Cátedra: SIMULACIÓN

Ing. Gladys Alfiero, Ing. Erica M. Milin, Ing. Silvia Quiroga

SIMULACIÓN Guía ANEXA 2015

Prof. Ing. Gladys Alfiero Prof. Ing. Erica M. Milin Prof. Ing. Silvia M. Quiroga









Ing. Gladys Alfiero, Ing. Erica M. Milin, Ing. Silvia Quiroga

1) Perros y Gatos

En una veterinaria hay N veterinarios especialistas en Gatos y M especialistas en Perros.

Cuando llega un Gato con su dueño, es derivado al primer especialista de gatos que esté desocupado, ó de lo contrario tendrá que esperar en la sala de espera. Lo mismo sucede con los perros. El problema es que la sala de espera es la misma para ambos, entonces cuando llega un gato, si hay un perro esperando, no puede esperar entonces la mascota y su dueño debe retirarse. Lo mismo sucede cuando llega un perro y su dueño, si ya hay un gato esperando anteriormente, se retiran. En la sala de espera no puede haber simultáneamente perros y gatos.

Se conoce la fdp del intervalo entre arribos de los animales (el 60% son perros y el 40% gatos) que responde a $f(x) = e^{-x}$ para x>= 0. También se conoce la fdp del Tiempo de atención de cada consulta, conocido recién cuando el animal comienza a atenderse Se desea saber cuál debe ser la cantidad de especialistas veterinarios en gatos y perros (N y M) que permitirá atender a la mayor cantidad de animales, para ello se estudiará el porcentaje de gatos y perros que se fueron, respecto de los que ingresaron a la veterinaria, así como el Porcentaje tiempo ocioso de cada puesto. *Gabriel E. Bonifacio*, 2003

2) Clínica

Una clínica tiene en su sala de guardia dos consultorios para la atención de pacientes. Estos llegan según una frecuencia dada por una f.d.p. conocida. Luego de tomar los datos del paciente la secretaria consulta sus registros, y le asigna el médico con menor cantidad de personas en espera. El tiempo de atención de cada uno se podrá estimar en el momento que comience a ser atendido y corresponde a una f.d.p. dada en minutos. Cuando se presenta un caso caratulado de emergencia, cualquiera de los médicos puede ser asignado a este caso, por lo que empezaría a atenderla una vez que sale el paciente en curso. Esto puede sucederle al 30% de los pacientes y su atención demora entre 20 a 35 minutos. A los efectos de evaluar la eficiencia en la atención de los pacientes, se desea conocer el porcentaje de tiempo ocioso de cada médico y el promedio de permanencia en el sistema de los pacientes. *Patricia Robles, 2000.*

3) Cibercafé

Un cibercafé tiene N computadoras destinadas a navegación en Internet y M destinadas a Juegos en red. Están numeradas de forma correlativa, tal que las primeras N son las de Internet y las M siguientes son las de juegos. Sus propietarios quieren averiguar si es correcta esta distribución y si es conveniente agregar más máquinas.

Según su método de atención, le preguntan a cada cliente cuánto tiempo desea usar la máquina (TU) en el momento de su llegada, dicho tiempo responde a una fdp conocida. Si quieren estar más tiempo del avisado, deben liberar la máquina y actuar como si recién hubieran llegado. A cada cliente se le asigna la computadora del tipo requerido más próxima a desocuparse. Además saben por su experiencia que el intervalo de arribo de clientes (IA) se da respondiendo a otra fdp, y que estadísticamente, el 70% de



Cátedra: SIMULACION

Ing. Gladys Alfiero, Ing. Erica M. Milin, Ing. Silvia Quiroga

los clientes viene a navegar por Internet y el 30% restante a jugar.

Por cuestiones particulares, prefieren al público que viene a navegar sobre el que viene a jugar, por lo tanto si todas las máquinas destinadas a Internet están ocupadas, utilizan alguna de las destinadas a juegos; esto no se dá en caso contrario. A fin de poder decidir qué hacer, se desea conocer el porcentaje de veces que una máquina de las de juegos es usada para navegación (PJN).

