

TAREFAS



Enviar Tarefa



Visualizar Tarefa Enviada/Corrigida



Tarefa Corrigida

TAREFAS INDIVIDUAIS

Título

Atividade - Cartão perfurado



Enviar atividade sugerida na aula síncrona.

Questão 01 - Aula dia 14/09/2020

–Diga se as seguintes variáveis são válidas:

a) linguagem

B)progRAMA

c)ufu1234

d)int

e)float4

f)2012

Questão 02 - Aula dia 14/09/2020

Declare as variáveis em um programa para armazenar os valores da tabela abaixo

Produto	Preço Unitário	Quantidade	Preço Total
Banana	R\$ 2.50	2	R\$ 5.00
Uva	R\$ 6.50	6	R\$ 39.00
Pessegueiro	R\$ 10.22	10	R\$ 102.20
		Sub-Total	R\$ 146.20
		Imposto (5%)	R\$ 7.31
		Total	R\$ 153.51

Questão 03 - Aula dia 14/09/2020

–3- Qual a estrutura básica da declaração de uma variável?

a)tipo valor = variável!

b)valor tipo = variável;;

c)tipo variável == valor;

d)tipo variável = valor;

e)main tipo variável <- valor.

atividade 01 - Estruturas sequencias

- Escreva um programa que declare variáveis do tipo int, char e float, inicialize-as, e imprima os seus valores.
- Escreva um programa que leia 3 números reais e imprima a média aritmética destes números.
- Escreva um programa que pegue o valor de uma conta de restaurante e imprima o valor total a ser pago, considerando que o restaurante cobra 10% de taxa para os atendentes.
- Faça um programa que peça ao usuário a quilometragem atual, a quilometragem anterior, os litros consumidos e informe a taxa de consumo (quilômetros por litro) de um automóvel.
- Escreva um programa que converta uma temperatura de Fahrenheit para Celsius.
- Escreva um programa que, dado o perímetro de um círculo, calcule sua área.

atividade 02 - Estruturas condicionais

Título

Implemente o programa abaixo utilizando if-if else-else ao invés de switch case.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
/* aula 03 de laboratório
autor: Carlos
Descrição: Programa para calcular a media de um aluno
data: 21/09/2020
*/
int main(int argc, char *argv[]) { //inicio

//1º passo - declarar as variáveis
char opcao;
//2º passo - atribuir valores as variáveis
printf("\n Digite a opcao");
scanf("%c", &opcao);
//3º passo - processar - calcular
switch(opcao)
{
case '1':
printf("Valor informado %c", opcao);
break;
case 'a':
printf("Abrir programa");
break;
case 'q':
case 'Q':
printf("Encerrar programa");
break;
default:
printf("Opcao nao encontrada");
break;
}
//4º passo - exibir os valores encontrados(FUNÇÃO PRINTF)
return 0;
} //fim
```

atividade 03 - Estruturas condicionais

Uma escola oferece desconto na mensalidade de seus alunos de acordo com o conceito obtido pelo aluno no semestre anterior, conforme a tabela abaixo.

Média final (MF)	Conceito	Desconto na mensalidade
$9,0 < MF \leq 10,0$	A	15%
$7,5 < MF \leq 9,0$	B	10%
$6,0 < MF \leq 7,5$	C	5%
$4,0 < MF \leq 6,0$	D	0%
$MF \leq 4,0$	E	0%

Fazer um programa que leia o nome do aluno, a média final e o valor normal da mensalidade. O programa deve calcular e imprimir o novo valor da mensalidade, o nome do aluno e o conceito no qual ele foi classificado

atividade 04 - Estruturas condicionais

Fazer um programa que leia o nome e o salário de um funcionário e que calcule e escreva o imposto de renda devido, de acordo com a tabela a seguir.

Salário (R\$)	Percentual do Imposto de Renda
$\text{Salário} \leq 1500$	Isento
$1500 < \text{Salário} \leq 2500$	15% do salário
$2500 < \text{Salário} \leq 4000$	27,5% do salário
$\text{Salário} > 4000$	35% do salário

atividade 05 - Estruturas condicionais

01 - Faça um programa para calcular as raízes reais de uma equação do 2º grau ($Ax^2 + Bx + C = 0$).

02 - Dada a função f definida por:

$$f(x) = \begin{cases} 4 - x^2, & \text{se } x < 1 \\ 2, & \text{se } x = 1 \\ 2 + x^2, & \text{se } x > 1 \end{cases}$$

Fazer um programa que calcule e mostre o valor da função f(x), sendo que o valor de x é fornecido pelo usuário.