

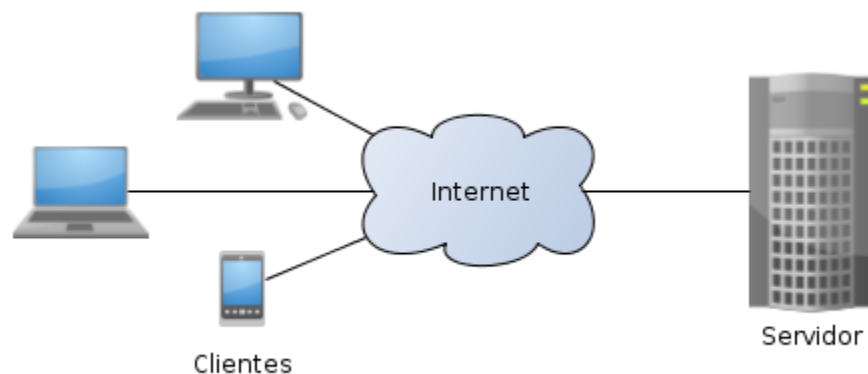
Punto 1

La Comunicación De Dispositivos De Red Y Las Arquitecturas

La arquitectura de red es el diseño de una red de comunicaciones. Es un marco para la especificación de los componentes físicos de una red y de su organización funcional y configuración, sus procedimientos y principios operacionales, así como los protocolos de comunicación utilizados en su funcionamiento. En la telecomunicación, la especificación de un diseño de red puede incluir también una descripción detallada de los productos y servicios entregados a través de una red de comunicaciones, así como la tasa de facturación detallada y estructuras en las que se compensan los servicios. El diseño de red de Internet se expresa de forma predominante por el uso de la familia de protocolos de Internet, en lugar de un modelo específico para la interconexión de redes o nodos en la red, o el uso de tipos específicos de enlaces de hardware.

- Modelos topológicos
- Modelos basados en el flujo
- Modelos funcionales
- Usando los modelos Arquitectónicos

Diagrama De Componentes De La Arquitectura Cliente/Servidor



Cuadro Comparativo Entre Los Modelos IAAS, PAAS, SAAS Y Cliente/Servidor

Cliente/Servidor	IAAS	PAAS	SAAS
Es un modelo de diseño de software en el que las tareas se reparten entre los proveedores de recursos o servicios, llamados servidores, y los demandantes, llamados clientes.	Es un tipo de cloud computing que ofrece a los usuarios finales la infraestructura de TI a través de Internet. Por lo general, se la asocia con la informática sin servidor.	Es una modalidad del cloud computing en la cual un tercero brinda el sistema de hardware y una plataforma de software de aplicaciones.	El SaaS también elimina la necesidad de instalar una aplicación localmente en la computadora de cada usuario.
Fácil mantenimiento: al estar distribuidas las funciones y responsabilidades entre varios ordenadores independientes.	El proveedor de IaaS brinda la virtualización, el almacenamiento, la red y los servidores.	Un proveedor de servicios externos se encarga de proporcionar y gestionar el hardware y una plataforma de software de aplicaciones, pero el usuario es quien maneja la aplicación y los datos.	El SaaS es un servicio que ofrece a sus usuarios una aplicación web que gestiona el proveedor de servicios, normalmente a través de un explorador web.
<ul style="list-style-type: none"> • Es quien inicia solicitudes o peticiones, tiene por tanto un papel activo en la comunicación (dispositivo maestro o amo). • Espera y recibe las respuestas del servidor. 	Brinda a los usuarios todos los beneficios de los recursos informáticos en las instalaciones sin que esto implique gastos generales, por lo que manejan las aplicaciones, los datos.	La PaaS es para los desarrolladores y los programadores, ya que permite que el usuario desarrolle, ejecute y gestione sus propias aplicaciones sin tener que diseñar	Algunos ejemplos de SaaS son los servicios orientados a los consumidores, como Google Docs y Microsoft Office 365, y los empresariales que ofrecen software de recursos humanos.

Propuesta Técnica De Arquitectura Cliente/Servidor Contemplando Los Modelos De Cómputo En La Nube

Ejemplo (Implementación de una Arquitectura Tecnológica basada en Cloud Computing como soporte al portafolio de proyectos profesionales de la EISC)

El proyecto Implementación de una Arquitectura Tecnológica basada en Cloud Computing como soporte al portafolio de proyectos profesionales de la EISC, tiene como objetivo implementar una arquitectura tecnológica utilizando la tecnología de prestación de servicios de Cloud Computing que soporte los proyectos profesionales de la Escuela de Ingeniería de Sistemas y Computación (EISC).

El proyecto contiene investigación de los conceptos relacionados a Cloud Computing, contemplando definiciones, historia, modelos, tipos de soluciones y metodologías utilizadas en implementaciones de arquitectura. Se utiliza la herramienta de benchmarking para seleccionar la opción más viable dentro del mercado y que se encuentra alineada a los requerimientos de la empresa virtual IT Expert. Con la solución escogida, se define, diseña e implementa una arquitectura tecnológica capaz de gestionar los recursos tecnológicos utilizados para el soporte de los proyectos en un ambiente Cloud. La arquitectura cloud que se diseña cuenta con un modelo de despliegue híbrida, con la cual aseguramos que la infraestructura de la empresa se aproveche mediante una nube privada, pero que al mismo tiempo pueda ser complementada por infraestructura virtual proveniente de nubes públicas como Amazon Web Services. Con ambos modelos aseguramos la entrega de servicios a los clientes de la compañía mediante nuestra arquitectura, pues los 3 componentes que la conforman contienen agentes que cumplen con el objetivo final de dicho proceso.

El resultado del proyecto se obtuvo luego de haber aplicado las validaciones necesarias a los componentes de nuestra arquitectura obteniendo el visto bueno de consultores externos y proponiendo un plan de continuidad que asegura la operatividad de la compañía ante pérdida de recursos físicos y limitación de recursos para atender nuevas solicitudes. Como resultado de éxito de nuestra arquitectura, se procede a mostrar los costos en los que se incurrieron en la implementación del proyecto, que principalmente están aplicados a los recursos humanos, ya que el software utilizado fue open source y la infraestructura fue la propia de la empresa IT-Expert.

(https://repositorioacademico.upc.edu.pe/bitstream/handle/10757/623029/Lizárraga_lr.pdf?sequence=5&isAllowed=y)

Universidad Politécnica De Tecámac

Emmanuel Torres Servín

Programación Cliente-Servidor

José David Vite Bautista

Pagina Individual

03 de febrero de 2022

3522IS

Índice

Presentación

Información

Películas

(Cada Una De Estas Páginas Tiene Un Menú)

Menú

- Inicio
- Información
- Películas

Redacción

El objetivo de esta práctica es crear una página con el framework Laravel con tema libre y que este tenga contenga una plantilla al igual que presente un total de 3 vistas y al menos la inclusión de una clase, teniendo todo esto colocarlo en un repositorio y para finalizar crear un dominio para esta utilizando la herramienta heroku.