UT2 INSERCIÓN DE CÓDIGO EN PÁGINAS WEB

Desarrollo Web en Entorno Servidor

Índice

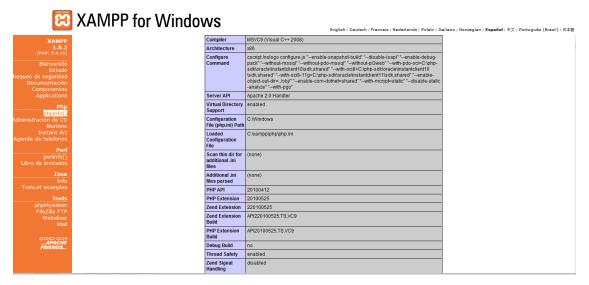
- 1. Inserción código de servidor
- 2. Ámbito de ejecución
- 3. PHP
- 4. Etiquetas de servidor
- 5. Sintaxis básica
- 6. Tipos de datos
- 7. Variables
- 8. Constantes
- 9. Expresiones y operadores

Inserción código de servidor

- □ Estructura páginas estáticas:
 - Sencilla
 - Con tres partes:
 - Cabecera (definición directivas)
 - Zona metadatos
 - Cuerpo del documento (con información a mostrar)
- Una vez creada la página se inserta el código a compilar e interpretar por el servidor.
- El código de servidor, se ejecutará al procesar la petición HTTP del cliente.

Ámbito de ejecución

- Los lenguajes de servidor sólo pueden tener acceso a los recursos alojados en el servidor o bien otros ofrecidos a través de la red.
- NO pueden acceder a recursos del propio cliente.
- Poseen archivos de configuración para definir el comportamiento de la aplicación (php.ini)



PHP

- □ **PHP** → HyperText Preprocessor
 - Lenguaje de código abierto
 - Permite su uso junto con documentos HTML mediante la inserción de fragmentos de código PHP acotados por etiquetas especiales
 - El código PHP es interpretado por el servidor web donde se aloja el documento y se genera el correspondiente código HTML para mostrar por el navegador
 - Las páginas tienen extensión *.php
 - □ Tiene una interfaz de desarrollo basada en la POO
 - Es compatible con diferentes tecnologías
 - Admite los principales servidores web y soporte con diferentes repositorios de BD (para MySQL posee librerías específicas)

Etiquetas de servidor

- PHP es sensible a las mayúsculas
- La incrustación de código PHP en HTML se puede hacer de varias maneras:
 - Forma a) <?php...... ?> (compatible con todas las plataformas)
 - □ Forma b) <? ?>
 - □ Forma c) <script language="php"> </script>
 - □ Forma d) <% %>
- Sólo la forma a) es compatible y portable con todas las plataformas, el resto requiere hacer ajustes adicionales en el fichero de configuración.

Etiquetas de servidor

```
<html>
   <head>
       <title>
            Desarrollo PHP
       </title>
   </head>
   <body>
       <h2>Desarrollo en servidor</h2>
       Estas lineas están escritas directamente en HTML
       <br>Esta es una linea incluida directamente en el cuerpo de la página web<br/>
       <?php
            $expresion="1";
            if ($expresion == "1") {
                print("1. Empiezan lineas generadas por PHP <br>");
                print ("2. El texto está por instrucción print de PHP");
   </body>
</html>
```

Etiquetas de servidor

Ejercicio

Realiza una página web que presente como titulo "Mi primer ejemplo" y un mensaje de texto "Primer ejemplo:" mediante etiquetas HTML y un mensaje "¡Hola mundo!" con un script PHP.

