



Manuel d'utilisation NSINIM

Table des matières

Résumé.....	5
Codes d'erreur.....	7
Constante DEF_INI_HDL.....	9
Fonctions d'initialisation	11
Instruction IniMgrInitialize.....	11
Instruction IniMgrTerminate.....	12
Instruction IniMgrCreateCtx	13
Instruction IniMgrDestroyCtx.....	14
Fonction IniMgrLoad.....	15
Fonction IniMgrSave	16
Fonctions de récupération des valeurs	17
Fonction IniMgrGetItem.....	17
Fonction IniMgrGetItemValue.....	18
Fonction IniMgrGetItemBool	19
Fonction IniMgrGetNthTopic	20
Fonction IniMgrGetNthItem	21
Fonctions de changement d'item	23
Fonction IniMgrAddTopic	23
Fonction IniMgrDelTopic	24
Fonction IniMgrAddItem	25
Fonction IniMgrDelItem	26
Fonction IniMgrDelItems.....	27
Fonction IniMgrDelNthItem.....	28
Fonction IniMgrReplaceItem.....	29
Fonction IniMgrReplaceItemValue	30
Fonction IniMgrReplaceItemBool	31
Fonctions de raccourci clavier	33
Fonction IniMgrExtractKeystroke	33
Instruction IniMgrBuildKeystroke	34
Fonction IniMgrGetRGBColor.....	35
Fonctions de parsing	37
Fonction IniMgrExtractPath.....	37
Fonction IniMgrExtractValue	38
Fonction IniMgrExtractBool	39
Index	41

RESUME

Cette librairie contient des fonctions permettant de manipuler les fichiers .INI.

CODES D'ERREUR

La librairie NSINIM propose les codes d'erreur suivants :

Syntaxe	Déclaration interne	Signification
INVALID_INI_FILE	1	Fichier .INI invalide
NO_MEM_FOR_INI	2	Pas de mémoire disponible pour le fichier .INI
CANT_READ_INI_FILE	3	Lecture du fichier .INI impossible
CANT_LOAD_INI_ENV	4	Chargement du fichier .INI impossible
TOO_MANY_INIS_OPEN	5	Trop de fichiers .INI ouverts

CONSTANTE DEF_INI_HDL

La constante DEF_INI_HDL est le handle par défaut à utiliser pour le fichier NSLIB.INI. Pour les autres fichiers .INI, il est nécessaire de créer un contexte, l'utiliser pour charger le fichier .INI, et dans les commandes.

Syntaxe	Déclaration interne
DEF_INI_HDL	1

FONCTIONS D'INITIALISATION

Instruction IniMgrInitialize

L'instruction IniMgrInitialize permet d'initialiser le gestionnaire des fichiers .INI.

Syntaxe	IniMgrInitialize
----------------	-------------------------

Instruction IniMgrTerminate

L'instruction IniMgrTerminate permet de libérer la mémoire du gestionnaire de fichiers .INI.

Syntaxe	IniMgrTerminate
----------------	------------------------

Instruction IniMgrCreateCtx

L'instruction IniMgrCreateCtx permet de créer un contexte pour le gestionnaire de fichiers .INI.

Syntaxe	IniMgrCreateCtx
Valeur retournée	INT(4) : Numéro du contexte. 0 Si erreur et pas de création du contexte.

Exemple :

```
local int ctx (4)

ctx = IniMgrCreateCtx
if ctx = 0
    message "Erreur","Can't create context"
    exit
endif
```

Instruction IniMgrDestroyCtx

L'instruction IniMgrDestroyCtx permet de supprimer un contexte pour le gestionnaire de fichiers .INI.

Syntaxe	IniMgrDestroyCtx <i>hdl</i>			
Paramètre	hdl	INT(4)	I	handle

Utiliser le handle par défaut (DEF_INI_HDL) pour le fichier NSLIB.INI. Pour les autres fichiers .INI, il est nécessaire de créer un contexte pour charger le fichier .INI, puis utiliser ce contexte dans les commandes.

Fonction IniMgrLoad

La fonction IniMgrLoad permet de charger un fichier .INI en mémoire.

Syntaxe	IniMgrLoad (<i>hdl, fileName</i>)			
Paramètres	hdl	INT(4)	I	handle
	fileName	CSTRING	I	nom du fichier .INI
Valeur retournée	INT(2) 0 si fichier correctement chargé, Erreur Sinon			

Utiliser le handle par défaut (DEF_INI_HDL) pour le fichier NSLIB.INI. Pour les autres fichiers .INI, il est nécessaire de créer un contexte pour charger le fichier .INI, puis utiliser ce contexte dans les commandes.