Fernando Stefanelli, 2003

Aeropuerto 4)

Se conocen los intervalos de Arribo (IA) y de despegue (ID) de aviones de chico, mediano y gran porte de un aeropuerto que está por ser ampliado. La ampliación consiste en la construcción de una determinada cantidad de pistas adicionales que ayudarán a descongestionar el tráfico aeronáutico en el aeropuerto.

Se necesita optimizar la cantidad de pistas a construir, debe tener tomando en cuenta la siguiente tabla de tiempos de despegue y aterrizaje, según el tamaño de la aeronave.

Tipo de Avión	Tiempo en Despegar	Tiempo en Aterrizar
Chico (Hasta 10 pasajeros)	120 seg.	200 seg.
Mediano (Hasta 100 pasajeros)	400 seg.	490 seg.
Grande (Más 100 pasajeros)	900 seg.	1200 seg.

Se sabe que la probabilidad de que sea una nave chica es del 50%, una nave mediana es del 30% y una nave grande, el 20%. Sabiendo que los domingos el tráfico se reduce a la mitad, y que los controladores aéreos envían a los aviones, no importa su tamaño, a la pista donde tendrán que esperar menos en el caso del despegue y del aterrizaje. Y en caso de igualdad de tiempos, el controlador enviará al avión a cualquier pista. Se pide: Promedio de espera para el despegue.

Alejandro Ramis, 2002.

5) Ricky

Ricky tiene una cuenta de e-mail <ricky@afdb.com.ar> donde el servidor le permite alojar mensajes.

Se conoce el intervalo entre arribos de mensajes a su cuenta (Fdp1) y el intervalo (Fdp2) en el cual Ricky lee todos sus e-mails (luego de leerlos se borran automáticamente). También se conoce el tiempo de mantenimiento del servidor (Fdp3), tiempo que es contabilizado a partir de detectarse 100 mensajes. Ese mantenimiento se realiza si hay en ese momento 100 mensajes o más Se borra entonces una cantidad fija CF de mensajes y, si luego de esto, sigue habiendo más de 100 mensajes se borra una cantidad variable CV que corresponde a un porcentaje de la cantidad de e-mails en exceso.

Se desea conocer el porcentaje de e-mails borrados por el servidor, y la cantidad de



Ing. Gladys Alfiero, Ing. Erica M. Milin, Ing. Silvia Quiroga

mantenimientos realizados, a fin de establecer la mejor combinación de CF y CV. Silvestre Liberman 2002

6) SuperMercado

Un supermercado analiza la posibilidad de contratar una nueva cajera. El dueño del supermercado, cuenta actualmente con una sola cajera. Los clientes llegan a la caja con una frecuencia que responde a una función de densidad de probabilidad (f.d.p) equiprobable entre 0 y 2 minutos. Cuando hay más de 5 personas en la fila, el dueño se decide a ayudar a la cajera, y empieza a atender en otra caja, cuando la cantidad de personas en la cola de la cajera es 5 ó menor a esa cantidad, deja de ayudarla. El tiempo de atención de los clientes se conoce recién cuando comienza a ser atendido.

- 1. Porcentaje de tiempo ocioso de la cajera
- 2. Porcentaje de tiempo que trabajo el dueño, para ver si necesita o no analizar la posibilidad de contratar a otra cajera.

Jorge A. Gallardo, Luis C. Montalti 2003

7) Doctor house

En un hospital se encuentra un famoso médico, quien con su grupo de ayudantes resuelve diferentes casos. Los casos a resolver se reciben en la administración del hospital, en donde es analizada la severidad y son atendidos ó derivados a otro hospital según corresponda.

El 85% de los casos son de baja severidad, los cuales son atendidos por uno de los integrantes del grupo de médicos ayudantes que se encuentre libre ó el primero en desocuparse. El 15% restante, "casos de alta complejidad", son atendidos personalmente por el famoso médico, siempre que esté libre, caso contrario son derivados a otro hospital.

Tanto la frecuencia con al que se reciben los casos, como el tiempo en que uno de los médicos ayudantes demora en la resolución del caso están determinados por una fdp. El tiempo que tarda el famoso medico en resolver los casos que le son asignados responde a otra fdp, conocida cuando el paciente es atendido.

