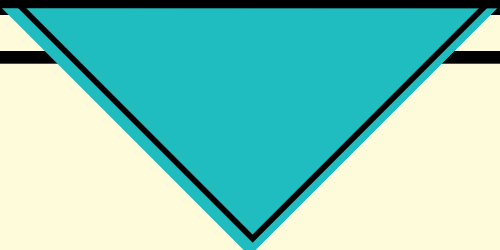
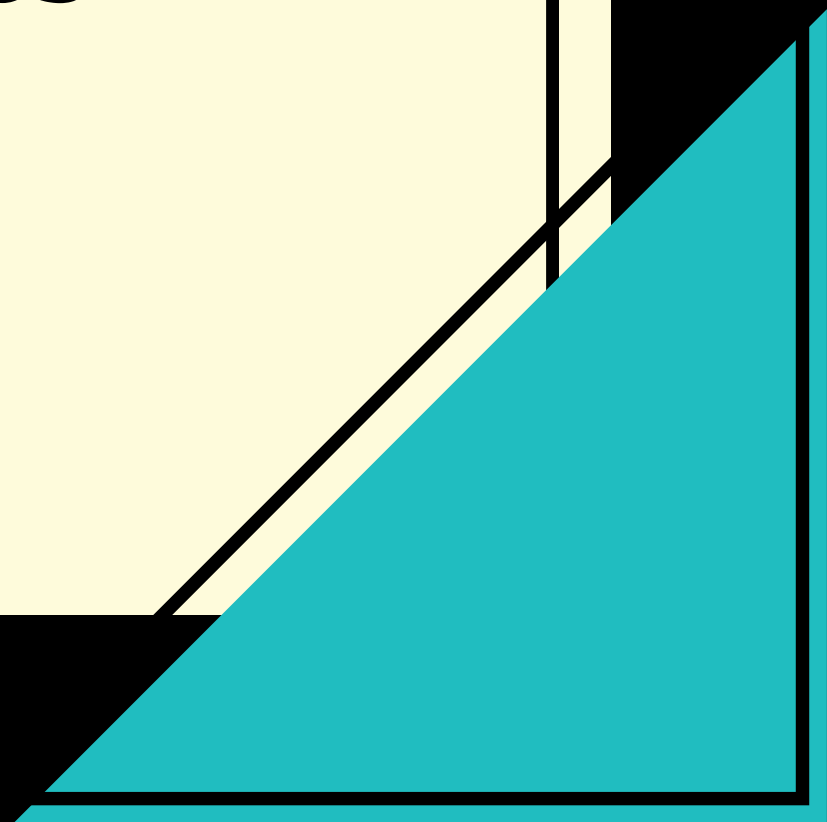
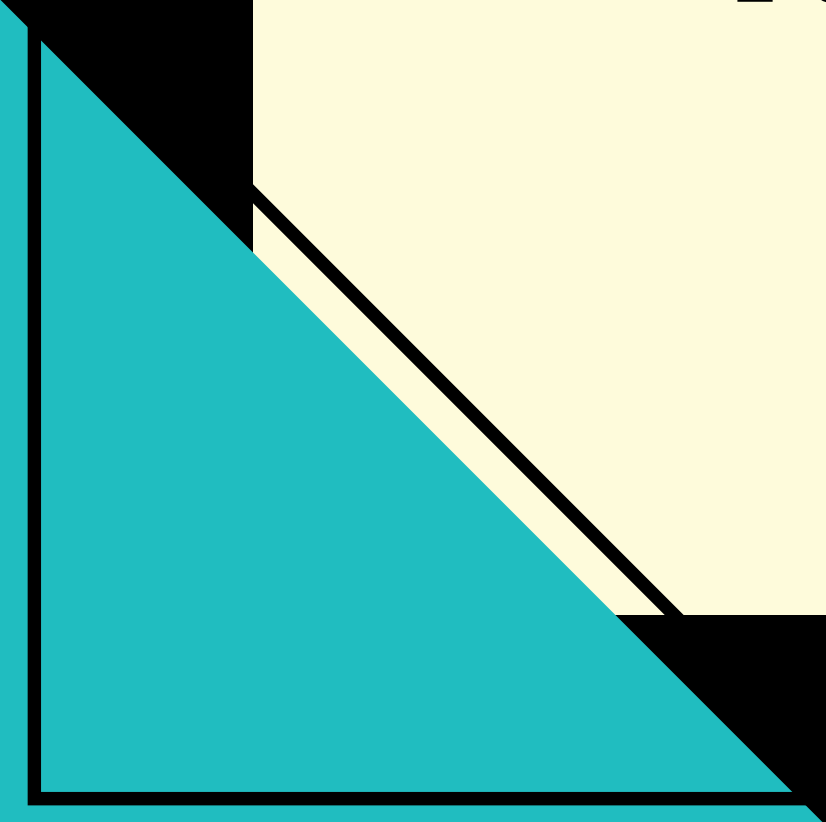


