



**Manuel d'utilisation
Agent Nat System pour QuickTest
Professional**

Table des matières

Résumé.....	5
Introduction	7
Avant d'installer l'agent Nat System pour QTP	8
Vérifier les prérequis en matériel et en logiciel	9
Installation de l'agent Nat System pour QTP.....	10
Application de démonstration	15
Désinstallation de l'agent Nat System pour QTP	18
Utilisation de l'add-in Nat System avec QuickTest Professional	19
Utilisation.....	23
Référentiel d'objets dans QTP	24
Intégration d'objets dans le référentiel	25
Cas particulier.....	29
Fenêtre principale de QTP	30
Onglet Keyword View	31
Onglet Expert View	32
Création d'un nouveau test	33
Enregistrement des étapes du script	43
Ajout d'un point de contrôle	44
Référentiel des objets et actions Nat System	49
Liste des modèles d'objets Nat System	49
Référence des objets d'action	50
Action pour les contrôles	50
Action pour les fenêtres.....	51
Liste des modèles d'objet d'action.....	52
Référence des actions nsWindows	52
Référence des contrôles d'action	53
Index	55

RESUME

Nat System propose en partenariat avec Hewlett-Packard la possibilité de tester facilement vos applications développées avec les outils NS-DK et NatStar.

L'agent Nat System pour QTP permet à QuickTest Professional © de piloter et tester les applications NatStar et NS-DK.

- L'agent Nat System pour QTP est un add-on commercial.
- Quick Test Professional © est une marque déposée de Hewlett Packard.

INTRODUCTION

Nat System en collaboration avec Hewlett-Packard propose l'agent Nat System pour QTP, un plugin de QuickTest Professional, qui remplace le plug-in WinRunner © désormais obsolète.

L'agent Nat System pour QTP permet de tester facilement vos applications NatStar ou NS-DK.

L'utilisation de l'agent Nat System pour QTP nécessite au préalable l'installation de QuickTest Professional

Avant d'installer l'agent Nat System pour QTP

Votre package Agent Nat System pour QTP contient tout ce qui est nécessaire pour installer l'add-in rapidement et facilement. Toutefois, avant de commencer vous devez vérifier que vous disposez de la configuration matérielle et logicielle nécessaire pour lancer le programme d'installation puis pour utiliser l'add-in et QuickTest Professional.

Vérifier les prérequis en matériel et en logiciel

Avant d'installer l'Agent Nat System pour QTP, assurez-vous de disposer d'un ordinateur suffisamment puissant, avec une taille mémoire et un espace disque disponible adéquats et un système d'exploitation Windows XP ou Windows Vista 32 bits

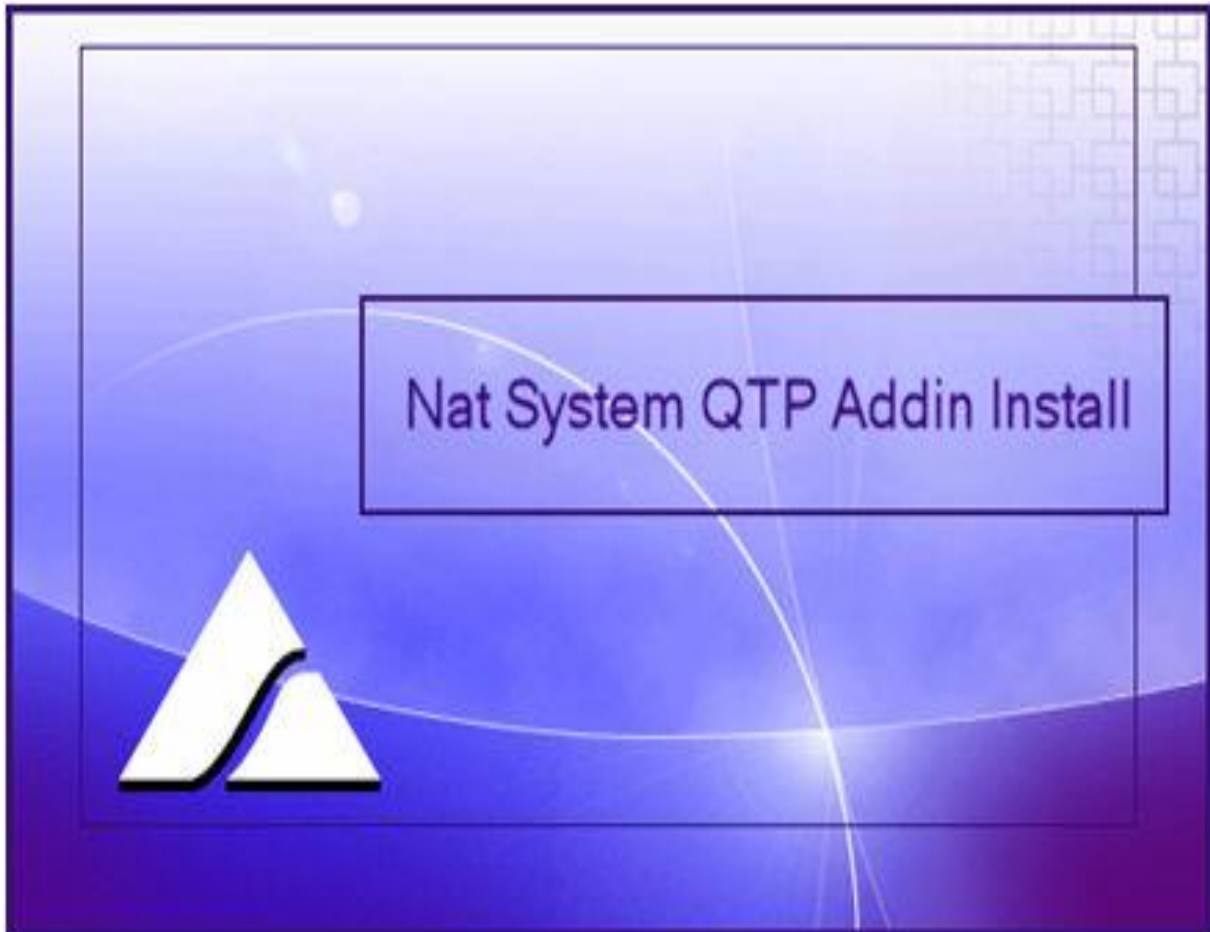
Les versions supportées par l'add-in sont les suivantes :

- QuickTest Professional 9.5 ou 10.00,
- NS-DK ou NatStar 6.00.

Installation de l'agent Nat System pour QTP

Pour installer l'agent Nat System pour QTP, exécutez les instructions suivantes :

1. Exécuter le programme d'installation SetupNatsysAddin.exe.



2. La fenêtre suivante apparaît :



3. Prendre connaissance des instructions d'installation et activer le bouton Next >.



4. Sélectionner tous les composants. Le composant NSDK sample program est une application de démonstration qui va vous permettre de tester l'add-in QTP. Activer le bouton Next >.



5. Sélectionner le répertoire d'installation de l'agent Nat System pour QTP et activer le bouton Install.



6. Une fois l'installation terminée, activer le bouton Close.

Application de démonstration

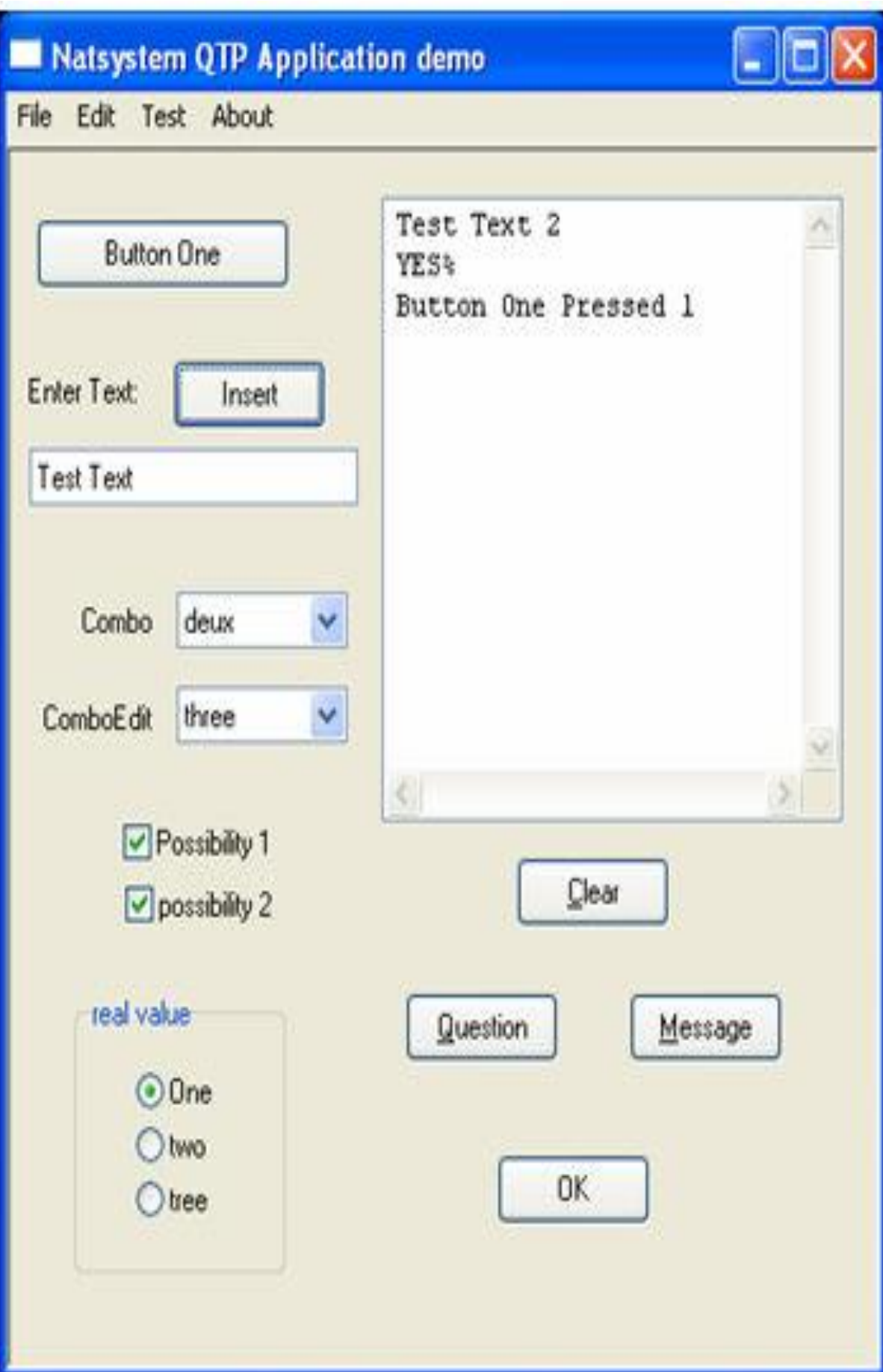
Lors de l'installation de l'agent Nat System pour QTP, si vous avez sélectionné le composant NSDK sample program, une application de démonstration est également installée. Elle est accessible via une icône sur le Bureau.



