

Jose David Carranza Angarita

Desarrollador Unity

(+57) 3243889293 / ing.josedavidcarranzaangarita@gmail.com | [LinkedIn](#) | [Portafolio](#)

Aguachica, Cesar

Soy un desarrollador de videojuegos con experiencia en Unity, apasionado por la resolución de problemas y la mejora continua. Me destaco por mi proactividad, atención al detalle y mentalidad de crecimiento. Mis estudios me han permitido fortalecer tanto mis habilidades técnicas como mis competencias blandas, preparándome para enfrentar desafíos en el desarrollo de software y la implementación de metodologías ágiles.

EDUCACIÓN

Universidad Nacional Abierta y a Distancia - UNAD

06/02/2023 – En curso.

Ingeniería de Sistemas

Generation Colombia, Bogotá, Colombia

16/01/2025 – 10/04/2025.

Desarrollador Unity

Alura Latam.

05/02/2025.

Desarrollo Personal.

Servicio Nacional de Aprendizaje - SENA

02/02/2021 - 07/11/2022.

Técnico en Sistemas.

HABILIDADES

- C# | Unity | JavaScript | HTML | Css | Git | GitHub | Visual Studio Community | Visual Studio Code | Trello | Windows | Linux

EXPERIENCIAS PROYECTOS

Tiempos Pasados

Rol: Desarrollador Unity – UI/UX

- Diseñé e implementé la interfaz de usuario, asegurando una experiencia inmersiva y fluida.
- Colaboré en la integración de mecánicas de juego y optimización de la navegación.
- Contribuí a la dirección artística y a la representación visual de la metáfora del juego, transmitiendo el peso del pasado a través de la interacción y el diseño.

Parasite Invasion

Rol: Mechanics Programmer

- Programé las mecánicas de juego, asegurando una experiencia fluida y desafiante.
- Implementé el sistema de disparo y movimiento del jugador, equilibrando la jugabilidad para una acción dinámica.
- Colaboré en la integración de Power-Ups y efectos visuales para mejorar la inmersión del jugador.

IDIOMAS:

Español (Nativo)