



Manuel d'utilisation NSLIB

Table des matières

Résumé.....	7
Introduction	9
Les sections	11
Exemple de fichier NSLIB.INI.....	13
Installation	15
Description des sections	19
Sections <TypeDeContrôle>.Translations	20
Section [Window]	21
HideOnClose.....	21
BroadcastCheck	21
[WINDOW] Valeurs par défaut	22
Section [Combo].....	23
ExecuteDefPush	23
FilterButtonDowns	23
ExecutedOnLoseFocus	23
AlwaysSelected	23
ChangedOnCloseChild	24
[Combo] Valeurs par défaut	25
Section [Entry]	26
MouseAutoSelect.....	26
[Entry] Valeurs par défaut.....	27
Section [WinFontSubstitutes]	28
Section [Compatibility]	29
[Compatibility] Valeurs par défaut	30
Section [WinSpecific]	31
[WinSpecific] Valeurs par défaut.....	34
Section [ListBox].....	35
[ListBox] Valeurs par défaut	36
Section [BitMap].....	37
[BitMap] Valeurs par défaut	38
Section [Miscellaneous]	39
Rappel sur le mode multi-résolution.	39
[Miscellaneous] Valeurs par défaut.....	43
Section [Year2000]	44
[Year2000] Valeurs par défaut.....	45
Section [Fonts]	46
[Fonts] Valeurs par défaut	47
Section [FileSelector]	48
BackColor	48

BackColorEntry	48
ForeColorEntry	48
BackColorStatic.....	48
ForeColorStatic	48
Font.....	48
ShowVolumeNames	48
NoStaticRelief.....	48
[FileSelector] Valeurs par défaut.....	49
Section [ColorPalette]	50
CbackGround.....	50
Neutral	50
ButtonLight	50
ButtonMiddle	50
ButtonDark.....	50
ButtonDefault.....	51
DialogBackground	51
HiliteForeground.....	51
WindowStaticText.....	51
ScrollBar	51
Menu.....	51
Window	51
WindowFrame.....	51
MenuText	51
WindowText.....	52
[ColorPalette] Valeurs par défaut	53
Section [DefPalette].....	54
Section [DlgItemPopup]	55
ShowNone	55
ShowEF.....	55
ShowMLE	55
ShowCBE.....	55
[DlgItemPopup] Valeurs par défaut.....	56
Section [DlgItemPopup-YY]	57
Section [SheetTreeBox]	58
BackCol	58
ForeCol	58
TitleBackCol.....	58
TitleForeCol.....	58
SelBackCol.....	58
SelForeCol	58
[SheetTreeBox] Valeurs par défaut	59

Personnalisation de l'interface utilisateur	61
Cibles XWindow	61
Clavier	62
Couleurs système.....	63
Labels	64
Fontes.....	65
Système d'impression.....	66
Divers	68
Cibles Caractère	69
Paramétrage du clavier	70
Liste des touches du clavier.....	71
Paramétrage des couleurs	72
Labels.....	73
Fonctions supplémentaires.....	74
Annexe A : Labels	75
Labels.....	76
Redéfinitions de labels dans le fichier NSLIB.INI	77
Section [Button.text]	77
Section [Menu.System.Text]	78
Section [Tasklist.text]	79
Annexe B : Redéfinitions des touches.....	81
Redéfinitions des touches dans le fichier NSLIB.INI	82
Section [Frame.Translations].....	82
Section [Menus.Translation]	83
Section [Dialog.Translations]	84
Section [Entry.Translations]	85
Section [Push.Translations]	86
Section [List.Translations]	87
Sections [Combo.Translations] et [ComboEntry.Translations].....	88
Section [Radio.Translations].....	89
Section [Check.Translations]	90
Section [MLE.Translations].....	91
Section [Scroll.Translations]	92
Index	93

RESUME

Ce chapitre présente le fichier NSLIB.INI qui permet de configurer le comportement des fenêtres et des contrôles.

INTRODUCTION

Le fichier NSLIB.INI permet de configurer le comportement des fenêtres et des contrôles. Ces configurations sont regroupées par section.

Chacune des sections contient des éléments avec leur valeur.

Sa syntaxe est la suivante :

```
[Section1]
Elément1=valeur
Elément2=valeur
; Commentaire

[Section2]
Elément1=valeur
```

[SectionXX] désigne un ensemble d'options.

Par exemple :

[Fonts]

Elément1, Elément2, ... désignent les éléments paramétrables pour la section.

Par exemple :

```
Helv,12=-adobe-helvetica-medium-r-*--*-180-100-
100-*--*-iso8859-1
```


LES SECTIONS

Voici un récapitulatif des différentes sections du fichier NSLIB.INI :

Sections	Description
[NomDeControle.Translations]	utilisées pour changer l'affectation des différents raccourcis clavier correspondant aux commandes de ces contrôles.
[Window]	Comportement des fenêtres lors de leur fermeture et ordre des événements CHECK et TERMINATE entre une fenêtre mère et ses fenêtres filles.
[Combo]	Comportement des Combo Box et des contrôles de la fenêtre lors de l'utilisation de la touche [Enter] sur ces Combo Box.
[Entry]	Comportement de la sélection d'un Entry Field lors d'un clic sur cet Entry Field.
[WinFontSubstitutes]	Translation de polices de caractères sous Windows.
[Compatibility]	Assure la compatibilité entre la version 1.01C et les nouvelles versions de NS-DK et NatStar.
[WinSpecific]	Paramétrages spécifiques à Microsoft Windows.
[ListBox]	Comportement des List-box.
[BitMap]	Comportement des BitMaps.
[NS-Trace]	Non utilisée.
[Miscellaneous]	Paramétrages divers.
[Year2000]	Paramétrages relatifs aux problèmes de l'an 2000.
[Fonts]	Paramétrage relatifs aux problèmes de polices de caractères.
[FileSelector]	Comportement des sélecteurs de fichiers.
[DefPalette]	Couleurs de la palette.
[SheetTreeBox]	Comportement des SheetTreeBox.

EXEMPLE DE FICHER NSLIB.INI

```
; Caractère de fond de l'entry field
[Entry]
Background=_

; Définition des séquences de touche de l'entry field
[Entry.Translations]
PreviousWord=Gold+Left
NextWord=Gold+Right
ToggleInsert=Insert

; Couleurs système
[ColorPalette]
Disable=Blink

; Configuration initiale du clavier
[Keypad]
Numeric=Normal
Type=Emul3270
```

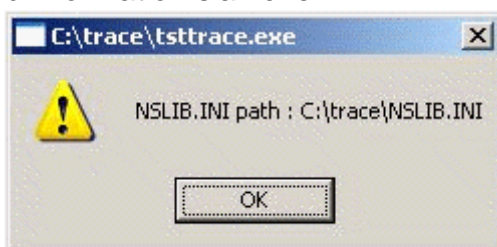

INSTALLATION

Le fichier NSLIB.INI est recherché dans les répertoires suivants (dans l'ordre):

1. dans le répertoire courant,
2. dans le répertoire de l'exécutable (ce qui permet alors d'avoir un fichier NSLIB.INI par exécutable),
3. dans le répertoire pointé par la variable d'environnement NS_CFG,
4. dans le répertoire pointé par la variable d'environnement NS_INI (donc sans le nom du projet),
5. dans les répertoires pointés par la variable d'environnement PATH.

Si aucun fichier NSLIB.INI n'est trouvé, ou si une ou plusieurs sections sont manquantes ou vides, les valeurs par défaut sont appliquées.

Pour connaître la localisation du fichier NSLIB.INI lu par l'exécutable, positionner la variable d'environnement NS_SHOW_INI à YES OU TRUE. Un message d'information s'affiche.



Pour les cibles X Windows, le fichier NSLIB.INI est recherché dans les répertoires suivants (dans l'ordre):

1. Le répertoire courant,
2. Le répertoire indiqué par la variable d'environnement NS_CFG (UNIX) ou le nom logique NS-CFG (VMS),
3. Le répertoire SYS\$LIBRARY (VMS uniquement).

Le premier fichier NSLIB.INI rencontré est chargé par les librairies. Il n'y a pas de possibilité de concaténer les options contenues dans plusieurs fichiers.

Pour les cibles caractères le fichier NSLIB.INI est recherché dans les répertoires suivants (dans l'ordre):

1. Le répertoire courant
2. Répertoire indiqué par la variable d'environnement NS_CFG sous UNIX, ou le nom logique NS-CFG sous VAX/VMS,
3. Répertoire SYS\$LIBRARY sous VAX/VMS.

Pour définir un fichier commun à tous les utilisateurs situés dans le répertoire SYS\$MANAGER, ajoutez à la procédure SYS\$STARTUP_V5.COM la commande suivante :

```
$DEFINE/SYSTEM NS-CFG SYS$MANAGER.
```

Un exemple de fichier NSLIB.INI où toutes les lignes sont mises sous forme de commentaires (sauf les traductions de texte en vue d'une localisation) est fourni avec les fichiers constituant la cible caractère concernée.