Cette application de démonstration permet de tester l'add-in pour QTP. Elle est représentative d'une application NS-DK/NatStar et utilise les principaux contrôles d'une application standard :

- Menu Item
- Push-Button
- Entry-Field
- Check-Box
- List Box
- Groupe de radio-boutons
- Combo-Box
- Combo Box Edit

Cette petite application permet de tester le comportement des principaux contrôles et aussi d'appeler des boîtes de message.



Désinstallation de l'agent Nat System pour QTP

Dans le répertoire d'installation du plug-in de l'agent Nat System pour QTP, exécuter le programme Uninstall.exe et activer le bouton Uninstall.

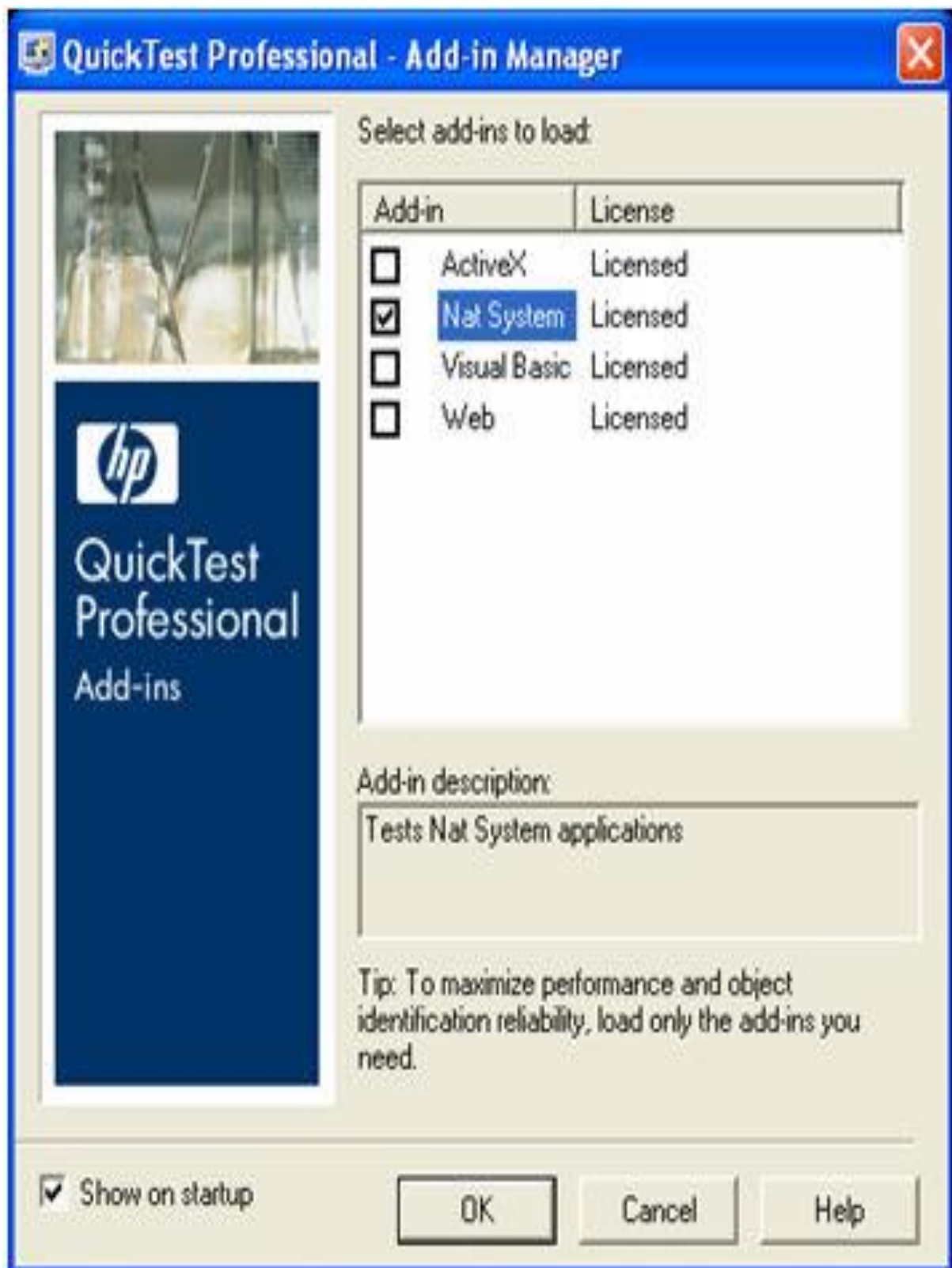


L'agent Nat System pour QTP se désinstalle automatiquement.

Utilisation de l'add-in Nat System avec QuickTest Professional

Pour utiliser l'agent Nat System pour QTP, exécuter les instructions suivantes :

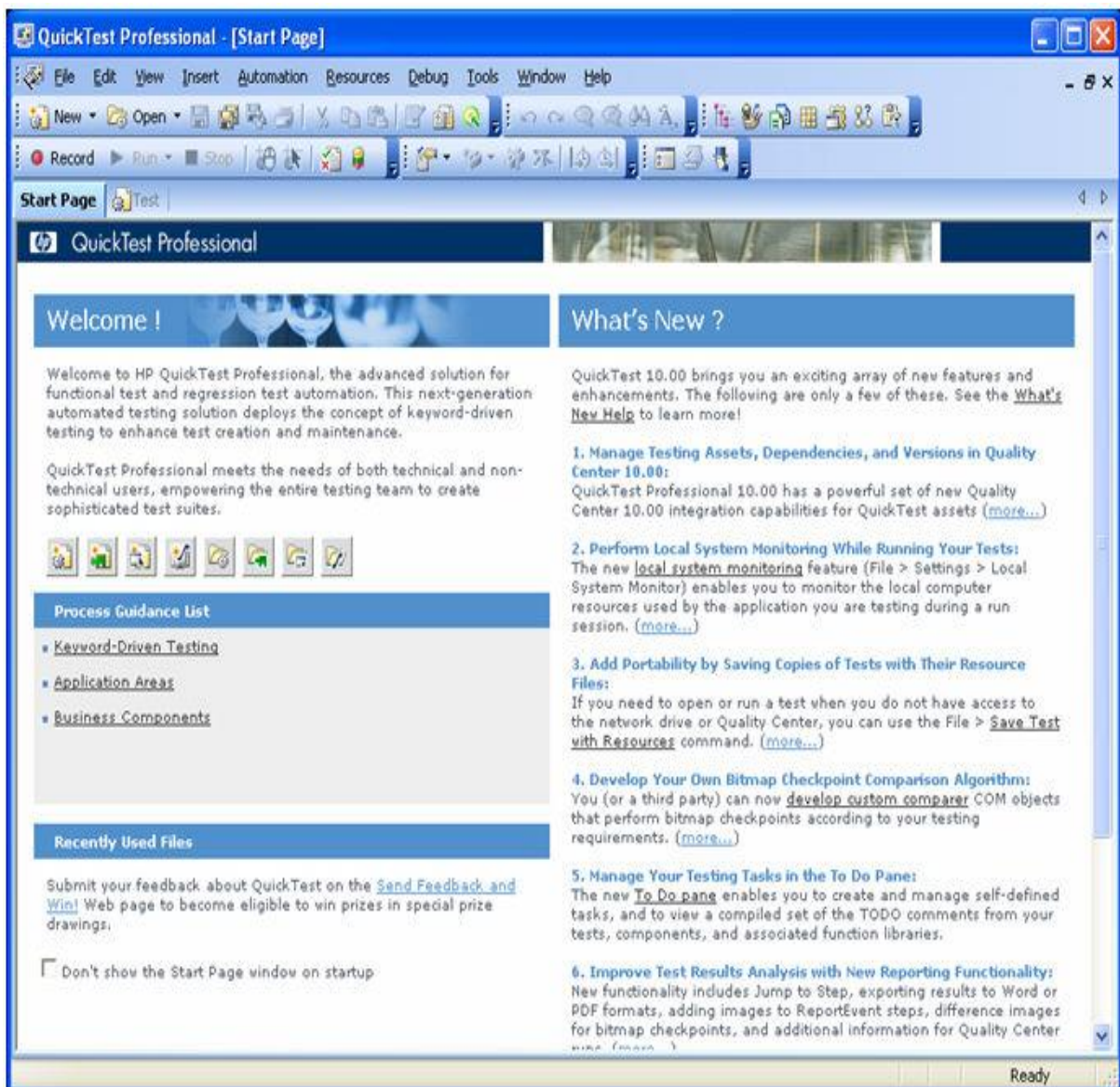
1. Démarrer QuickTest Professional.
2. Sélectionner l'élément Nat System dans la liste des add-ins, puis activer le bouton OK.