Start

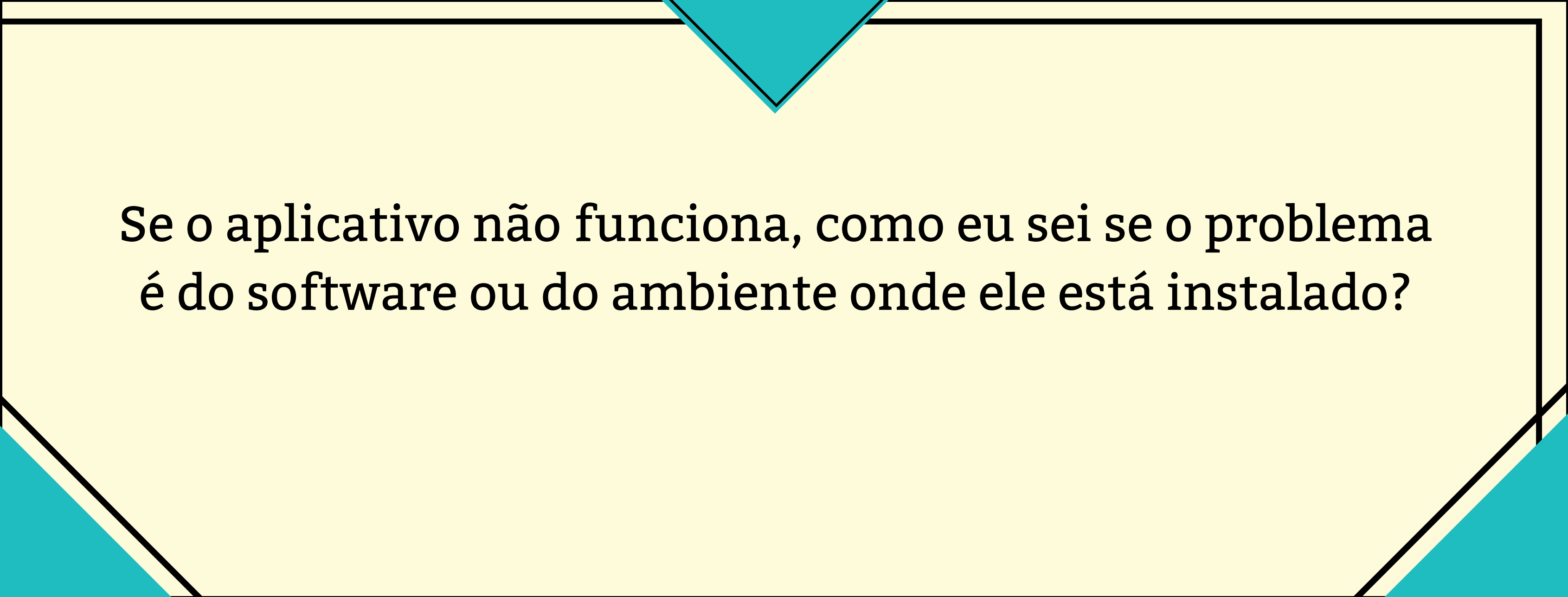
# QUINTA AULA



## Configuração e Parametrização do Ambiente de Testes

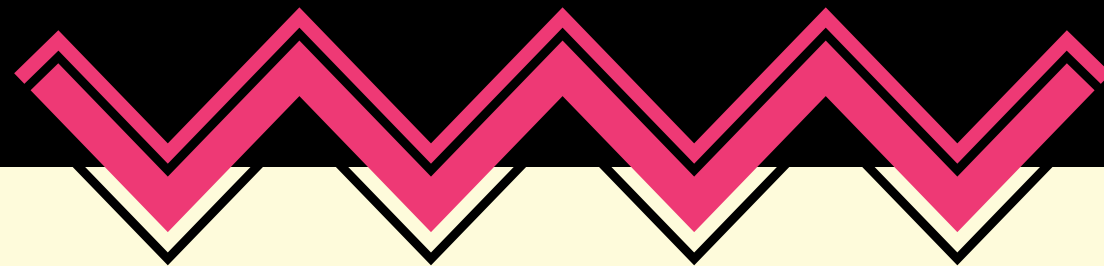


# DÚVIDA



Se o aplicativo não funciona, como eu sei se o problema é do software ou do ambiente onde ele está instalado?

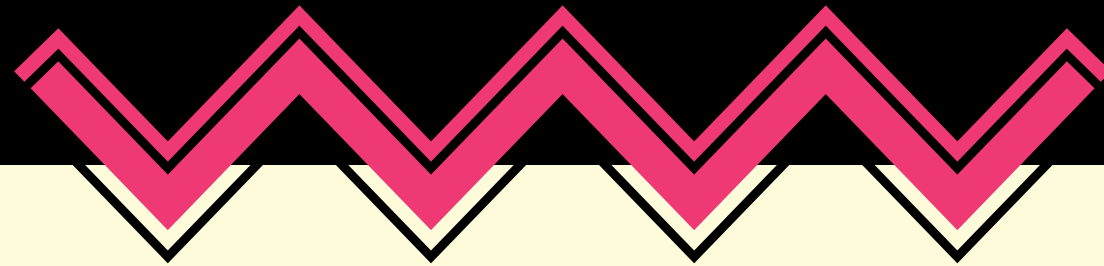
# O QUE É INSTALAR/IMPLANTAR UM APLICATIVO DE TESTE?



Instalar é processo de colocar o aplicativo em um sistema operacional pela primeira vez.

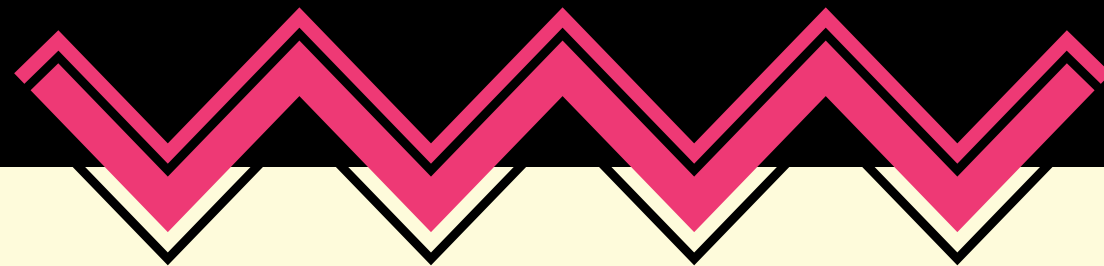
Implantar (deploy) é disponibilizar o aplicativo para uso em um ambiente específico (teste, homologação ou produção).

# PARA TESTES, A IMPLANTACAO ENVOLVE:



- Garantir que o app funcione na máquina local.
- Verificar se todos os arquivos obrigatórios foram incluídos.
- Criar pastas necessárias (ex: /logs, /temp, /db).
- Validar dependências (frameworks, runtimes, permissões).

# DEVEM SER AVALIADOS ANTES DE TESTAR:



O app abre?  
Carrega módulos/telas?  
Tem arquivos faltando?  
Está no .NET correto? (ou outro runtime)  
Caminhos configurados?

