

Manuel d'utilisation NSPREX

Manuel d'utilisation NSPREX



Table des matières

| Résumé | 5 |
|--|----|
| Présentation | 7 |
| Installation | 9 |
| Paramétrages du composant NS-PREX | 10 |
| Syntaxe du fichier NSPREX.INI | 11 |
| Cas d'une fonction dans une DLL | 11 |
| Cas d'un appel d'exécutable | 12 |
| Exemples d'utilisation | 13 |
| Fonction Javascript générique à inclure dans le fichier HTML | 13 |
| Exemple N°1: Appel de fonction dans une DLL | 14 |
| Codage NCL de la DLL appelée | 15 |
| Exemple N°2: Appel d'une autre fonction dans une DLL | 16 |
| Appel d'un exécutable depuis le HTML | 17 |
| Remarques | 19 |
| Index | 21 |



RESUME

Le composant NS-PREX permet les communications entre un navigateur Web et une application NS-DK ou NatStar (ou encore une application tiers).



PRESENTATION

Nat System propose un nouveau composant de communication inter-technologies, permettant, depuis un navigateur Web d'appeler une application NS-DK ou NatStar (sous forme de DLL ou d'exécutable) en lui passant des paramètres.

Ce composant fonctionne sur tous les navigateurs du marché (Internet Explorer, Firefox, Chrome, Edge...), sans ActiveX et sans toucher aux paramètres de sécurité du système client.

Ce composant permet

- de charger une DLL NS-DK (ou NatStar) et d'appeler plusieurs instructions en leur passant des paramètres.
- de lancer un exécutable NS-DK ou NatStar en lui passant des paramètres.
- d'envoyer un message privé à un programme déjà lancé en lui passant des informations.

Ce composant est d'une grande simplicité d'utilisation. Une seule ligne de JavaScript permet de lancer l'appel au composant NS-PREX. Et, la description des exécutables et DLL à lancer se trouve dans un fichier .INI unique afin de simplifier le JavaScript.



INSTALLATION

Pour installer le composant NS-PREX, exécutez les instructions suivantes :

1. Copier les fichiers NSPREX.EXE et NSPREX.INI sous un répertoire de NS-DK ou NatStar pointé par la variable d'environnement PATH. ex C:\NSDK\DLL ou C:\NATSTAR\DLL.

Le fichier NSPREX.INI doit se trouver dans le même répertoire que NSPREX.EXEou bien dans un répertoire pointé par la variable d'environnement NS-INI.

2. Modifier la dernière ligne du fichier NSPREX.REG afin qu'il corresponde au répertoire où est copié le fichier NSPREX.EXE

Exemples:

```
@="\"C:\\NSDK5\\NSPREX.EXE\" \"%1\""
@="\"C:\\NSDK5\\DLL\\NSPREX.EXE\" \"%1\""
@="\"C:\\OUTILS\\NSDK5\\DLL\\NSPREX.EXE\" \"%1\""
```

Il faut conserver le double anti-slash.

3. Exécuter le fichier NSPREX.REG et accepter les modifications de la base de registres.

Le fichier NSPREX.EXE correspond au module de communication entre le browser et l'application NS-DK ou NatStar. Le fichier nsprex.reg correspond au fichier de modification de la base de registres. Ces deux fichiers sont les livrables du produit.

Le programme NSPREX.EXE a besoin pour s'exécuter du run-time NSDK.

Paramétrages du composant NS-PREX

Le composant NS-PREX lit un fichier local de paramétrage NSPREX.INI. Ce fichier permet de simplifier considérablement le code JavaScript, et de le dissocier de l'application ou de la DLL appelée.



Syntaxe du fichier NSPREX.INI

Cas d'une fonction dans une DLL

| Paramètres | Description | | |
|-----------------------|--|--|--|
| [SINISTRE_CONSULT] | Nom de l'application à appeler depuis le JavaScript | | |
| kind=DLL | type d'application à appeler (DLL) | | |
| name=FICHE_CL.DLL | Nom de la DLL à charger | | |
| procName=GENERIC_CALL | Nom de la fonction à appeler dans la DLL | | |
| actionNumber=10 | paramètre supplémentaire à passer à la fonction | | |
| utf82ansi=YES | Précise que l'on désire la conversion automatique UTF8 vers ANSI | | |