Se pide: 1) Porcentaje de casos (pacientes) que son derivados a otro hospital y 2) Promedio de permanencia en el sistema y 3) Porcentaje de tiempo ocioso de los pacientes atendidos por médicos ayudantes. Estos dos últimos resultados permitirán analizar si es necesario ampliar la cantidad de ayudantes.

Kien, Andrés Diego, Zaccardi, Martín Lucas, 2009

8) Ecografías

En el área de ecografías de un centro de diagnósticos médicos se realizan dos tipos de ecografías, tipo A y tipo B.

Los pacientes que llegan se realizan alguno de estos dos tipos de estudios o ambos. El 45% de los pacientes se realizan la ecografía del tipo A; el 40% la del tipo B y el 15% debe realizarse ambas ecografías.

A aquellos pacientes que corresponden a este 15% se les asigna primero el turno de la ecografía que se desocupe primero (Tipo A o Tipo B)



Cátedra: SIMULACIÓN

Ing. Gladys Alfiero, Ing. Erica M. Milin, Ing. Silvia Quiroga

Se sabe que el intervalo entre arribos de los pacientes responde a una f.d.p. del tipo f(x) = mx + b en el intervalo [5,10] siendo f(5) = 2. También se conoce el tiempo de duración de cada uno de los estudios que responde a dos f.d.p. conocidas.

Se desea saber el tiempo medio de espera de los pacientes y el porcentaje de inactividad de los dos médicos.

9) Compañía ferroviaria

Una compañía ferroviaria pretende determinar la frecuencia óptima en el servicio de sus trenes en un ramal determinado, y la formación (número de vagones) óptima, que evite la saturación de personas en el andén (promedio de pasajeros esperando). Para ello se ha decidido realizar un estudio sobre el último tramo del recorrido, dado que se ha comprobado estadísticamente que es el tramo de mayor concurrencia en el pasaje.

Los pasajeros llegan al andén con una frecuencia dada por una f.d.p. equiprobable entre 0 y 3 minutos. Una vez en el andén, se distribuyen de manera uniforme (aproximadamente) a lo largo del mismo, de modo que puede suponerse que todos los coches del tren llevarán la misma cantidad de pasajeros.

El tren llega al andén con una cantidad de pasajeros dada por otra f.d.p. entre 15 y 25 por vagón, con el doble de probabilidad de que sean 15 que 25. Si hay espacio para todos los pasajeros que esperan el tren, el andén se vacía; en caso contrario, suben al tren la cantidad de pasajeros posible hasta ocupar la capacidad máxima y el resto aguarda el próximo tren. No hay un orden establecido para la forma en que los pasajeros suben al tren. Cada vagón del tren tiene una capacidad de 50 pasajeros.

10) Almacenaje de Granos

Se desea simular el proceso de almacenaje de granos en una terminal portuaria, la misma tiene un silo de almacenaje el cual es abastecido por los barcos que anclan en la terminal. El silo tiene una capacidad máxima 20.000 m³, si la cantidad de granos supera el máximo del silo, el excedente es desechado.

Cada barco que ancla en la terminal descarga siempre una cantidad de granos que es equiprobable entre 2000 y 4000 m³, los días de semana descargan cinco barcos simultáneamente, mientras que en el fin de semana solo lo pueden hacer tres barcos debido a que disminuye la cantidad de operarios.

Luego de que los granos se encuentran en el silo, los camiones de transporte, los trasladan a las respectivas empresas compradoras. Los camiones transportan 5000 $\rm m^3$ durante la semana y tan solo 1000 $\rm m^3$ durante el fin de semana.

El motivo de la simulación es estudiar la capacidad del silo y saber que porcentaje granos se desperdician dado que el silo está totalmente lleno.

Juan Manuel Sestelo, Patricio Muñoz, 2002.-

11) Proveedor Lechero

Un proveedor desea acordar con el cliente la cantidad de leche que le suministrara cada día. Para satisfacer la demanda acordada, el proveedor, posee 100 vacas las cuales producen entre 300 y 400 litros de leche por día (corresponde a una fdp).