Exemple :

```
local int ctx (4), ret% (2), c$

ctx = IniMgrCreateCtx
if ctx = 0
    message "Erreur", "Can't create context"
    exit
endif

ret% = IniMgrLoad(ctx, "D:\projets\projs\nsdk\test\imgr\ns-dk.ini")
if ret% <> 0
    message "Erreur", "Can't load INI File err=" & ret%
    exit
endif

ret% = iniMgrGetItem (ctx, "TOPIC", "ITEM", c$, sizeof c$)
```

Voir aussi

[Code d'erreur iniMgr.](#)

Fonction IniMgrSave

La fonction IniMgrSave permet de sauvegarder des données dans un fichier .INI.

Syntaxe	IniMgrSave (<i>hdl, fileName</i>)			
Paramètres	hdl	INT(4)	I	handle
	fileName	CSTRING	I	nom du fichier .INI
Valeur retournée	INT(1) : TRUE% si ok, FALSE% si on a pas pu sauver le fichier INI			

Utiliser le handle par défaut (DEF_INI_HDL) pour le fichier NSLIB.INI. Pour les autres fichiers .INI, il est nécessaire de créer un contexte pour charger le fichier .INI, puis utiliser ce contexte dans les commandes.

FONCTIONS DE RECUPERATION DES VALEURS

Fonction IniMgrGetItem

La fonction IniMgrGetItem permet de récupérer le nom et l'élément du topic.

Syntaxe	IniMgrGetItem (<i>hdl, topicName, itemName, contents, contSize</i>)			
Paramètres	hdl	INT(4)	I	handle
	topicName	CSTRING	I	nom du topic
	itemName	CSTRING	I	nom de l'item
	contents	CSTRING	O	contenu de l'item
	contSize	INT(2)	I	taille du contenu
Valeur retournée	INT(1) True% si l'item a été trouvé, FALSE% sinon			

Utiliser le handle par défaut (DEF_INI_HDL) pour le fichier NSLIB.INI. Pour les autres fichiers .INI, il est nécessaire de créer un contexte pour charger le fichier .INI, puis utiliser ce contexte dans les commandes.

Exemple :

```
local int ctx (4), ret% (2), c$

ctx = IniMgrCreateCtx
if ctx = 0
    message "Erreur","Can't create context"
    exit
endif

ret% = IniMgrLoad(ctx,"D:\projets\projs\nsdk\test\imgr\ns-dk.ini")
if ret% <> 0
    message "Erreur","Can't load INI File err=" & ret%
    exit
endif

ret% = iniMgrGetItem (ctx,"TOPIC","ITEM",c$,sizeof c$)
```

Fonction IniMgrGetItemValue

La fonction IniMgrGetItemValue permet de récupérer la valeur du nom et de l'élément du topic.

Syntaxe	IniMgrGetItemValue (<i>hdl, topicName, itemName, value</i>)			
Paramètres	hdl	INT(4)	I	handle
	topicName	CSTRING	I	nom du topic
	itemName	CSTRING	I	nom de l'item
	value	INT(2)	O	contenu de l'item
Valeur retournée	INT(1) True% si l'item a été trouvé, False% sinon sinon			

Utiliser le handle par défaut (DEF_INI_HDL) pour le fichier NSLIB.INI. Pour les autres fichiers .INI, il est nécessaire de créer un contexte pour charger le fichier .INI, puis utiliser ce contexte dans les commandes.

Fonction IniMgrGetItemBool

La fonction IniMgrGetItemBool permet de récupérer la valeur booléenne du nom et de l'élément du topic.

Syntaxe	IniMgrGetItemBool (<i>hdl, topicName, itemName, value</i>)			
Paramètres	hdl	INT(4)	I	handle
	topicName	CSTRING	I	nom du topic
	itemName	CSTRING	I	nom de l'item
	value	INT(1)	O	contenu de l'item
Valeur retournée	INT(1) : True% si l'item a été trouvé, False% sinon			

Utiliser le handle par défaut (DEF_INI_HDL) pour le fichier NSLIB.INI. Pour les autres fichiers .INI, il est nécessaire de créer un contexte pour charger le fichier .INI, puis utiliser ce contexte dans les commandes.

Fonction IniMgrGetNthTopic

La fonction IniMgrGetNthTopic permet de récupérer la taille et le nom d'un topic dont on précise le numéro.

