HLC

Práctica 7: Trabajando con redes en Proxmox

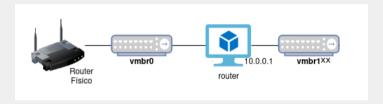
PRÁCTICA 7

SWITCH VIRTUALES

- Un puente o bridge/switch es un dispositivo de interconexión de redes.
- **Linux Bridge** es un software que tiene la misma funcionalidad que un bridge físico.
- Nuestras MV y contenedores se han conectado al puente vmbro que nos da salida a internet.
- Podemos conectar nuestras MV y contenedores a otros puentes para hacer escenarios más complejos.
- Cada alumno tendrá asignado un puente **vmbr1XX** para conectar sus MV y contenedores.

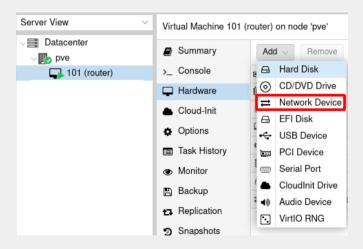
CONEXIÓN DE UNA MÁQUINA VIRTUAL INSTALADA DESDE UNA ISO A LA RED INTERNA

CONEXIÓN DE UNA MÁQUINA VIRTUAL A LA RED INTERNA



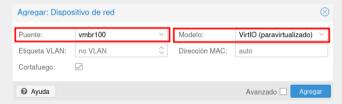
■ La máquina **router** ya está creada y está conectada al bridge **vmbro**, le vamos a añadir una nueva interfaz de red conectada al bridge **vmbr100** y la vamos a configurar con la ip **10.0.0.1/24**.

AÑADIR UNA NUEVA INTERFAZ DE RED A UNA MÁQUINA



AÑADIR UNA NUEVA INTERFAZ DE RED A UNA MÁQUINA

Elegimos al bridge al que va a estar conectada esta nueva interfaz (recuerda elegir el **driver VirtIO**):



- En la red interna a la que hemos conectado la máquina no existe ningún servidor DHCP.
- Tendremos que hacer una configuración manual del direccionamiento de esta interfaz de red.

```
2: eth0: <BRÖADCAST,MULTICAST,UP,LÖWER_UP> mtu 1500 qdisc fq_codel state UP group default
n 1000
link/ether fe:23:f9:26:c3:7e brd ff:ff:ff:ff:ff
altname enp0s18
altname ens18
inet 172.22.8.249/16 metric 100 brd 172.22.255.255 scope global dynamic eth0
valid_lft 86171sec preferred_lft 86171sec
inet6 fe80::fc23:f9ff:fe26:c37e/64 scope link
valid_lft forever preferred_lft forever
3: ens19: (8ROADCAST,MULTICAST) mtu 1500 qdisc noop state DOWN group default qlen 1000
link/ether Se:bf:7f:3b:fb:6a brd ff:ff:ff:ff:ff
altname enp0s12
```

- La nueva interfaz se llama **ens19** y es la que tenemos que configurar.
- Para ello modificamos el fichero /etc/network/interfaces y añadimos el siguiente contenido:



Levantamos la interfaz con el comando ifup ens19

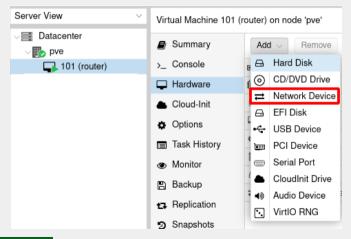
```
suario@router:~$ sudo ifup ens19
lo: <LOOPBACK.UP.LOWER UP> mtu 65536 odisc noqueue state UNKNOWN group default glen 1000
  link/loopback 00:00:00:00:00:00 brd 00:00:00:00:00:00
  inet 127.0.0.1/8 scope host lo
     valid lft forever preferred lft forever
  inet6 ::1/128 scope host poprefixroute
     valid lft forever preferred lft forever
ens18: <BROADCAST MULTICAST UP, LOWER UP> mtu 1500 gdisc fg_codel state UP group default glen 1000
  link/ether 22:34:88:dh:44:d4 brd ff:ff:ff:ff:ff:ff
  altname ennûs18
  inet 172.22.8.181/16 brd 172.22.255.255 scope global dynamic ens18
     valid_lft 86245sec preferred_lft 86245sec
  inet6 fe80::2034:88ff:fedb:44d4/64 scope link
     valid_lft forever preferred_lft forever
 ensig: <BROADCAST,MULTICAST,UP.LOWER UP> mtu 1500 odisc fo codel state UP group default glen 1000
  link/ether 7e:1f:ed:13:df:6e brd ff:ff:ff:ff:ff:ff
  altname enp0s19
  inet 10.0.0.1/24 brd 10.0.0.255 scope global ens19
     valid_lft_forever_preferred_lft_forever
  inet6 fe80::7c1f:edff:fe13:df6e/64 scope link
     valid_lft forever preferred_lft forever
```