Cátedra: SIMULACIÓN

Ing. Gladys Alfiero, Ing. Erica M. Milin, Ing. Silvia Quiroga

Por cada litro de leche entregado el proveedor, recibe un beneficio de \$ 0,05. Por cada litro de leche faltante para satisfacer lo acordado, tiene una pérdida de \$0,01. Por cada litro de leche sobrante tiene una pérdida de \$0,02 debido a que la leche es derrochada (se tira al final del día). Se desea conocer cuál es la cantidad de litros de leche que el proveedor puede ofrecer a su cliente, para obtener el máximo beneficio. *Gastón Lloves, 1999.*

12) Extensión línea B del subte

Debido a que se extenderá el recorrido de la línea B de subte desde Alem hasta Los Incas, se desea reprogramar el intervalo de arribo de cada tren (IA) que será mayor a un minuto y la cantidad de vagones de cada tren (CV), teniendo en cuenta que la capacidad de cada vagón es de 50 personas y que una vez que se llena el vagón, no entra más gente.

Para ello, el estudio de un grupo de probabilistas determinó que la cantidad de personas que llega al andén en las horas pico a las estaciones de mayor concurrencia (FLLP) varía entre 20 y 40 personas por minuto, y responde a una f.d.p lineal donde f(40) = 2*f(20).

Los datos a calcular son: el porcentaje de personas que tuvieron que esperar en el andén al siguiente tren (porque el tren que les correspondía estaba lleno) con respecto al total de personas que utilizaron el subte (PPAA) y el promedio de personas que viajaron con respecto al total que entrarían en el subte si todos los vagones estuvieran llenos en todos los viajes (PPV). Estos datos ayudarán a elegir un IA y CV correctos para que la cantidad de gente que se acumule no sea muy grande y para que en la capacidad de los subtes sea bien aprovechada.

Jorge Teyssandier, Luis Varga 2003

13) Correos

Una empresa de correos desea estudiar el rendimiento de su depósito de correspondencia con relación a su capacidad óptima (conocida).

La correspondencia entrante se almacena en el depósito donde se clasifica para su distribución.

La cantidad de correspondencia entrante está dada por una función equiprobable entre 20 y 100 cartas por hora (esta cantidad se triplica en la época de las fiestas). Los turnos de trabajo están dispuestos de modo que llegan carteros en cualquier momento del día en busca de correspondencia a distribuir, llevándose por hora siempre la misma cantidad. Se desea saber el porcentaje de veces que la cantidad de correspondencia en el depósito excede su capacidad óptima; para el ajuste de la misma y de la cantidad retirada por los carteros.

Mariela A. Sánchez 2000.

14) Performance servidor SAP

Un servidor de aplicación SAP ejecuta procesos de distintos tipos en paralelo. Los principales tipos de procesos son de Diálogo o Background. Los de Diálogo son generados por la interacción de los usuarios con el sistema y los de tipo Background son generados



Ing. Gladys Alfiero, Ing. Erica M. Milin, Ing. Silvia Quiroga

por la aplicación.

El servidor cuenta con 17 work process, 10 de los cuales están actualmente seteados para ejecutar procesos de Diálogo y 7 para Background.

El sistema se encuentra operativo entre las 0 y 22hs. Al finalizar el día se baja el servidor de aplicación y se descartan todos los procesos que se encontraban en espera de ejecución.

Se cuenta con los datos relativos a: la cantidad de procesos Background , la cantidad de procesos Diálogo, la capacidad de ejecución de procesos Background y la capacidad de procesos de Diálogo por hora.

Se estudiará la mejor distribución entre los work process a fin de minimizar los tiempos de espera y mejorar la experiencia de usuario. Por ello es necesario obtener el porcentaje de horas que hubo procesos en espera y cuál fue la máxima cantidad de procesos en espera, de ejecución de cada tipo.

Di Matteo, Diego y Cornelatti, Javier, (2008)

15) Aula Ya!

Simular el funcionamiento de una página web la cual ofrece un servicio de clases particulares online. Para esto tiene un pool de profesores para brindar el servicio durante las 24hs los 7días de la semana.

Cada profesor está disponible ciertos días de la semana y en un rango horario (mañana, tarde o noche) determinado de acuerdo a su contrato.

