

## OBJETOS JAVASCRIPT-REPASO

- 1.** En un banco se procesan datos de las cuentas corrientes de sus clientes. De cada cuenta corriente se conoce: número de cuenta, nombre del cliente y saldo actual.

Crear el objeto clientebanco con las **propiedades** :

Número de cuenta-será un valor aleatorio de 10 dígitos

Nombre

Saldo

También tendrá **métodos** :

Ingreso->con este método nos aumentará la cantidad indicada al saldo

Retirada->con este método nos restará la cantidad indicada al saldo.

Ver-> Devolverá la información del objeto para después visualizarla.



a-Realizar una página que permita dar de **alta a clientes del banco**, de forma que creemos un array de objetos clientebanco.

b-La página permitirá también hacer ingresos individuales o retiradas de dinero individuales introduciendo el número de cuenta.

c-Nos permitirá también visualizar un mapa de colores con el estado de todos los clientes: Acreedor si el saldo es  $>0$ —representaremos con color verde  
Deudor , si el saldo es menor que 0, color rojo.  
Nulo , si es saldo es 0.

d-Visualizar el total de los saldos acreedores.

e-visualizar el total de los saldos deudores.

f-Nos permitirá a su vez añadir un 10% a los clientes con más de 30000 euros por intereses.

g-Así mismo a todos los clientes con saldo deudor les aplicaremos una penalización del 5%.

Utilizar css para maquetar las distintas partes de la aplicación pero todo dentro de la misma página.

**2**-Crear el objeto habitahos que tendrá como propiedades :

Nplanta  
Nhabitación  
CodPaciente  
Foto  
Tratamientos-(es un array)

Como métodos:

Info- Nos muestra la información general  
Info tratamientos- Nos informa de los  
tratamientos



Asignartratamiento- nos asigna el tratamiento al paciente.

Nuestra clínica tiene 3 plantas y en cada planta hay 6 habitaciones, se trata de realizar una página /aplicación de simulación de asignación de habitaciones , de altas de pacientes y de aplicar los tratamientos a cada uno, y todo ello que lo lleve registrado en un array de objetos habitahos.

Para ello por menos obligatoriamente debe de tener un gráfico del las habitaciones de la clínica con el que interactuar.

Cuando paso el ratón por encima me saldrá la información general de esa habitación.

Para ocupar click a la habitación y me pide los datos.

Para dar de alta a pacientes me pedirá el codPaciente y dejaré la habiatción libre.

Para asignar un tratamiento dobleclick, me saldrá la foto del paciente y una lista de posibles tratamientos .