Si on active le mode trace à la compilation d'un projet les sections et les paramètres lus et utilisés dans le fichier NSLIB.INI sont indiqués dans le fichier trace.

```
NSDK:12:03:19
*****
NSDK:12:03:19 NSGENTRACE-exe { Exe : C:\trace\TSTTRACE.EXE}
NSDK:12:03:19
*****
NSDK:12:03:19 NSGENTRACE-ini { Nslib.ini file location
: C:\trace\NSLIB.INI }
NSDK:12:03:19 USED TOPICNAMES {
NSDK:12:03:19     [System]
NSDK:12:03:19         RespectWindowSettings=False
NSDK:12:03:19     [Entry.Translations]
NSDK:12:03:19         ToggleInsert=F11
NSDK:12:03:19         ToggleInsert=Insert
NSDK:12:03:19     [List.Translations]
NSDK:12:03:19         PreviousLine=Down
NSDK:12:03:19         NextLine=Up
NSDK:12:03:19     [Frame.Translations]
NSDK:12:03:19         Help=F1
NSDK:12:03:19     [Dialog.Translations]
NSDK:12:03:19         ToggleSelect=F10
NSDK:12:03:20     [Window]
NSDK:12:03:20         HideOnClose=True
NSDK:12:03:20         BroadcastCheck=True
NSDK:12:03:20     [Combo]
NSDK:12:03:20         ExecuteDefPush=True
NSDK:12:03:20         FilterButtonDowns=True
NSDK:12:03:20     [Entry]
NSDK:12:03:20         InsertMode=True
NSDK:12:03:20         MouseAutoSelect=True
NSDK:12:03:20     [WinFontSubstitutes]
NSDK:12:03:20         Helv=MS Sans Serif
NSDK:12:03:20     [PMFontSubstitutes]
NSDK:12:03:20         MS Sans Serif=Helv
NSDK:12:03:20     [PMSpecific]
NSDK:12:03:20         MsgQueueSize=100
NSDK:12:03:20     [WinSpecific]
NSDK:12:03:20         3DDialogs=True
NSDK:12:03:20         UseCtl3D=False
NSDK:12:03:20         MoveWithOwner=True
NSDK:12:03:20         UseLookXp=trueNSDK:12:03:20         IsTabsS
electedAfterInit=True
NSDK:12:03:20     [Entry]
NSDK:12:03:20         InsertMode=True
NSDK:12:03:20         MouseAutoSelect=True
NSDK:12:03:20     [Miscellaneous]
NSDK:12:03:20         Zooming=True
NSDK:12:03:20         BmpZooming=True
NSDK:12:03:20         NoMenuPictures=False
```



```
NSDK:12:03:20      NoMenuBarPictures=True
NSDK:12:03:20 } USED TOPICNAMES
NSDK:12:03:20
*****
NSDK:12:03:20
```


DESCRIPTION DES SECTIONS

Le fichier NSLIB.INI est constitué de sections, chacune d'entre elles étant composées d'une énumération de paramètres dont on précise les valeurs, par exemple : 'True' ou 'False'.

Sections <TypeDeContrôle>.Translations

Les sections <TypeDeContrôle>.Translations permettent de redéfinir les anciens raccourcis claviers.

Par exemple, par défaut l'action Copier est définie par les deux raccourcis clavier [Ctrl]+[Insert] et [Ctrl]+C. Vous pouvez retirer un des deux raccourcis si vous le souhaitez.

De même, l'action Coller est définie par les deux raccourcis clavier [Shift]+[Insert] et [Ctrl]+V. Vous pouvez retirer le raccourci que vous utilisez le moins.

Sections	Cette section permet de configurer les raccourcis claviers associés aux ...
[Push.Translations]	boutons poussoirs.
[Entry.Translations]	aux zones de saisie.
[MLE.Translations]	aux zones de saisie multi-lignes.
[List.Translations]	aux List box (zones de liste).
[Check.Translations]	aux cases à cocher.
[Radio.Translations]	aux boutons radio.
[Combo.Translations]	aux Combo Box.
[ComboEntry.Translations]	aux Combo avec zone de saisie.
[Frame.Translations]	aux parties frames des fenêtres (menu, menus système).
[Menu.Translations]	aux barres de menus.
[Dialog.Translations]	aux boîtes de dialogue.

Section [Window]

La section [Window] permet de configurer certains paramètres de comportement des fenêtres. Elle respecte la syntaxe suivante :

```
[Window]
HideOnClose=True | False
BroadcastCheck=True | False
```

HideOnClose

permet de spécifier le comportement des fenêtres lors de leur fermeture :

- Si HideOnClose vaut True, les fenêtres sont cachées avant d'être fermées.
- Si HideOnClose vaut False, les fenêtres ne sont pas cachées avant d'être fermées. Ainsi, dans le cas d'une fenêtre MDI, si l'une de ses fenêtres filles retourne un CHECK différent de 0, la fenêtre mère n'a pas besoin d'être ré-affichée.

BroadcastCheck

permet de spécifier l'ordre des événements CHECK et TERMINATE entre une fenêtre mère et ses fenêtres filles.

- Si BroadcastCheck vaut True, le CHECK de la fenêtre mère est effectué en premier, puis le CHECK de la première fenêtre fille, puis le CHECK de la fenêtre fille suivante, etc., puis le TERMINATE de la première fenêtre fille, puis le TERMINATE de la fenêtre fille suivante, etc., puis le TERMINATE de la fenêtre mère.
- Si BroadcastCheck vaut False, le CHECK de la fenêtre mère est effectué en premier, puis le TERMINATE de la fenêtre mère, puis le CHECK de la première fenêtre fille et son TERMINATE, puis le CHECK de la fenêtre fille suivante et son TERMINATE, etc. Ce fonctionnement correspond à celui existant jusqu'à la version 1.01c de NS DK.

Dans le premier cas, il est possible de forcer la fermeture des fenêtres filles dans leur événement CHECK (instruction CLOSE) afin que leur événement TERMINATE soit exécuté juste à la suite.

Dans le deuxième cas, pour obtenir la fermeture des fenêtres filles avant le TERMINATE de la mère, il faut gérer cette fermeture dans le CHECK de la mère.

[WINDOW] Valeurs par défaut

```
[Window]  
HideOnClose=True  
BroadcastCheck=True
```

Section [Combo]

La section [Combo] permet de configurer certains paramètres de comportement des Combo Box. Elle respecte la syntaxe suivante :

```
[Combo]
ExecuteDefPush=True | False
FilterButtonDowns=True | False
ExecutedOnLoseFocus=True | False
AlwaysSelected=False | False
ChangedOnCloseChild=True | False
```

ExecuteDefPush

- permet de spécifier l'étendue de l'action de la touche [Enter] lorsque celle-ci s'applique sur la liste d'une Combo Box ou d'une CBE.
- Si ExecuteDefPush vaut True, un appui sur la touche [Enter] exécute non seulement la sélection dans la liste et la fermeture de cette liste, mais également le Push Button associé à cette touche.
- Si ExecuteDefPush vaut False, un appui sur la touche [Enter] n'agit que sur la sélection dans la liste et la fermeture de cette liste.

L'association bouton / touche [Enter] se fait dans NS Design dans le champ Return du volet de propriétés.

FilterButtonDowns

- permet de spécifier si l'événement BUTTONDOWN doit ou non être généré sur les Combo Box et CBE.
- Si FilterButtonDowns vaut True, l'événement BUTTONDOWN est filtré sur de tels objets, il n'est donc pas généré.
- Si FilterButtonDowns vaut False, l'événement BUTTONDOWN peut être généré sur les Combo Box ou les CBE, à condition toutefois qu'il soit ajouté dans la liste des événements de ces objets.

Quelle que soit la valeur de FilterButtonDowns, l'événement BUTTONDOWN correspondant au déroulement de la liste est toujours généré.

ExecutedOnLoseFocus

Permet de spécifier si l'événement EXECUTED doit ou non être généré sur les Combo Box quand elles sont ouvertes et qu'elles perdent le focus.

AlwaysSelected

Permet de spécifier si l'événement EXECUTED doit ou non être généré sur les Combo Box quand on sélectionne un élément qui est déjà dans le champ de saisie.

ChangedOnCloseChild

Permet de spécifier les événements reçus si on change la valeur de l'Entry Field lors de l'exécution de l'événement SELECTED

- Si ChangedOnCloseChild vaut False alors les événements reçus seront :

```
CHANGED  
SELECTED  
CHANGED  
EXECUTED
```

- Si ChangedOnCloseChild vaut True alors les événements reçus seront :

```
CHANGED  
SELECTED  
CHANGED  
CHANGED (avec restauration de l'ancienne valeur)  
EXECUTED
```

[Combo] Valeurs par défaut

```
[Combo]
ExecuteDefPush=True
FilterButtonDowns=True
ExecutedOnLoseFocus=True
AlwaysSelected=False
ChangedOnCloseChild=True
```

Section [Entry]

Cette section permet de configurer certains paramètres de comportement des Entry Fields. Elle respecte la syntaxe suivante :

```
[Entry]
InsertMode=True | False
MouseAutoSelect=True | False
InsertMode
```

permet de spécifier le mode d'insertion par défaut des Entry Field et des MLE.

- Si InsertMode vaut True, le mode par défaut est le mode insertion et le curseur est représenté sous la forme d'une fine barre verticale.
- Si InsertMode vaut False, le mode par défaut est le mode remplacement et le curseur est représenté sous la forme d'un pavé de la taille d'un caractère.

MouseAutoSelect

permet de spécifier si, lors d'un clic souris sur un Entry Field qui n'avait pas le focus, celui-ci doit ou non être sélectionné.

- Si MouseAutoSelect vaut True, un clic souris sur un champ de saisie le sélectionne. Pour pouvoir insérer des caractères dans le champ, sans en effacer le contenu, il est donc nécessaire de cliquer une deuxième fois.
- Si MouseAutoSelect vaut False, un clic souris sur un champ de saisie place le curseur en insertion ; la saisie de caractères est donc directement possible, sans que le contenu soit effacé.