Syntaxe	IniMgrGetNthTopic (<i>hdl, topicNum, topicName, topicSize</i>)			
Paramètres	hdl	INT(4)	I	handle
	topicNum	INT(2)	I	nom du topic
	topicName	CSTRING	O	nom du topic
	topicSize	INT(2)	I	taille du topic
Valeur retournée	INT(1) True% si l'item a été trouvé, False% sinon sinon			

Utiliser le handle par défaut (DEF_INI_HDL) pour le fichier NSLIB.INI. Pour les autres fichiers .INI, il est nécessaire de créer un contexte pour charger le fichier .INI, puis utiliser ce contexte dans les commandes.

Fonction IniMgrGetNthItem

La fonction IniMgrGetNthItem permet de récupérer le nom et le contenu de l'item à partir de son numéro dans le topic.

Syntaxe	IniMgrGetNthItem (<i>hdl, topicName, itemNum, itemName, itemSize, contents, contSize</i>)			
Paramètres	hdl	INT(4)	I	handle
	topicName	CSTRING	I	nom du topic
	itemNum	INT(2)	I	taille du topic
	itemName	CSTRING	O	nom de l'item
	itemSize	INT(2)	I	taille de l'item
	contents	CSTRING	O	contenu
	contSize	INT(2)	I	taille du contenu
Valeur retournée	INT(1) True% si l'item a été trouvé, False% sinon sinon			

Utiliser le handle par défaut (DEF_INI_HDL) pour le fichier NSLIB.INI. Pour les autres fichiers .INI, il est nécessaire de créer un contexte pour charger le fichier .INI, puis utiliser ce contexte dans les commandes.

FONCTIONS DE CHANGEMENT D'ITEM

Fonction IniMgrAddTopic

La fonction IniMgrAddTopic permet d'ajouter un nouveau topic au fichier .INI.

Syntaxe	IniMgrAddTopic (<i>hdl, topicName</i>)			
Paramètres	hdl	INT(4)	I	handle
	topicName	CSTRING	I	nom du topic
Valeur retournée	INT(1) : Renvoie TRUE% si OK et FALSE% si erreur à la création du Topic			

Utiliser le handle par défaut (DEF_INI_HDL) pour le fichier NSLIB.INI. Pour les autres fichiers .INI, il est nécessaire de créer un contexte pour charger le fichier .INI, puis utiliser ce contexte dans les commandes.

Fonction IniMgrDelTopic

La fonction IniMgrDelTopic permet de supprimer un topic dans le fichier .INI.

Syntaxe	IniMgrDelTopic (<i>hdl, topicName</i>)			
Paramètres	hdl	INT(4)	I	handle
	topicName	CSTRING	I	nom du topic
Valeur retournée	INT(1) : TRUE% si ok, FALSE% si on a pas pu supprimer le Topic.			

Utiliser le handle par défaut (DEF_INI_HDL) pour le fichier NSLIB.INI. Pour les autres fichiers .INI, il est nécessaire de créer un contexte pour charger le fichier .INI, puis utiliser ce contexte dans les commandes.

Fonction IniMgrAddItem

La fonction IniMgrAddItem permet d'ajouter un item dans le fichier .INI.

Syntaxe	IniMgrAddItem (<i>hdl, topicName, itemName, contents</i>)			
Paramètres	hdl	INT(4)	I	handle
	topicName	CSTRING	I	nom du topic
	itemName	CSTRING	I	nom de l'item
	contents	CSTRING	I	contenu de l'item
Valeur retournée	INT(1) : Renvoie TRUE% si OK et FALSE% si erreur à la création de l'item.			

Utiliser le handle par défaut (DEF_INI_HDL) pour le fichier NSLIB.INI. Pour les autres fichiers .INI, il est nécessaire de créer un contexte pour charger le fichier .INI, puis utiliser ce contexte dans les commandes.

Fonction IniMgrDelItem

La fonction IniMgrDelItem permet de supprimer un item dans le fichier .INI.

Syntaxe	IniMgrDelItem (<i>hdl, topicName, itemName</i>)			
Paramètres	hdl	INT(4)	I	handle
	topicName	CSTRING	I	nom du topic
	itemName	CSTRING	I	nom de l'item
Valeur retournée	INT(1) : TRUE% si ok, FALSE% si on a pas pu supprimer l'item.			

Utiliser le handle par défaut (DEF_INI_HDL) pour le fichier NSLIB.INI. Pour les autres fichiers .INI, il est nécessaire de créer un contexte pour charger le fichier .INI, puis utiliser ce contexte dans les commandes.

Fonction IniMgrDelItems

La fonction IniMgrDelItems permet de supprimer tous les items dans le fichier .INI.

