

# Aplicaciones del módulo GPIO: Manejo de teclados matriciales

Sistemas Digitales II -  
Microcontroladores  
2017-III

Henry Carrillo, Ph.D.



UNIVERSIDAD  
SERGIO ARBOLEDA



Escuela de Ciencias Exactas  
e Ingeniería

# Contenido – Aplicaciones del módulo GPIO: Manejo de teclados matriciales.

---

## **1. Introducción**

## **2. Características**

## **3. Uso mediante microcontroladores**

### **3.1 Serial.**

### **3.2 Paralelo.**

## **4. Manejo de teclados matriciales mediante interrupciones**



---

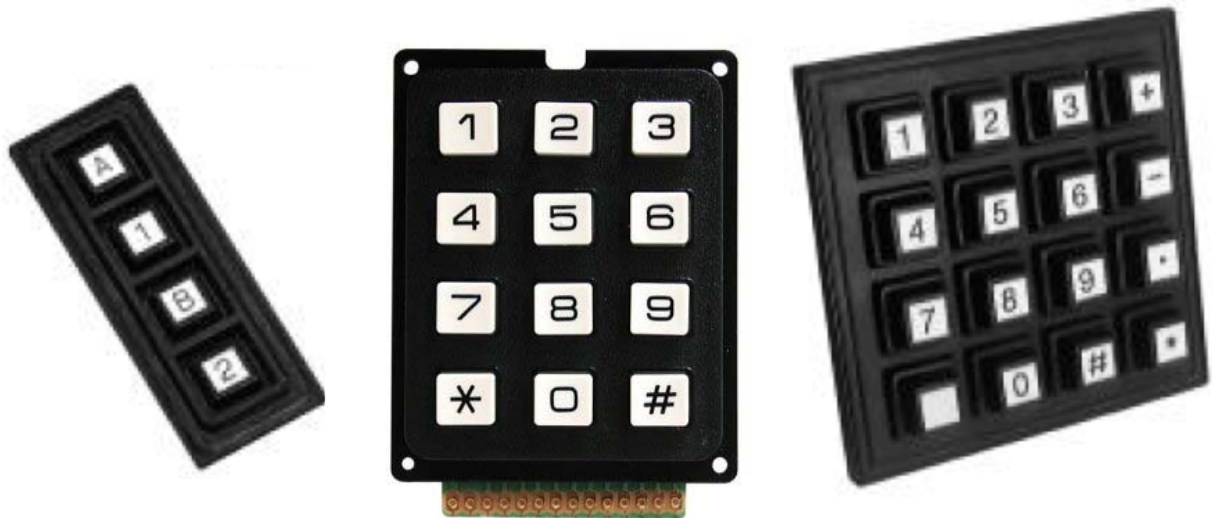
# Introducción



# Teclados Matriciales

- ▶ **Que es un teclado matricial?** Es un **dispositivo mecánico** de entrada de datos a sistemas microcontrolados, que contiene un arreglo de  **$N \times M$**  pulsadores o interruptores.
  - ▶ Típicamente los teclados matriciales usan pulsadores.... Es posible tener sensores capacitivos (táctiles).
  - ▶ Los datos son estados lógicos  $\rightarrow$  ALTO o BAJO (Nivel de voltaje definido por el usuario:TTL, CMOS....)

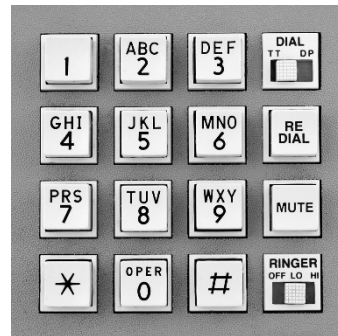
- El tamaño del arreglo es variable  
 $\rightarrow 1 \times 4, 3 \times 4, 4 \times 4, \dots$



# Teclados Matriciales

## ► Aplicaciones

### Teléfonos fijos



### Control de acceso



### Cajeros



- Usados para ingreso de datos numéricos, alfabéticos o caracteres especiales por parte del usuario.



---

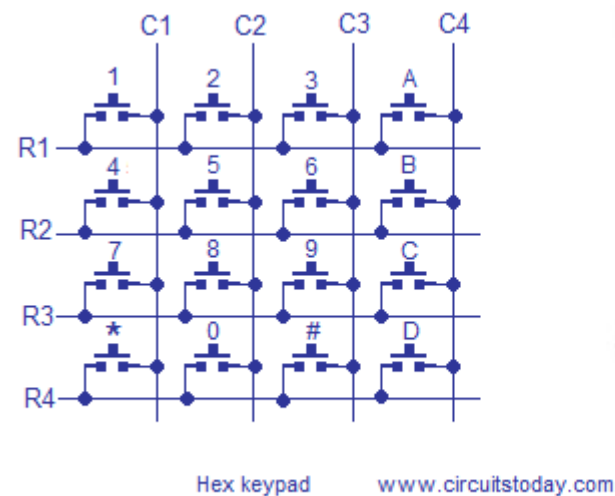
# Características



# Teclados Matriciales

## ► Características I

- Típicamente los pulsadores se arreglan en filas y columnas → cada pulsador conecta una fila y columna en particular.
- Un teclado matricial tiene dos elementos.
  - Pulsadores o teclas que se designan con una etiqueta visual específica.
  - Pines de fila y columna → el número de pines es menor a tener pulsadores individuales... con  $N$  teclas se necesitan  $2\sqrt{N}$  líneas de conexión.

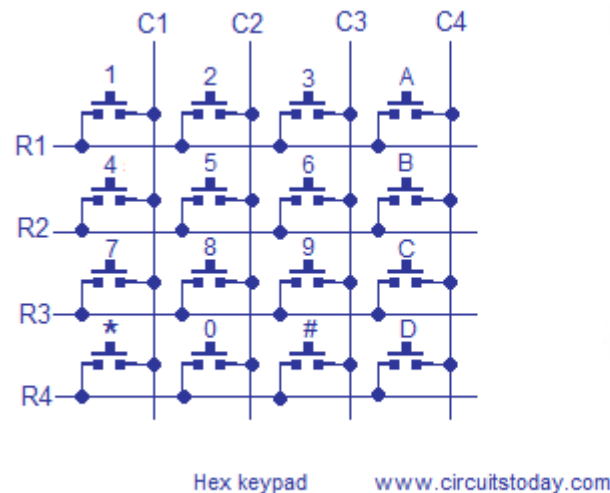


Pines Fila-Columna

# Teclados Matriciales

## ► Características II

- No necesitan polarización para funcionar → las filas y columnas se interceptan mecánicamente.
- Al presionar cada tecla muy probablemente se producirán rebotes.
- Se debe garantizar un estado lógico si el pulsador está abierto → Resistencias de *pull-up* y *pull-down*.