[Entry] Valeurs par défaut

```
[Entry]
InsertMode=True
MouseAutoSelect=True
```

Section [WinFontSubstitutes]

Cette section est utilisée pour remplacer dans une application les polices de caractères choisies par le développeur par d'autres plus adaptées ou mieux supportées par Windows.

Par exemple, si une application NatStar est portée de OS/2 PM vers Windows et que la police « Helv » a été utilisée, elle doit être remplacée par une police ressemblante.

```
Helv=MS Sans Serif
```

Tous les affichages avec la police « Helv » de l'application seront remplacés par une police « MS Sans Serif » de même taille.

Section [Compatibility]

Cette option permet d'assurer la compatibilité entre la version 1.01C et les versions 1.x et 2.x.

Compat_101c=True | False

Quand cette option est mise à True, toutes les options suivantes sont positionnées dans le mode de compatibilité 1.01C.

Chaque option peut néanmoins être individuellement changée indépendamment de l'option générale.

Section	Paramètre	Valeur compatible 1.01C
[WinSpecific]	EnableByteAlign	False
[WinSpecific]	RoundAveCharWidth	False
[WinSpecific]	AutomaticClipSibling	False
[BitMap]	PointerFocus	False
[Listbox]	NLSSort	False
[Miscellaneous]	CopyStringNegIndex	True
[Miscellaneous]	Pos01c	True
[Miscellaneous]	ConstantClientSize	False
[Miscellaneous]	LongCString	False
[Miscellaneous]	ShowWndForegr	True
[Miscellaneous]	DeferTemplateDllUnload	False
[Combo]	ExecutedOnLoseFocus	True
[Combo]	AlwaySelected	False

[Compatibility] Valeurs par défaut

```
[Compatibility]
Compat_101c=False

[WinSpecific]
EnableByteAlign=True
RoundAveCharWidth=True
AutomaticClipSibling=True

[listbox]
NLSSort=True

[BitMap]
PointerFocus=True
Transparent=False
AutoButtonFrame=False

[Miscellaneous]
Pos01c=False
CopyStringNegIndex=False
ConstantClientSize=True
LongCString=True
ShowWndForegr=False
DeferTemplateDllUnload=True

[Combo]
ExecutedOnLoseFocus=True
AlwaysSelected=False
```

Section [WinSpecific]

3Ddialogs= True | False

Cette option n'est valide qu'en mode old look (c'est-à-dire en copiant la DLL NSxxWPS3.DLL sous le nom NSxxWPS.DLL) elle agit sur les bordures « 3D » des boîtes de dialogue.

UseCtl3D= True | False

Cette option n'est valide que sous Windows 3.1 et déclenche le chargement de la DLL CTL3DV2 si elle existe. Cette DLL est ensuite utilisée pour l'affichage des contrôles.

UseClipChildren= True | False

Dans le cas où on utilise l'ancrage dans une boîte de dialogue retailable et que certains de ses contrôles se repeignent mal (par exemple des Custom Controls), on peut corriger le problème en mettant le flag useClipChildren=False. Cette option impacte l'application entière, contrairement au paramètre dynamique CLIENT.CLIPCHILDREN qui ne concerne que le pseudo-contrôle CLIENT d'une fenêtre.

MoveWithOwner=True | False

Cette option positionne ou non le mode déplacement des fenêtres secondaires si on déplace la fenêtre parent.

MDIChild_ParentDefaultIcon=True | False

Cette option permet aux fenêtres filles de MDI d'avoir la même icône que leur fenêtre MDI mère lorsque la propriété Default icon de la fenêtre fille est cochée. Pour activer cette option, il faut la décommenter et la positionner à True.

EnableByteAlign= True | False

Dans la version 1.01C, le style 'Enable Byte Align' des fenêtres n'était jamais appliqué sous Windows.

RoundAveCharWidth= True | False

Utilise l'algorithme de la version 1.01c pour calculer les tailles et positions des fenêtres d'après la taille des fontes systèmes. Cet algorithme avait changé pour les versions 1.5x.

DlgBackColorWindow= True | False

- Cette option n'est valide qu'en mode new look (c'est à dire en copiant la DLL NSxxWPS5.DLL sous le nom NSxxWPS.DLL).

- Par défaut dans ce mode, la couleur de fond des boîtes de dialogue est gris clair. Le fait de mettre cette option à True permet de forcer cette couleur à blanc.

```
printBlockingMode=True | False
```

- Sous Windows 95, la fonction REP_START n'est pas complètement bloquante et les contrôles peuvent quand même être activés pendant l'impression. Un mode bloquant des impressions a donc été rajouté.
- Si printBlockingMode vaut True les fenêtres ne peuvent plus recevoir de message durant l'exécution de la fonction REP_START.
- Si printBlockingMode vaut False les fenêtres peuvent recevoir des messages pendant l'exécution de la fonction REP_START.

```
DrawClientEdge=True | False
```

Cette option permet de dessiner les fenêtres sans la bordure intérieure qui donne un aspect de relief.

```
AutomaticClipSibling=True | False
```

Une boîte de dialogue et ses contrôles ont l'attribut CLIPSIBLING lorsqu'une des filles de la boîte n'est pas un contrôle (une autre boîte de dialogue par exemple).

```
UseLookXP= True | False
```

Permet d'avoir un aspect Windows XP ou Vista sur l'interface utilisateur. Positionnée à False, cette option permet d'avoir le look Windows 2000 dans les applications utilisant le runtime Nat System. A True, elle laisse Windows dessiner les contrôles. Dans ce cas l'aspect est vraiment celui de Windows, mais on n'a pas la maîtrise totale de ce qui est dessiné en termes de couleur et de relief. Si les couleurs et relief des contrôles de l'application sont des informations utilisateurs, il est préférable de positionner ce flag à False.

```
UseDevBmp = True | False
```

Permet de contourner un bug dans la fabrication des masques de transparence avec une image de type GIF ou JPEG sur Windows 95. Cette option par défaut est à True sur Windows 95, et à False sur toutes les autres plates-formes.

```
IgnoreTaskList= True | False
```

- Permet de retirer la fenêtre d'une application de la liste des tâches du système ([Alt]+[Tab]), en positionnant cette option à False. Cette condition est nécessaire mais il faut également : 1) décocher la case Task list du volet de propriétés de la fenêtre principale et de toutes les fenêtres liées, 2) décocher la case Title bar du volet de propriétés de la fenêtre principale pour éviter d'avoir une icône correspondante dans la liste des tâches.
- Pour les fenêtres principales et non secondaires (fenêtres attachées au bureau), toutes ces fenêtres apparaissent dans la liste des tâches sauf les

fenêtres sans titre et dont l'option Task list n'est pas cochée. Si IgnoreTaskList=True est positionné, ces fenêtres apparaissent toujours dans la liste des tâches.

- Pour les fenêtres modales, ou secondaires :
- Si la propriété Task list du volet de propriétés de la fenêtre est cochée, la fenêtre apparaît dans la liste des tâches.
- Si IgnoreTaskList=True est positionné, ces fenêtres n'apparaissent jamais dans la liste des tâches.
- Pour résumer, activer l'option IgnoreTaskList rend toutes les fenêtres filles du bureau visibles dans la barre des tâches de Windows et cache les autres.

```
VerifyData =True | False
```

Permet de détecter l'état de la fenêtre pour éviter d'envoyer des messages Windows à une fenêtre fermée.

```
x_translation =number
```

Permet de modifier la position des fenêtres en abscisse directement rattachées au bureau. Quand une fenêtre s'affiche, que sa position soit définie dans l'outil NSDESIGN ou qu'elle soit modifiée par l'ordre NCL CHANGE ou SETPOS, Les valeurs précisées sont rajoutés aux valeurs initiales.

```
y_translation =number
```

Permet de modifier la position des fenêtres en ordonnée directement rattachées au bureau. Quand une fenêtre s'affiche, que sa position soit définie dans l'outil NSDESIGN ou qu'elle soit modifiée par l'ordre NCL CHANGE ou SETPOS, Les valeurs précisées sont rajoutés aux valeurs initiales.

Exemple d'utilisation : une application a été faite avec des fenêtres de taille 800/600 devant s'exécuter dans des écrans 800/600. Les fenêtres sont prévues pour se positionner en 0/0. Sur un écran 800/600 les fenêtres occupent tout l'écran. Si on passe sur un écran 1024/768 les fenêtres vont se positionner en bas à gauche. Si l'on désire les centrer sur l'écran, il suffira de positionner les valeurs de x_translation à 112 et y_Translation à 84.

$$\begin{array}{rcl} (1024-800) & / & 2 = 112 \\ (768-600) / 2 & = & 84 \end{array}$$

[WinSpecific] Valeurs par défaut

```
[WinSpecific]
3DDialogs=True
UseCtl3D=False
UseClipChildren=True
MDIChild_ParentDefaultIcon=False
MoveWithOwner=True
EnableByteAlign=True
RoundAveCharWidth=True
DlgBackColorWindow=False
printBlockingMode=False
DrawClientEdge=True
UseLookXP= True
UseDevBmp = True | False ;depending on the platforms
IgnoreTaskList=True
VerifyData=False
x_translation =0
y_translation =0
```

Section [ListBox]

NLSSort=True | False

- A partir des versions 1.6x (NS-DK) ou 2.6x (NatStar), les comparaisons de STRING dans les List Box triées sont faites en tenant compte des locales. Les accents, et les différences majuscules/minuscules ne sont pas pris en compte. Si on met le flag NLSSort à False (version 1.01C) les comparaisons se font uniquement suivant les tables ASCII ou ANSI.