Cas d'un appel d'exécutable

| Paramètres | Description | | |
|------------------|--|--|--|
| [SINISTRE_SUPPR] | Nom de l'application à appeler depuis le JavaScript | | |
| kind=EXE | type d'application à appeler (EXE) | | |
| name=MYPROG.EXE | Nom de l'exécutable à lancer | | |
| utf82ansi=YES | Précise que l'on désire la conversion automatique UTF8 vers ANSI | | |
| params=PARAMS | Chaine de caractère qui sera ajoutée au début des paramètres | | |



EXEMPLES D'UTILISATION

Fonction Javascript générique à inclure dans le fichier HTML

```
<SCRIPT LANGUAGE='javaScript'>
function Call_NSPREX (appliName, params) {
  window.top.location.href='natsys://'+appliName+','+params;
}
</SCRIPT>
```

Exemple N°1: Appel de fonction dans une DLL

```
; exemple de Code javaScript
Call_NSPREX
("SINISTRE_CONSULT", document.client.nom.value+"#"+document.client.prenom.va
lue);
```

Depuis le JavaScript, on appelle l'application "SINISTRE_CONSULT" avec le nom et le prénom du client.

Le fichier d'initialisation (NSPREX.INI) est paramétré comme suit :

```
[SINISTRE_CONSULT]
kind=DLL
name=FICHE_CL.DLL
procName=GENERIC_CALL
actionNumber=10
```

utf82ansi=YES: Précise que l'on désire la conversion automatique UTF8 vers ANSI



Codage NCL de la DLL appelée

Un projet NS-DK ou NatStar génère une DLL FICHE_CL qui contient une instruction nommée GENERIC_CALL.

```
; prototype de la fonction en NCL instruction GENERIC_CALL (int action (4), cString param)
```

Dans ce mode d'exécution, la DLL FICHE_CL.DLL sera chargé automatiquement et la fonction GENERIC_CALL sera appelée avec les paramètres (10, nom+« # »+prénom).

Exemple N°2: Appel d'une autre fonction dans une DLL

Depuis le JavaScript, on appelle l'application "SINISTRE_SUPPR" avec le nom et prénom du client.

```
; Code javaScript
Call_NSPREX
("SINISTRE_SUPPR", document.client.nom.value+"#"+document.client.prenom.value);
```

Le fichier d'initialisation (.INI) est paramétré comme suit :

```
[SINISTRE_SUPPR]
kind=DLL
name=FICHE_CL.DLL
procName=GENERIC_CALL
actionNumber=11
```

Dans cet exemple, la DLL FICHE_CL.DLL sera chargé automatiquement et la fonction GENERIC_CALL sera appelée avec les paramètres (11, nom+prénom).



Appel d'un exécutable depuis le HTML

Depuis le JavaScript, on appelle l'application "FACTURATION" avec le nom et prénom du client.

```
; Code javaScript
Call_NSPREX
("FACTURATION", document.client.nom.value+"#"+document.client.prenom.value);
```

Le fichier d'initialisation (.INI) est paramétré comme suit :

[FACTURATION]
kind=EXE
name=FACTURAT.EXE
Codage NCL

Un projet NS-DK ou NatStar génère un exécutable FACTURAT.EXE qui recevra les paramètres suivants lors de son lancement.

```
paramstr$(1) = nom+"#"+prenom
```

Dans ce mode d'exécution, l'exécutable FACTURAT.EXE sera appelé automatiquement et les paramètres lui seront passés.



REMARQUES

Une modification de la base de registre est requise sur tous les postes clients, Nat System pourra fournir un programme modifiant automatiquement cette base de registre (selon les droits utilisateurs).

Si le navigateur utilisé est Internet Explorer les chaînes sont passées en ANSI au programme et les DLLs appelées ne nécessitent pas de translation.

Si le navigateur utilisé est FireFox, les chaînes passées sont codées en UTF8. Les accents peuvent ne pas apparaître correctement. Dans ce cas, il est conseillé d'activer l'option suivante.

utf82ansi=YES : Précise que l'on désire la conversion automatique UTF8 vers ANSI Si cette option est active, elle permet les translations automatiques de caractères accentués. Elle n'a pas d'effet avec Internet Explorer.

Le composant NS-PREX utilise des fonctions Windows qui obligent à passer par le codage UTF8 de l'Unicode. Ce mode n'étant correctement supporté que depuis la version 5.0 de NS-DK ou NatStar, ce composant ne fonctionne pas avec les versions précédentes.

Vous pouvez consulter le nouveau sample NSPREX fourni avec NS-DK.

INDEX

N NS-PREX 5 NS-PREX (Installation) 9 NS-PREX (Paramétrage) 10 NS-PREX (Présentation) 7