Realízalo utilizando las distintas etiquetas PHP vistas para comprobar cuáles son compatibles con tu servidor.

```
<!DOCTYPE html>
<!-- Autor: Iván Lorenzo -->
< ht.ml>
    <head>
        <meta charset="UTF-8">
        <title>Mi primer ejemplo</title>
    </head>
    <body>
        <?php
            echo "; Hola Mundo!";
        ?>
    </body>
</html>
```

- □ Reglas básicas de PHP:
 - Es sensible a las mayúsculas
 - Los espacios en blanco dentro del código embebido no tienen ningún efecto
 - El final de instrucción se indica con ;
 - Los scripts embebidos pueden situarse en cualquier parte código HTML.
 - El número de scripts es indefinido.
 - Cuando se ejecuta un código embebido, el script se sustituye por el resultado de dicha ejecución, incluidas las etiquetas de inicio y fin.

```
<!DOCTYPE html>
<!-- Autor: Iván Lorenzo -->
<html>
<?php
         $salida = "Contenido PHP";
?>
<head>
         <title> <?php echo $salida; ?>
         </title>
</head>
<body>
         <h1>Segundo ejemplo: </h1>
         <?php
                  echo $salida;
         ?>
</body>
</html>
```

- □ Comentarios:
 - Comentarios de una línea utilizando //
 - Comentarios de una línea utilizando #
 - □ Comentarios de varias líneas. /* */

Para imprimir: echo y print
 echo: muestra una o más cadenas echo cadena1 [, cadena2...];
 echo "Hola mundo";
 echo "Hola ", "mundo";
 print: muestra una cadena print cadena;
 print "Hola mundo";
 print "Hola ". "mundo";

Ejemplo

Realiza el primer ejemplo de "Hola mundo", pero en esta ocasión con la sentencia print

□ El tipo de una variable no se suele especificar.

```
$mi_variable = 7;
```

 Se decide en tiempo de ejecución en función del contexto y puede variar.

```
$mi_variable=7;
$mi_variable="cambio de tipo";
```

- □ Reglas para nombrar una variable en PHP:
 - El nombre debe comenzar con una letra o con un guión bajo ("_")
 - El nombre únicamente puede contener caracteres alfanuméricos y guiones bajos.
 - □ El nombre de una variable **no** debe contener **espacios** en blanco. Si queremos formar el nombre de una variable con más de una palabra lo que se suele hacer es utilizar un **guión bajo entre ellas** (\$mi_variable) o poner **la primera letra de cada palabra en mayúsculas** (\$miVariable)

□ Tipos de datos:

- booleano (boolean): sus posibles valores son true y false.
 Además, cualquier número entero se considera como true, salvo el 0 que es false.
- **entero** (integer): cualquier número sin decimales. Se pueden representar en formato decimal, octal (comenzando por un 0), o hexadecimal (comenzando por 0x).
- real (float): cualquier número con decimales. Se pueden representar también en notación científica.
- cadena (string): conjuntos de caracteres delimitados por comillas simples o dobles.
- **null:** es un tipo de datos especial, que se usa para indicar que la variable no tiene valor.

Ejemplo

Comprueba el resultado de las siguientes expresiones visualizando por pantalla su valor:

```
$mi_booleano = false;

$mi_entero = 0x2A;

$mi_real = 7.3e-1;

$mi_cadena = "texto";

$mi_variable = null;
```

Ejemplo

¿De qué tipo es la variable \$resultado después de su ejecución?. Compruébalo visualizando su valor por pantalla:

```
$mi_entero = 3;
$mi_real = 2.3;
$resultado = $mi_entero + $mi_real;
```

Expresiones y operadores

- Operadores aritméticos: +, -, *, /, %, ++, --
- Operador de asignación: =
- \square Operadores de comparación: ==, !=, <, >, <=, >=
- Operador de control de error: @. Antepuesto a una expresión, evita cualquier mensaje de error que pueda ser generado por la expresión.
- □ Operadores **lógicos**: and (&&), or (||),!, xor
- Operadores de cadena:
 - concatenación: . (punto)
 - asignación con concatenación: .=

Expresiones y operadores

□ Precedencia de operadores (de mayor a menor):

Combinación de etiquetas html y código PHP

```
<!DOCTYPE html>
< html>
  <head>
      <title>Hola Mundo</title>
  </head>
  <body>
      <strong><?php echo "Hola Mundo";?></strong>
  </body>
</html>
```