FocusWidth=1

- Dans les List Box à sélection multiple, quand plusieurs lignes sont sélectionnées, Il est parfois difficile de voir laquelle possède le focus. Ce paramètre permet de modifier le nombre de pixels qui apparaissent en inverse vidéo et ainsi de visualiser plus facilement quelle ligne possède le focus.

ExtendedSelection =True | False

- Cette option permet de choisir quel type de sélection on souhaite pour les List Box à sélection multiple.
- Si ExtendedSelection vaut True, la sélection multiple est comparable à celle de Windows. Pour sélectionner plusieurs lignes, il faut maintenir les touches [CTRL] enfoncées, pour faire une sélection d'une ligne à une autre, il faut maintenir la touche [SHIFT] enfoncée.
- Si ExtendedSelection vaut False la sélection multiple est inchangé, on peut sélectionner plusieurs lignes sans appuyer sur la touche [CTRL].

[ListBox] Valeurs par défaut

```
[ListBox]  
NLSSort=True  
FocusWidth=1  
ExtendedSelection=False
```

Section [BitMap]

PointerFocus= True | False

- Cette option détermine si une BitMap de type PushButton prend ou non le focus lorsqu'on clique dessus.
- En version 1.01C, une bitmap ne prend pas le focus quand on clique dessus, à partir des versions 1.6x (NS-DK) ou 2.6x (NatStar), elle le prend.

Transparent= True | False

- Si Transparent vaut False, les contrôles BitMap dont le paramètre dynamique FORECOLOR est positionné à la valeur par défaut (TRANSP_DEFAULT%) se comportent comme si FORECOLOR avait la valeur TRANSP_NEVER% (opaque).
- Si Transparent vaut True, les contrôles BitMap dont le paramètre dynamique FORECOLOR est positionné à la valeur par défaut (TRANSP_DEFAULT%) se comportent comme si FORECOLOR avait la valeur TRANSP_TOPLEFT% (les pixels de même couleur que celle du pixel supérieur gauche de la bitmap prennent la couleur de fond du dialogue ou du paramètre dynamique BACKCOLOR du contrôle si sa valeur n'est pas -1, d'où un effet de transparence).
- L'option Transparent peut aussi être configurée séparément pour chaque application au moyen des fonctions GETBITMAPCONTROLSDEFAULTS% et SETBITMAPCONTROLSDEFAULTS combinées avec la constante DEFBMPTRANSPARENT%.

AutoButtonFrame= True | False

- Lorsque cette option est mise à True, les contrôles BitMap de type PushButton n'ayant qu'une bitmap Released (ou bien ayant le même handle de bitmap que celui de la bitmap Released pour les bitmaps Pressed et/ou Disabled) dessinent automatiquement les contours du bouton relâché ou enfoncé ainsi que l'effet Disabled (en retirant la moitié des pixels).
- Les couleurs de dessin des contours et du fond (autour de la bitmap) sont les mêmes que celles d'un Push Button normal, il est donc conseillé d'utiliser cette option conjointement avec l'option Transparent. Dans ce cas, la couleur de remplacement par défaut (si le paramètre dynamique BACKCOLOR du contrôle BitMap est égal à la valeur par défaut -1) n'est pas celle du fond de la boîte de dialogue mais celle des Push Button.
- L'option AutoButtonFrame peut aussi être configurée séparément pour chaque application au moyen des fonctions GETBITMAPCONTROLSDEFAULTS% et SETBITMAPCONTROLSDEFAULTS combinées avec la constante DEFBMPBUTTONIZED%.

[BitMap] Valeurs par défaut

```
[BitMap]  
pointerFocus=True  
Transparent=False  
AutoButtonFrame=False
```

Section [Miscellaneous]

Rappel sur le mode multi-résolution.

Sous Windows, l'utilisateur a le choix entre « large font » et « small font ».

Ces changements de taille de police s'accompagnent d'un agrandissement des fenêtres et des contrôles. Pour plus de détails, voir la section « Généralités sur le développement en mode multi-résolutions » de la librairie NSMISC.

Zooming=True | False

- Ce paramètre permet de préciser quel type de fenêtre va être agrandi automatiquement.
- Si Zooming vaut False, seules les boîtes de dialogue seront agrandies.
- Si Zooming vaut True, toutes les fenêtres, quel que soit leur type, seront agrandies.

BmpZooming=True | False

- Ce paramètre permet de préciser si les bitmaps ne possédant pas le style « Adjust Size » seront affectées par le changement de taille.
- Si BmpZooming vaut False, les bitmaps ne seront jamais agrandies.
- Si BmpZooming vaut True, les bitmaps ne possédant pas le style « Adjust Size » seront agrandies.

RestrictSkip=True | False

- Ce paramètre permet de changer le comportement de la fonction NCL SKIP.
- Si RestrictSkip vaut True, les caractères effacés par cette fonction seront limités à : TAB (code ASCII 9), LF (code ASCII 10), CR (code ASCII 13) et SPACE (code ASCII 32)
- Si RestrictSkip vaut False, tous les caractères dont le code ASCII est inférieur ou égal à 32 seront effacés par cette fonction.

CopyStringNegIndex=True | False

- En version 1.01C, la copie d'une chaîne de caractères avec un index négatif, par exemple A\$ (1..-2), renvoie la chaîne de caractères complète. A partir des versions 1.6x (NS-DK) ou 2.6x (NatStar) elle renvoie une chaîne vide.

Pos01c=True | False

- Quand on lui passe une chaîne de caractères vide en premier paramètre, la fonction POS renvoie 1 en version 1.01C mais 0 à partir des versions 1.6x (NS-DK) ou 2.6x (NatStar).

ConstantClientSize=True | False

- En version 1.01C, la taille des fenêtres est constante alors qu'à partir des versions 1.6x (NS-DK) ou 2.6x (NatStar), c'est la taille de la partie cliente de la fenêtre qui reste constante.

```
LongCString= True | False
```

- A partir des versions 1.6x (NS-DK) ou 2.6x (NatStar), les CSTRING de longueur supérieure à 255 caractères sont supportées, ce qui n'est pas le cas en version 1.01C.

```
ShowWndForegr= True | False
```

- En version 1.01C, un Show sur une fenêtre la fait apparaître en avant-plan, ce qui n'est pas le cas à partir des versions 1.6x (NS-DK) ou 2.6x (NatStar).

```
AlignNonAutoStaticText= True | False
```

- Modifie l'alignement vertical des Static Text qui n'ont ni l'attribut AUTOSIZE, ni l'attribut WordWrap.

```
DeferTemplateDllUnload= True | False
```

- Le déchargement des DLLs contenant des templates se fait de façon différée lors de la fermeture de la fenêtre contenant le template.

```
NoMenuPictures= True | False
```

A True, permet d'afficher les items de menu sans les images qui leur sont associées dans la colonne de gauche. Cela permet l'utilisation d'outils de tests automatiques qui ont besoin de lire le texte des éléments du menu de l'application. Or, cela est impossible lorsque les librairies portables dessinent les menus pour y afficher les images (dans ce cas, les API Windows de manipulation des menus sont incapables de récupérer le texte).

```
NoMenuBarPictures=True
```

A True, permet d'afficher des fenêtres en caractères Unicode UTF-8 sous WinNT/2000/XP. Important également pour le texte des items de menu quand NoMenuPictures=True.

```
MenuOrToolbarPictures= Toolbar | Menu | Both
```

L'option MenuOrToolbarPictures permet de choisir l'utilisation par défaut des images dans les menus des applications générées par NatStar (menus PM) quand l'option indiquant si l'image doit apparaître comme un bouton dans la barre d'outils, à côté de l'élément de menu correspondant, ou les deux, n'a pas été spécifiée (anciennes applications). Les valeurs possibles pour cette option sont Toolbar (par défaut, compatible avec l'ancien comportement: images pour la barre d'outils seulement), Menu (images seulement dans le menu, la barre d'outil sera vide si aucune élément

n'utilise une option explicite pour y mettre des boutons) ou Both (menu et barre d'outils).

1. La barre d'outil peut devenir vide si on positionne MenuOrToolbarPictures=Menu dans ce cas si on veut la supprimer il faut modifier l'appel à MNU_OPEN et enlever l'option MENU_SIMPLE_STATUSBAR%. Pour plus de précisions, voir MNU_OPEN.

2. A partir de NatStar 2.61, une nouvelle instruction MNU_SETDEFPICTURESUSAGE (dans NSCUST.NCL) permet de surcharger le choix indiqué dans le fichier NSLIB.INI. Les options sont MDPU_TOOLBAR%, MDPU_MENU% et MDPU_BOTH% qui sont respectivement équivalentes à ToolBar, Menu et Both du fichier NSLIB.INI.

```
UnicodeWndClass= True | False
```

Permet de fixer le titre des fenêtres au format Unicode UTF-8 sous WinNT/2000/XP. Egalement utilisé pour le texte des items de menu lorsque le paramètre NoMenuPictures=True.

```
NsWPForceNatNumberSep= True | False
```

Permet de modifier le séparateur de décimales et de milliers dans NS-DK et NSWP. Au démarrage de l'application, appeler les instructions SETDECIMALSEPARATOR « , » et SETTHOUSANDSSEPARATOR « . ».

```
HiddenOwnerWindowsDefaulted= True | False
```

Permet de corriger certains problèmes de focus (en le positionnant à False) sur des fenêtres secondaires ouvertes à partir d'une fenêtre pas encore visible.

```
PasteMoveCursor= True | False
```

Jusqu'à présent le copie/coller dans nos produits positionnait le curseur au début de la chaîne copiée. Ce qui était gênant pour continuer la frappe. Pour y remédier, Nat System a rajouté le paramètre PasteMoveCursor=True dans la section [Miscellaneous]

Il faut décommenter PasteMoveCursor=True dans la section [Miscellaneous] de nslib.ini.