Pines Fila-Columna



---

## **Uso mediante microcontroladores**



# Teclados Matriciales – Lectura mediante microcontrolador

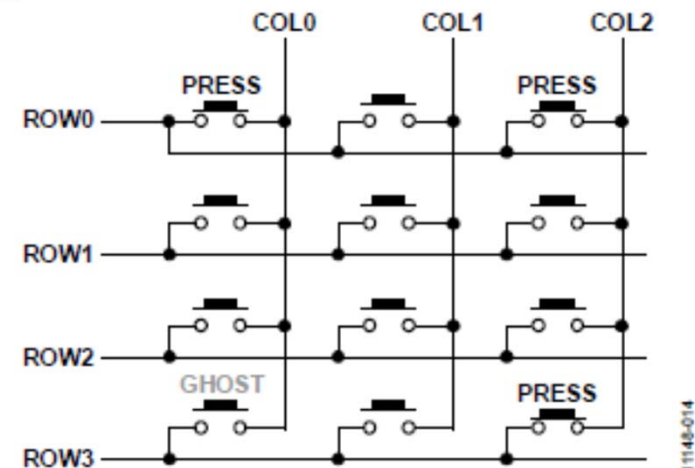
- ▶ **Idea:** Al apretar un pulsador habrá continuidad entre una fila y una columna → **Excitar una fila y leer el valor de la columna.**

- ▶ **Problemas**

- ▶ Múltiples teclas conectadas a la misma columna.
- ▶ Valor lógico de las columnas y filas.

- ▶ **Posibles soluciones**

- ▶ **Secuencial**
- ▶ **Paralelo**



# Teclados Matriciales – Lectura mediante microcontrolador

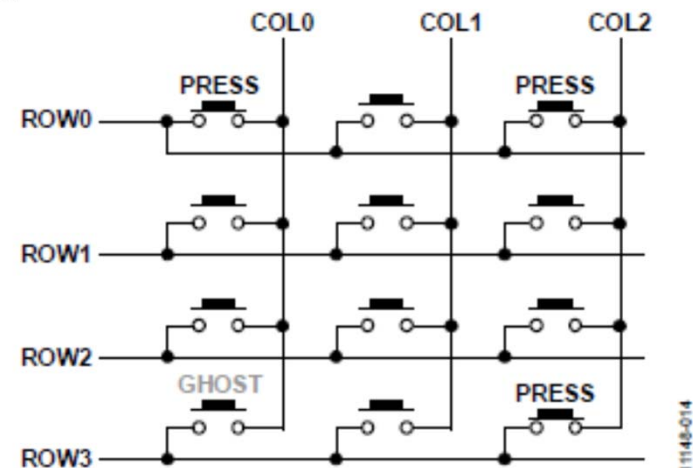
- ▶ **Idea:** Al apretar un pulsador habrá continuidad entre una fila y una columna → **Excitar una fila y leer el valor de la columna.**

- ▶ **Problemas**

- ▶ Múltiples teclas conectadas a la misma columna.
- ▶ Valor lógico de las columnas y filas.

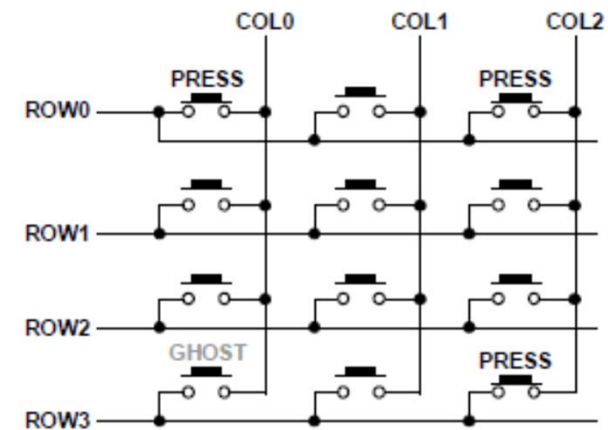
- ▶ **Posibles soluciones**

- ▶ **Secuencial**
- ▶ **Paralelo**



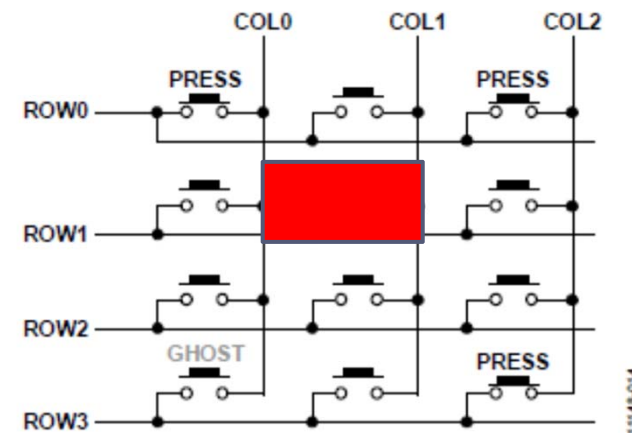
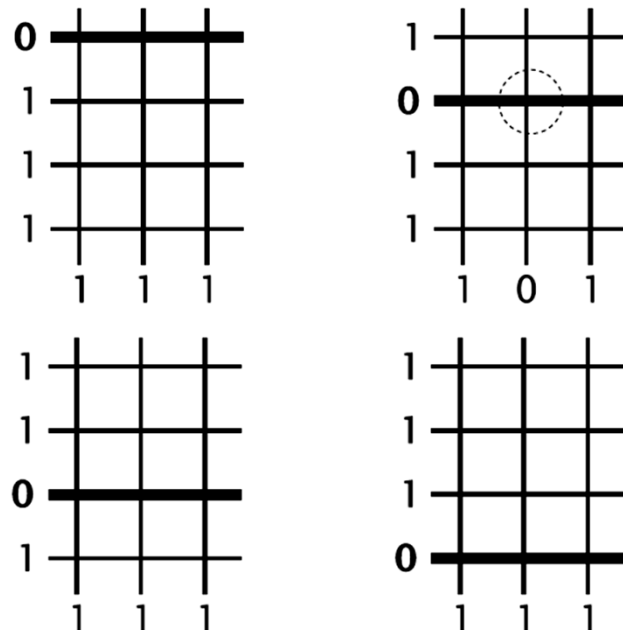
# Teclados Matriciales – Lectura mediante microcontrolador “Secuencial”