3. Le composant Nat System Agent est démarré.



4. L'environnement de travail de QuickTest Professional s'affiche.



Vous pouvez maintenant ouvrir une application NS-DK ou NatStar et la tester avec QuickTest Professional.

UTILISATION

Ce chapitre présente le mode d'utilisation combiné des applications Nat System (générées par NatStar ou NS-DK) et de l'outil QuickTest Professional.

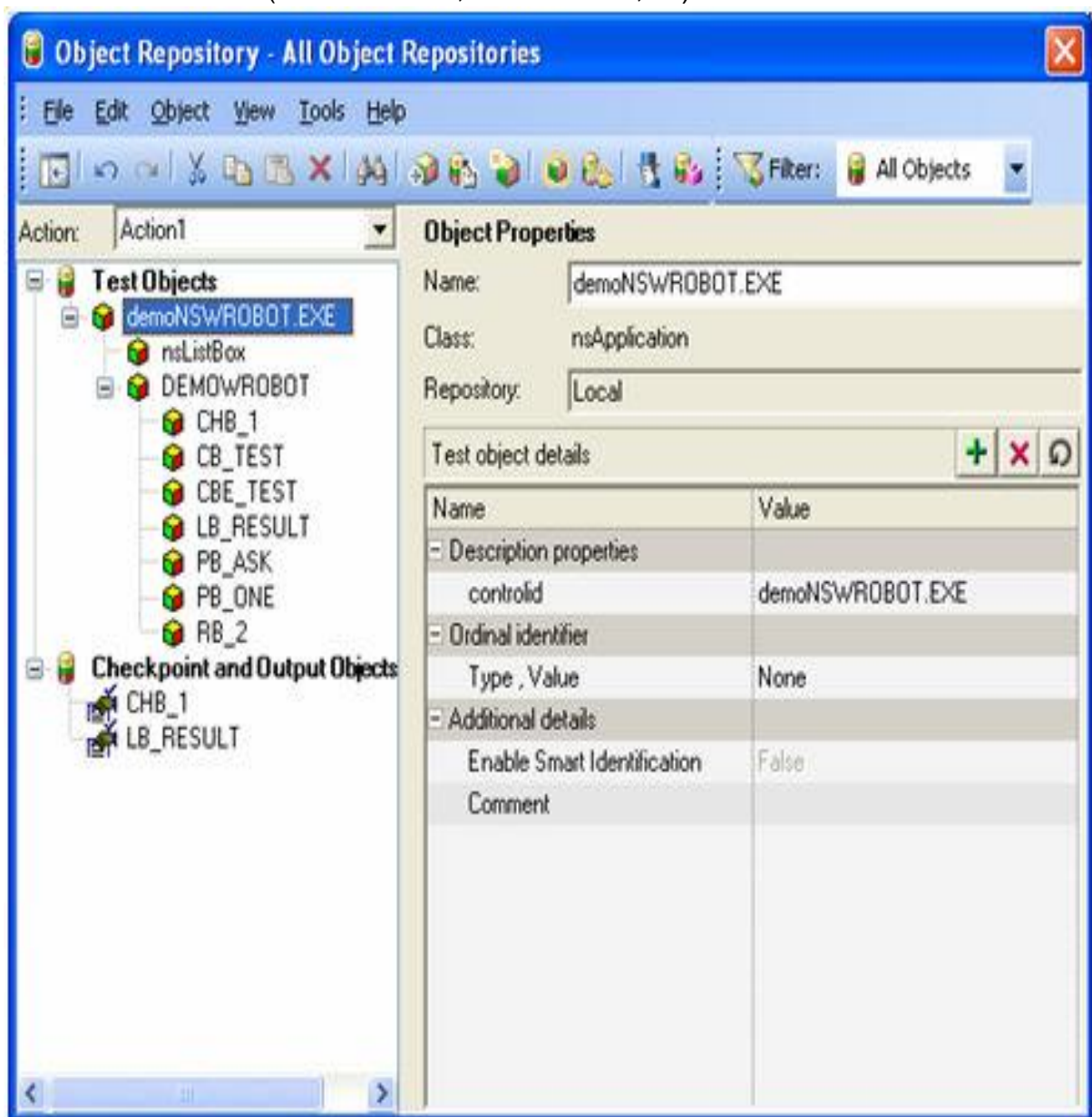
Référentiel d'objets dans QTP

Le référentiel permet de gérer les propriétés d'identification des objets.

Le référentiel des objets à tester s'affiche dans la fenêtre Object Repository (obtenue en activant le menu Resources/Object Repository) de QuickTest Professional.

Les objets sont présentés selon trois niveaux hiérarchiques :

- un objet application, qui contient un certain nombre de fenêtres,
- des fenêtres qui contiennent des contrôles,
- des contrôles (nsPushButton, nsCheckBox, ...).



La liste des différents types d'objets Nat System est présentée dans la section Liste des modèles d'objets Nat System.

Intégration d'objets dans le référentiel

De nouveaux objets peuvent être ajoutés au référentiel en exécutant les instructions suivantes :

1. Activer le menu Object/ Define New Test Object...La fenêtre Define New Test Object apparaît :

Define New Test Object

Environment:

Class:

Name: *

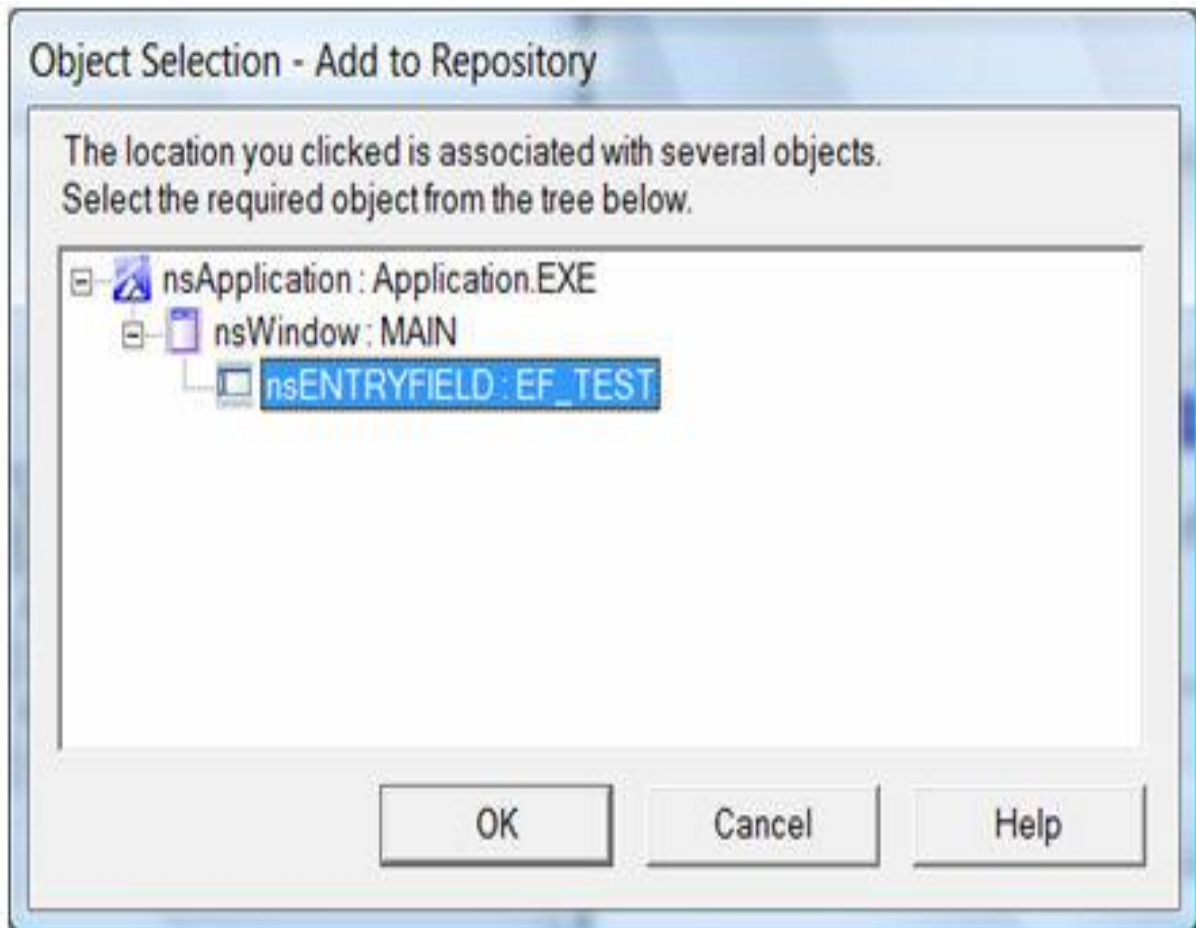
Test object details + -

Name	Value
Description properties	
- Ordinal identifier	
Type , Value	None
- Additional details	
Enable Smart Identific...	False
Comment	

2. Sélectionner un élément, saisir un nom et activer le bouton Add.

Cas particulier

Si l'emplacement que vous avez sélectionné dans votre application est associé à plus d'un objet, la boîte de dialogue Object Selection – Add to Repository s'ouvre. Les objets associés à l'emplacement que vous avez sélectionné sont affichés dans l'ordre hiérarchique.



