

José Pedro Pardo Serrano

Backend Developer, GameDev & Content Analyst • Xixona

+34 684 061 529 • josepedropardoserrano@gmail.com • linkedin.com/in/josepedropardo • github.com/josedelasierarayelrio

Después de terminar el grado superior en Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma, he trabajado en diversos roles que abarcan desde el desarrollo backend, el diseño y desarrollo de videojuegos y la creación de contenido y análisis cultural.

Me apasiona la tecnología y el diseño, y siempre busco mejorar y aprender nuevas habilidades.

EXPERIENCIA LABORAL

Game designer & developer

junio 2024 - actualidad

Freelance • Xixona, Alicante

Tras mi formación en DAM, me encuentro cimentando mis conocimientos sobre desarrollo y diseño de videojuegos en *Godot Engine* y *GDScript* con pequeños proyectos personales que pueden encontrarse en mi [GitHub](#).

- Uso del paradigma *signal up, call down* para mejorar la comunicación entre nodos y escenas del proyecto y optimizar el rendimiento.
- Uso del patrón ECS (*Entidades-componentes-sistemas*) para optimizar el código y la gestión del sistema con decenas de entidades.

Desarrollador Backend

marzo 2024 - junio 2024

Iristrace Ibérica • Ibi, Alicante

Tras mi formación en Docker y PHP con los frameworks Symfony y Doctrine, cumplí un papel fundamental analizando la API, buscando y solventando errores.

- Migré código antiguo de CodeIgniter al ORM Doctrine.
- Mi principal tarea consistió en analizar el código antiguo y solventar los *bugs* que eran reportados en tickets: replicar, analizar, fixear.
- Implementar nuevas funcionalidades de cara a una futura actualización de la API

Especialista en contenidos y Community Manager

sept. 2023 - febr. 2024

Fábrica Master y Ecommaster • Xixona, Alicante

Durante mi instancia aprendí como funciona el SEO de Google y la importancia de definir un contenido propio y único para lograr un buen posicionamiento web.

- Post en redes sociales de Meta y en los blogs de la empresa.
- Elaboración de carteles y anuncios publicitarios en base al SEO para diferentes comercios.
- Migración de contenido entre plataformas de formación: Teachable a Wordpress y Moodle.

Redactor y analista

sept. 2022 - dic. 2022

GuiltyBit • Teletrabajo, Alicante

En mi etapa en *GuiltyBit* me dediqué a la redacción de noticias diarias y análisis de videojuegos.

- Traducía las fuentes y elaboraba las noticias diarias más relevantes teniendo en cuenta el SEO y las tendencias del momento.
- Análisis de videojuegos y redacción de contenido en relación al mismo, al SEO y las tendencias.

Analista y ensayista cultural

enero 2022 - actualidad

Orgullogamers · *Teletrabajo, Alicante*

Continúo colaborando, de forma esporádica, con la web de análisis y ensayos *Orgullogamers*, donde desarrollo mis habilidades como escritor, analista y redactor web analizando videojuegos, cine y literatura de todo tipo. El SEO, aunque siempre es importante, y las tendencias pasan a segundo plano.

Técnico electrónico e informático

enero 2015 - sept. 2018

Freelance · *San Pedro del Pinatar, Murcia*

Con lo aprendido como técnico electrónico, decidí hacerme freelance y me dediqué a diagnosticar y reparar, montar y configurar, equipos electrónicos de todo tipo: desde gama marrón, a gama blanca, gris y PAE. Reparé equipos informáticos, monté redes locales en viviendas y comercios. Y diseñé y monté PCBs para distintos fines.

Por supuesto, la atención al cliente y la resolución de incidencias.

Técnico electrónico

enero 2013 - sept. 2015

Sat Dynamic · *Zona de la costa de San Javier, Murcia*

Tras terminar el grado medio de Equipos Electrónicos de consumo, fui reclutado en las prácticas para trabajar en *Sat Dynamic*. En esta etapa consolidé mis conocimientos como electrónico de gama blanca y marrón. Atendí a los clientes, resolví incidencias y vendí nuestros servicios.

EDUCACIÓN ACADÉMICA

Grado superior en Desarrollo de aplicaciones multiplataforma (DAM) // CIP FP Batoi · *Alicante*, 2021 - 2024

Grado medio en Equipos electrónicos de consumo // IES Manuel Tárraga Escribano · *Murcia*, 2012 - 2015

EDUCACIÓN NO REGLADA

Introduction to video game development with Unity // edx	2024
Bootcamp TeachT3ch intensive (Frontend) // teacht3ch	2021
Introducción al Desarrollo WEB I // Google Activate	2021
Desarrollo de Apps Móviles // Google Activate	2021

HERRAMIENTAS Y LENGUAJES

GameDev: <ul style="list-style-type: none">● GDScript con el motor Godot 4● C# con el motor Unity	<ul style="list-style-type: none">● SQL, PL/SQL y PL/PgSQL	Sistemas de gestión de bases de datos: <ul style="list-style-type: none">● MariaDB● MySQL Workbench● PostgreSQL
Backend: <ul style="list-style-type: none">● Java con Hibernate, Lombok y Springboot● PHP con Symfony y ORM Doctrine● Python con QT, Reflex y fastApi	Frontend: <ul style="list-style-type: none">● JavaFX● Dart con Flutter● HTML, CSS y JavaScript y Bootstrap● Markdown	Software de diseño: <ul style="list-style-type: none">● Figma● Photoshop● Blender● CupCat● Davinci Resolve