- ▶ **Idea:** Al apretar un pulsador habrá continuidad entre una fila y una columna → **Excitar una fila o columna y leer el valor de la columna o fila.**
- ▶ **Una solución secuencial** → Controlar el estado lógico de las filas y verificar el estado de las columnas secuencialmente.
  - ▶ Se debe colocar en **ALTO/BAJO** la fila verificada y el resto en **BAJO/ALTO**
  - ▶ Se debe monitorear cual columna está en **ALTO/BAJO**
  - ▶ **Problema : ¿Dos pulsadores de la misma columna activos?**
    - ▶ **Diodos**
  - ▶ **Problemas: ¿Rebotes de los pulsadores?**
    - ▶ **Rutinas de retraso**



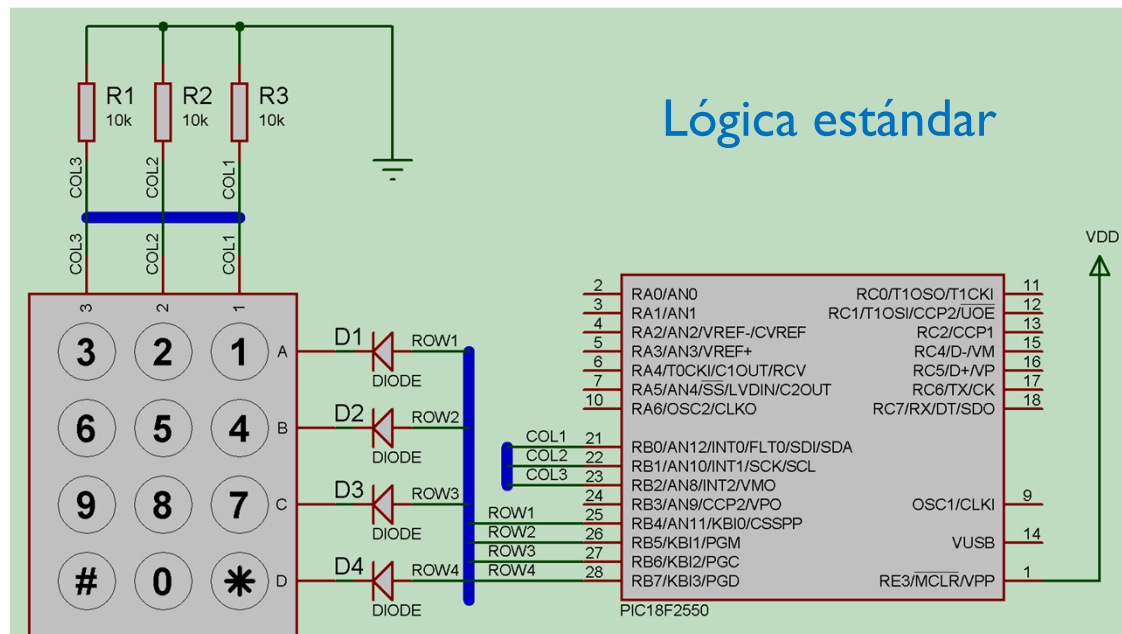
# Teclados Matriciales – Lectura mediante microcontrolador “Secuencial”

- ▶ **Idea:** Al apretar un pulsador habrá continuidad entre una fila y una columna → **Excitar una fila o columna y leer el valor de la columna o fila.**
- ▶ **Una solución secuencial** → Controlar el estado lógico de las filas y verificar el estado de las columnas secuencialmente.
  - ▶ Se debe colocar en **ALTO/BAJO** la fila verificada y el resto en **BAJO/ALTO**
  - ▶ Se debe monitorear cual columna está en **ALTO/BAJO**

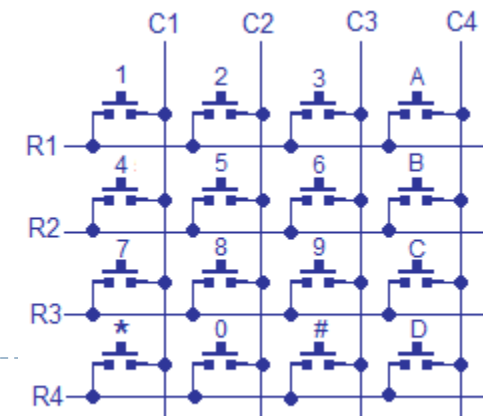


# Teclados Matriciales – Interfaz con el microcontrolador “Secuencial”

- ▶ Todos los pines del teclado matricial se deben conectar a puertos E/S del microcontrolador
- ▶ El menor entre filas y columnas se conecta como entradas
- ▶ El mayor entre filas y columnas se conecta como salidas

