

Universidad de San Carlos de Guatemala  
Organización de lenguajes y compiladores 1  
Sección "C"

# Manual técnico

Nombres y Apellidos	Carné
José David Góngora Olmedo	202201444

# Índice

<b>Descripción .....</b>	<b>3</b>
<b>Lenguaje .....</b>	<b>3</b>
<b>Herramientas .....</b>	<b>3</b>
<b>Jison.....</b>	<b>3</b>
<b>1.1 Backend .....</b>	<b>4</b>
<b>1.1.1 Build .....</b>	<b>5</b>
<b>1.1.2 nodo_modules .....</b>	<b>5</b>
<b>1.1.3 src .....</b>	<b>6</b>
<b>1.1.3.1 Index controller .....</b>	<b>6</b>
<b>1.1.3.2 Index router.....</b>	<b>7</b>
<b>1.1.4 Analizador léxico .....</b>	<b>7</b>
<b>1.1.5 Analizador sintáctico .....</b>	<b>8</b>
<b>1.2 Frontend.....</b>	<b>9</b>
<b>1.2.1 Componentes .....</b>	<b>9</b>

## Descripción

Proyecto que consiste en crear un lenguaje de programación, un intérprete sencillo, con las funcionalidades principales para que sea funcional.

## Lenguaje

- Javascript
- Typescript

## Herramientas

Se utilizaron librerías para el desarrollo del sistema para un mejor funcionamiento.

## Jison

Jison toma como entrada una gramática libre de contexto y genera un archivo JavaScript capaz de analizar el lenguaje descrito por dicha gramática. A continuación, puede utilizar el script generado para analizar entradas y aceptar, rechazar o realizar acciones basadas en la entrada. Si está familiarizado con Bison o Yacc, u otros clones, está casi listo para empezar.

## Instalación

### Installation

Jison can be installed for [Node](#) using [npm](#)

Using npm:

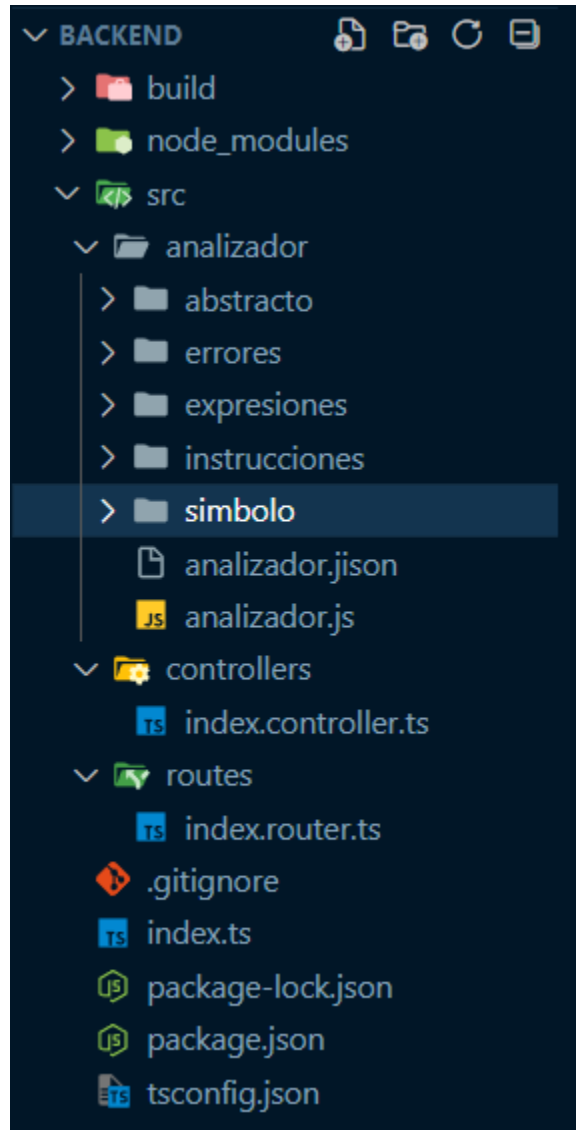
```
npm install jison -g
```

# 1. Proyecto

El proyecto está estructurado por paquetes o carpetas y está dividido por Backend y Frontend, donde cada carpeta contiene los archivos para cada parte del programa.

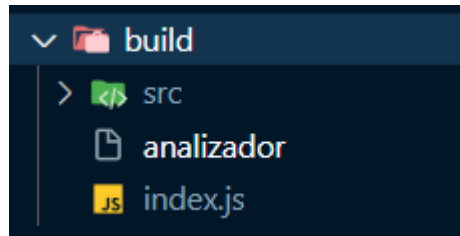
## 1.1 Backend

Esta carpeta contiene todos los archivos para el analizador y donde está toda la lógica.



