un valor del rango.

Haremos dos:

1-con while

2-con una input de tipo text o number

9- En una empresa trabajan 5 empleados cuyos sueldos oscilan entre 100 y 500 euros. (aleatorios). Realizar un programa que lea los sueldos que cobra cada empleado e informe cuántos empleados cobran entre 100 y 300 euros y cuántos cobran más de 300. Además el programa deberá informar el importe que gasta la empresa en sueldos al personal.

10- Desarrollar un programa que permita cargar x números enteros **en un array** y luego nos informe cuántos valores fueron pares y cuántos impares. Utilizando una función que devuelva un valor booleano.

Es decir debemos mandar a la función número a número y si sale false es impar y si sale true par.

Después visualizaremos los resultados.