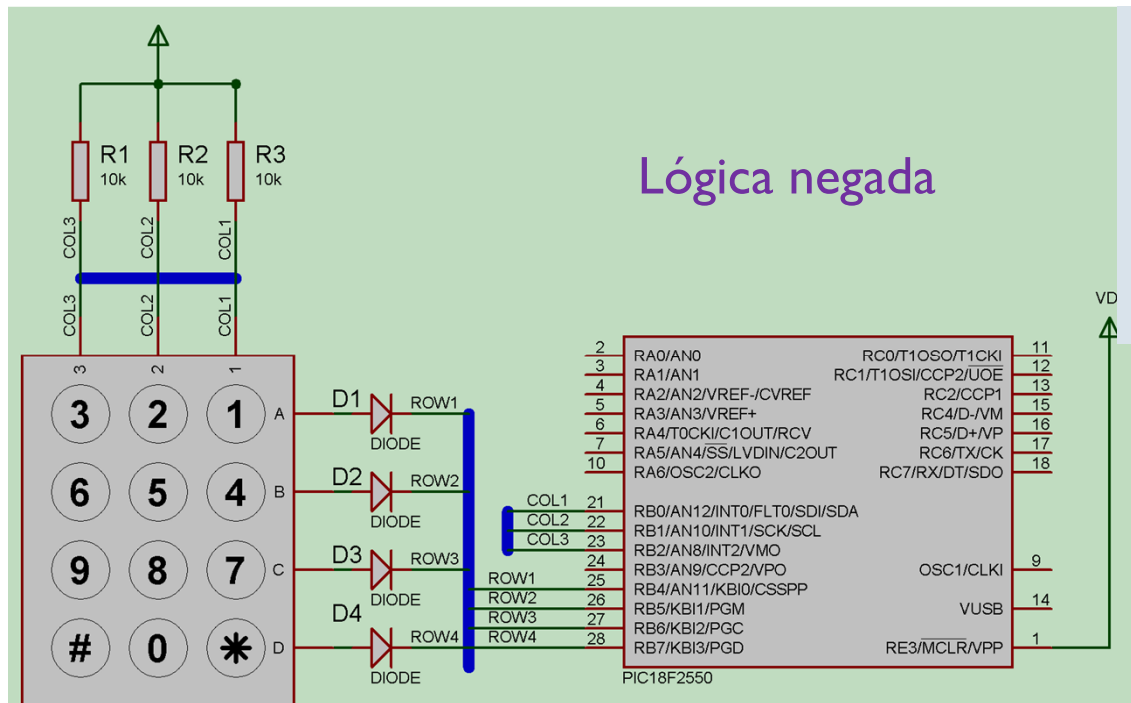


- Se necesita mantener los niveles lógicos → Resistencias de pull en los pines de entrada
  - *Pull-up* → Lógica negada
  - *Pull-down* → Lógica estándar
- **Diodos**

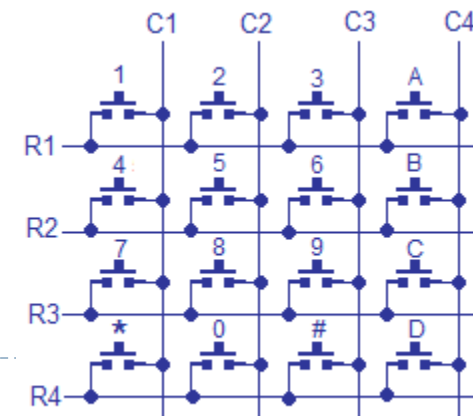


# Teclados Matriciales – Interfaz con el microcontrolador “Secuencial”

- ▶ Todos los pines del teclado matricial se deben conectar a puertos E/S del microcontrolador
  - ▶ El menor entre filas y columnas se conecta como entradas
  - ▶ El mayor entre filas y columnas se conecta como salidas



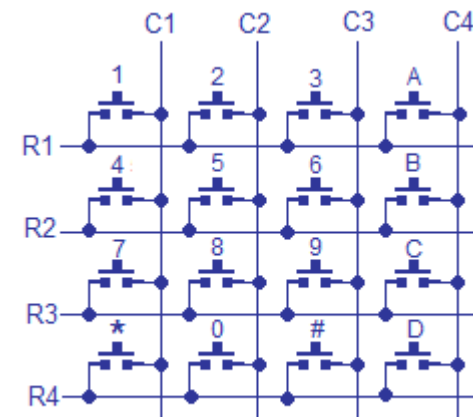
- Se necesita mantener los niveles lógicos → Resistencias de *pull* en los pines de entrada
  - *Pull-up* → Lógica negada
  - *Pull-down* → Lógica estándar
- Diodos



# Teclados Matriciales – Lectura mediante microcontrolador “Secuencial”

## ► Pseudocódigo de una posible implementación

```
void leer_teclado_mat(*RSLT)
{ char found_key = 0;
  *RSLT[0] = *(RSLT+1) = 99; // Condición no encontrado
  for (i = 0; i < row_num; i++)
  { ROW_PORT = BAJO;
    ROW_i = ALTO; // ¿Cómo se implementa ROW_i?
    wait_antirebote (); // opcional
    for (j=0; j < col_num; j++)
    { if (COL_j == ALTO)
      { *RSLT = i;
        *(RSLT+1) = j;
        found_key = 1;
        break; }
    }
    if (found_key == 1) { ROW_PORT = BAJO; return; }
  }
  ROW_PORT = BAJO; return;
}
```





# Teclados Matriciales – Lectura mediante microcontrolador “Secuencial”

---

- ▶ **Ejercicio:** Complete el código tal que envíe un ALTO lógico a un pin (0...3) del Puerto C, desde un teclado matricial conectado al puerto B. Solo un Pin debe estar en ALTO al mismo tiempo. Las teclas validas son [1...4]

```
#include <xc.h>
#define XTAL_FREQ 4000000
#include <plib/delays.h>

void main()
{
    ***** //Configurar pines
    while(1) //infinite loop
    {
        ****// Leer teclado
        ****// Decodificar teclado y ejecutar tarea
        ****// ¿Está el teclado libre?
    }
}
```



# Teclados Matriciales – Lectura mediante microcontrolador

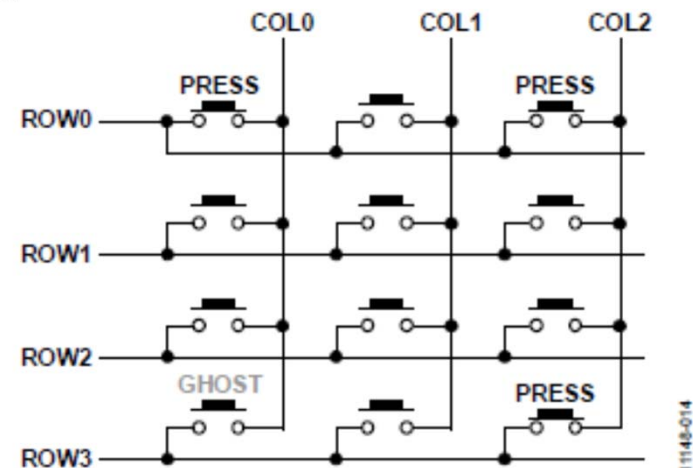
- ▶ **Idea:** Al apretar un pulsador habrá continuidad entre una fila y una columna → **Excitar una fila y leer el valor de la columna.**

- ▶ **Problemas**

- ▶ Múltiples teclas conectadas a la misma columna.
- ▶ Valor lógico de las columnas y filas.