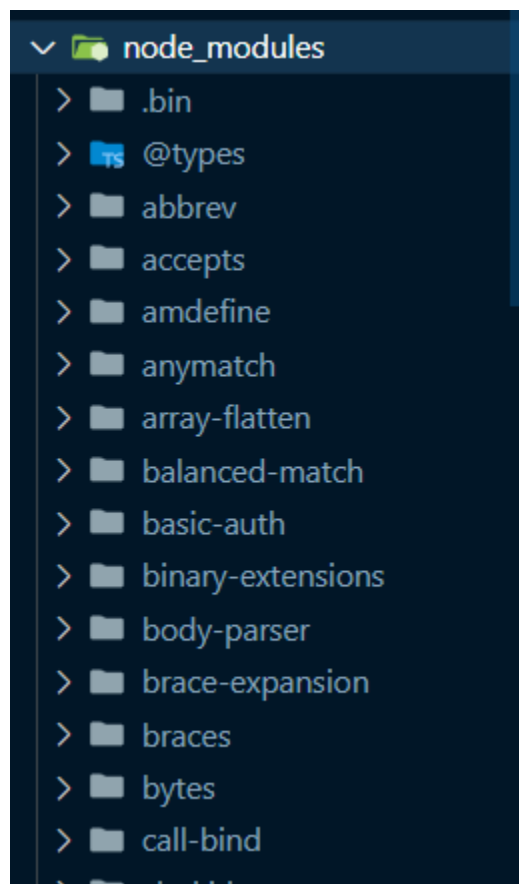
### 1.1.1 Build

Esta carpeta contiene todos los archivos ts pero parseados a js para poder ser ejecutados.



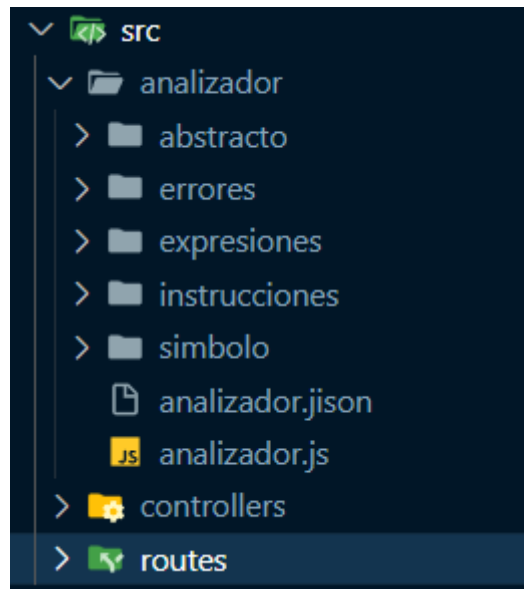
### 1.1.2 node\_modules

Esta carpeta contiene toda la información de las librerías utilizadas.



### 1.1.3 src

Esta carpeta contiene toda la lógica del analizador, y sus carpetas donde se guardan las expresiones, instrucciones y todas las clases del Interpretador.



#### 1.1.3.1 Index controller

En este archivo se manejan todas las peticiones para hacerle al backend y devolvemos una salida o recibimos una entrada.

```
export let lista_errores: Array<Errores> = []
export let dot: string = ""

class Controller {

  public analizar(req: Request, res: Response) {
    lista_errores = new Array<Errores>
    try {
      let parser = require('../analizador/analizador.js')
      let ast = new Arbol(parser.parse(req.body.entrada))
      let tabla = new TablaSimbolos()
      tabla.setNombre("Tabla simbolos")
      ast.setTablaGlobal([tabla])
      ast.setConsola("")
      let execute = null

      let contador = Cont.getInstancia()

      dot = "digraph ast{\n"
      dot += "nINICIO[label=\"INICIO\"]; \n"
      dot += "nINSTRUCCIONES[label=\"INSTRUCCIONES\"]; \n"
      dot += "nINICIO-->nINSTRUCCIONES; \n"

      for (let error of lista_errores) {
        ast.actualizarConsola((<Errores>error).obtenerError())
      }

      for (let i of ast.getInstrucciones()) {
        if (i instanceof Metodo || i instanceof Funcion) {
          i.id = i.id.toLocaleLowerCase()
          ast.addFuncion(i)
        }
      }
    }
  }
}
```

### 1.1.3.2 Index router

En este archivo se manejan todas las rutas para hacer las peticiones al backend.

```
class router {
  public router: Router = Router()
  constructor() {
    this.config()
  }

  config(): void {
    this.router.post('/analizar', indexController.analizar)
    this.router.get('/obtenerErrores', indexController.getErrores)
    this.router.get('/getAST', indexController.getAST)
  }
}

const indexRouter = new router()
export default indexRouter.router
```