CONEXIÓN DE UNA MÁQUINA VIRTUAL CREADA DESDE UNA PLANTILLA DE "IMÁGENES" A LA RED

INTERNA

AÑADIR UNA NUEVA INTERFAZ DE RED A UNA MÁQUINA

- Creamos una MV desde la imagen debian-12-cloud.
- Antes de arrancar añadimos una nueva interfaz.



- Nos vamos a **cloud-init** y configuramos la máquina.
- En cloud-init configuramos la segunda interfaz de red (net1):



■ Compramos que ha sido configurada:

```
2: eth0: <BROADCAST,MULTICAST,UP,LOWER_UP> mtu 1500 adisc fa_codel state UP group default ale
n 1000
    link/ether 22:c1:62:43:00:91 brd ff:ff:ff:ff:ff:ff
    altname enp0s18
    altname ens18
    inet 172.22.8.186/16 metric 100 brd 172.22.255.255 scope global dynamic eth0
       valid_lft 86285sec preferred_lft 86285sec
    inet6 fe80::20c1:62ff:fe43:91/64 scope link
       valid lft forever preferred lft forever
3: eth1: <BROADCAST,MULTICAST,UP,LOWER_UP> mtu 1500 qdisc fq_codel sta<u>te UP group default qle</u>
n 1000
    link/ether 7a:26:85:b9:cb:0f brd ff:ff:ff:ff:ff
    altname enp0s19
    altname ensig
    inet 10.0.0.1/24 brd 10.0.0.255 scope global eth1
       valid_lft forever preferred_lft forever
    inet6 fe80::7826:85ff:feb9:cb0f/64 scope link
       valid_lft forever preferred_lft forever
```



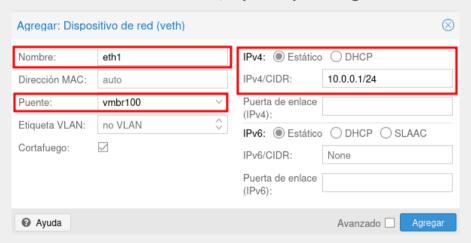
AÑADIR UNA NUEVA INTERFAZ DE RED A UN CONTENEDOR

■ Tenemos un contenedor conectado a **vmbro**, vamos a añadir una nueva red.



AÑADIR UNA NUEVA INTERFAZ DE RED A UN CONTENEDOR

■ Indicamos el nombre de la interfaz, el puente y la configuración estática.