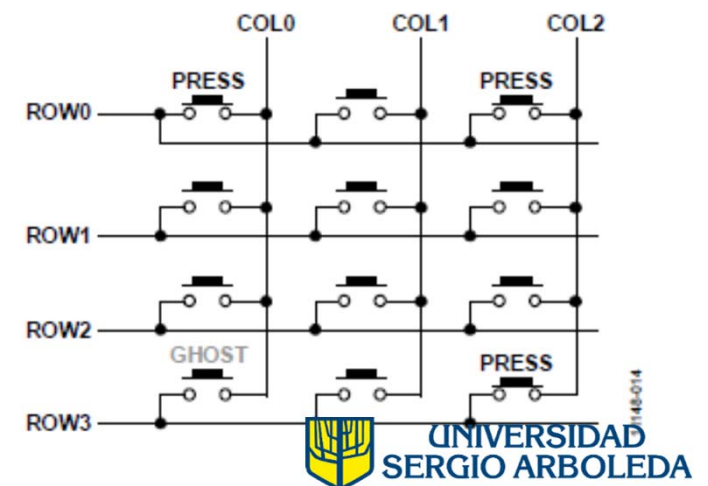
- ▶ **Posibles soluciones**

- ▶ **Secuencial**
- ▶ **Paralelo**



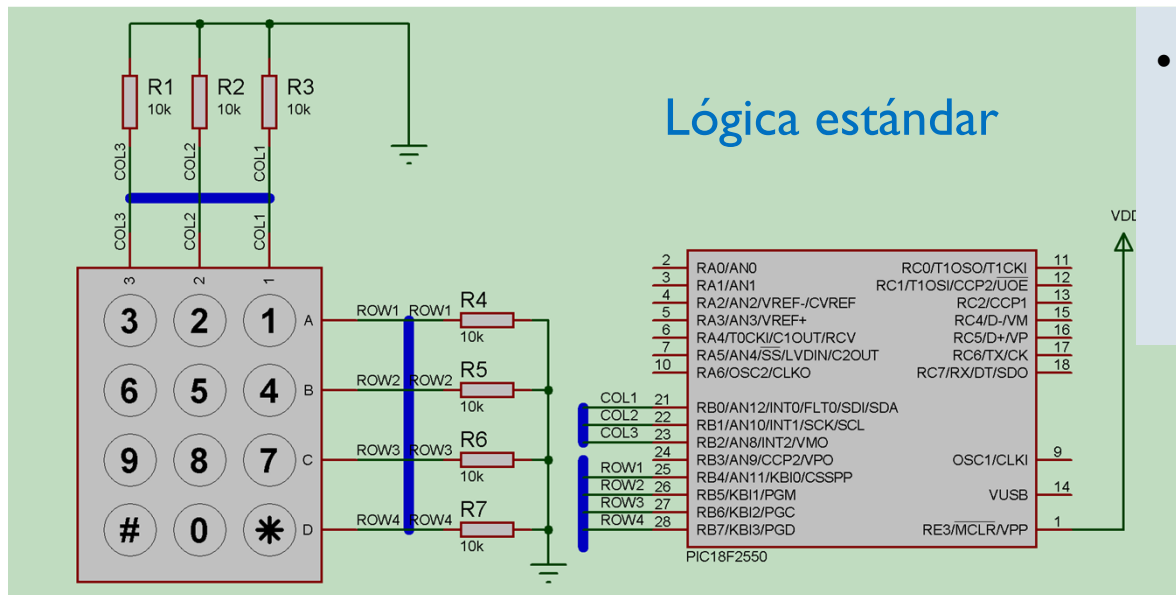
# Teclados Matriciales – Lectura mediante microcontrolador “Paralelo”

- ▶ **Idea:** Al apretar un pulsador habrá continuidad entre una fila y una columna → **Excitar una fila o columna y leer el valor de la columna o fila.**
- ▶ **Problema** → Múltiples teclas **conectadas/apretadas** a la misma columna
- ▶ **Una solución paralela** → activar todas las filas y verificar las columnas. Seguido activar todas las columnas y verificar las filas.
  - ▶ Se debe cambiar la dirección de los pines conectados al teclado
  - ▶ Se debe guardar los pines en alto en cada verificación
  - ▶ **Problemas: Rebotes de los pulsadores?**
    - ▶ Rutinas de retraso

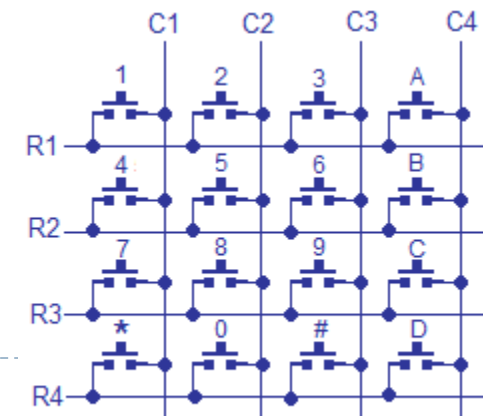


# Teclados Matriciales – Interfaz con el microcontrolador “Paralelo”

- ▶ Todos los pines del teclado matricial se deben conectar a puertos E/S del microcontrolador
- ▶ Todos los pines necesitan resistencias de *Pull*.
- ▶ No se requieren los diodos.



- Se necesita mantener los niveles lógicos → Resistencias de *pull* en los pines de entrada
  - *Pull-up* → Lógica negada
  - *Pull-down* → Lógica estándar



# Teclados Matriciales – Lectura mediante microcontrolador “Paralelo”

---

## ► Pseudocódigo de una posible implementación

```
void leer_teclado_mat(* RSLT)
```

```
{ char found_key = 0;
```

```
*RSLT1 = *(RSLT1+1)= 99; // Condición no encontrado
```

```
*RSLT2 = *(RSLT2+1)= 99; // Condición no encontrado
```

```
  set_col_input(); // Direcciona los pines de las columnas
```

```
  set_row_output(); // Direcciona los pines de las filas
```

```
  ROW_PORT = ALTO;
```

```
  Switch (COL_PORT)
```

```
  {
```

```
    CASE 0X1F : *RSLT1 = 0; break; // Valor depende de los pines conectados
```

```
    CASE 0X2F : *RSLT1 = 1; break;
```

```
    CASE 0X4F : *RSLT1 = 2; break;
```

```
    Default : *RSLT = 99;
```

```
  }
```

```
  ROW_PORT = BAJO;
```