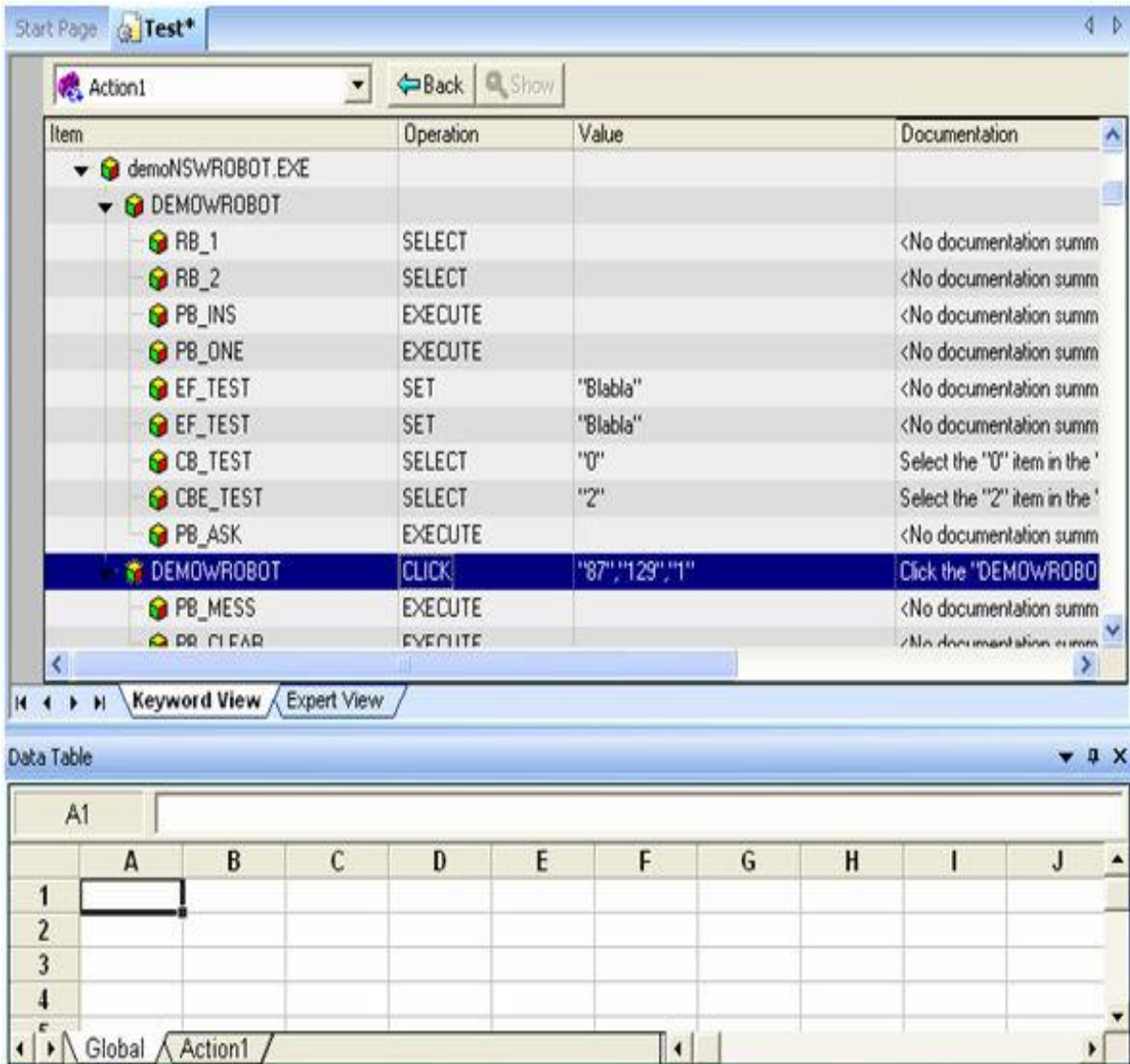
Sélectionner l'objet requis et activer le bouton OK. L'objet sélectionné sera alors intégré dans votre référentiel.

Fenêtre principale de QTP

La fenêtre principale QuickTest Professional affiche les actions de vos tests par mots-clés (onglet [Keyword View](#)) ou par des instructions VBScript ([onglet Expert View](#)).

Onglet Keyword View

L'onglet Keyword View vous permet de créer et visualiser les étapes de vos tests selon des mots-clés présentés sous forme tabulaire.



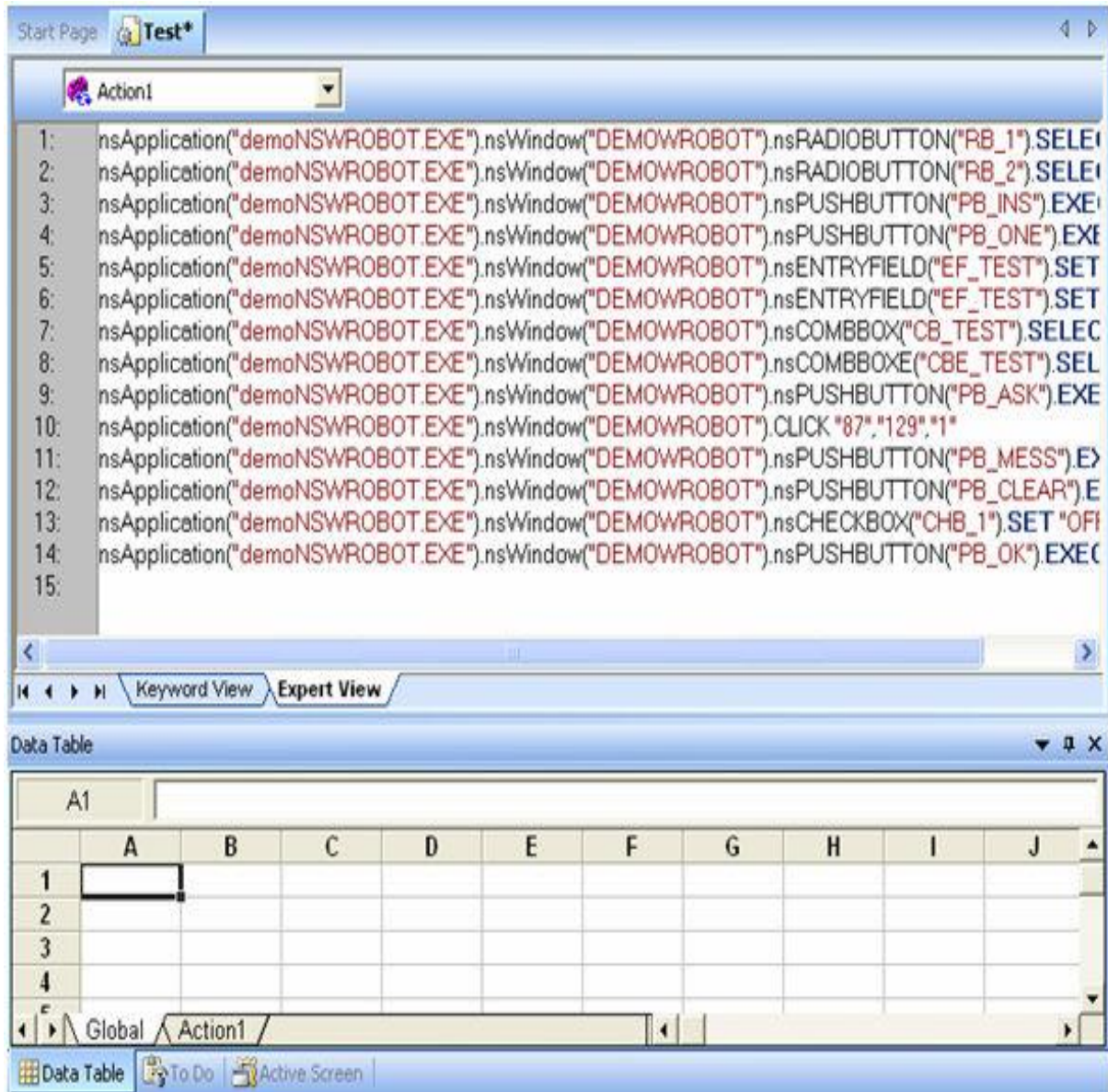
The screenshot displays the Nat System Keyword View interface. The top window, titled 'Test*', shows a tree view of test steps under 'Action1'. The bottom window, titled 'Data Table', shows a table with columns A-J and rows 1-4.

Item	Operation	Value	Documentation
demoNSWROBOT.EXE			
DEMOwROBOT			
RB_1	SELECT		<No documentation summ
RB_2	SELECT		<No documentation summ
PB_INS	EXECUTE		<No documentation summ
PB_ONE	EXECUTE		<No documentation summ
EF_TEST	SET	"Blabla"	<No documentation summ
EF_TEST	SET	"Blabla"	<No documentation summ
CB_TEST	SELECT	"0"	Select the "0" item in the '
CBE_TEST	SELECT	"2"	Select the "2" item in the '
PB_ASK	EXECUTE		<No documentation summ
DEMOwROBOT	CLICK	"87","129","1"	Click the "DEMOwROBO
PB_MESS	EXECUTE		<No documentation summ
PB_CLEAR	EXECUTE		<No documentation summ

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1										
2										
3										
4										

Onglet Expert View

L'onglet Expert View présente les étapes de vos tests en instructions VBScript.



