

Universidad de San Carlos de Guatemala
Organización de lenguajes y compiladores 1
Sección "C"

Manual usuario

Nombres y Apellidos	Carné
José David Góngora Olmedo	202201444

Índice

Descripción	3
Requisitos mínimos	3
Inicio	3
Archivos	4
Editor	4
Consola	5
Botones	6
Archivo	6
Reportes	7
Errores	7
AST	8
Símbolos	8

Descripción

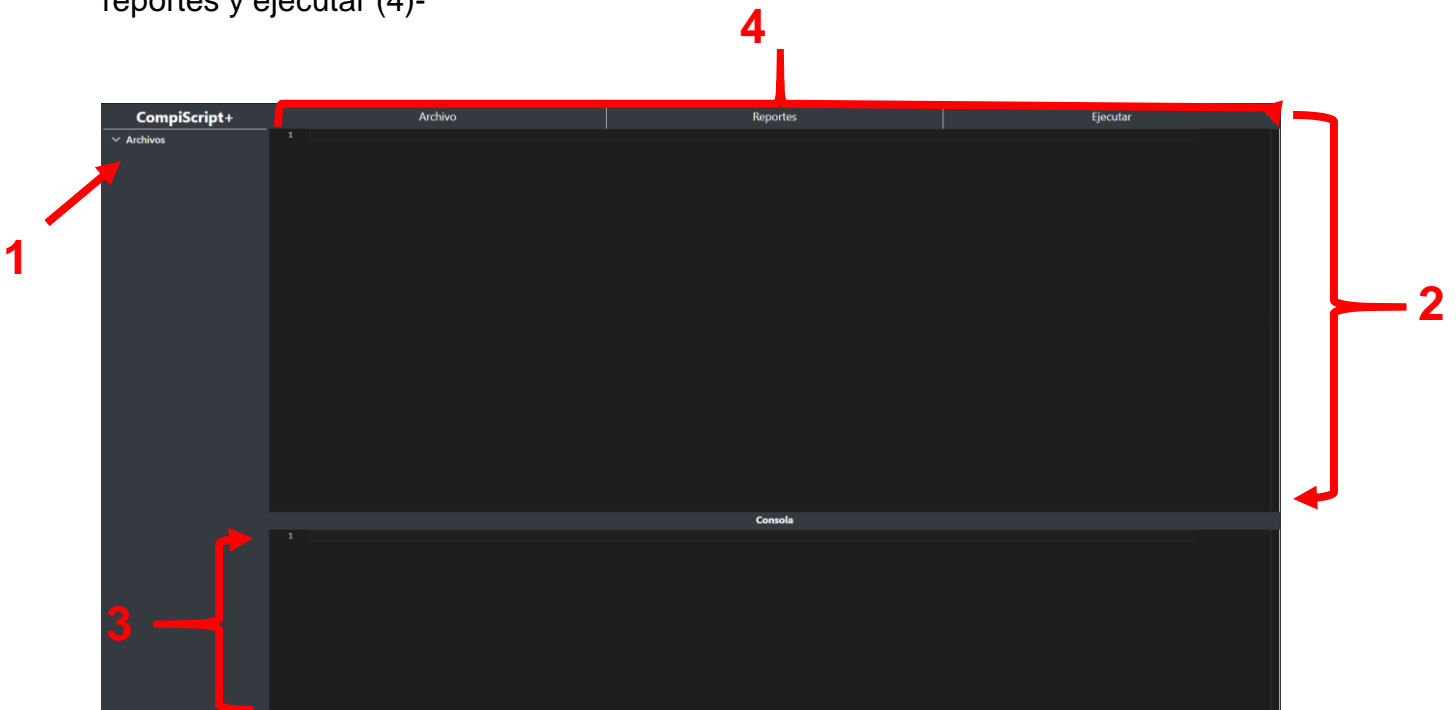
Sistema capaz de realizar operaciones aritméticas y estadísticas, además de poder generar diversos gráficos a partir de una colección de datos.