Por ahora sólo se ofrecen clases particulares de matemática, física y química.

El objetivo de la simulación es poder averiguar la mínima cantidad de profesores de cada materia en el turno tarde para minimizar el promedio de espera de los estudiantes.

En cuanto a los datos, se conoce: El intervalo entre arribos de estudiantes (expresado en minutos) y la duración de la clase (conocido de antemano) viene dada por una distribución de 72% de 30 minutos, 24% de 1 hora y 4% de 2 horas.

Cabe aclarar que también se conoce el porcentaje de alumnos discriminado por materia. El 72% toman clases de Matemática, el 13% de Física y el 15% de Química.

Diego García y Matías Petrone (2014)

16) Emprendimiento Apícola

Se pretende estimar el rendimiento de un pequeño emprendimiento apícola ubicado en la provincia de Buenos Aires.

El objetivo principal de dicha organización es detectar el comportamiento que tendrá su inversión a la largo de varios años; se pretende encontrar la cantidad de colmenas a introducir en el micro emprendimiento y como distribuir la producción para destinar miel al mercado interno y lograr exportar, es decir, cuántos kilos se aportarán al país y cuantos destinará al exterior cada año. Estas dos últimas cantidades se deben cubrir indefectiblemente, es por ello que se desea estudiar entre otros cual es el porcentaje de "incumplimiento" que se produce al elegir diferentes cantidades.

A su vez a la organización le interesa calcular el costo que le demandará dicha inversión



Ing. Gladys Alfiero, Ing. Erica M. Milin, Ing. Silvia Quiroga

anualmente.

A raíz de las investigaciones y de los datos que se obtuvieron de las mismas, se cuenta con la siguiente información, que pasará a formar los datos de nuestra:

KMC: Representa los kilos de miel que una colmena puede producir anualmente en la región que el micro emprendimiento pretende establecerse. Son valores que se obtienen a través de la equiprobabilidad entre 30 y 35 kg/col/año.

PVN: Representa el precio de venta al mercado interno (nacional) por kilo. Son valores que se obtienen a través de la equiprobabilidad entre US\$2,80 y US\$3,20.

PVE: Representa el precio de venta de exportación por kilo. Son valores que se obtienen a través de la equiprobabilidad entre US\$2,20 y US\$2,40.

CPM: Costo de producción de cada kilo de miel. Son valores que se obtienen a través de la equiprobabilidad entre \$ 0,65 y \$ 0,80 el kilo.

Adrián Díaz, Bruno Bonnano y Demian Alonso (2008).

17) Minimercado

En un minimercado se ha notado que hay horarios en los que la cajera tiene problemas con el cambio de monedas de 25 centavos, donde muchas veces la cantidad que se trae del banco no es suficiente para cubrir la necesidad de reposición en la caja (debiendo ir nuevamente al banco). Se desea hacer un análisis para determinar la cantidad de cambio que sería necesario pedir al banco, de modo de minimizar la cantidad de veces que el cadete sale a buscar monedas.

Existe una cantidad mínima de monedas para realizar el pedido de reposición, se tiene la función de demora del cadete en ir al banco (de 1 a 2 horas). Siempre se trae del banco \$100 en monedas de 0,25. Se conocen las f.d.p. de la cantidad promedio de cambio en monedas que entrega la cajera por hora y la cantidad de cambio que da la gente por hora.

María José Pérez Zavala, 2000.

18) Selección De Arquitectura Web, Elección Del Enfoque A Contratar

La mayoría de los productos o proyectos en los que trabaja nuestra empresa están focalizados en lo que es arquitectura web, por lo que los servidores destinados al procesamiento de request son un recurso clave para la actividad.

La información necesaria para llevar a cabo la simulación consta de los intervalos entre arribos de los request y los tiempos de atención que conllevan

Se necesita modelar una solución que emplea servidores con el fin de procesar request, el objetivo final es saber si contratar esa solución que emplea servidores según lo descripto ó buscar otra. Además, adelante del conjunto de servidores va a existir un balanceador de carga que es el que distribuye los pedidos que puedan ser atendidos, encolando a los que todavía no pueden serlo.