Quand le flag est à False (valeur par défaut), le code exécuté est inchangé. Cette option concerne les EntryField, ComboBoxEdit et MLE (word-wrap ou pas).

```
; set to True to Improve Currency$ round
;RoundCurrency= True | False
```

Dans certains cas, l'arrondi effectué par la fonction currency\$, n'est pas juste. Par exemple : currency\$ (1000.185) renvoie 1000.18€ en positionnant cet indicateur à True, le problème ne survient plus. currency\$ (1000.185) renvoie 1000.19€

[Miscellaneous] Valeurs par défaut

```
[Miscellaneous]
Zooming=False
BmpZooming=False
RestrictSkip=False
CopyStringNegIndex=False
Pos01c=False
ConstantClientSize=True
LongCString=True
ShowWndForegr=False
RestrictSkip=False
DeferTemplateDllUnload=True
AlignNonAutoStaticText=False
NoMenuPictures=False
MenuOrToolbarPictures=Both
UnicodeWndClass=False
NsWPForceNatNumberSep=False
HiddenOwnerWindowsDefaulted=True
PasteMoveCursor= False
```

Section [Year2000]

Force4Digits=True | False

Ce paramétrage change le comportement des Entry Field de type date dont l'année doit être saisie sur 4 chiffres. (mm/dd/yyyy)

Si Force4Digits vaut False, la saisie de l'année sur 2 chiffres est possible et le siècle courant sera automatiquement rajouté à l'année de la date saisie.

Si Force4Digits vaut True, la saisie sur 2 chiffres n'est pas possible, il faut impérativement entrer les 4 chiffres de l'année.

MilestoneYear=30

Pour toute date à deux chiffres, si l'année est plus petite que l'année jalon alors l'année est après l'an 2000, sinon, l'année est considérée comme située avant l'an 2000.

La valeur de l'an jalon est lue à l'initialisation. Si aucune valeur n'est spécifiée dans le fichier, la valeur par défaut sera -1. Cette valeur de -1, si on ne fait pas un SETMILESTONEYEAR pour la modifier, fera que NS-DK et NATSTAR auront exactement le même comportement qu'avant, c'est-à-dire que pour compléter une année à 2 chiffres, on prendra le siècle courant.

[Year2000] Valeurs par défaut

```
[Year2000]  
Force4Digits=False  
MilestoneYear=-1
```

Section [Fonts]

```
DefaultVectSizes=6,8,9,10,12,14,18,24,30,36,48,60,72
```

Ce paramétrage permet, sous Windows, de changer la liste des tailles disponibles pour les polices TRUE-TYPE.

Les 13 valeurs proposées sont les 13 valeurs disponibles en standard.

La modification de ces valeurs permet de choisir d'autres tailles.

Exemple :

```
DefaultVectSizes=6,7,8,9,10,11,12,13,14,18,24,30,36
```

Cette modification sera active aussi bien dans NatStar, NS-DK ou dans les applications générées.

La liste de tailles doit comporter impérativement 13 tailles différentes.

[Fonts] Valeurs par défaut

```
[Fonts]
DefaultVectSizes=6,8,9,10,12,14,18,24,30,36,48,60,72
```

Section [FileSelector]

La section [FileSelector] permet de choisir l'apparence des sélecteurs de fichiers NS-DK ou NatStar. Les couleurs sont les entiers des constantes COL_*. Voir aussi les fonctions GETPATHNAME\$ et GETPATHNAMEWITHRELIEF\$.

BackColor

Les couleurs BackColor correspondent aux couleurs de fond de la boîte de dialogue.

BackColorEntry

Couleur de fond des champs de saisie et des listes.

ForeColorEntry

Couleur du texte des champs de saisie et des listes.

BackColorStatic

Couleur de fond des intitulés (par défaut, BackColorStatic prend la même valeur que BackColor).

ForeColorStatic

Couleur du texte des intitulés.

Font

Permet de spécifier le nom et la taille de la police de caractère (de tous les contrôles).

ShowVolumeNames

Permet d'indiquer la liste des disques pour lesquels on souhaite afficher le nom de volume (car cela peut être long pour certains types d'unités), on peut y spécifier les lettres correspondantes explicitement et/ou donner des séquences en séparant la première et la dernière lettre par un signe moins (-).

NoStaticRelief

Permet de retirer le relief des intitulés du sélecteur de fichiers.

[FileSelector] Valeurs par défaut

```
[FileSelector]
BackColor1=27
BackColor2=27
BackColorEntry1=16
BackColorEntry2=16
ForeColorEntry1=17
ForeColorEntry2=17
BackColorStatic1=16
BackColorStatic2=16
ForeColorStatic1=35
ForeColorStatic2=35
Font=Arial,8
ShowVolumeNames=C-Z
NoStaticRelief=False
```

Section [ColorPalette]

La section [ColorPalette] redéfinit les couleurs par défaut de certaines parties des fenêtres et contrôles.

Sous Windows, si un utilisateur modifie le thème de son ordinateur, les couleurs par défaut du thème seront affectées. En utilisant le paramétrage [ColorPalette], on peut rétablir les couleurs d'origines de l'application, telles que prévues par le développeur.

Les modifications de la palette des couleurs n'est pas opérante avec le thème standard XP sous Windows XP (à l'exception de la couleur de fond des fenêtres). Par contre, toutes les modifications sont prises en compte sous Windows XP avec des thèmes non XP et sous les précédentes versions de Windows (2000, NT, ...).

La liste exhaustive des couleurs de base et des couleurs système sous Unix se trouve en Annexe B du manuel Portage d'Applications.

CbackGround

Couleur de fond des fenêtres de type WINDOW.

Neutral

Couleur des textes des contrôles EntryField, ComboBox, ComboBoxEdit, ListBox et MLE.

ButtonLight

Couleur de relief de certains contrôles en relief light (CheckBox, Radio Button) et la couleur du texte désactivé. La couleur utilisée pour le relief est la couleur la plus claire.

Le relief des contrôles correspond au groupe de propriétés Shadow dans les boîtes de dialogue.

ButtonMiddle

Couleur intérieure des contrôles désactivés (Entry Field, Listbox, CheckBox, Radio Button).

ButtonDark

Couleur de relief de certains contrôles en relief light (CheckBox, Radio Button) et la couleur du texte désactivé. La couleur utilisée pour le relief est la couleur la plus foncée.

Le relief des contrôles correspond au groupe de propriétés Shadow dans les boîtes de dialogue.

ButtonDefault

Couleur du cadre qui entoure le bouton par défaut.

DialogBackground

Couleur de fond des boîtes de dialogue.

HiliteForeground

Couleur du fond du texte sélectionné (Entry Field, ListBox, MLE).

WindowStaticText

Couleur des caractères des Static texts, Radio buttons, Check Boxes et Group Boxes.

ScrollBar

Couleur de fond des Scroll Bar utilisées comme contrôles.

Menu

Couleur de fond des titres du menu.

Window

Permet de spécifier la couleur de fond des Radio Button et Check Box ayant un relief de type "Light".

Le relief des contrôles correspond au groupe de propriétés Shadow dans les boîtes de dialogue.

WindowFrame

Couleur des cadres des Group Box sans relief.

MenuText

Couleur du texte des items de menu.

WindowText

Couleur de texte de certaines boîtes de dialogues incluses dans le produit. Par exemple en MDI, la boîte Window -More.

[ColorPalette] Valeurs par défaut

```
[ColorPalette]
CbackGround =White
Neutral=Black
;False=LightGray
;True=Black
ButtonLight=Black
ButtonMiddle=DarkGray
ButtonDark=White
ButtonDefault=Black
;Shadow=Black
;IconText=Black
DialogBackground=LightGray
HiliteForeground=White
HiliteBackground=Black
;InactiveTitleTextBgnd=White
;ActiveTitleTextBgnd=Black
;InactiveTitleText=Black
;ActiveTitleText=White
;OutputText=Black
WindowStaticText=Black
ScrollBar=LightGray
;WindowBackground=blue
;ActiveTitle=LightRed
;InactiveTitle=LightGray
Menu=LightGray
Window=White
WindowFrame=Black
MenuText=Black
WindowText=Black
;TitleText=Black
;ActiveBorder=Yellow
;InactiveBorder=Black
;AppWorkspace=White
;HelpBackground=White
;Tilde=Blue
```

Section [DefPalette]

La section [DefPalette] permet de fixer les 18 couleurs initiales de la palette (pour l'ensemble des applications générées par NatStar ou NS-DK) dans le fichier NSLIB.INI à la section [DefPalette].

Chaque couleur est un entier 32 bits dont l'octet de poids faible contient la composante bleue (blue) (de 0 à 255 ou de \$0 à \$FF), puis par ordre de poids croissant des octets les composantes verte (green) et rouge (red), l'octet de poids fort n'étant pas utilisé.

La couleur peut-être définie comme trois entiers de 0 à 255 (ou de \$0 à \$FF) séparés par des virgules (les espaces et tabulations de part et d'autre des virgules sont ignorés) ou comme un seul entier de \$0 à \$FFFFFF.

Exemple de section [DefPalette] du fichier NSLIB.INI. Représentation des couleurs en chiffres hexadécimaux :

```
[DefPalette]
Color1=$rrggbb
Color2=$rr,$gg,$bb
...
Color18=$rrbbgg
```

Les lettres rr, gg et bb représentent des groupes de deux chiffres hexadécimaux.

Pour définir les couleurs en hexadécimal, les chiffres doivent être précédés du caractère dollar (\$).

