

Funciones Predefinidas del lenguaje

Anexo Tema 3

Funciones predefinidas del lenguaje

- JavaScript cuenta con una serie de funciones integradas en el lenguaje.
- Dichas funciones se pueden utilizar sin conocer todas las instrucciones que ejecuta.
- Simplemente se debe conocer el nombre de la función y el resultado que se obtiene al utilizarla.

Funciones predefinidas del lenguaje

- **eval(string)**: Esta función recibe una cadena de caracteres y la ejecuta como si fuera una sentencia de Javascript.
- **parseInt(cadena,base)**: Recibe una cadena y una base. Devuelve un valor numérico resultante de convertir la cadena en un número en la base indicada.
- **parseFloat(cadena)**: Convierte la cadena en un número y lo devuelve.
- **isNaN(número)**: Devuelve un booleano dependiendo de lo que recibe por parámetro. Si no es un número devuelve un true, si es un numero devuelve false.

Probando EJEMPLOS

```
var miTexto = "3 + 5"  
eval("document.write(" + miTexto + ")")
```

```
parseInt("F", 16);  
parseInt("17", 8);  
parseInt("15", 10);  
parseInt(15.99, 10);  
parseInt("FXX123", 16);  
parseInt("1111", 2);  
parseInt("15*3", 10);  
parseInt("12", 13);
```

```
1 | parseInt("Hello", 8);  
2 | parseInt("0x7", 10);  
3 | parseInt("546", 2);
```

```
parseInt("0x11", 16);  
parseInt("0x11", 0);  
parseInt("0x11");
```

Analizar y razonar los valores que devuelven las operaciones.

Funciones predefinidas del lenguaje

- `isFinite()`: verifica si el número que pasamos como argumento es o no un número finito.

```
if(isFinite(argumento)) {  
    //instrucciones si el argumento es un número finito  
}else{  
    //instrucciones si el argumento no es un número finito  
}
```

Funciones predefinidas del lenguaje

- `isNaN()` : comprueba si el valor que pasamos como argumento es un de tipo numérico.

```
<script type="text/javascript">
  var input = prompt("Introduce un valor numérico: ");
  if (isNaN(input)) {
    alert("El dato ingresado no es numérico.");
  } else {
    alert("El dato ingresado es numérico.");
  }
</script>
```

Funciones predefinidas del lenguaje

- `String()`: convierte el objeto pasado como argumento en una cadena que represente el valor de dicho objeto.

```
<script type="text/javascript">  
  var fecha = new Date()  
  var fechaString = String(fecha)  
  alert("La fecha actual es: "+fechaString);  
</script>
```


Funciones predefinidas del lenguaje

- `Number ()` : convierte el objeto pasado como argumento en un número que represente el valor de dicho objeto.

```
Number('10,000') //NaN  
Number('10.00') //10  
Number('10000') //10000
```

```
var x1 = true;  
var x2 = false;  
var x3 = new Date();  
var x4 = "999";  
var x5 = "999 888";
```


Funciones predefinidas del lenguaje

- `parseInt()`: convierte la cadena que pasamos como argumento en un valor numérico de tipo entero.

```
<script type="text/javascript">
  var input = prompt("Introduce un valor: ");
  var inputParsed = parseInt(input);
  alert("parseInt("+input+") : "+inputParsed);
</script>
```

Funciones predefinidas del lenguaje

- `parseFloat()`: convierte la cadena que pasamos como argumento en un valor numérico de tipo flotante.

```
<script type="text/javascript">
  var input = prompt("Introduce un valor: ");
  var inputParsed = parseFloat(input);
  alert("parseFloat("+input+") : " + inputParsed);
</script>
```