Syntaxe	IniMgrDelItems (<i>hdl, topicName</i>)			
Paramètres	hdl	INT(4)	I	handle
	topicName	CSTRING	I	nom du topic
Valeur retournée	INT(1) : TRUE% si ok, FALSE% si on a pas pu supprimer les items.			

Utiliser le handle par défaut (DEF_INI_HDL) pour le fichier NSLIB.INI. Pour les autres fichiers .INI, il est nécessaire de créer un contexte pour charger le fichier .INI, puis utiliser ce contexte dans les commandes.

Fonction IniMgrDelNthItem

La fonction IniMgrDelNthItem permet de supprimer un item, spécifié par son numéro, dans le fichier .INI.

Syntaxe	IniMgrDelNthItem (<i>hdl, topicName, itemNum</i>)			
Paramètres	hdl	INT(4)	I	handle
	topicName	CSTRING	I	nom du topic
	itemNum	INT(2)	I	numéro d'item
Valeur retournée	INT(1) : TRUE% si ok, FALSE% si on a pas pu supprimer l'item.			

Utiliser le handle par défaut (DEF_INI_HDL) pour le fichier NSLIB.INI. Pour les autres fichiers .INI, il est nécessaire de créer un contexte pour charger le fichier .INI, puis utiliser ce contexte dans les commandes.

Fonction IniMgrReplaceltem

La fonction IniMgrReplaceltem permet de modifier la valeur de la chaîne de caractères de l'item.

Syntaxe	IniMgrReplaceltem (<i>hdl, topicName, itemName, contents</i>)			
Paramètres	hdl	INT(4)	I	handle
	topicName	CSTRING	I	nom du topic
	itemName	CSTRING	I	nom de l'item
	contents	CSTRING	I	contenu de l'item
Valeur retournée	INT(1) : TRUE% si ok, FALSE% si on a pas pu remplacer l'item			

Utiliser le handle par défaut (DEF_INI_HDL) pour le fichier NSLIB.INI. Pour les autres fichiers .INI, il est nécessaire de créer un contexte pour charger le fichier .INI, puis utiliser ce contexte dans les commandes.

Fonction IniMgrReplaceltemValue

La fonction IniMgrReplaceltemValue permet de remplacer la valeur numérique d'un item.

Syntaxe	IniMgrReplaceltemValue (<i>hdl, topicName, itemName, value</i>)			
Paramètres	hdl	INT(4)	I	handle
	topicName	CSTRING	I	nom du topic
	itemName	CSTRING	I	nom de l'item
	value	INT(2)	I	valeur numérique
Valeur retournée	INT(1) : : TRUE% si ok, FALSE% si on a pas pu remplacer la valeur de l'item			

Utiliser le handle par défaut (DEF_INI_HDL) pour le fichier NSLIB.INI. Pour les autres fichiers .INI, il est nécessaire de créer un contexte pour charger le fichier .INI, puis utiliser ce contexte dans les commandes.

Fonction IniMgrReplaceltemBool

La fonction IniMgrReplaceltemBool permet de remplacer la valeur booléenne d'un item.

Syntaxe	IniMgrReplaceltemBool (<i>hdl, topicName, itemName, value</i>)			
Paramètres	hdl	INT(4)	I	handle
	topicName	CSTRING	I	nom du topic
	itemName	CSTRING	I	nom de l'item
	value	INT(1)	I	valeur numérique
Valeur retournée	INT(1): TRUE% si ok, FALSE% si on a pas pu remplacer l'item Booleen			

Utiliser le handle par défaut (DEF_INI_HDL) pour le fichier NSLIB.INI. Pour les autres fichiers .INI, il est nécessaire de créer un contexte pour charger le fichier .INI, puis utiliser ce contexte dans les commandes.

FONCTIONS DE RACCOURCI CLAVIER

Fonction IniMgrExtractKeystroke

La fonction IniMgrExtractKeystroke permet de récupérer la combinaison de touches saisie par l'utilisateur. à Partir d'un String.

Syntaxe	IniMgrExtractKeystroke (<i>keystroke, flag, vKey, ch</i>)			
Paramètres	keystroke	CSTRING	I	raccourci clavier
	flag	INT(2)	I	type de la touche enfoncée ou relâchée.
	vKey	INT(2)	I	touche virtuelle
	ch	INT(1)	I	caractère
Valeur retournée	INT(1) : TRUE% si ok, FALSE% si on a pas pu transformer la string en combinaison de flags.			

Instruction IniMgrBuildKeystroke

L'instruction IniMgrBuildKeystroke permet de convertir les codes de touches reçu dans l'événement CHARACTER en string compréhensible..