Requisitos mínimos

- Sistema Operativo
 - Windows (Compatible con Java 9) de 64 o 32 bits
 - Mac Os (Compatible con Java 9)
 - Distribución de Linux (Compatible con Java 9)
- Conexión a internet

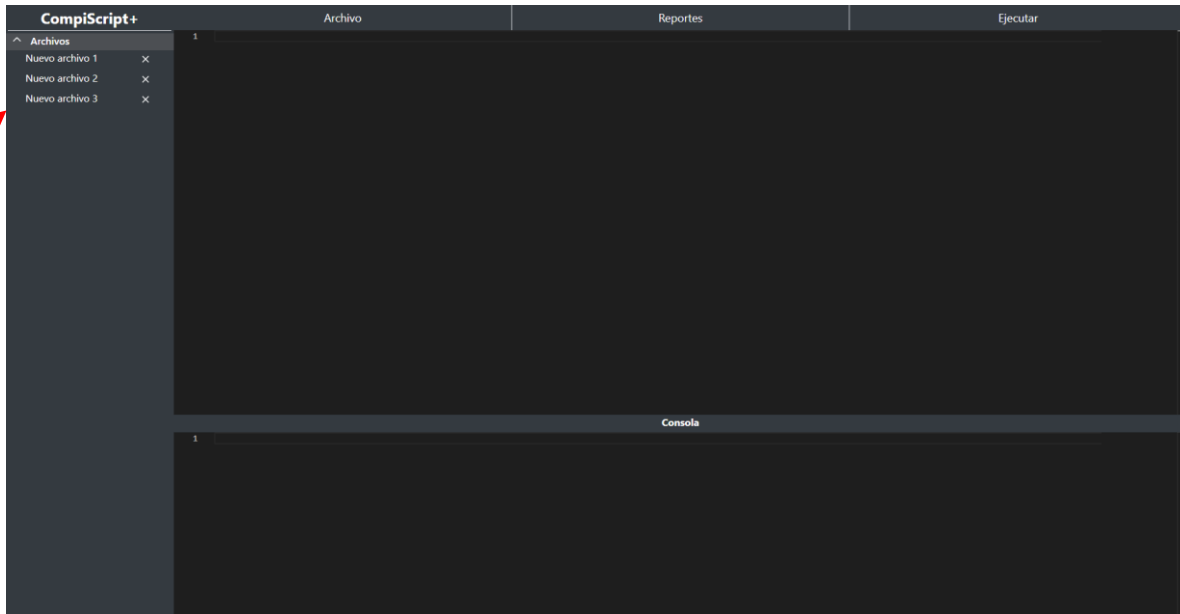
Inicio

Al ejecutar el programa se mostrará la ventana principal. En la cual se puede observar un espacio para las pestañas (1), la parte del editor (2) y la consola donde se mostrarán todas las salidas (3), y los botones para manejar archivos, generar reportes y ejecutar (4)-