Insertar etiquetas dentro de un script PHP

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
      <title>Hola Mundo</title>
  </head>
  <body>
      <?php echo "<strong>Hola Mundo</strong>";?>
  </body>
</html>
```

Insertar todas las etiquetas dentro de un script PHP

```
<?php
  print ("<!DOCTYPE html>");
  print ("<html>");
  print ("<head>");
  print ("<title>Hola Mundo</title>");
  print ("</head>");
  print ("<body>");
  print ("<strong>Hola Mundo</strong>");
  print ("</body>");
  print ("</html>");
?>
```

Ámbito de variables

- □ Se pueden utilizar en cualquier lugar del programa.
- □ Si la variable no existe se reserva espacio en memoria.
- Si una variable se define dentro de una función es una variable local a la función.
- Si aparece fuera de la función se considera distinta a la definida en la función.
- Si dentro de una función se quiere usar una variable definida fuera hay que usar la palabra global.
- Si se quiere mantener el valor de una función declara dentro al salir de esta, se debe definir como static

Cadenas de texto

- □ Se definen tanto con comillas simples como dobles.
- Cuando se pone una variable dentro de unas comillas dobles, se procesa y se sustituye por su valor.

```
<?php
$modulo="DWES";
echo ("<p>Módulo: $modulo");
?>
```

- PHP al encontrar la variable la sustituye por DWES.
- Para que PHP distinga correctamente el texto que forma la cadena del nombre, a veces es necesario encerrarla entre llaves

```
echo "Módulo: ${modulo}";
```

Cadenas de texto

- Concatenación de cadenas
 - Concatenación punto (.)
 - Operador de asignación y concatenación (.=): concatena al argumento del lado izquierdo la cadena del lado derecho

```
<?php

$a = "Módulo ";

$b = $a . "DWES";

// ahora $b contiene "Módulo DWES"

$a .= "DWES";

// ahora $a también contiene "Módulo DWES"

?>
```

Funciones relacionadas con los tipos de datos

- Funciones para comprobar y establecer el tipo de datos de una variable
 - \square gettype() \rightarrow obtiene el tipo de variable
 - Ej: gettype(\$variable);
 - settype() > convierte una variable al tipo indicado por parámetro.
 - Ej: settype(\$variable,"float");
- Funciones para comprobar si es de un tipo concreto:
 - is_array(), is_bool(), is_float(), is_integer()....
 - □ isset () → indica si una variable está definida y no es null.
 - Ej: isset(\$variable);
 - \square **unset** () \rightarrow destruye una variable
 - Ej: unset(\$variable);

Funciones relacionadas con los tipos de datos

- □ Fechas: no hay un tipo especifico. La información fecha y hora se almacena como un número entero y hay una serie de funciones en PHP para trabajar con ellas:
 - date() es una de las más útiles. Permite obtener una cadena de texto a partir de una fecha y hora con el formato que se elija.

```
date (string $formato [, int $fechahora]);
```

Si no se indica el segundo parámetro se utiliza la hora actual.

date_default_timezone_set establece la zona horaria donde me encuentro.

```
date_default_timezone_set('Europe/Madrid');
```

□ getdate() → devuelve un array con información sobre la fecha y hora actual.

Variables especiales en PHP

- PHP incluye variables internas predefinidas que pueden usarse desde cualquier ámbito. Se denominan superglobales.
- Cada una de estas variables es un array que contiene un conjunto de valores. Son las siguientes:
 - \$_SERVER: contiene información sobre el entorno del servidor web y de ejecución.
 - \$_GET, \$_POST y \$_COOKIE: contienen las variables que se han pasado al guión actual utilizando respectivamente los métodos GET (parámetros en la URL), HTTP POST y Cookies HTTP.
 - \$_REQUEST: junta en uno solo el contenido de los tres arrays anteriores
 - **\$_ENV:** contiene las variables que se puedan haber pasado a PHP desde el entorno en que se ejecuta.
 - \$_FILES: contiene los ficheros que se puedan haber subido al servidor utilizando el método POST.
 - \$_SESSION: contiene las variables de sesión disponibles para el guión actual.