# PARAMETRIZADO

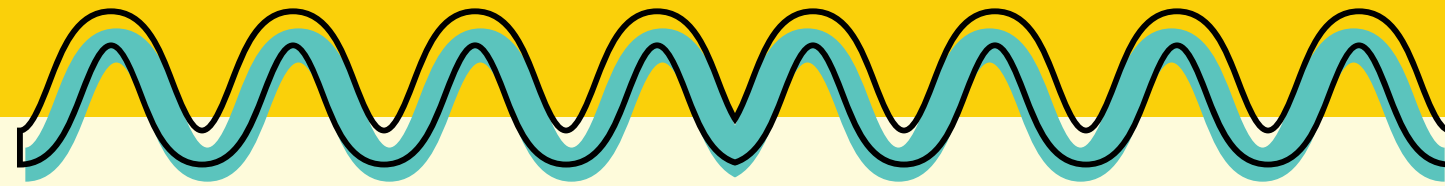
**Parametrizar é ajustar configurações para que o software funcione corretamente no ambiente atual.**

**Geralmente envolve:**

- Caminhos de arquivos (ex: C:\App\Config\settings.json)
- Conexão de banco local (ex: .db ou .mdf)
- Permissões de escrita em pastas (logs)
- Selecionar ambiente (DEV, TESTE, PROD)
- Ajuste de idioma, tema, usuário padrão
- Ativação de módulos conforme necessidade do teste

**Todo sistema depende do ambiente... E testes falham quando o ambiente está errado, não porque o app tem bug.**

# VERSIONAMENTO DE AMBIENTES

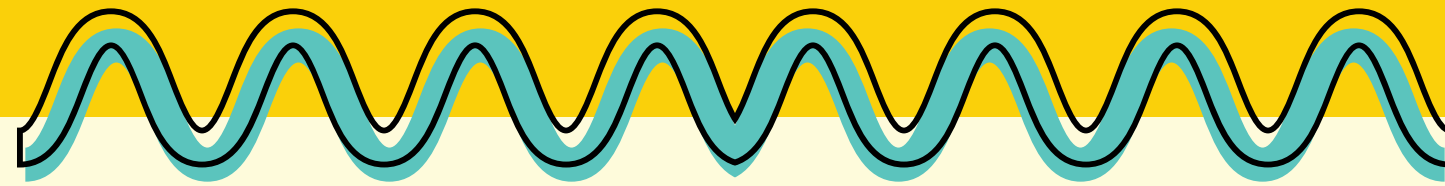


Cada ambiente tem versões diferentes do software e configurações próprias.

Ambientes possíveis:

- DEV (para desenvolvimento)
- TESTE (para execução dos testes)
- HOMOLOGAÇÃO (para validação do cliente)
- PRODUÇÃO (para uso final)

# VERSIONAMENTO DE AMBIENTES



Parâmetros versionados podem ter:

- Caminho de banco
- Chaves de API
- Pastas
- Nível de logs
- Habilitação de recursos

# FERRAMENTAS ÚTEIS

## Visual Studio VS Code

- Conferir erros de inicialização;
- Ver logs do console;
- Ajustar arquivos de configuração.

## Simulador de dados

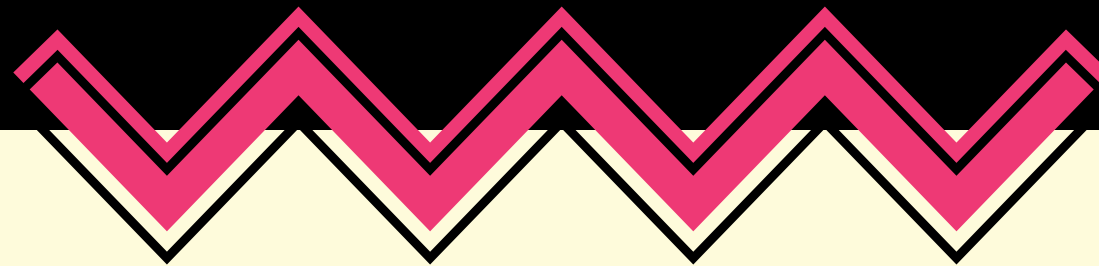
- Popular ambiente de teste com dados falsos.

## Logs

- Saber onde estão os erros ou arquivos;
- Verificar se são gerados;
- Checar se pastas têm permissão de escrita.



# DESAFIO



## Instruções:

- ✓ Receber o "aplicativo simulado";
- ✓ Ajustar parâmetros no arquivo de configuração;
- ✓ Criar e arrumar pastas obrigatórias;
- ✓ Simular "Teste de Ambiente";
- ✓ Relatório prático;