Syntaxe	IniMgrBuildKeystroke (<i>dest, flag, vKey, ch</i>)			
Paramètres	dest	CSTRING	O	texte converti
	flag	INT(2)	I	première touche du raccourci clavier : [Ctrl], [Alt],...
	vKey	INT(2)	I	touche virtuelle : [F1], [F2], ...
	ch	INT(1)	I	caractère

exemple : événement CHARACTER d'une fenêtre

```
local s$  
  
IniMgrBuildKeystroke (s$,param1%,param4%,param3%)  
insert at end s$ to LB_RESULT
```

Fonction IniMgrGetRGBColor

La fonction IniMgrGetRGBColor permet de récupérer la valeur RGB d'une couleur sous le format longint \$RRGGBB.

Syntaxe	IniMgrGetRGBColor (<i>hdl, topicName, itemName, color</i>)			
Paramètres	hdl	INT(4)	I	handle
	topicName	CSTRING	I	nom du topic
	itemName	CSTRING	I	nom de l'item
	color	INT(4)	O	couleur
Valeur retournée	INT(1) : TRUE% si ok, FALSE% si on a pas pu lire ou convertir la valeur			

Utiliser le handle par défaut (DEF_INI_HDL) pour le fichier NSLIB.INI. Pour les autres fichiers .INI, il est nécessaire de créer un contexte pour charger le fichier .INI, puis utiliser ce contexte dans les commandes.

FONCTIONS DE PARSING

Fonction IniMgrExtractPath

La fonction IniMgrExtractPath permet de découper un path en répertoires distincts, s'ils sont séparés par des caractères « ; ».

Syntaxe	IniMgrExtractPath (<i>pathList, path, nextPath</i>)			
Paramètres	pathList	CSTRING	I	liste de répertoires séparés par le caractère « ; »
	path	CSTRING	O	premier répertoire
	nextPath	INT(2)	O	répertoire suivant
Valeur retournée	INT(1) : TRUE% si ok, FALSE% si on a pas pu découper le path ou que l'on arrive à la fin			

exemple

```
local dynStr pathList$, path$, next%(2)

pathList$ = GetLongEnv$("PATH")
insert at 0 "length (pathList$)=" && Length (pathList$) to LB_RESULT
next% = 0
while IniMgrExtractPath(pathlist$, path$, next%)
  insert at 0 path$ && next% to LB_RESULT
endWhile
```

Fonction IniMgrExtractValue

La fonction IniMgrExtractValue permet de récupérer la valeur numérique à partir d'une chaîne de caractères.

Syntaxe	IniMgrExtractValue (<i>content</i>)			
Paramètre	content	CSTRING		chaîne de caractères
Valeur retournée	INT(2) : 0 si pas de conversion String -> entier possible, valeur de résultat sinon			

Fonction IniMgrExtractBool

La fonction IniMgrExtractBool permet de récupérer la valeur booléenne à partir d'une chaîne de caractères.

Syntaxe	IniMgrExtractBool (<i>content</i>)			
Paramètre	content	CSTRING		chaîne de caractères
Valeur retournée	INT(1) : TRUE% si ok, FALSE% si on a pas pu récupérer la valeur.			

Utiliser le handle par défaut (DEF_INI_HDL) pour le fichier NSLIB.INI. Pour les autres fichiers .INI, il est nécessaire de créer un contexte pour charger le fichier .INI, puis utiliser ce contexte dans les commandes.

INDEX

C

CANT_LOAD_INI_ENV 7

CANT_READ_INI_FILE 7

D

DEF_INI_HDL 9

I

IniMgrAddItem 25

IniMgrAddTopic 23

IniMgrBuildKeystroke 34

IniMgrCreateCtx 13

IniMgrDelItem 26

IniMgrDelItems 27

IniMgrDelNthItem 28

IniMgrDelTopic 24

IniMgrExtractBool 39

IniMgrExtractKeystroke 33

IniMgrExtractPath 37

IniMgrGetItem 17

IniMgrGetItemBool 19

IniMgrGetItemValue 18

IniMgrGetNthItem 21

IniMgrGetNthTopic 20

IniMgrGetRGBColor 35

IniMgrInitialize 11

IniMgrLoad 15

IniMgrReplaceItem 29

IniMgrReplaceItemBool 31

IniMgrReplaceItemValue 30

IniMgrSave 16

IniMgrTerminate 12

INVALID_INI_FILE 7

N

NO_MEM_FOR_INI 7

NSINIM 5

T

TOO_MANY_INIS_OPEN 7