# Teclados Matriciales – Lectura mediante microcontrolador “Paralelo”

---

## ► Pseudocódigo de una posible implementación

```
set_row_input(); // Direcciona los pines de las filas
set_col_output(); // Direcciona los pines de las columnas
COL_PORT = ALTO;
Switch (ROW_PORT )
{
CASE 0XF1 : *(RSLT2+1) = 0; break; // Valor depende de los pines conectados
CASE 0XF2 : *(RSLT2+1) = 1; break;
CASE 0XF4 : *(RSLT2+1) = 2; break;
CASE 0XF8 : *(RSLT2+1) = 3; break;
Default : *(RSLT2+1) = 99;}
COL_PORT = BAJO;
return;
}
```



# Teclados Matriciales – Lectura mediante microcontrolador “Paralelo”

---

- **Ejercicio:** Complete el código tal que un usuario que digite una clave de cuatro dígitos seguido de “\*” y esta sea igual a “1234” envíe un ALTO lógico a un pin (RC0) del Puerto C que encenderá un LED. Cualquier clave invalida apagará el LED.

```
#include <xc.h>
#define XTAL_FREQ 4000000
#include <plib/delays.h>
void main()
{
    ***** //Configurar pines
    while(1) //infinite loop
    {
        *****// Leer teclado
        *****// Decodificar teclado y ejecutar tarea
        *****// Está el teclado libre?
    }
}
```



---

# **Manejo de teclados matriciales mediante interrupciones**

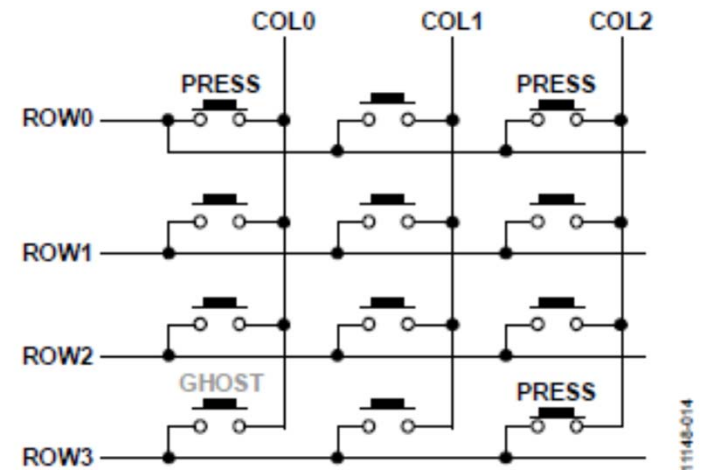




# Teclados Matriciales – Lectura mediante microcontrolador

- ▶ **Idea:** Al apretar un pulsador habrá continuidad entre una fila y una columna → **Excitar una fila y leer el valor de la columna.**
- ▶ **Problemas**
- ▶ **Posibles soluciones:** Secuencial – Paralelo
  - ▶ **Mediante interrupciones → Interrupciones externas**

```
#include <xc.h>
#define XTAL_FREQ 4000000
#include <plib/delays.h>
void main()
{
    ***** //Configurar pines
    while(1) //infinite loop
    {
        *****// Leer teclado
        *****// Decodificar teclado y ejecutar tarea
        *****// Está el teclado libre?
    }
}
```

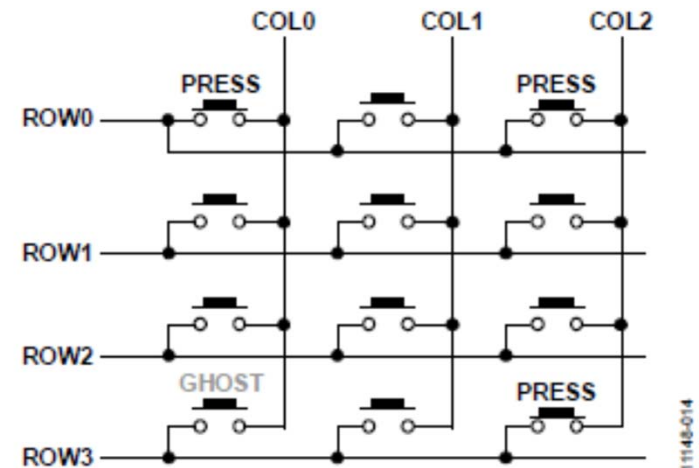


11148-014

# Teclados Matriciales – Lectura mediante microcontrolador

- ▶ **Idea:** Al apretar un pulsador habrá continuidad entre una fila y una columna → **Excitar una fila y leer el valor de la columna.**
- ▶ **Posibles soluciones: Secuencial – Paralelo**
  - ▶ **Mediante interrupciones → Interrupciones externas**
  - ▶ Se inicia la secuencia de lectura del teclado una vez se detecte un cambio en el puerto mediante interrupciones....**Filas en alto-columnas en bajo**

```
#include <xc.h>
#define XTAL_FREQ 4000000
#include <plib/delays.h>
void main()
{
    ***** //Configurar pines
    while(1) //infinite loop
    {
        if (interrupt){
            ****// Leer teclado
            ****// Decodificar teclado y ejecutar tarea
            ****// Está el teclado libre? }
    }
}
```



# Mecanismos de Interrupciones – PIC18

- ▶ Registros asociados a los mecanismos de interrupción en el PIC18F2550
  - ▶ RCON → **Reset Control Register**
    - ▶ Contiene al bit **IPEN** que determina si se utiliza prioridad en las fuentes de interrupción. Además contiene banderas para determinar fuentes de interrupción desde *reset* o modo hibernación.
  - ▶ INTCON, INTCON2 e INTCON3 → **Interrupt Control Register**
    - ▶ Permite controlar la habilitación global de las interrupciones y **algunas individuales provenientes de fuentes de interrupción externas.**
  - ▶ PIE1 y PIE2 → **Peripheral Interrupt Enable Registers**
    - ▶ Permite controlar individualmente la habilitación de las diferentes fuentes de interrupción, principalmente provenientes de fuentes de interrupción internas.
  - ▶ PIR1 y PIR2 → **Peripheral Interrupt Request Registers**
    - ▶ Permite verificar el estado individual de las interrupciones. Cada bit indica el evento de una interrupción en particular.
  - ▶ IPR1 e IPR2 → **Peripheral Interrupt Priority Registers**
    - ▶ Permite cambiar individualmente la prioridad de las fuentes de interrupción.

