MANUAL DE USUARIO



Monkey



Índice

Descripción	3
Requisitos mínimos	3
Inicio	4
Simulación	5
Reporte	7



Descripción

Esta aplicación de escritorio debe permitir la simulación de un proceso de producción de una empresa, con el fin de optimizar sus procesos y reducir costos. Está diseñada para que sea fácil de utilizar y agradable para la vista del usuario. La información de la aplicación se aloja de manera local utilizando la memoria dinámica.

Requisitos mínimos

- Sistema Operativo
 - o Windows (Compatible con Java 9) de 64 o 32 bits
 - Mac Os (Compatible con Java 9)
 - Distribución de Linux (Compatible con Java 9)
- Java JRE
 - Versión de JRE 9
- Procesador
 - Core i3-3225 3.3 GHz
- Memoria
 - o 2 GB de RAM
- Espacio
 - o 60 MB

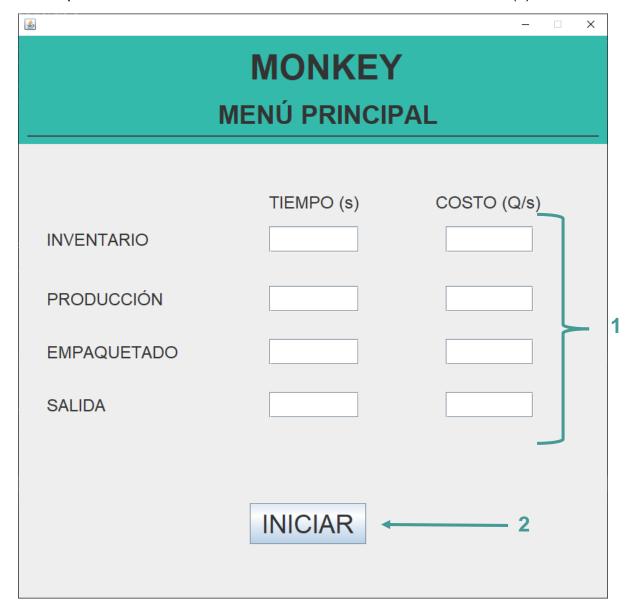


Inicio

Al ejecutar la aplicación, se mostrará el menú de inicio.

En el menú de inicio se podrá ingresar el tiempo (en segundos) y el costo (por segundo) de cada sector. (1)

Al completar todos los datos se deberá dar clic en el botón de iniciar. (2)





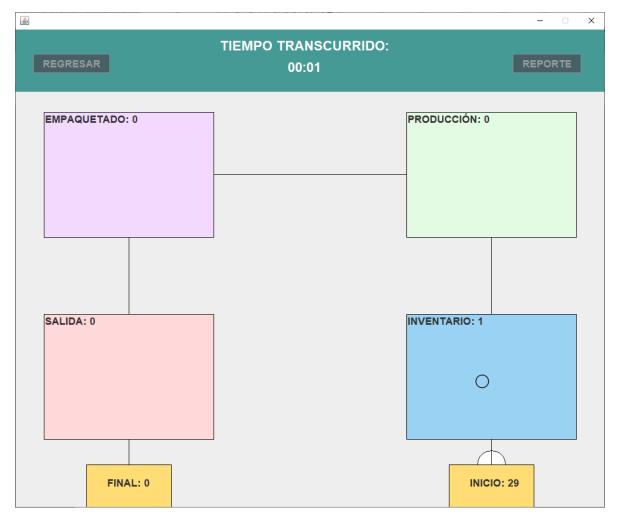
Si al momento de darle a enviar y en los campos colocamos algún número negativo, decimal o alguna letra, se mostrará la siguiente alerta.



Ya que solo se permite ingresar números enteros positivos.

Simulación

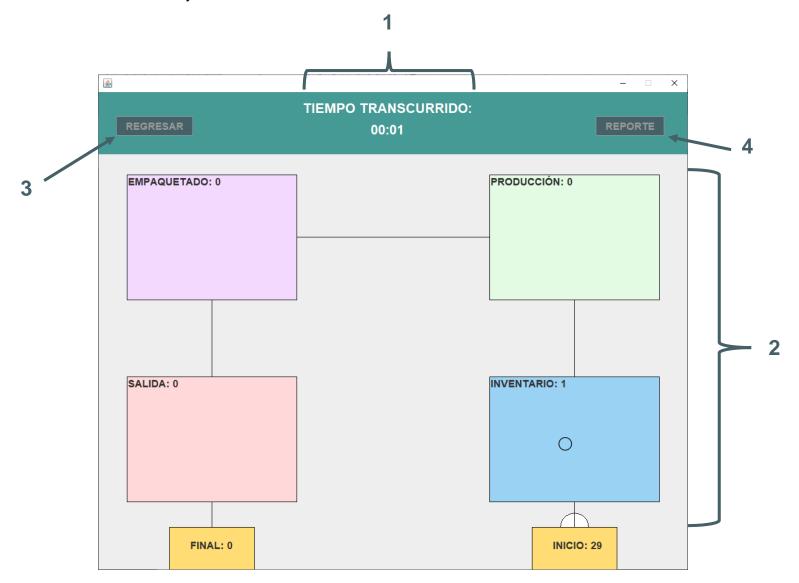
Al momento de dar clic en iniciar se mostrará la ventana de simulación.



Donde se podrá observar lo siguiente



- 1. Tiempo transcurrido, al momento de iniciar la simulación comienza un cronometro, para saber cuánto tiempo tarda la simulación.
- 2. Sectores, se pueden observar 4 sectores, los cuales tienen un contador donde se podrá ver cuantas materias primas tienen dentro.
- 3. El botón de regresar, este botón nos regresara al menú inicial, pero solo estará activo cuando haya acabado la simulación.
- 4. El botón de reporte, este botón nos mostrara un reporte HTML de los costos por cada sector y el total de la simulación.





Reporte

Cuando haya terminado la simulación y demos clic en el botón de reporte, este nos generará un archivo HTML el cual se abrirá automáticamente.