Exemple de section [DefPalette] du fichier NSLIB.INI. Représentation des couleurs en chiffres décimaux :

```
[DefPalette]
Color1=57206238
Color2=0,0,0
...
Color18=109199125
```

Section [DlgItemPopup]

Permet de paramétrer les menus système popup affichés par défaut par le système d'exploitation sur les contrôles. L'affichage s'effectue en effectuant un clic droit sur le contrôle en question.

ShowNone

Affichage des menus popup système (ShowNone=False).

ShowEF

Affichage des menus popup système sur les Entry-Fields. Cette valeur surclasse l'option globale ShowNone.

ShowMLE

Affichage des menus popup système sur les MLE. Cette valeur surclasse l'option globale ShowNone.

ShowCBE

Affichage des menus popup système sur les CBE. Cette valeur surclasse l'option globale ShowNone.

[DlgItemPopup] Valeurs par défaut

```
[DlgItemPopup]
ShowNone = False
ShowEF = False
ShowMLE = False
ShowCBE = False
```

On peut également interdire les menus popup système sur un contrôle particulier en codant RETURN 0 dans l'événement CONTEXTMENU. Pour ajouter un événement CONTEXTMENU, exécuter le menu Add Event ... et sélectionner CONTEXTMENU.

Section [DlgItemPopup-YY]

Cette section permet de modifier selon la langue le texte des menus système popup. YY correspond à l'identifiant de la langue du système : 0C pour le français et 00 pour l'anglais.

Par exemple, pour un système d'exploitation français on ajoute la section suivante :

```
[DlgItemPopup-0C]
Undo=Defaire
Cut=Couper
Copy=Copier
CopyLine=Copier la ligne
CopySel=Copier la Selection
CopyAll=Copier tout
Paste=Coller
Delete=supprimer
SelectAll= Tout sélectionner
Help=Aidez moi
Cancel=Annuler
```

Si l'option est définie, les menus système popup auront le texte défini dans cette section. Autrement, le texte par défaut de la langue du système d'exploitation sera affiché.

Exemple :

Si sous [DlgItemPopup-0C], on a Copy=Copier le contenu, on aura au moment de l'affichage du popup système "Copier le contenu" pour l'item Copy.

Section [SheetTreeBox]

Fixe les couleurs par défaut des lignes des SheetTreeBox et des LData (NatStar uniquement) lorsque la couleur correspondante est laissée à Default lors de la création du custom control. Les couleurs sont les entiers des constantes COL_*.%

BackCol

Couleur de fond des lignes non sélectionnées, qui ne sont pas un titre.

ForeCol

Couleur du texte des lignes non sélectionnées, qui ne sont pas un titre.

TitleBackCol

Couleur de fond des lignes de titre.

TitleForeCol

Couleur du texte des lignes de titre.

SelBackCol

Couleur de fond des lignes sélectionnées.

SelForeCol

Couleur du texte des lignes sélectionnées.

L'instruction SHEET_SETDEFCOLORS qui prend ces six couleurs (dans le même ordre) permet de donner des valeurs par défaut différentes de celles spécifiées par NSLIB.INI pour une application donnée. Si on spécifie la valeur -1 pour une couleur, la valeur est prise dans NSLIB.INI, si on donne la valeur -2, c'est la valeur par défaut qui aurait été utilisée en l'absence de spécification dans NSLIB.INI qui est prise (respectivement COL_WINDOW%, COL_WINDOWTEXT%, COL_BUTTONMIDDLE%, COL_BUTTONTEXT%, COL_HILITEBACKGROUND% et COL_HILITEFOREGROUND%).

[SheetTreeBox] Valeurs par défaut

```
[SheetTreeBox]
BackCol = 41
ForeCol = 44
TitleBackCol = 21
TitleForeCol = 54
SelBackCol = 29
SelForeCol = 28
```


PERSONNALISATION DE L'INTERFACE UTILISATEUR

Cibles XWindow

Le comportement des bibliothèques XWindow peut être personnalisé afin d'obtenir une interface utilisateur correspondant, par exemple, aux habitudes des utilisateurs finaux.

Clavier

La correspondance entre les séquences de touche et les actions effectuées peut être complètement redéfinie. Ce mécanisme peut être utile lorsque certaines touches utilisées par les bibliothèques portables n'existent pas sur votre clavier ou bien lorsque la correspondance par défaut ne convient pas.

Une section de redéfinition de touches de la forme [Type contrôle.Translations] est associée à chaque type de contrôle ou de fenêtre. Une action est redéfinie à l'aide d'un élément de la forme :

```
action=[modificateur-touche+ [modificateur-touche+] ...]touche
```

Par exemple, pour associer [Ctrl+F5] à l'action «Ouverture/Fermeture de la liste» pour toutes les Combo Box de votre application, il suffit d'ajouter dans le fichier NSLIB.INI les lignes suivantes :

```
[Combo.Translations]
ToggleChild=Ctrl+F5
```

Voir aussi La liste détaillée des redéfinitions de touche

Couleurs système

Les bibliothèques portables X Window utilisent 16 couleurs de base pour dessiner les contrôles ou les fenêtres. Chaque contrôle peut avoir une couleur définie par l'environnement de développement ou bien utiliser la couleur par défaut pour ce type de contrôle.

Par défaut, chaque élément est dessiné avec une couleur système contenue dans une gamme allant de COL_BACKGROUND% à COL_HELPILITE% (constante de couleur du langage NCL).

Chaque couleur système est définie comme une des 16 couleurs de base (constante COL_BLACK% ... COL_WHITE% du langage NCL). Il est possible de changer ces définitions grâce au fichier NSLIB.INI.

Pour redéfinir une couleur système, il suffit de rajouter la section suivante dans NSLIB.INI :

```
[ColorPalette]
couleur-système=couleur-de-base
```

Par exemple, pour redéfinir la couleur de la barre de titre des fenêtres filles actives en noir sur fond bleu :

```
[ColorPalette]
ActiveTitleText=Black
ActiveTitle=Blue
```

La liste exhaustive des couleurs de base et des couleurs système se trouve en Annexe B du manuel "Portage d'applications".

Labels

Un certain nombre de contrôles sont directement créés par les bibliothèques portables X Window avec des labels en anglais. Il s'agit des Push-buttons, des boîtes de message et des éléments du menu système des fenêtres filles.

Il est possible de personnaliser le texte de ces éléments grâce au fichier NSLIB.INI. Ce mécanisme permet par exemple d'avoir une interface utilisateur entièrement en français.

Les labels des éléments du menu système sont redéfinis dans la section [Menu.System.Text]. Les labels des boutons des boîtes de dialogue sont redéfinis dans la section [Button.Text].

Menu système en français :

```
[Menu.System.Text]
Restore=~Restauration
Move=~Déplacement
Size=D~imensionnement
Minimize=Réd~uction
Maximize=~Agrandissement
Close=Arrêt/~Fermeture
```

Le caractère ~ (tilde) permet de définir un raccourci clavier.

Voir aussi La liste complète des labels redéfinissables.

Fontes

La section [Fonts] permet de définir des correspondances de fonte et de préciser la fonte par défaut.

Pour indiquer la fonte par défaut dans NSLIB.INI, utiliser l'item Default dans la section [Fonts].

Exemple :

```
[Fonts]
Default=-adobe-times-medium-r-***-120-100-100-**-iso8859-1
```

Algorithme de choix automatique

Si le nom de la fonte par défaut n'est pas précisé dans le fichier NSLIB.INI, les librairies X Window essaient de charger les fontes suivantes (dans l'ordre) :

```
; 1
*-menu-medium-r-normal-***-120-***-p-**-iso8859-1
; 2
-adobe-helvetica-bold-r-normal--*-120-***-p-**-iso8859-1
; 3
fixed
; 4
-***-r-***-120-***-iso8859-1
```

Système d'impression

Avant d'utiliser le système d'impression, il faut décrire la configuration des imprimantes connectées à votre système. Pour chaque imprimante, on précise son type et la commande d'impression à utiliser.

La section [Printer] permet de décrire les imprimantes connectées au système.

Cette description est contenue dans le fichier NSLIB.INI.

- **Système UNIX :**

```
; Définition des queues d'impression
;
[Printer]
HPLaser1=QUEUE='lp0'
HPLaser1=TYPE='postscript'
HPLaser1=RAW='lp -d %%QUEUE %%FILE'
HPLaser1=TEXT='pr %%FILE || lp -d %%QUEUE'

Default=HPLaser1
```

- **Système VMS :**

```
[Printer]
HPLaser1=QUEUE='SYS$PRINT'
HPLaser1=TYPE='postscript'
HPLaser1=RAW='PRINT/PASSALL/DELETE/NOIDENT/QUEUE=%%QUEUE %%FILE.'
HPLaser1=TEXT='PRINT/DELETE/NOIDENT/QUEUE=%%QUEUE %%FILE.'

Default=HPLaser1
```

Syntaxe : [Printer] est le nom de la section décrivant les imprimantes.

HPLaser1 sera le nom de l'imprimante qui apparaîtra lors de la commande REP_INFO\$ (prn%, IDX_NAME%), ce nom peut être n'importe quelle chaîne de caractères.

Les commandes de description de l'imprimante peuvent se trouver sur la même ligne, séparées par le caractère « , » ou sur des lignes différentes. Chaque commande doit commencer par le nom de l'imprimante suivi de « = ».