Création d'un nouveau test

Pour définir un nouveau script de test pour une application (générée par NS-DK ou NatStar) en cours d'exécution, exécuter les instructions suivantes :

1. Démarrer l'application NatStar ou NS-DK.

Dans notre exemple, nous utiliserons l'application de démonstration fournie avec le plugin.

Natsystem QTP Application demo



File Edit Test About

Button One

Enter Text:

Insert

Test Text

Combo

deux



ComboEdit

three



☒ Possibility 1

☒ possibility 2

real value

☒ One

☐ two

☐ tree

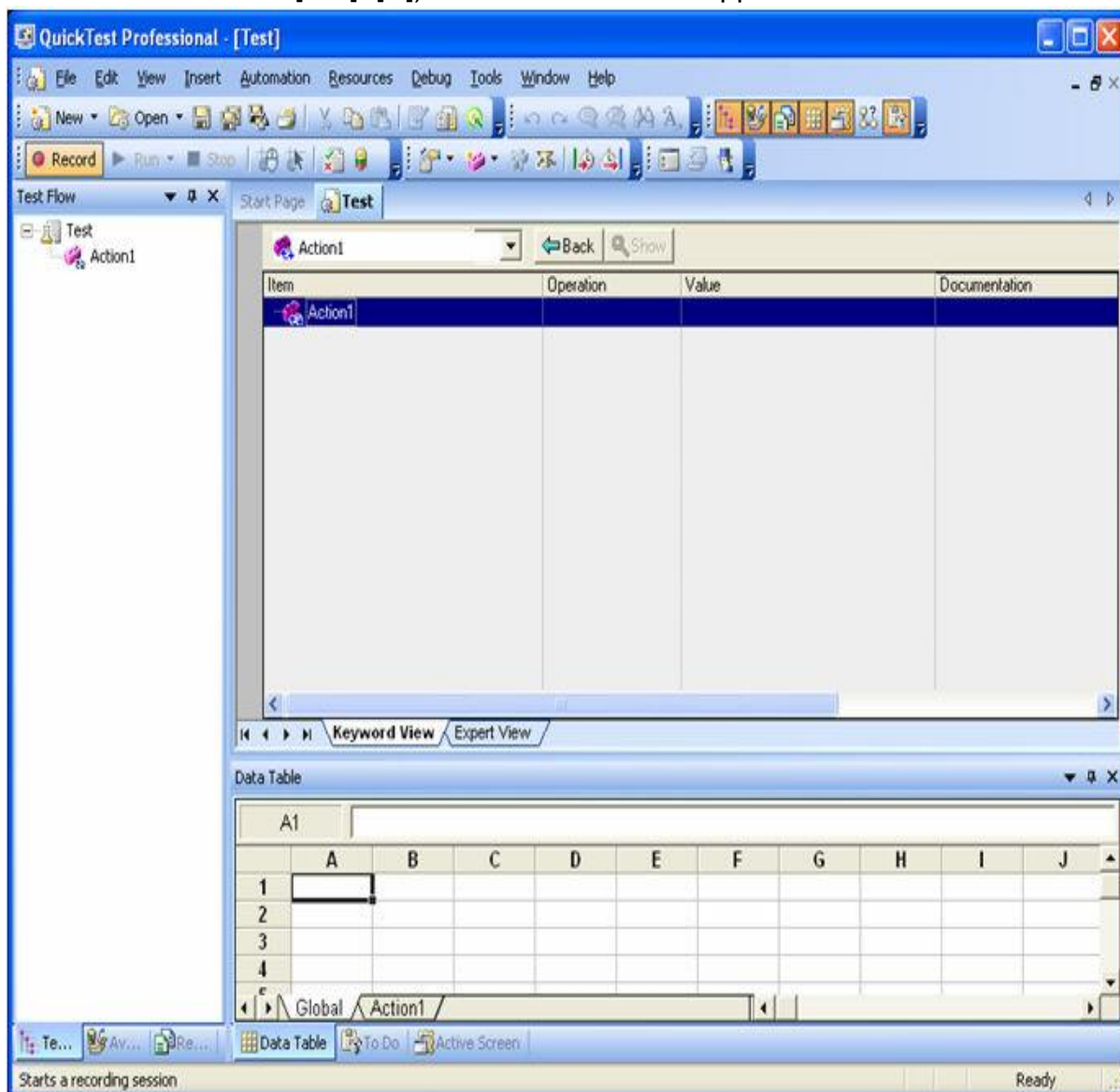
Clear

Question

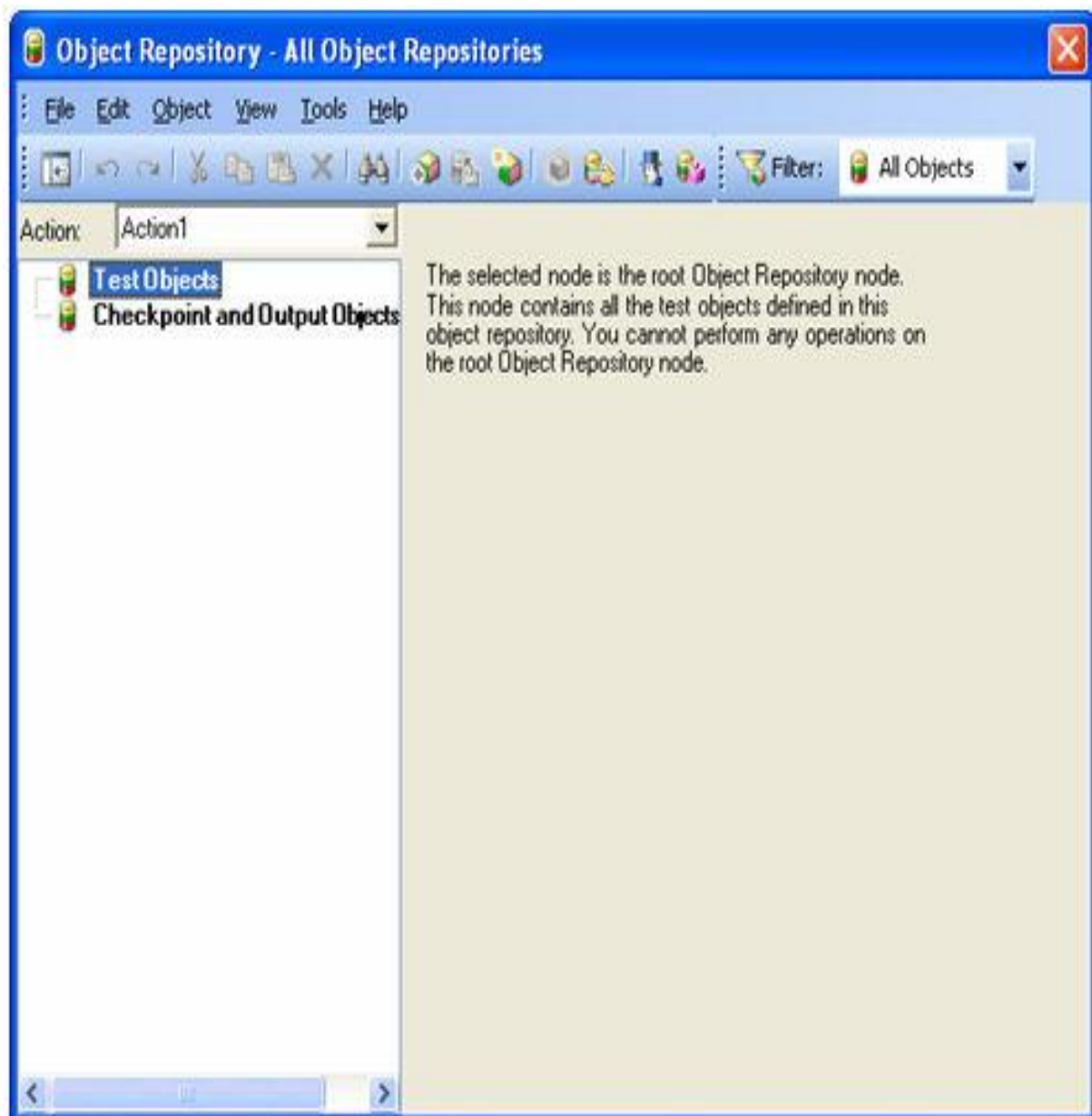
Message

OK

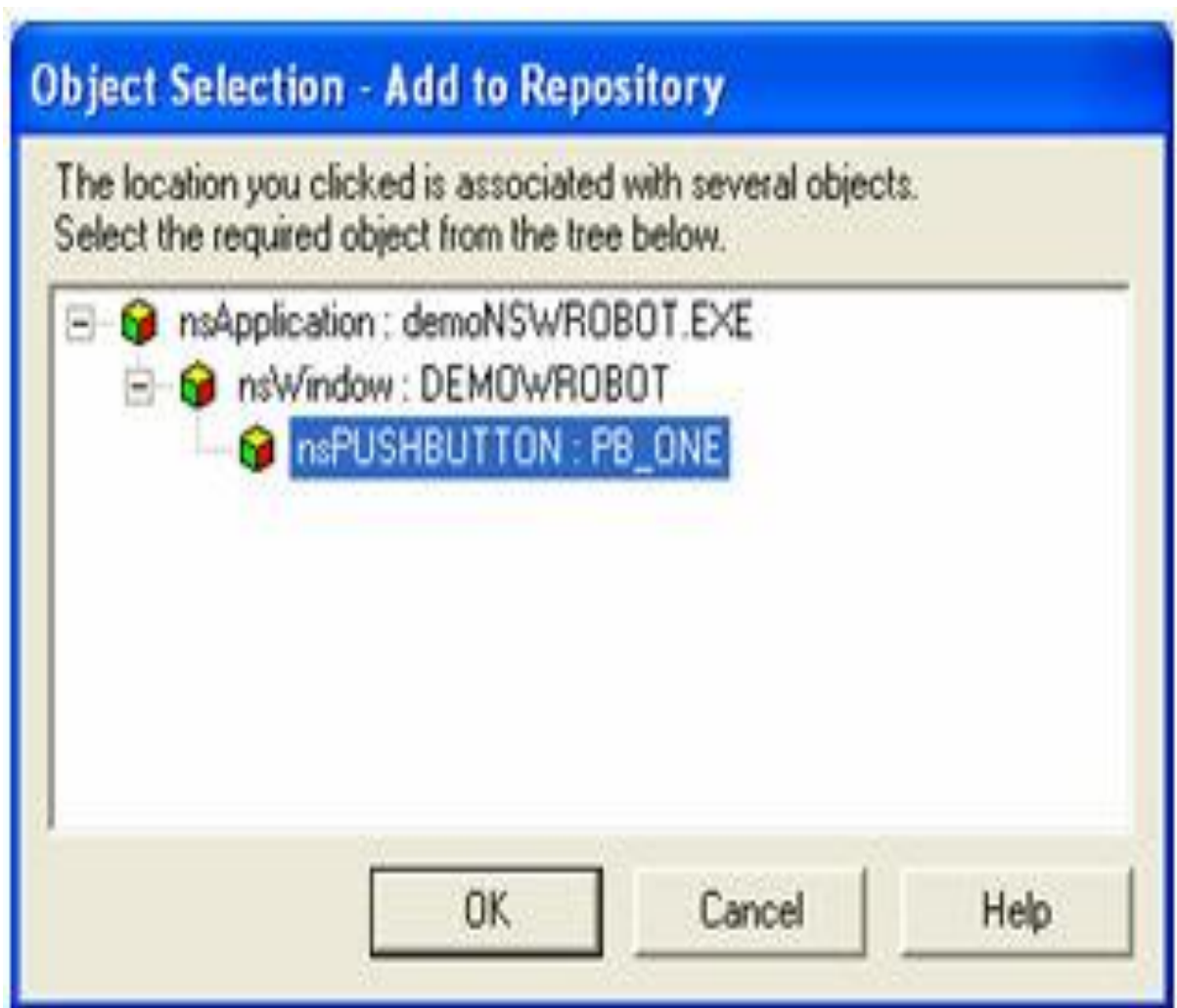
