



JUEGO DE LAS K-REINAS



UNIVERSIDAD DE VALLADOLID





Planteamiento

- Ejemplo: para $k=4$

4		3+1	R	
3	R			
2		3-1		R
1		R	3-2	

[3, 1, 4, 2]

- No puede haber reinas en la misma fila o columna
- Procedimiento:
 - Recorrer la lista de reinas y comprobar que en la siguiente columna no hay reinas las dos diagonales.



Predicados útiles

- `<numlist>` predicado predefinido. Genera una lista de número enteros correlativos.
- `<permutation>` devuelve las permutaciones de una lista dada.
- Con estos dos predicados se van generando soluciones para ir las probando. Al usar las permutaciones, se evita que dos haya dos reinas en la misma fila. Con `<numlist>` se evita que pueda haber dos reinas en la misma columna.
- `<diagReina>` se le pasa la posición de la fila de la reina y el resto de tablero, es decir, las reinas a la derecha. Comprueba que no hay reina en las dos diagonales. Se llama a sí mismo, con la siguiente reina y con su tablero a la derecha.