- **Queue UNIX qu'utilisera l'imprimante**

```
HPLaser1=QUEUE='lp0'
```

- **Modèle de l'imprimante**

```
HPLaser1=TYPE='postscript'
```

- **Commande pour imprimer des fichiers textes (avec formatage)**

```
HPLaser1=TEXT='pr %%FILE || lp -d %%QUEUE'
```

- **Commande pour imprimer les fichiers binaires (sans formatage)**

```
HPLaser1=RAW='lp -d %%QUEUE %%FILE'
```

- Imprimante par défaut qui apparaîtra lors de la commande REP_DEFAULT% (), ce nom doit être un des noms précédemment déclarés.

```
Default=HPLaser1
```

Dans les deux commandes TEXT et RAW :

- %%FILE désigne le fichier à imprimer.
- %%QUEUE désigne la queue précédemment définie.

Divers

La section [System] permet de préciser diverses options concernant le comportement des bibliothèques portables.

- L'option Look permet de préciser le type d'interface utilisateur à émuler : PM (interface par défaut) ou MOTIF.

Pour émuler l'interface utilisateur Motif, ajouter les lignes suivantes dans votre fichier NSLIB.INI :

```
[System]
Look=MOTIF
```

- L'option ForceTitleBar permet d'avoir systématiquement une barre de titre sur toutes les fenêtres de l'interface utilisateur même si, en conception, l'on a décoché l'option Title bar.
- Les fenêtres sans barre de titre peuvent poser des problèmes avec certains émulateurs X Window sous Windows (X Vision notamment).

Pour forcer la barre de titre dans toutes les fenêtres, ajouter la ligne suivante dans la section [System] :

```
[System]
ForceTitleBar=True
```

- Les options XRatio et YRatio permettent de définir un pourcentage qui permet de retailler l'ensemble des fenêtres de l'application.

Exemple :

```
Xratio=150
Yratio=150
```

Cibles Caractère

Pour les cibles caractères, le fichier NSLIB.INI permet en plus de configurer certains éléments des cibles, tels que les actions réalisables à partir du clavier ou les couleurs par défaut, et de localiser les parties système des applications.

Sections	Éléments redéfinis
[System.Translations]	Noyau du système
[Frame.Translations]	Noyau du système
[Menu.Translations]	Menus système
[Dialog.Translations]	Boîtes de dialogue
[Entry.Translations]	Entry Fields
[Push.Translations]	Push buttons
[List.Translations]	List boxes
[Check.Translations]	Check boxes
[Radio.Translations]	Radio buttons
[Combo.Translations]	Combo boxes
[ComboEntry.Translations]	Combo boxes avec Entry Field
[MLE.Translations]	Multi line Entry Fields
[Scroll.Translations]	Scroll bars
[ColorPalette]	Couleurs système
[Spooler]	Queue d'impression
[Button.text]	Textes des parties système : Push-buttons, messages boxes
[Menu.system.text]	Textes des menus système
[Tasklist.text]	Textes de la liste des tâches
[Keypad]	Fonctions supplémentaires (VMS et Unix)
[Entry]	Fonctions supplémentaires

Paramétrage du clavier

Pour chaque cible, vous pouvez redéfinir les actions déclenchées à partir du clavier. Une section de redéfinition de touche [WinCtrl.Translations] est associée à chaque type de contrôle ou de fenêtre. La ligne suivante redéfinit une action :

```
action=[touche_de_mod.+[touche_de_mod.+]...]touche
```

Par exemple, sous UNIX ou VMS, les lignes suivantes permettent d'associer [Gold]+[F4] à l'action « ouverture de la liste » :

```
[Combo.Translations]  
ToggleChild=Gold+F4
```

Les actions pouvant être déclenchées à l'aide du clavier sont décrites dans les annexes « Utilisation du clavier sous Unix » et « Utilisation du clavier sous VMS » du manuel « Portage d'applications ».

Voir aussi La liste des sections de redéfinitions de touches, commune à toutes les cibles

Liste des touches du clavier

Touches de modification	Description
Ctrl	Touche [Ctrl] enfoncée (1)
Alt	Touche [Alt] enfoncée
Gold	Touche [PF1] enfoncée. Cette touche peut être redéfinie.
Left	Gauche
Right	Droite
Up	Haut
Down	Bas
PageUp	Page vers le haut
PageDown	Page vers le bas
Space	Barre d'espace
Tab	Tabulation
NewLine	Touche [Enter] du pavé numérique
Insert	Touche [Insérer texte]
Delete	Touche [Eff. texte]
Backspace	Touche <⌫
Enter	Retour chariot
F7 --> F20	Dans le cas d'un clavier VT220
F1 --> F12	Dans le cas d'un clavier avec émulateur 3270
PF1 --> PF4	En haut du pavé numérique
KP0 --> KP9	Touches 0 à 9 du pavé numérique si celui-ci est en mode application.
Minus	Touche moins du pavé numérique en mode application
Comma	Touche virgule du pavé numérique en mode application
Period	Touche point du pavé numérique en mode application
Select	Mini pavé central
Find	Mini pavé central
Help	Touche aide ou [F15]
Execute	Touche Exécuter ou [F16]

(1) Ne fonctionne qu'avec les lettres de l'alphabet

Paramétrage des couleurs

La section [ColorPalette] redéfinit les couleurs par défaut de certaines parties des fenêtres et des contrôles.

Sous UNIX ou VMS, chaque couleur système a un nom auquel correspond une couleur + un attribut.

Pour redéfinir une couleur système, il suffit de rajouter la ligne suivante dans la section [ColorPalette] :

```
couleursystème =couleur [+ attribut[+attribut]...]
```

La liste des couleurs système se trouve en annexe B du manuel « Portage d'applications ».

Exemple :

```
Tilde =Black+Underline
```

La plupart des éléments sont dessinés à partir de deux couleurs : une couleur d'avant-plan (foreground) et une couleur d'arrière-plan (background). Les attributs des deux couleurs sont cumulés.

Par exemple si le fond est défini avec White+Underline et l'avant plan avec Black+DoubleBright, les lettres seront soulignées et en double brillance.

Seules les couleurs Black et White sont disponibles.

Attribut	Description
Underline	Caractère souligné
Inverse	Vidéo inverse
DoubleBright	Double brillance
Blink	Clignotement

Si au Runtime, le fichier NSLIB.INI n'est pas le même que celui utilisé au Design, les couleurs définies peuvent être différentes.

Labels

Les textes des parties système, par défaut en anglais, peuvent être redéfinis dans les sections [Button.text], [Menu.system.text] et [Tasklist.text].

Pour redéfinir un texte, il suffit de rajouter la ligne suivante dans la section appropriée :

```
Textesystème=Texte
```

Un exemple de localisation des textes des parties système en français est fourni en [annexe A](#) de ce manuel.

Exemple de traduction permettant de localiser les textes des menus système en français

```
[Menu.system.text]
Restore=~Restauration
Move=~Déplacement
Size=D~imensionnement
Minimize=Réd~uction
Maximize=~Agrandissement
Close=Arrêt/~Fermeture
TaskManager=~Liste des fenêtres
```

Le caractère ~ (tilde) permet de définir un raccourci clavier.

Fonctions supplémentaires

Des fonctions supplémentaires disponibles pour chaque cible, permettent de modifier le comportement du clavier ainsi que l'affichage des Entry Fields.

Fonctions	Valeurs	Description
Section [Entry]		
Background	N'importe quel caractère	Définit le caractère de fond des entry fields.
InsertMode	TRUE	Précise dans quel état sera le clavier au début d'une application
FocusSelect	TRUE	Précise si le texte d'un entry field est sélectionné quand il prend le focus
Section [Keypad]		
Numeric	"Normal" ou "Application"	Permet de se servir des touches du pavé numérique comme touches de fonction
Goldkey	N'importe quelle touche de fonction.	définit la touche [Gold].
Type	"VT220" ou "Emul3270"	Utilisation des touches de fonction en mode VT ou émulation 3270

ANNEXE A : LABELS

Vous trouverez dans ce chapitre différents tableaux présentant les sections de redéfinition des labels associés à certains objets graphiques tels que menus ou Push buttons, à paramétrer dans le fichier NSLIB.INI.

Toutes les sections présentées ci-après s'appliquent aussi bien aux cibles X Window, qu'aux cibles Caractère.

Labels

Les textes des parties systèmes, par défaut en anglais, peuvent être redéfinis dans les sections [Button.text], [Menu.system.text] et [Tasklist.text].

Pour redéfinir un texte, il suffit de rajouter la ligne suivante dans la section appropriée :

```
Textesystème=Texte
```

Un exemple de localisation des textes des parties système en français est fourni en [annexe B](#) de ce manuel.

Exemple de traductions permettant de localiser les textes des menus système en français :

```
[Menu.system.text]
Restore=~Restauration
Move=~Déplacement
Size=D~imensionnement
Minimize=Réd~uction
Maximize=~Agrandissement
Close=Arrêt/~Fermeture
TaskManager=~Liste des fenêtres
```

Le caractère ~ (tilde) permet de définir un raccourci clavier.

Redéfinitions de labels dans le fichier NSLIB.INI

Section [Button.text]

Cette section permet de changer le texte des Push buttons contenus dans les boîtes de message créées par les fonctions MESSAGE, ASK2%, ASK3% et MESSAGE% (bibliothèque NSMisc).

Textes système	Textes français	Description
Ok	Valider	Push button Ok
Enter	Entrée	Push button Enter
Yes	~Oui	Push button Yes
No	~Non	Push button No
Abort	~Abandon	Push button Abort
Retry	~Réessayer	Push button Retry
Ignore	~Ignorer	Push button Ignore
Cancel	Annuler	Push button Cancel
Help	Aide	Push button Help

Section [Menu.System.Text]

Cette section permet de changer le texte des éléments du menu système créé par les bibliothèques portables pour les fenêtres filles (création par OPEN nom, handle parent).