Existen dos tipos de request: aquellos que necesitan de recursos estáticos y aquellos que necesitan recursos calculados para poder ejecutarse. Se diferencian claramente en que estos últimos necesitan de un tiempo de atención mucho más prolongado.

En esta primera solución hay que activar la totalidad de los servidores disponibles para la atención de los request.



Ing. Gladys Alfiero, Ing. Erica M. Milin, Ing. Silvia Quiroga

La política de distribución de request será por round robin (método para seleccionar elementos). Por un requerimiento de seguridad del proveedor que ofrece esta solución los request no deberán superar un tiempo máximo (TIMEOUT), en caso de superarlo será rechazada la conexión.

Se conoce con certeza el tiempo en que serán atendidas las peteciones, desde el momento en que estas ingresan al sistema.

Se sabe cuál es el costo mensual por equipo de alojamiento en el data center ofrecido por el proveedor.

Además se pide calcular: Promedio de costos mensual, Porcentaje de request rechazados, Porcentaje de tiempo ocioso de los servidores, Promedio de tiempo de espera de los request, y Promedio de tiempo de respuesta.

Prieto, Gastón, Raffelini Carlos y Umansky Ariel, (2014)

19) Código Rojo

Una empresa de emergencias médicas necesita saber cuál es la cantidad ideal de ambulancias y vehículos de visitas que debe contratar para disminuir los tiempos de espera.

La empresa, al recibir una llamada solicitando atención médica, clasifica el servicio en base a los síntomas descritos por el cliente. Las clasificaciones posibles son:

- Código Rojo, si hay riesgo de vida
- Código Amarillo, si los síntomas son de gravedad pero no presenta riesgo de vida
- Código Verde, para una visita médica

La frecuencia con la que se reciben llamados de cada categoría, responde a una fdp conocida, expresada en minutos. Se sabe que por cada llamada hay una probabilidad del 12% de que sea una emergencia de código rojo, 21% de que sea una de código amarillo y 67% de que sea una de código verde. Para atender estos servicios, la empresa cuenta con N ambulancias, encargadas de atender los códigos rojo y amarillo, y con M vehículos para atender códigos verdes. El tiempo que tarda cada unidad en atender un servicio está dado por una fdp para cada uno, expresada en minutos.

Existen tres colas, una por cada tipo de emergencia. Las ambulancias atienden las colas de código rojo y las de código amarillo, y los vehículos la de códigos verdes. Si cuando se recibe el llamado hay alguna ambulancia/vehículo libre, se lo asigna al mismo. En cambio, si están todos ocupados, queda en la cola de espera hasta que uno se libere. Se debe tener en cuenta que la cola de códigos rojo tiene mayor prioridad que la de amarillos, por lo que cuando ambas contienen emergencias pendientes, primero se asignan las de código rojo. Aunque las de código amarillo hayan llegado antes, sólo se asignarán a ambulancias cuando no haya emergencias pendientes en la otra cola.

Fabián De La Cruz; Lucas Valli (2014)

20) Chucherías S.A.

Chucherías es una empresa que fabrica y vende chucherías al por menor. Trabaja de lunes a viernes y programa su producción un mes por adelantado. El primer día de cada mes la fábrica envía a su salón de ventas la producción del último mes en cajas de 500



Cátedra: SIMULACIÓN

Ing. Gladys Alfiero, Ing. Erica M. Milin, Ing. Silvia Quiroga

chucherías cada una. La cantidad de productos vendidos diariamente de manera minorista se conoce y responde a una FDP (**VD**). En los últimos meses el jefe de ventas conseguido un cliente muy especial: un salón de eventos compra una vez al mes gran cantidad de chucherías. Este cliente es tan importante que se lo llama telefónicamente para acordar una fecha de visita (el salón de eventos demora entre 10 y 15 días en concurrir al salón de ventas). El día que el cliente visita el salón de ventas, éste se cierra para ventas minoristas. La cantidad chucherías que compra el salón de eventos ese día responde a una FDP (**VSE**). Chucherías S.A. desea determinar cuántas cajas de chucherías debe fabricar al mes para maximizar el beneficio mensual. Sabiendo que:

Costo de fabricación: \$500.- por cada caja.