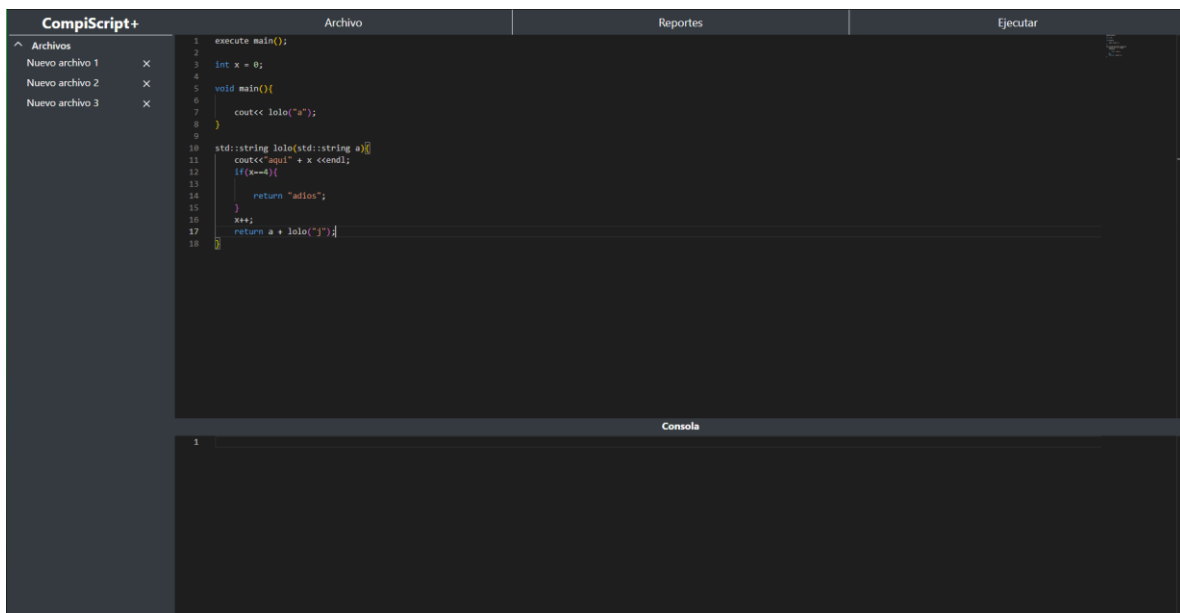
Archivos

En este apartado de la vista se mostrarán todos los archivos que tengamos en el sistema. Donde aparecerá el nombre y el código de cada archivo se guardará.



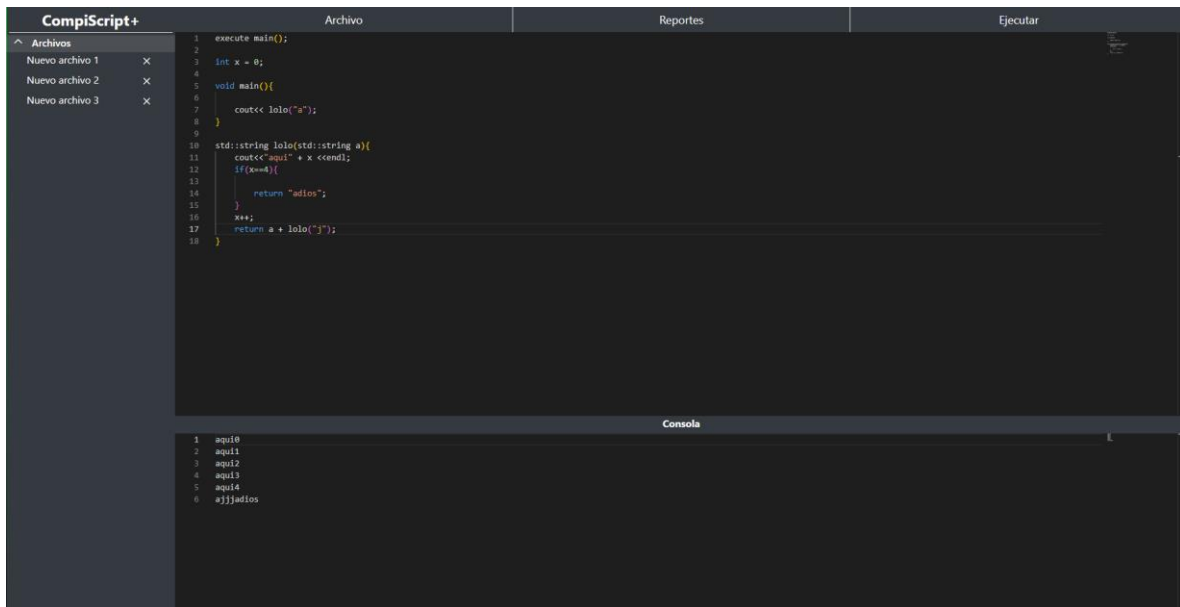
Editor

En el editor se podrá escribir el código que queramos ejecutar. Donde se podrán hacer comentarios de una y múltiples líneas.



Consola

En la consola se mostrarán todas las salidas que el programa haya recibido, como las instrucciones cout. Al ser solo para información de salida, la consola no puede ser editada.



The screenshot shows the CompiScript+ IDE interface. The top bar has tabs for 'Archivo', 'Reportes', and 'Ejecutar'. The left sidebar shows a file explorer with 'Nuevo archivo 1', 'Nuevo archivo 2', and 'Nuevo archivo 3'. The main editor displays a C++ program with the following code:

```
1 execute main();
2
3 int x = 0;
4
5 void main(){
6     cout<< "lolo("a");
7 }
8
9
10 std::string lolo(std::string a){
11     cout<<"aqui" + x <<endl;
12     if(x==4){
13         return "adios";
14     }
15     x++;
16     return a + lolo("j");
17 }
18 }
```

Below the editor is a console window titled 'Consola' showing the output of the program:

```
1 aqui0
2 aqui1
3 aqui2
4 aqui3
5 aqui4
6 ajjjadios
```