# Mecanismos de Interrupciones – PIC18

## ► Registros asociados a los mecanismos de interrupción en el PIC18

### REGISTER 9-1: INTCON: INTERRUPT CONTROL REGISTER

R/W-0	R/W-0	R/W-0	R/W-0	R/W-0	R/W-0	R/W-0	R/W-x
GIE/GIEH	PEIE/GIEL	TMR0IE	INT0IE	RBIE	TMR0IF	INT0IF	RBIF <sup>(1)</sup>
bit 7							bit 0

bit 7

**GIE/GIEH:** Global Interrupt Enable bit

When IPEN = 0:

1 = Enables all unmasked interrupts

0 = Disables all interrupts

When IPEN = 1:

1 = Enables all high-priority interrupts

0 = Disables all interrupts

bit 6

**PEIE/GIEL:** Peripheral Interrupt Enable bit

When IPEN = 0:

1 = Enables all unmasked peripheral interrupts

0 = Disables all peripheral interrupts

When IPEN = 1:

1 = Enables all low-priority peripheral interrupts (if GIE/GIEH = 1)

0 = Disables all low-priority peripheral interrupts

INTCON, INTCON2 e INTCON3

→ *Interrupt Control Register*

Permite controlar la habilitación global de las interrupciones y algunas individuales provenientes de fuentes de interrupción externas

# Mecanismos de Interrupciones – PIC18

## ► Registros asociados a los mecanismos de interrupción en el PIC18

### REGISTER 9-1: INTCON: INTERRUPT CONTROL REGISTER

R/W-0	R/W-0	R/W-0	R/W-0	R/W-0	R/W-0	R/W-0	R/W-x
GIE/GIEH	PEIE/GIEL	TMR0IE	INT0IE	RBIE	TMR0IF	INT0IF	RBIF <sup>(1)</sup>
bit 7							bit 0

- bit 5      **TMR0IE:** TMR0 Overflow Interrupt Enable bit  
1 = Enables the TMR0 overflow interrupt  
0 = Disables the TMR0 overflow interrupt
- bit 4      **INT0IE:** INT0 External Interrupt Enable bit  
1 = Enables the INT0 external interrupt  
0 = Disables the INT0 external interrupt
- bit 3      **RBIE:** RB Port Change Interrupt Enable bit  
1 = Enables the RB port change interrupt  
0 = Disables the RB port change interrupt
- bit 2      **TMR0IF:** TMR0 Overflow Interrupt Flag bit  
1 = TMR0 register has overflowed (must be cleared in software)  
0 = TMR0 register did not overflow
- bit 1      **INT0IF:** INT0 External Interrupt Flag bit  
1 = The INT0 external interrupt occurred (must be cleared in software)  
0 = The INT0 external interrupt did not occur
- bit 0      **RBIF:** RB Port Change Interrupt Flag bit<sup>(1)</sup>  
1 = At least one of the RB7:RB4 pins changed state (must be cleared in software)  
0 = None of the RB7:RB4 pins have changed state

INTCON, INTCON2 e INTCON3  
→ *Interrupt Control Register*  
Permite controlar la habilitación global de las interrupciones y algunas individuales provenientes de fuentes de interrupción externas



# Mecanismos de Interrupciones – PIC18

## ► Registros asociados a los mecanismos de interrupción en el PIC18

**REGISTER 9-2: INTCON2: INTERRUPT CONTROL REGISTER 2**

	R/W-1	R/W-1	R/W-1	U-0	R/W-1	U-0	R/W-1
	INTEDG0	INTEDG1	INTEDG2	—	TMR0IP	—	RBIP
bit 7							bit 0

- bit 6 **INTEDG0:** External Interrupt 0 Edge Select bit  
1 = Interrupt on rising edge  
0 = Interrupt on falling edge
- bit 5 **INTEDG1:** External Interrupt 1 Edge Select bit  
1 = Interrupt on rising edge  
0 = Interrupt on falling edge
- bit 4 **INTEDG2:** External Interrupt 2 Edge Select bit  
1 = Interrupt on rising edge  
0 = Interrupt on falling edge
- bit 3 **Unimplemented:** Read as '0'
- bit 2 **TMR0IP:** TMR0 Overflow Interrupt Priority bit  
1 = High priority  
0 = Low priority
- bit 1 **Unimplemented:** Read as '0'
- bit 0 **RBIP:** RB Port Change Interrupt Priority bit  
1 = High priority  
0 = Low priority

INTCON, INTCON2 e INTCON3  
→ *Interrupt Control Register*  
Permite controlar la habilitación global de las interrupciones y algunas individuales provenientes de fuentes de interrupción externas