2. Dans QuickTest Professional, cliquer sur le menu New/Test (ou File/New/Test ou sur les touches [Ctrl]+[N]). La fenêtre suivante apparaît :



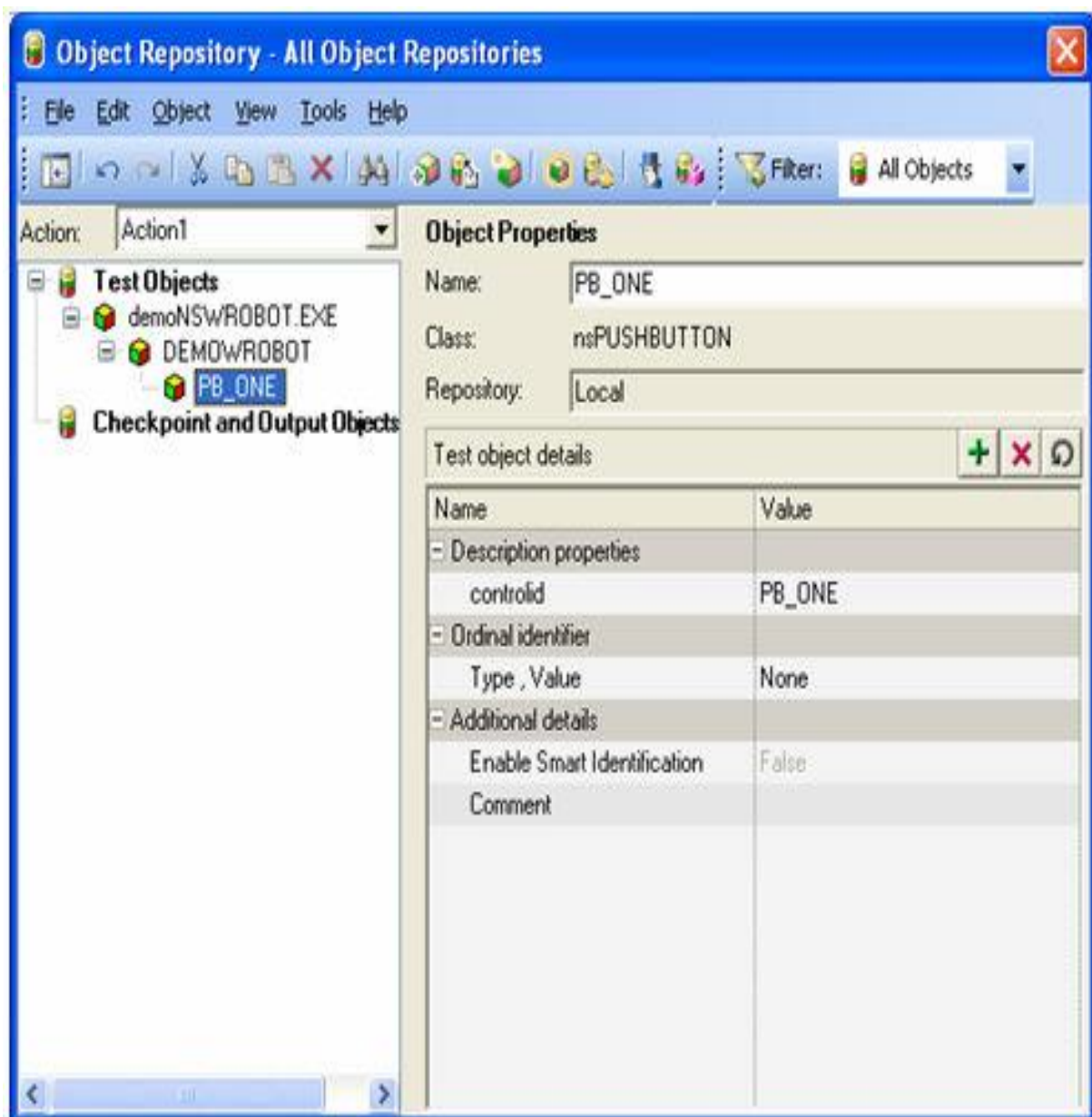
3. Pour ajouter des objets dans le répertoire, sélectionner le menu Resources/Object Repository (ou activer les touches [Ctrl]+[R]). La fenêtre Object Repository apparaît :




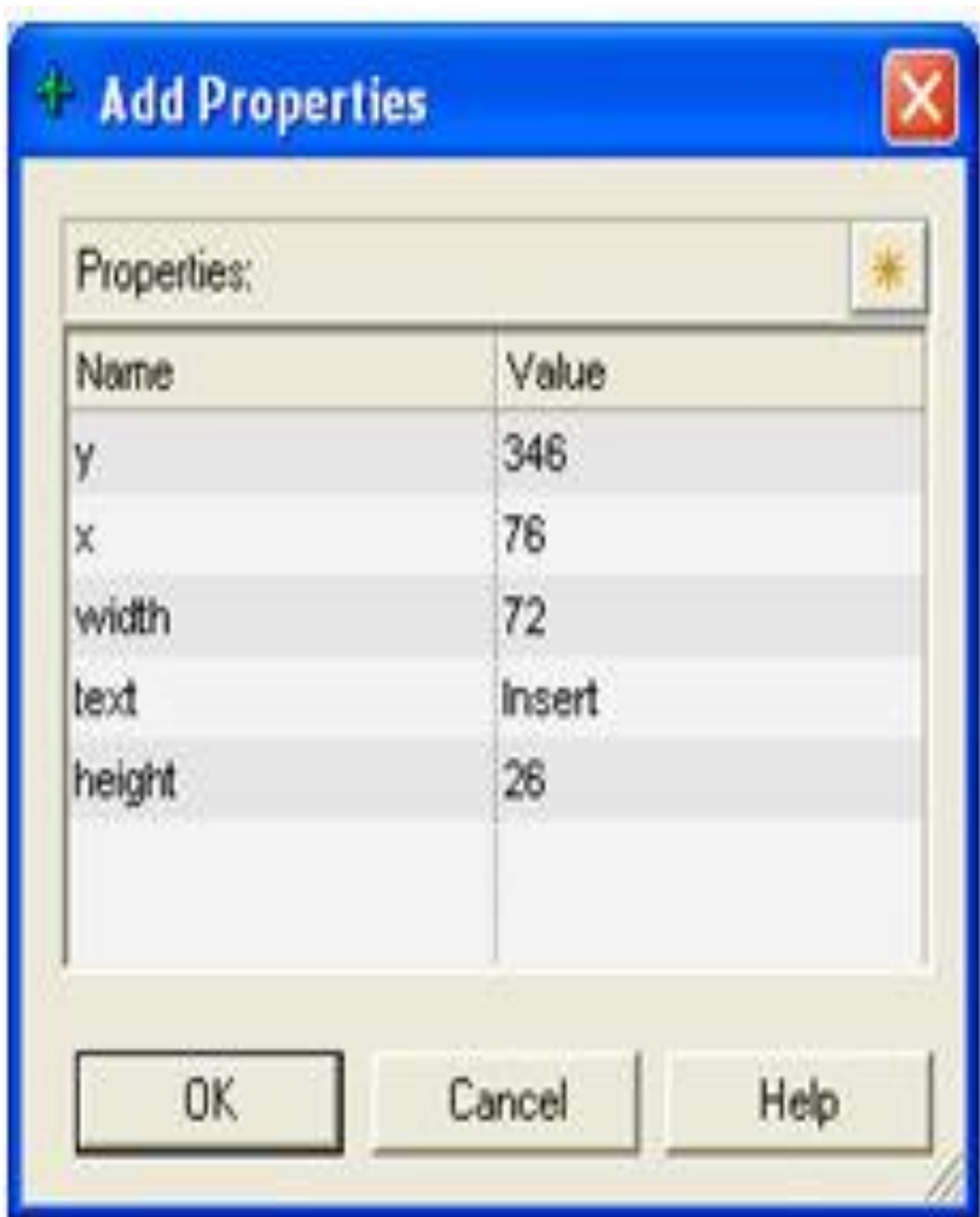
4. Dans la fenêtre Object Repository, sélectionner le menu Object/Add Objects to local.
5. Cliquer dans l'application de démonstration sur un contrôle. La fenêtre Object Selection – Add to Repository apparaît avec l'objet que vous avez sélectionné.