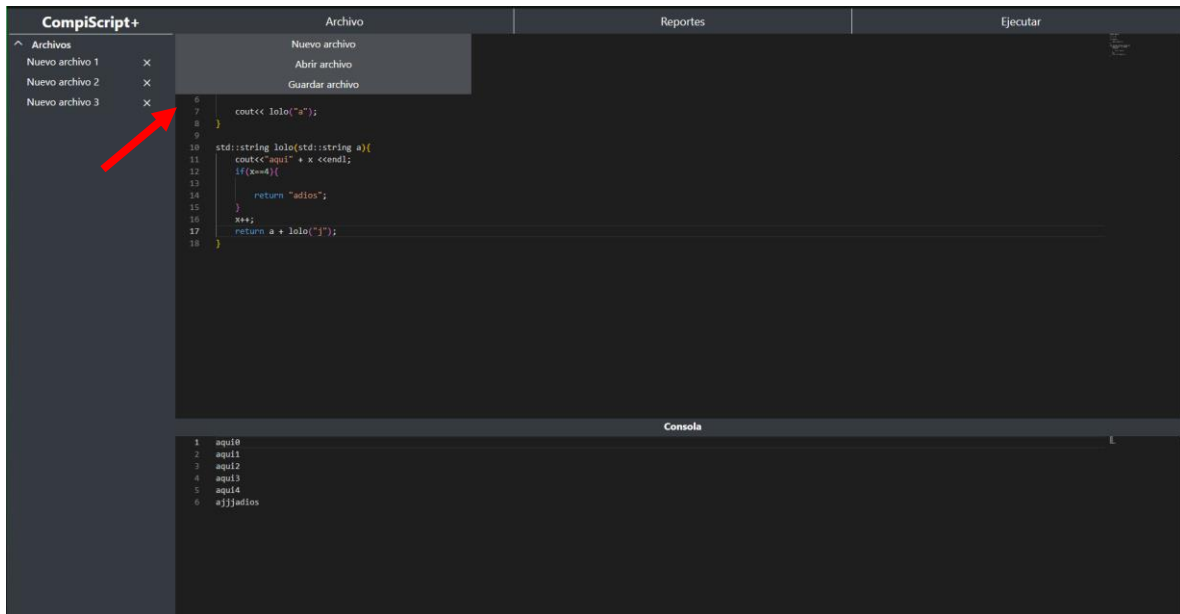
A red arrow points to the console window, indicating that it is read-only and cannot be edited.

Botones

Archivo

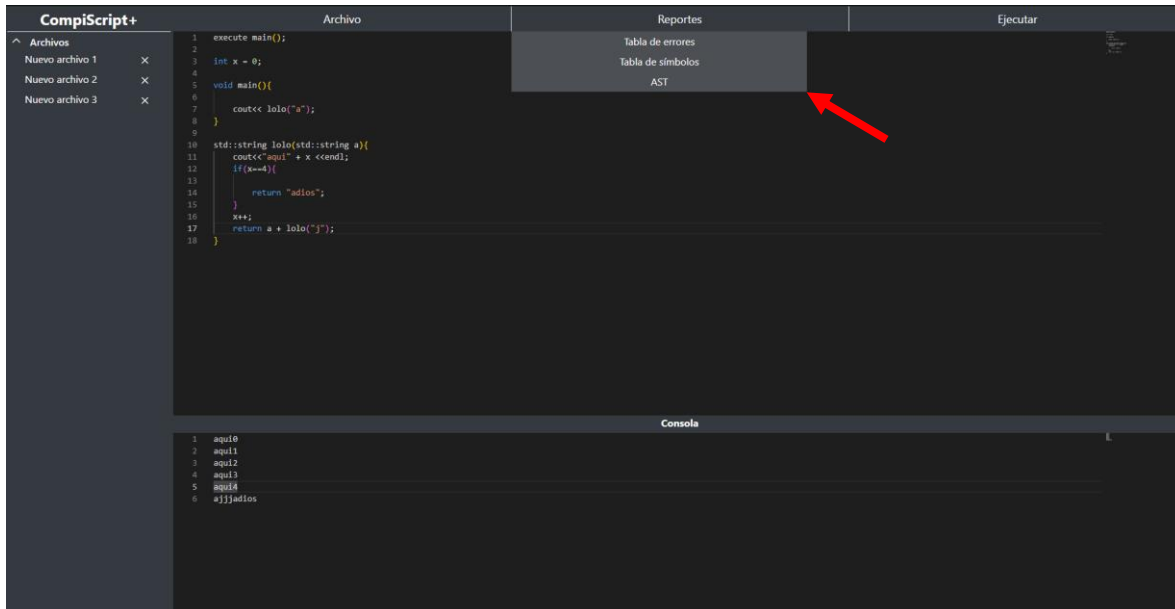
Al dar click en archivo se mostrará un submenú para elegir que se desea hacer,