AÑADIR UNA NUEVA INTERFAZ DE RED A UN CONTENEDOR

■ Accedemos al contenedor y ya tenemos la interfaz configurada:

```
root@router3:~# ip a
1: lo: <LOOPBACK, UP, LOWER_UP> mtu 65536 qdisc noqueue state UNKNOWN group default qlen 1000
    link/loopback 00:00:00:00:00:00 brd 00:00:00:00:00:00
    inet 127.0.0.1/8 scope host lo
       valid lft forever preferred lft forever
    inet6 ::1/128 scope host
       valid lft forever preferred lft forever
2: eth0@if358: <BROADCAST,MULTICAST,UP,LOWER_UP> mtu 1500 qdisc noqueue state UP group default glen 1000
    link/ether 0a:4c:d2:ee:86:cf brd ff:ff:ff:ff:ff:ff link-netnsid 0
    inet 172.22.9.105/16 brd 172.22.255.255 scope global dynamic eth0
       valid_lft 86394sec preferred_lft 86394sec
    inet6 fe80::84c:d2ff:feee:86cf/64 scope link
       valid lft forever preferred lft forever
3: ethl@if362: <BROADCAST,MULTICAST,UP,LOWER UP> mtu 1500 gdisc nogueue state UP group default glen 1000
    link/ether 96:23:ff:b2:lc:7b brd ff:ff:ff:ff:ff:ff link-netnsid 0
    inet 10.0.0.1/24 brd 10.0.0.255 scope global eth1
       valid lft forever preferred lft forever
    inet6 fe80::9423:fffff:feb2:1c7b/64 scope link
       valid_lft forever preferred_lft forever
```

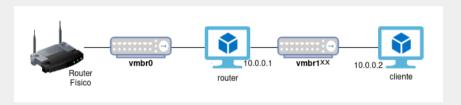
CREACIÓN DE UNA MÁQUINA VIRTUAL/CONTENE-

C

		ĺ

DOR EN LA RED INTERNA

CREACIÓN DE UNA MV/CONTENEDOR EN LA RED INTERNA



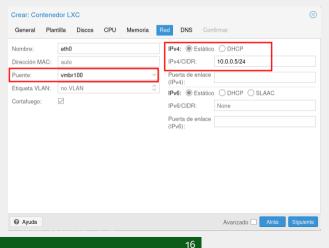
- La máquina **router** ya la hemos creado.
- Ahora vamos a crear la máquina/contenedor cliente conectada sólo a la red interna al puente vmbr100 con una ip estática 10.0.0.X/24..

CREACIÓN DE UNA MÁQUINA VIRTUAL EN LA RED INTERNA

- Si estamos creando una máquina virtual **desde una ISO** tendremos que tenerla conectada a **vmbro** para que tenga acceso a internet, y podemos realizar la instalación:
- Si estamos creando una máquina virtual desde las plantillas:
 - ► Una vez creada, antes de ejecutarla,
 - ► Elimino la interfaz conectada a **vmbro**.
 - ► Añado una interfaz conectada a **vmbr100**.
 - ► Y la configuro de forma estática desde el cloud-init.

CREACIÓN DE UNA MÁQUINA VIRTUAL EN LA RED INTERNA

■ Si estamos creando un contenedor, en su creación elegimos el puente al que nos conectamos y la configuración estática:



COMPROBACIÓN DE QUE TENEMOS CONECTIVIDAD ENTRE LOS EQUIPOS CONECTADOS AL MISMO PUENTE

■ Por ejemplo desde el contenedor que hemos creado podemos hacer ping a otra máquina:

```
root@c2:~# ping 10.0.0.1
PING 10.0.0.1 (10.0.0.1) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 10.0.0.1: icmp_seq=1 tt1=64 time=0.115 ms
64 bytes from 10.0.0.1: icmp_seq=2 tt1=64 time=0.107 ms
64 bytes from 10.0.0.1: icmp_seq=3 tt1=64 time=0.099 ms
64 bytes from 10.0.0.1: icmp_seq=4 tt1=64 time=0.090 ms
```



ESCENARIO



- ¿Qué tenemos que hacer para que las mv/contenedores conectadas a la red interna tengan salida a intenet?:
 - ► La puerta de enlace de **cliente** tiene que ser la dirección del **router**, en nuestro caso la **10.0.0.1/24**.
 - ► Configura la máquina **router** para que haga SNT y enrrute los paquetes.

