

## CERTIFICADO

< CSS3 >

**CERTIFICAMOS QUE** 

Carlos Oliveira Varao

Concluiu com sucesso o conteúdo de CSS3 da plataforma de carreiras tech do OneBitCode.

6 de Junho, 2023

One Bit Code Tecnologia e E-commerce Ltda CNPJ 40.891.792/0001-56 Sowendos

Leonardo Scorza Sócio Fundador do OneBitCode



Curso ministrado por: One Bit Code Tecnologia e E-commerce Ltda

Carga horária: 10h

## **Conteúdo Programático:**

1.1 Apresentação e introdução ao módulo

**1.2** Material de Apoio: Mapa Mental

**1.3** Dicas e Ferramentas

1.4 O que é uma Linguagem de Programação

**1.5** O que é JavaScript

**1.6** Tipos de dados

**1.7** Variáveis

**1.8** Operadores e expressões

**1.9** Comentários

1.10 Ouiz 1 - Conceitos Básicos

1.11 Usando JavaScript no HTML

**1.12** Recursos nativos do navegador

1.13 Exercício 1: Cadastro de usuário - Calculadora de 4 operações

1.14 Resolução do Exercício 1: Cadastro de usuário -

Calculadora de 4 operações

1.15 Comparação de dados

**1.16** Operadores lógicos

1.17 Quiz 2 - Operações Lógicas

1.18 Estruturas Condicionais: If e Else

1.19 Exercício 2: Teste de velocidade e cálculo de dano

**1.20** Resolução do Exercício 2: Teste de velocidade e cálculo de **1.40** Objetos

dano

**1.21** Estruturas Condicionais: Switch

**1.22** Exercício 3: Conversor de Medidas

**1.23** Resolução do Exercício 3: Conversor de Medidas

**1.24** Estruturas de Repetição: While

**1.25** Exercício 4: Visitando novas cidades

**1.26** Resolução do Exercício 4: Visitando novas cidades

**1.27** Estruturas de Repetição: Do While

**1.28** Exercício 5: Menu interativo e controle financeiro

1.29 Resolução do Exercício 5: Menu interativo e controle financeiro

**1.30** Estruturas de Repetição: For

1.31 Exercício 6: Robô da tabuada - Procurando palíndromos 1.51 Funções recursivas

1.32 Resolução do Exercício 6: Robô da tabuada -

Procurando palíndromos

**1.33** Estruturas de dados

**1.34** Arrays

1.35 Trabalhando com Arrays - Parte 1

1.36 Trabalhando com Arrays - Parte 2

1.37 Exercício 7: Fila de espera - Pilha de cartas

**1.38** Resolução do Exercício 7: Fila de espera - Pilha de cartas

**1.39** Arrays bidimensionais

1.41 Quiz 3 - Arrays e Objetos

1.42 Exercício 8: Cadastro de imóveis

1.43 Resolução do Exercício 8: Cadastro de imóveis

1.44 Funções

**1.45** Parâmetros de uma função

1.46 Retorno de uma função

**1.47** Escopo

**1.48** Exercício 9: Calculadora geométrica

1.49 Resolução do Exercício 9: Calculadora geométrica

1.50 Métodos

**1.52** Funções anônimas

1.53 High-Order Functions

**1.54** High-Order Functions e Arrays - Parte 1

**1.55** High-Order Functions e Arrays - Parte 2

1.56 Quiz 4 - Revisando Funções

1.57 Objetos globais

1.58 Exercício 10: Desafio final

1.59 #1 Resolução do Exercício 10: Desafio final

1.60 #2 Resolução do Exercício 10: Desafio final

**1.61** Recapitulando o que aprendemos

**1.62** Prova final com certificado