6. Activer le bouton OK. Dans la fenêtre Define Object Filter, sélectionner All object Types pour récupérer l'ensemble des éléments de l'application.



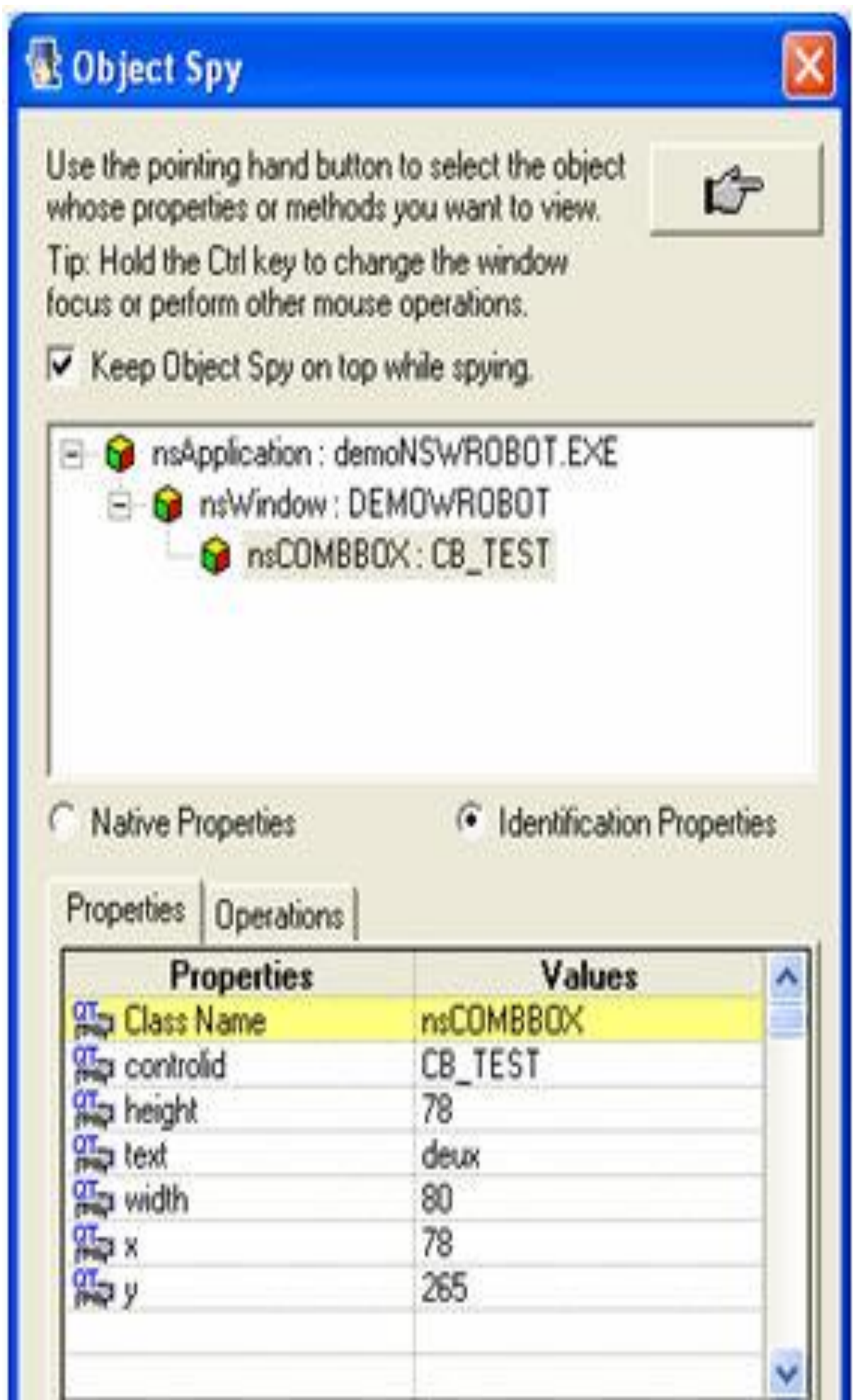
7. L'ensemble des contrôles sélectionnés est disponible ainsi que leurs propriétés respectives affichées en cliquant sur le bouton .



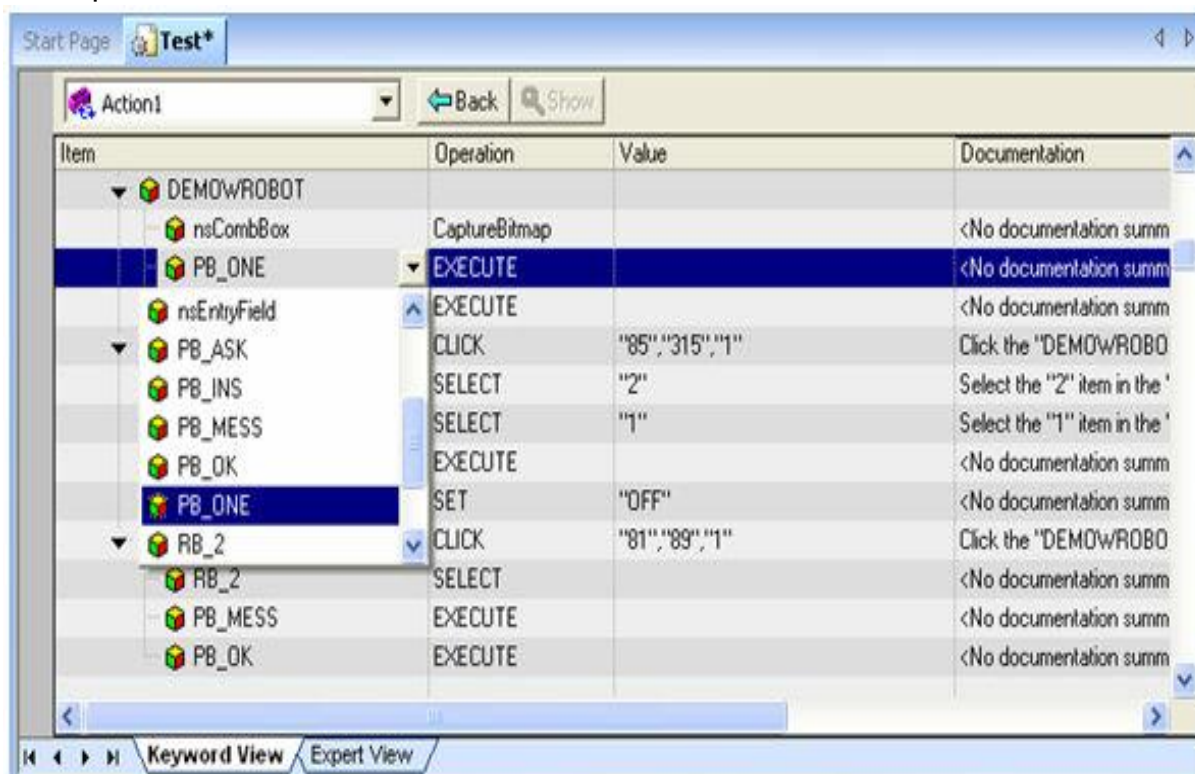
8. Les propriétés peuvent aussi être affichées en sélectionnant le menu Tools/Object Spy.



9. Cliquer sur le bouton , puis sur un des éléments de votre application, la fenêtre Object Spy affiche alors les propriétés de l'élément sélectionné.



10. Pour ajouter une nouvelle étape dans le script, activer le menu Insert/New Step dans la fenêtre QuickTest Professional.



Enregistrement des étapes du script

Pour enregistrer des étapes d'un script, exécuter les instructions suivantes :



1. Activer le bouton Record
2. Exécuter les actions à tester sur votre application.



3. Activer le bouton
4. Les actions testées apparaissent dans QuickTest Professional.

<div> <div>Action1</div> <div>Back</div> <div>Show</div> </div>			
Item	Operation	Value	Documentation
▼ Action1			
▼ demoNSWROBOT.EXE			
▼ DEMOWROBOT			
PB_ONE	EXECUTE		<No documentation summary
CB_TEST	SELECT	"3"	Select the "3" item in the "CB
PB_ASK	EXECUTE		<No documentation summary
CHB_1	SET	"OFF"	<No documentation summary
CBE_TEST	SELECT	"2"	Select the "2" item in the "CB
CBE_TEST	SELECT	"1"	Select the "1" item in the "CB
RB_2	SELECT		<No documentation summary
CHB_1	SET	"ON"	<No documentation summary
<div> <div>Keyword View</div> <div>Expert View</div> </div>			



5. Pour réexécuter le test, activer le bouton Run

Ajout d'un point de contrôle

1. Pour ajouter un point de contrôle, sélectionner le menu Insert/Checkpoint/Standard Checkpoint ...
2. La fenêtre Checkpoint properties s'affiche.