- Nuevo archivo
- Abrir archivo
- Guardar archivo



Reportes

Al dar click en reportes se mostrará un submenú para elegir que reporte se desea generar.



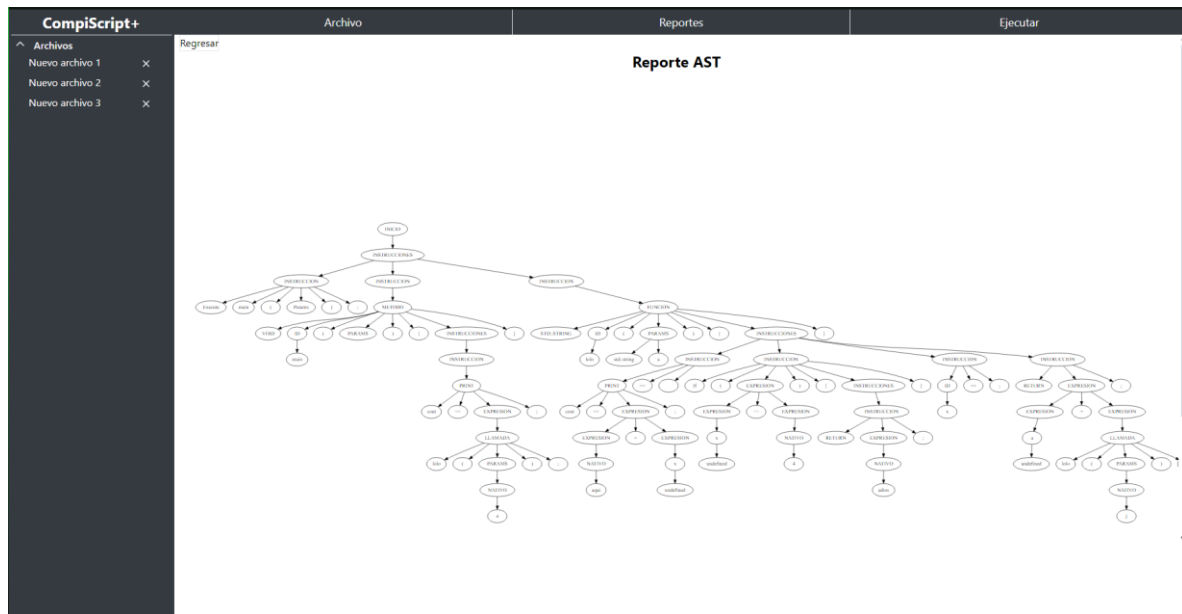
Errores

Se mostrará una tabla con los errores que el analizador haya encontrado.



AST

Este reporte generará un árbol de análisis sintáctico, donde se podrá ver de manera gráfica todas las instrucciones que recibió el analizador.



Símbolos

Este reporte genera una tabla donde se mostrarán los símbolos almacenados por el analizador.

CompiScript+

^ Archivos

Nuevo archivo 1

Nuevo archivo 2

Nuevo archivo 3

Regresar

Archivo

Reportes

Ejecutar

Reporte de Tabla de símbolos

No.	Nombre	Rol	Tipo	Valor	Línea	Columna
1	aritmética1	variable	double	62.0	6	16
2	aritmética2	variable	double	38.0	8	16
3	cadenaSalida	variable	char[]	"Vamos por ese: "	9	16
4	@miArreglo	arreglo	double	[88,18,5000,60,46,29,1,334,23]	14	16
5	@arrayModa	arreglo	double	[12,3,51,40,51,60,90,51,90,45,100]	20	16
6	@miArreglo2	arreglo	char[]	["Actividad 1","Actividad 2","Actividad 3","Actividad 4","Actividad 5","Actividad 6","Actividad 7"]	30	16