### 1.1.4 Analizador léxico

El analizador léxico es donde se verifican los lexemas de la entrada y se detectan los que no pertenecen al lenguaje.

```
%lex

%options case-insensitive
%x string

%%

\s+ // OMITIR ESPACIOS

/* COMENTARIOS */

\\\. * {} // COMENTARIO UNA LINEA
[/][^/*][^*]+([/*][^*]*+)*[/] {} // COMEN

/* PALABRAS RESERVADAS */
"new" return "NEW";
"if" return "IF";
"else" return "ELSE";
"switch" return "SWITCH";
"case" return "CASE";
"default" return "DEFAULT";
"while" return "WHILE";
"for" return "FOR";
"do" return "DO";
"break" return "BREAK";
"continue" return "CONTINUE";
"return" return "RETURN";
```



Ejemplo de expresiones regulares

### 1.1.5 Analizador sintáctico

El analizador sintáctico es el que se encarga de validar el orden de los tokens si cumple con la gramática o sintaxis del lenguaje a analizar.

Ejemplo de una gramática para aceptar las sentencias del lenguaje:

Crear árbol y agregar hijos para el análisis.

```

inicio : instrucciones EOF { return $1 }
;

instrucciones : instrucciones sentencias { if($2 ≠ false) $1.push($2); $$ = $1 }
| sentencias { $$ = ($1 ≠ false) ? [$1] : [] }
;

sentencias : declaracion { $$ = $1 }
| imprimir { $$ = $1 }
| asignacion PYC { $$ = $1 }
| incre_decre PYC { $$ = $1 }
| if_s { $$ = $1 }
| while_s { $$ = $1 }
| break_s { $$ = $1 }
| continue_s { $$ = $1 }
| do_while_s { $$ = $1 }
| for_s { $$ = $1 }
| switch_s { $$ = $1 }
| vector_ud { $$ = $1 }
| modificar_vud { $$ = $1 }
| vector_dd { $$ = $1 }

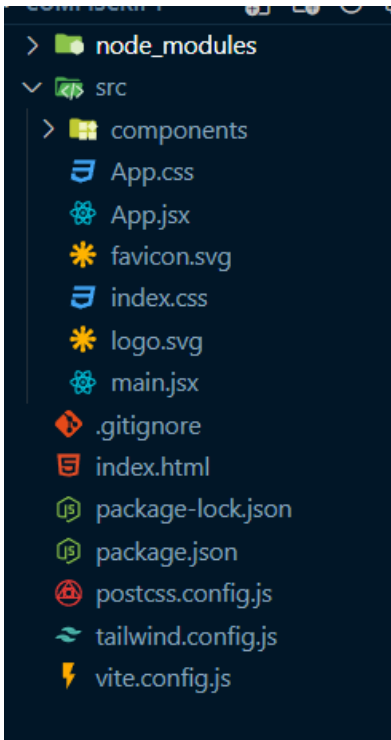
```

Así mismo se puede observar cómo se trabaja el árbol sintáctico, donde se almacena cada árbol con sus hijos para un análisis más óptimo y fácil.



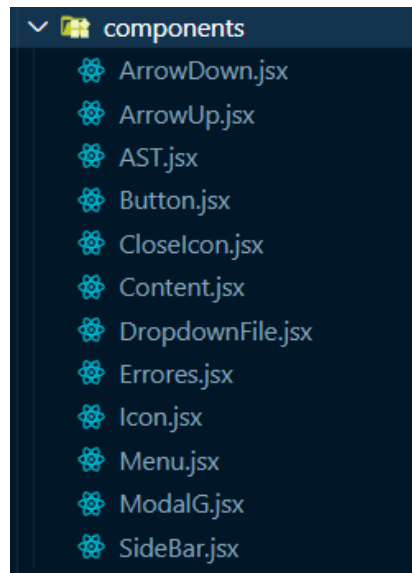
## 1.2 Frontend

En esta carpeta se encuentran todos los archivos para el cliente.



### 1.2.1 Componentes

En esa carpeta se encuentran todos los componentes que conforman la vista.



## 1.2.2 Peticiones

Así se hacen las peticiones desde el frontend para recuperar las respuestas del backend.

```
const interpretar = () => {  
  var entrada = editorRef.current.getValue()  
  fetch('http://localhost:4000/analizar', {  
    method: 'POST',  
    headers: {  
      'Content-Type': 'application/json',  
    },  
    body: JSON.stringify({ entrada: entrada }),  
  }).then(response => response.json())  
  .then(data => {  
    consolaRef.current.setValue(data.respuesta)  
    setDot(data.ast)  
    console.log(data.ast)  
    // setErrores(data.lista_errores)  
  })  
  .catch(error) => {  
    alert("No sale compi")  
    console.error('Error:', error)  
  })  
}
```