Precio de venta minorista: \$5.- por chuchería.

Costo de ventas perdidas minoristas: \$3.- por chuchería.

Además, si no se puede satisfacer la cantidad de chucherías solicitadas por el salón de eventos, se invita a cenar al dueño del salón y a su familia a un restaurant 5 tenedores, lo que genera un gasto de \$1500.

Leonardo Viegas (2013)

21) Cobradores S.A.

La empresa **Cobradores S.A.** se dedica a cobrar por orden de terceros. Sus clientes realizan las órdenes de cobro telefónicamente a la central de la empresa cada cierto tiempo dado por una FDP (**IO**), momento a partir del cual se conoce el tiempo que se demorará en realizar la gestión (**TG**) dado por una FDP. La empresa cuenta con **N** cobradores que trabajan en la calle y reciben por handy la dirección por la que deben pasar a cobrar y el monto a cobrar, valor que responde también a una FDP (**MON**). Por cuestiones de seguridad, cada cobrador debe hacer un viaje al banco al acumular una cantidad **D** de dinero y depositarlo en una cuenta. El tiempo que durará este viaje está dado por una FDP (**VB**) que incluye el tiempo del trámite bancario.

La gerencia de la empresa desea determinar la cantidad de cobradores y el límite de dinero ante el cual cada cobrador debe dirigirse al banco para minimizar el porcentaje tiempo ocioso de cada cobrador y el porcentaje que representa el tiempo de viajes al banco respecto del tiempo total trabajado por cada cobrador.

Leonardo Viegas, (2013)

22)Proyecto de inversión

Se desea evaluar el riesgo de obtener un préstamo hipotecario para la compra de una vivienda.

La evaluación se realizará a través de un préstamo con tasa variable y como referencia se ha tomado al Banco Nación, el mismo ofrece la siguiente información.

- Sistema Frances.
- Tasa fija nominal anual del 14.75% para los primeros 4 años. (1,153% mensual)
- Tasa variable nominal anual del: 14.75% (1,153% mensual)
- Gastos administrativos mensuales: 3% sobre el valor de cuota de servicio.
- Seguros, caja de ahorro + otros gastos mensuales: 6% sobre el valor de cuota de servicio.



Cátedra: SIMULACIÓN

Ing. Gladys Alfiero, Ing. Erica M. Milin, Ing. Silvia Quiroga

Total Gastos administrativos 9% anual (0.75% mensual). (9*100/12)

<u>Nota</u>: Estas tasas son propias del Banco Nación, pero también se desea poder estudiar con información de otras entidades con fines comparativos dado que la mayoría de las entidades manejan los mismos conceptos de tasas y gastos por cuota de servicio.

Las tasas anteriores son afectadas mensualmente acorde a las tasas inflacionarias del país (Ley de Fisher). Para ello se cuenta con una f.d.p que representará las variaciones inflacionarias acorde a registros históricos extraídos del INDEC.

Esto deberá ser solventado por un ingreso neto mensual, pero dicho ingreso será afectado por:

- Gastos personales mensuales, variables y fijos.
- Mejora salarial, beneficios, bonos, etc.

(Estos datos son representados por f.d.p creadas a partir de valores históricos y proyecciones).

Lo que se desea determinar es si con el ingreso mensual más una proyección de una mejora del mismo es posible solventar los posibles gastos personales más la cuota del crédito. Como base se desea obtener un préstamo de \$90000 en un plazo de 240 meses (20 años), teniendo en cuenta esto surgen diversas preguntas: ¿Cuál es el monto promedio de la deuda total?, ¿Cuál será el valor promedio de la cuota mensual?, ¿Cuál fue el porcentaje de veces que el ingreso fue afectado más de un 40% para saldar la cuota vigente del préstamo?, ¿Cuál fue el porcentaje de veces que el ingreso disponible (Ingreso – cuota total – gastos personales) fue del 40% o sup. (Posibilidad de ahorro).?, ¿Cuál fue el porcentaje de veces que el ingreso no pudo solventar por completo todos los gastos?, ¿Conviene sacarlo en un plazo menor?, y ¿Conviene pedir un crédito de mayor monto?