CONFIGURACIÓN DE LA PUERTA DE ENLACE EN UNA MV CREADA DESDE UNA ISO

■ Modificamos el fichero /etc/network/intefaces de esta forma:

```
allow-hotplug ens19
iface ens19 inet static
address 10.0.0.2
netmask 255.255.255.0
gateway 10.0.0.1
```

- Y reiniciamos la red con systemctl restart networking.
- Y comprobamos que ya tenemos la ruta por defecto:

```
root@router:~# ip r
default via 10.0.0.1 dev ens19 onlink
10.0.0.0/24 dev ens19 proto kernel scope link src 10.0.0.2
```

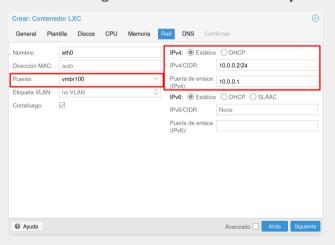
CONFIGURACIÓN DE LA PUERTA DE ENLACE EN UNA MV CREADA DESDE UNA PLANTILLA DE "IMÁGENES"

■ Antes de iniciar la máquina configuramos la red en el cloud-init indicando la puerta de enlace:



CONFIGURACIÓN DE LA PUERTA DE ENLACE EN UN CONTENEDOR

■ Al crear el contenedor configuramos la red indicando la **puerta de enlace**:



ACTIVAR EL BIT DE FORWARDING

- En el router:
- Activamos el bit de forwarding.
- Modificamos el fichero /etc/sysctl.conf y descomentamos la línea net.ipv4.ip_forward=1.
- Para confirmar el cambio ejecutamos **sysctl -p**.

CONFIGURACIÓN DE SNAT

■ En el **router**, añadimos una regla en el cortafuego para realizar el SNAT. Para ello instalamos iptables:

apt install iptables

■ Añadimos en el fichero /etc/network/interface la regla:

post-up iptables -t nat -A POSTROUTING -s 10.0.0.0/24 -o ens18 -j MASQUERADE

Los paquetes que vengan de la red interna 10.0.0.0/24, y saliendo por la primera interfaz se enmascaran, es decir su dirección de origen se cambian por la dirección de la interfaz de salida.

CONFIGURACIÓN DE SNAT

■ Reiniciamos la red para activar la configuración. Nota: Cambia el nombre de la interfaz de red o cualquier otro dato si en tu escenario es necesario.

ifdown ens19 ifup ens19

■ Comprobamos que la regla se ha ejecutado:

```
# iptables -L -n -t nat
...

Chain POSTROUTING (policy ACCEPT)
target prot opt source destination
MASQUERADE all -- 10.0.0.0/24 0.0.0.0/0
```

CONFIGURACIÓN DE SNAT

■ Ahora podemos comprobar que el cliente tiene acceso al exterior:

```
cliente:~$ ping 1.1.1.1
PING 1.1.1.1 (1.1.1.1) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 1.1.1.1: icmp_seq=1 ttl=56 time=9.05 ms
```

RESOLUCIÓN DNS

- Para que los **clientes** tengan resolución DNS:
- Añadimos al fichero /etc/resolv.conf está línea:

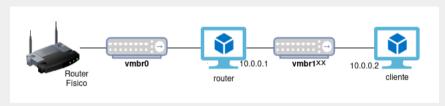
nameserver 172.22.0.1

- Ya hora puedes ejecutar un **ping dit.gonzalonazareno.org**.
- Ejecuta un apt update para comprobar que todo funciona.

PRÁCTICA 7

¿QUÉ TIENES QUE HACER?

■ Vamos a crear el siguiente escenario:



- Donde le máquina **router** las creado a partir de una fichero ISO.
- La máquina cliente es un contenedor.
- Realiza la configuración mostrada en el esquema y comprueba que la máquina cliente le puede hacer ping al router.
- VOLUNTARIA: Configura la máquina router para que el cliente tenga salida al exterior.

¿QUÉ TIENES QUE ENTREGAR?

- 1. La configuración ip de la máquina router.
- 2. La configuración ip del contenedor.
- 3. Una captura de pantalla haciendo ping al router desde el cliente.
- 4. Si has hecho la parte voluntaria:
- La ruta por defecto del cliente.
- Una comprobación de que el cliente tiene acceso al exterior usando un nombre (un ping a un nombre de dominio).