Textes système	Textes français	Description
Move	~Déplacement	Elément de menu Move
Size	D~imensionnement	Elément de menu Size
Minimize	Réd~uction	Elément de menu Minimize
Restore	~Restauration	Elément de menu Restore
Maximize	~Agrandissement	Elément de menu Maximize
Close	Arrêt/~Fermeture	Elément de menu Close
TaskManager	~Liste des fenêtres	Elément de menu Window list (cibles caractère)

Section [Tasklist.text]

Cette section permet de changer le texte des éléments de la liste des tâches.

Uniquement pour les cibles caractère.

Textes système	Textes français	Description
Title	Liste des tâches	Titre de la liste
Activate	~Activer	Push button Activate
Close	~Fermer	Push button Close

ANNEXE B : REDEFINITIONS DES TOUCHES

Vous trouverez dans ce chapitre, différents tableaux présentant les sections de redéfinition des actions associées aux touches de clavier, à paramétrer dans le fichier NSLIB.INI.

Toutes les sections présentées ci-après s'appliquent aussi bien aux cibles X Window, qu'aux cibles Caractère. Cependant, la troisième colonne de chacun des tableaux, 'Séquence par défaut X Window', ne concerne que les cibles X Window.

Redéfinitions des touches dans le fichier NSLIB.INI

Section [Frame.Translations]

Cette section permet de redéfinir les actions communes à tous les types de fenêtres (Window, Dialog, List Box, Edit ...)

Description de l'action	Nom de l'action	Séquence par défaut X Window
Accès au menu	EnterMenu	F10
Accès au menu système (1)	EnterSysMenu	Alt + Espace
Restaurer la fenêtre (1)	(2)	Alt + F5
Déplacer la fenêtre (1)	(2)	Alt + F7
Retailler la fenêtre (1)	(2)	Alt + F8
Minimiser la fenêtre (1)	(2)	Alt + F9
Maximiser la fenêtre (1)	(2)	Alt + F10
Fermer la fenêtre (1)	(2)	Alt + F4

(1) Ces actions ne sont gérées que pour les fenêtres filles (ouverture par OPEN nom, handle-mère). Le Motif Window Manager (mwm) gère le menu système des fenêtres principales.

(2) Ces actions ne sont pas redéfinissables.

Dans le cas de fenêtres filles MDI, le modificateur Alt est remplacé par Ctrl.



Section [Menus.Translation]

Cette section permet de redéfinir les actions des barres de menu et sous-menus.

Description de l'action	Nom de l'action	Séquence par défaut X Window
Fermeture du menu	ExitMenu	F10
Fermer un niveau	CloseMenu	Escape
Exécution du choix	Execute	Enter ou Newline
Sous menu précédent ou item précédent à partir d'un sous menu	Up	Up
Sous menu suivant ou ouvrir un sous menu depuis le menu principal	Down	
Aller au sous menu suivant ou ouvrir un sous menu depuis un sous menu	Right	
Aller au sous menu précédent ou ouvrir un sous menu depuis un sous menu	Left	
Premier menu ou item	Home	Home
Dernier menu ou item	End	End
Aide	(1)	F1

(1) Cette action n'est pas redéfinissable.

Section [Dialog.Translations]

Cette section permet de redéfinir les actions propres aux boîtes de dialogue (fenêtres de type Dialog).

Description de l'action	Nom de l'action	Séquence par défaut X Window
Contrôle suivant	NextControl	Tab
Contrôle précédent	PreviousControl	Shift + Tab
Push button par défaut	OKButton	Enter ou Newline
Push button de sortie	EscapeButton	Escape
Aide	Help	F1

Section [Entry.Translations]

Cette section permet de redéfinir les actions des contrôles de type entry field.

Description de l'action	Nom de l'action	Séquence par défaut X Window
Lettre précédente	PreviousChar	
Lettre suivante	NextChar	
Mot précédent	PreviousWord	Ctrl +
Mot suivant	NextWord	Ctrl +
Début	Home	Home
Fin	End	End
Effacement caractère courant	DeleteCurrent	Delete
Effacement caractère précédent	DeletePrevious	Backspace
Couper	Cut	Delete
Copier	Copy	Ctrl + Insert
Coller	Paste	Shift + Insert
Insertion/Recouvrement	ToggleInsert	Insert
Spin button / diminuer	Spin down	
Spin button / augmenter	Spin up	
Aide	Help	F1

Section [Push.Translations]

Cette section permet de redéfinir les actions des contrôles de type push button.

Description de l'action	Nom de l'action	Séquence par défaut X Window
Presser le push button	Press	Space
Exécuter le push button	Execute	Enter ou NewLine

Section [List.Translations]

Cette section permet de redéfinir les actions des contrôles de type list box.

Description de l'action	Nom de l'action	Séquence par défaut X Window
Sélectionner / Désélectionner	Toggle	Space
Page Suivante	NextPage	Page vers le bas
Page précédente	PreviousPage	Page vers le haut
Première ligne	Home	Home
Dernière ligne	End	End
Ligne précédente	PreviousLine	
Ligne suivante	NextLine	
Ligne précédente	PreviousLine	Shift +
Ligne suivante	NextLine	Shift +
Défilement à droite	ScrollRight	
Défilement à gauche	ScrollLeft	
Positionnement à droite de la liste	ScrollEnd	Ctrl + End
Positionnement à gauche de la liste	ScrollHome	Ctrl + Home
Exécuter une ligne	Execute	Enter ou NewLine

Il est également possible d'aller à une ligne en tapant la première lettre de cette ligne. Si plusieurs lignes commencent par la même lettre, on passe de l'une à l'autre du haut en bas.

Sections [Combo.Translations] et [ComboEntry.Translations]

Ces sections permettent de redéfinir les actions des contrôles de type combo box et combo box avec entry field. Elles sont ajoutées aux actions définies pour les contrôles de type list box et entry field (pour les contrôles de type combo box avec entry field).

Description de l'action	Nom de l'action	Séquence par défaut X Window
Ouverture / Fermeture de la liste	ToggleChild	Alt +
Ouverture / Fermeture de la liste	ToggleChild	F4
Fermeture de la liste	CloseChild	Escape

Section [Radio.Translations]

Cette section permet de redéfinir les actions des contrôles de type radio button.

Description de l'action	Nom de l'action	Séquence par défaut X Window
Radio button suivant	Next	
Radio button précédent	Previous	
Sélectionner	Select	Space

Section [Check.Translations]

Cette section permet de redéfinir les actions des contrôles de type check box.

Description de l'action	Nom de l'action	Séquence par défaut X Window
Changer d'état	Toggle	Space

Section [MLE.Translations]

Cette section permet de redéfinir les actions des contrôles de type Multi Line Entry field.

Description de l'action	Nom de l'action	Séquence par défaut X Window
Lettre suivante	NextChar	
Lettre précédente	PreviousChar	
Mot suivant	NextWord	Ctrl +
Mot précédent	PreviousWord	Ctrl +
Ligne suivante	NextLine	
Ligne précédente	Previous line	
Page verticale suivante	NextVertPage	Page down
Page verticale précédente	PrevVertPage	Page up
Page horizontale suivante	NextHrzPage	Ctrl + Page down
Page horizontale précédente	PrevHrzPage	Ctrl + Page up
Début de la ligne	BeginLine	Home
Fin de la ligne	EndLine	End
Début de la liste	BeginDoc	Ctrl + Home
Fin de la liste	EndDoc	Ctrl + End
Couper	Cut	Shift + Delete
Copier	Copy	Ctrl + Insert
Coller	Paste	Shift + Insert
Insertion/Recouvrement	ToggleInsert	Insert
Nouvelle ligne	NewLine	Newline ou Enter
Effacement du caractère courant	DeleteCurrent	Delete
Effacement du caractère précédent	DeletePrevious	Backspace
Défaire	Undo	Alt + Backspace

Section [Scroll.Translations]

Cette section permet de redéfinir les actions des contrôles de type scroll bar.

Description de l'action	Nom de l'action	Séquence par défaut X Window
Ligne précédente	LineUp	
Ligne suivante	LineDown	
Page précédente	PageDown	Page down
Page suivante	PageUp	Page up
Début	Home	Home
Début	Home	---
Fin	End	End
Fin	End	---

INDEX

E

Exemple de fichier NSLIB.INI 11

F

Fichier NSLIB.INI 5, 7, 13, 17

 Description des sections 17

 Installation 13

 Introduction 7

L

Les sections 9

R

Redéfinitions des touches 79

S

Section [BitMap] 35

Section [Button.text] 75

Section [Check.Translations] 88

Section [ColorPalette] 48

Section [Combo] 21

Section [Compatibility] 27

Section [DefPalette] 52

Section [Dialog.Translations] 82

Section [DlgItemPopup] 53

Section [DlgItemPopup-YY] 55

Section [Entry.Translations] 83

Section [Entry] 24

Section [FileSelector] 46

Section [Fonts] 44

Section [Frame.Translations] 80

Section [List.Translations] 85

Section [ListBox] 33

Section [Menu.System.Text] 76

Section [Menus.Translation] 81

Section [Miscellaneous] 37

Section [MLE.Translations] 89

Section [Push.Translations] 84

Section [Radio.Translations] 87

Section [Scroll.Translations] 90

Section [SheetTreeBox] 56

Section [Window] 19

Section [WinFontSubstitutes] 26

Section [WinSpecific] 29

Section [Year2000] 42

Sections 9

Sections [Combo.Translations] et
[ComboEntry.Translations] 86

Sections

<TypeDeContrôle>.Translations 18