## HLC

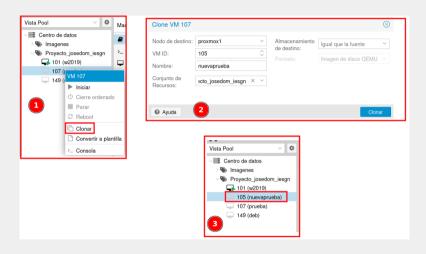
PRÁCTICA 4: CLONACIÓN, PLANTILLAS Y SNAPSHOTS EN PROXMOX

# PRÁCTICA 4

#### CLONACIÓN

- Lo habitual al crear una máquina virtual es hacerlo a partir de una **imagen ISO**.
- La clonación y las plantillas nos permiten la creación rápida de máquinas virtuales del mismo tipo.
- La clonación nos permite crear una nueva máquina a partir de de otra máquina (se hace una copia del disco).
- La nueva máquina es **igual que la original**, pero podremos cambiarles sus características (hostname, memoria, ...).

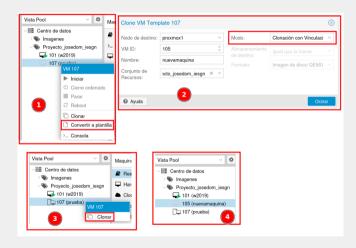
#### CLONACIÓN



#### **PLANTILLA**

- Otra manera de crear rápidamente nuevas máquinas virtuales es usar una plantilla para su creación.
- Si partimos de una máquina que ya tenemos configurada, la podemos convertir en una **plantilla** y a partir de ella crear **nuevas máquinas**.
- Las plantillas son de **solo lectura** por lo que ya no podremos usar de nuevo la máquina original.
- Si creamos una nueva máquina a partir de una plantilla, está ocupará muy poco almacenamiento en disco.
- Esto se consigue haciendo una **Clonación con Vinculación** desde la plantilla.
- El disco de la nueva máquina virtual estará vinculado al disco de la plantilla de la que procede. Estaremos ahorrando espacio de almacenamiento.

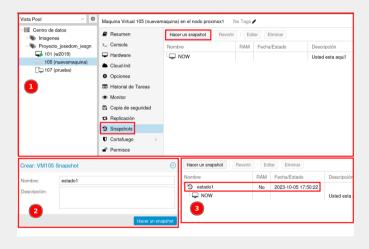
#### **PLANTILLA**



#### **SNAPSHOT**

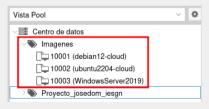
- Un **snapshot (instantánea)** nos posibilita guardar el estado de una máquina virtual en un determinado momento.
- De esta forma en el futuro puedo volver a un estado anterior de la misma.
- Si elegimos un snapshot podremos borrarlo (Eliminar), modificar su información (Editar) y, lo más importante, hacer que la máquina virtual vuelva al estado en la que se tomó el snapshot con la opción Revertir\*\*.

#### **SNAPSHOT**



#### PLANTILLAS PREDEFINIDAS

- Tenemos acceso a un **Conjunto de Recurso** llamado **Imágenes** donde los profesores pueden poner **plantillas** para crear nuevas máquinas.
- En un principio hay 3: **Debian 12, Ubuntu 22.04 y Windows Server 2019**.
- iiiTenemos un problema!!!: Si podemos crear una nueva máquina virtual desde las plantillas de Imágenes,
  - ¿Qué usuario/contraseña tienen?
  - ¿Todas esas máquinas tienen las mimas contraseñas?



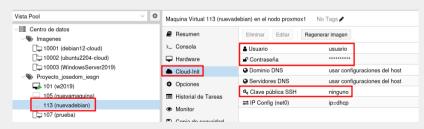
# CREANDO NUEVAS MÁQUINAS VIRTUALES A PARTIR DE LAS PLANTILLAS IMÁGENES

- Si creamos una nueva máquina virtual desde la plantilla **Windows Server 2019**, cuando iniciamos la máquina tendremos que indicar **una nueva contraseña**.
- Si creamos una nueva ,máquina virtual desde las plantillas Linux, vamos a usar el mecańimos de **Cloud-Init** para indicar **usuario/contraseña**.
- Si algún profesor sube alguna plantilla nueva, os **tendrá que informar del usuario/contrseña**.

8 | 1

#### CONFIGURACIÓN DE NUEVAS MÁQUINAS LINUX USANDO CLOUD-INIT

- Si creamos una nueva MV a partir de la plantillas **debian12-cloud** o **ubuntu2204-cloud** no sabremos qué usuario y contraseña tiene.
- Antes de iniciar la nueva máquina, podemos configurar en el apartado Cloud-Init:
  - ► El usuario (por defecto es **usuario**).
  - La contraseña.
  - Podemos además indicar nuestra clave SSH pública, para que podamos acceder a la máquina por SSH sin indicar la contraseña.



# PRÁCTICA 4

### ¿QUÉ TIENES QUE HACER?

Configura el acceso ssh a una máquina proxmox utilizando claves ssh para que no te pida la contraseña. La clave privada generada debe tener frase de paso.

- 1. Crea una nueva máquina virtual en Proxmox con el sistema operativo Linux. O utiliza una que ya tengas instalada.
- 2. En tu ordenador, crea las claves SSH de tu usuario.
- 3. Copia la clave pública de tu usuario a la máquina virtual ( a un usuario de la máquina virtual).
- 4. Prueba a acceder por SSH a la máquina virtual y comprueba que no tienes que introducir la contraseña (sólo tienes que meter la frase de paso).

## ¿QUÉ TIENES QUE ENTREGAR?

- Una captura de pantalla con el contenido del directorio .ssh del usuario en tu ordenador.
- 2. Una captura de pantalla con el contenido del fichero .ssh/authorized\_keys en el usuario de la máquina virtual.
- 3. una captura de pantalla con el acceso por ssh sin que te pidan la contraseña.
- 4. Enseña al profesor el acceso SSH sin que te pida la contraseña.