# Mecanismos de Interrupciones – PIC18

## ► Registros asociados a los mecanismos de interrupción en el PIC18

**REGISTER 9-3: INTCON3: INTERRUPT CONTROL REGISTER 3**

R/W-1	R/W-1	U-0	R/W-0	R/W-0	U-0	R/W-0	R/W-0
INT2IP	INT1IP	—	INT2IE	INT1IE	—	INT2IF	INT1IF
bit 7							bit 0

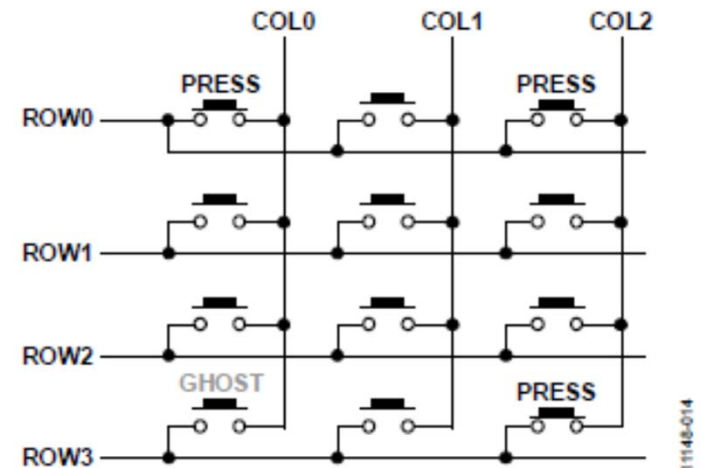
- bit 7 **INT2IP:** INT2 External Interrupt Priority bit  
1 = High priority  
0 = Low priority
- bit 6 **INT1IP:** INT1 External Interrupt Priority bit  
1 = High priority  
0 = Low priority
- bit 5 **Unimplemented:** Read as '0'
- bit 4 **INT2IE:** INT2 External Interrupt Enable bit  
1 = Enables the INT2 external interrupt  
0 = Disables the INT2 external interrupt
- bit 3 **INT1IE:** INT1 External Interrupt Enable bit  
1 = Enables the INT1 external interrupt  
0 = Disables the INT1 external interrupt
- bit 2 **Unimplemented:** Read as '0'
- bit 1 **INT2IF:** INT2 External Interrupt Flag bit  
1 = The INT2 external interrupt occurred (must be cleared in software)  
0 = The INT2 external interrupt did not occur
- bit 0 **INT1IF:** INT1 External Interrupt Flag bit  
1 = The INT1 external interrupt occurred (must be cleared in software)  
0 = The INT1 external interrupt did not occur

INTCON, INTCON2 e INTCON3  
→ *Interrupt Control Register*  
Permite controlar la habilitación global de las interrupciones y algunas individuales provenientes de fuentes de interrupción externas

# Teclados Matriciales – Lectura mediante microcontrolador

- ▶ **Idea:** Al apretar un pulsador habrá continuidad entre una fila y una columna → **Excitar una fila y leer el valor de la columna.**
- ▶ **Posibles soluciones: Secuencial – Paralelo**
  - ▶ **Mediante interrupciones → Interrupciones externas**
  - ▶ Se inicia la secuencia de lectura del teclado una vez se detecte un cambio en el puerto mediante interrupciones.

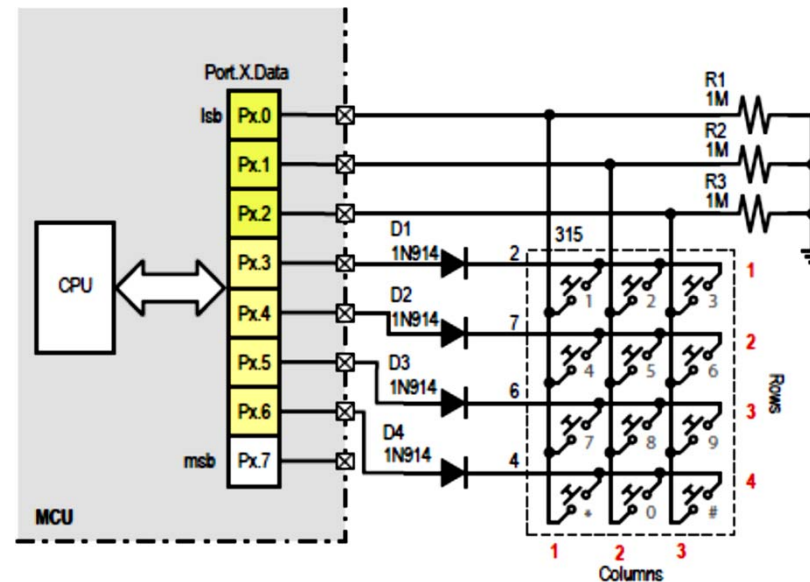
```
#include <xc.h>
#define XTAL_FREQ 4000000
#include <plib/delays.h>
void main()
{
    ***** //Configurar pines
    while(1) //infinite loop
    {
        if(interrupt)
        {
            *****// Leer teclado
            *****// Decodificar teclado y ejecutar tarea
            *****// Está el teclado libre?
        }
    }
}
```





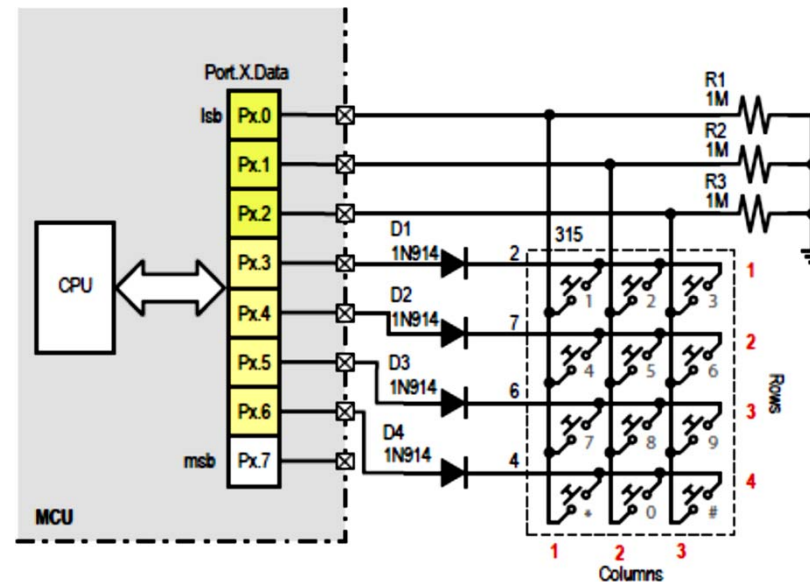
# Teclados Matriciales

- **Ejercicio:** Muestre en un LCD alfanumérico los valores numéricos escritos en un teclado matricial. El valor numérico se mostrará en pantalla una vez se digiten los números (máximo cuatro) y se presione la tecla #. La conexión del teclado al microcontrolador es la dada en la figura.



# Teclados Matriciales

- **Ejercicio:** Muestre en un display 7-segmentos los valores numéricos escritos en un teclado matricial. El valor numérico se mostrará en pantalla una vez se digiten los números (máximo dos) y se presione la tecla #. La conexión del teclado al microcontrolador es la dada en la figura.



# Gracias!

---

**Henry Carrillo**  
<http://hcarrillo.co>  
[henry.carrillo@usa.edu.co](mailto:henry.carrillo@usa.edu.co)

Escuela de Ciencias Exactas e Ingeniería  
Universidad Sergio Arboleda  
Calle 75 No. 15-22 Piso 1°  
Bogotá - Colombia  
Tel: (+57) (1) 325 7500 ext 2574