Checkpoint Properties

Name: CHB_1

Class: nsCHECKBOX

Type	Property	Value
<input checked="" type="checkbox"/> RBC	controlid	CHB_1
<input checked="" type="checkbox"/> RBC	height	15
<input checked="" type="checkbox"/> RBC	text	Possibility 1
<input checked="" type="checkbox"/> RBC	value	1
<input checked="" type="checkbox"/> RBC	width	71
<input checked="" type="checkbox"/> RBC	..	52

Configure value

☒ Constant CHB_1

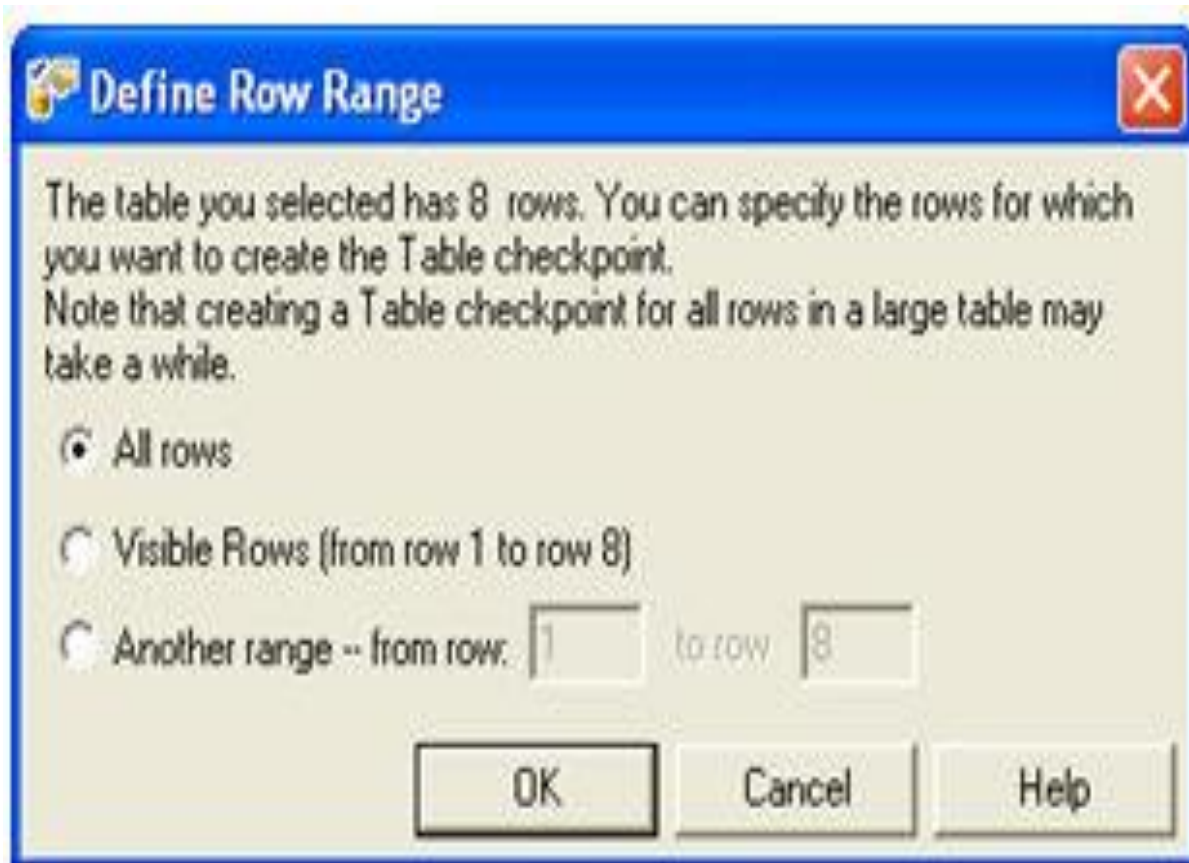
☐ Parameter
DataTable('CHB_1_controlid', @GlobalSheet)

Checkpoint timeout: 0 seconds

Insert statement: ☒ Before current step ☐ After current step

OK Cancel Help

3. Pour les contrôles de type tabulaire tels que nsListBox, nsSheetBox ou nsTDTpl, QuickTest Professional propose de définir le nombre de lignes à conserver.



4. Le contenu du tableau est récupéré et peut alors être utilisé pour vérifier la validité du test.

Table Checkpoint Properties

Name:

Class: nsLISTBOX

Table Content | Properties

☒ Check Table Content

Row range: 1 to 8.

	1
1	<input checked="" type="checkbox"/> YES%
2	<input checked="" type="checkbox"/> CheckBox
3	<input checked="" type="checkbox"/> Radio Butt
4	<input checked="" type="checkbox"/> Combo Ed
5	<input checked="" type="checkbox"/> CheckBox
6	<input checked="" type="checkbox"/> YES%
7	<input checked="" type="checkbox"/> Combin

Expected Data | Settings | Cell Identification

Selected cell: LB_RESULT: Row 1 Col 1

Configure value

☒ Constant

☐ Parameter

REFERENTIEL DES OBJETS ET ACTIONS NAT SYSTEM

Liste des modèles d'objets Nat System

Les objets présentés dans cette section peuvent être utilisés lorsque vous testez des objets Nat System de NS-DK ou NatStar :

- nsApplication, une application créée avec NS-DK ou NatStar,
- nsWindow, une fenêtre NS-DK ou NatStar (de type Dialog ou Window),
- nsPushButton, un contrôle Push-Button,
- nsStaticText, un contrôle Static Text ou Label,
- nsRadioButton, un contrôle Radio Button,
- nsCheckBox, un contrôle CheckBox,
- nsCheckBox3, un contrôle CheckBox à trois états,
- nsEntryField, un contrôle EntryField,
- nsVScroll, un contrôle Vertical Scroll Bar,
- nsHScroll, un contrôle Horizontal Scroll Bar,
- nsListBox, un contrôle ListBox,
- nsComboBox, un contrôle ComboBox,
- nsComboBoxE, un contrôle ComboBox éditable,
- nsIcon, un contrôle Icon,
- nsMLE, un contrôle MLE (Multi Line Entry Field),
- nsBitmap, un contrôle Bitmap,
- nsControl, un Custom Control,
- nsMenuItem, un contrôle Menu Item,
- nsPictureButton, un contrôle Picture Button,
- nsSheetBox, un contrôle Sheet Box,
- nsClassifier, un contrôle Classeur ou panneau à onglets.

Référence des objets d'action

Action pour les contrôles

La liste suivante présente les actions disponibles pour le contrôles :

- EXECUTE, exécute un contrôle,
- SELECT, sélectionne un contrôle, une ligne de contrôle ou un onglet dans un panneau,
- SET, positionne une valeur dans un contrôle.

Action pour les fenêtres

La liste suivante présente les actions disponibles pour les fenêtres:

- CLICK, clic dans une fenêtre,
- DBLCLICK, double-clic dans une fenêtre,
- CLOSE, tente de fermer une fenêtre (avec le menu système),
- ACTIVATE, active une fenêtre,
- MOVE, déplace une fenêtre,
- MINIMIZE, réduit la taille de la fenêtre,
- MAXIMIZE, agrandit la taille de la fenêtre,
- RESTORE, restaure une fenêtre.

Liste des modèles d'objet d'action

Référence des actions nsWindows

	CLICK	DBLCLICK	CLOSE	ACTIVATE	MINIMIZE	MAXIMIZE	RESTORE
nsWindow	*(1)	*(1)	2	*	*	*	*

(1) nsWindow : 3 paramètres : posX, posY, nombre de boutons (1 ou 2)

Référence des contrôles d'action

	EXECUTE	SELECT	SET
nsStaticText			
nsGroupBox			
nsPushButton	*		
nsRadioButton		*	
nsCheckBox		*(4)	*(3)
nsCheckBox3			*
nsEntryField		*	*(1)
nsVscroll			
nsHscroll			
nsListBox	*	*(2)	
nsComboBox		*(2)	
nsComboBoxE		*(2)	*(1)
nsIcon			
nsMLE		*	*
nsBitmap	*		
nsControl			
nsMenuItem	*		
nsSheetBox	*	*	

(1) Entry nsEntryField : 1 paramètre, texte

(2) nsComboBox, nsComboBoxE, nsListBox : 1 paramètre, nombre de ligne (base 0)

(3) nsCheckBox : 1 paramètre, « ON » ou « OFF »

(4) nsCheckBox : 1 paramètre, nombre d'onglets (base 0)

(5) nsWindow : 3 paramètres : posX, posY, nombre de boutons (1 ou 2)

INDEX

A

Agent Nat System QTP 5, 7
 Application de démonstration 15
 Désinstallation de l'Agent Nat
 System QTP 18
 Installation 5
 Installation de l'Agent Nat System
 pour QTP 10
 Introduction 7

Référentiel d'objets dans QuickTest
Professional 24

Utilisation 23

Utilisation de l'add-in Nat System
avec Quick Test Professional 19

R

Référentiel d'objets dans QuickTest
Professional 24