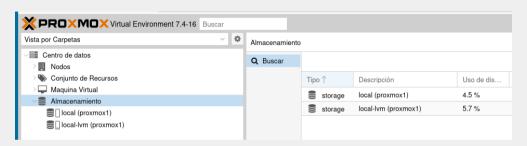
HLC

PRÁCTICA 1: INSTALACIÓN DE UNA MÁQUINA LINUX EN PROXMOX

PRÁCTICA 1

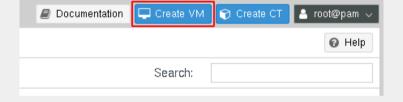
ALMACENAMIENTO Y REDES DISPONIBLES



- Almacenamiento: Tenemos dos espacios de almacenamiento:
 - ▶ **local**: Aquí se almacenan las ISOS, copias de seguridad, plantillas de contenedores....
 - ▶ local-lvm: Se guardan los discos duros de las MV y contenedores.
- Redes: Tenemos varios switch virtuales (Puentes). Tenemos que usar vmbro que nos proporciona que la MV esté conectada a nuestra red del departamento (por DHCP).

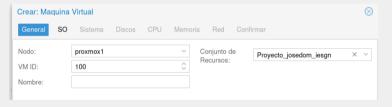


CREAR UNA MÁQUINA VIRTUAL



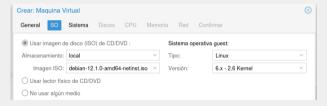
IDENTIFICAR LA MÁQUINA VIRTUAL

■ Hay que indicar obligatoriamente el **nombre** y el **conjunto de recursos**.



ELEGIMOS EL SISTEMA OPERATIVO (ISO)

■ Elegimos la **ISO** que vamos a utilizar para realizar la instalación. La ISO la escogeremos del medio de almacenamiento local. También seleccionamos el **tipo de sistema operativo y la versión**.



4 | 19

CONFIGURACIÓN DEL SISTEMA

■ Elegimos la tarjeta gráfica, el tipo de máquina, la BIOS y el controlador VirtIO SCSI, **dejamos los valores por defecto**.



SELECCIÓN DE DISCOS

- Escogemos los discos que tendrá la máquina virtual. Por defecto se añade un disco. Podemos añadir más discos.
- El disco se creará en el almacenamiento local-lvm y debemos indicar el tamaño.
- Los otros valores lo dejamos por defecto.



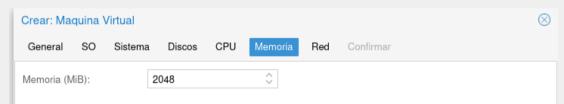
SELECCIÓN DE LA CPU

- Un **zócalo (Socket) de CPU** es una ranura física en la placa base de una PC donde puede conectar una CPU.
- Esta CPU puede contener uno o varios **núcleos (Cores)**, que son unidades de procesamiento independientes.
- Podemos elegir el número de Sockets y Cores de la CPU de nuestra máquina.
- Además, podemos emular distintos tipos de CPU, por el momento elegimos la opción por defecto.



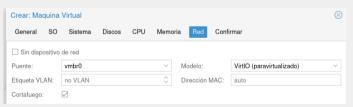
CONFIGURACIÓN DE LA MEMORIA

■ Indicamos la cantidad de memoria que tendrá nuestra máquina virtual (en MiB no MB (!)).



CONFIGURACIÓN DE RED

- En un principio nuestra máquina estará conectada al bridge externo **vmbro** por lo que tomará una dirección IP del servidor DHCP de nuestra red.
- No configuramos VLAN.
- El modelo de la tarjeta (VirtIO) y la dirección MAC lo dejamos con las opciones predeterminadas.



COMIENZO DE LA INSTALACIÓN

■ Iniciamos la máquina:



■ Y desde la **Consola** podemos ver el monitor de la máquina para comenzar con la instalación:



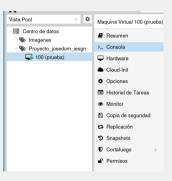


■ Botón derecho sobre la máquina virtual



- Iniciar: Iniciamos la ejecución de una máquina virtual.
- Pause: Pausa la ejecución de la máquina virtual. Podremos reanudar la ejecución con la opción Resume.
- **Hibernate**: Se guarda el estado de la máquina en memoria y se para. La próxima vez que iniciemos la máquina se recuperará el estado anterior de la máquina.
- Cierre ordenado: Se termina la ejecución de la máquina de forma ordenada.
- Parar: Se termina inmediatamente la ejecución de la máquina.
- Clonar: Nos permite clonar la máquina.
- Convertir a plantilla: Nos permite crear una plantilla a partir de la máquina para crear nuevas máquinas.
- Consola: Nos permite acceder a una consola para trabajar con la máquina.

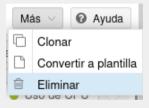
■ Panel lateral



- **Resumen**: Resumen y monitorización de la máquina elegida.
- Consola: Nos permite acceder a una consola para trabajar con la máquina.
- **Hardware**: Nos permite ver y cambiar la configuración hardware. Lo estudiaremos en el siguiente apartado.
- Opciones: Nos permite modificar opciones de la máquina virtual.
- **Historial de Tareas**: Nos muestra el historial de tareas que se han realizado sobre la máquina.
- Copia de seguridad: Nos permite realizar una copia de seguridad. Lo estudiaremos en un módulo posterior.
- **Snapshot**: Nos permite crear un snapshot de la máquina para recuperar posteriormente su estado. Lo estudiaremos en un módulo posterior.

ELIMINAR UNA MÁQUINA VIRTUAL

■ Para eliminar una máquina virtual tenemos que pararla, y escoger la opción **Eliminar** del botón **Más**:



■ Para eliminarla se nos pedirá el identificador de la máquina virtual para la confirmación.

OPCIONES DE MÁQUINAS VIRTUALES

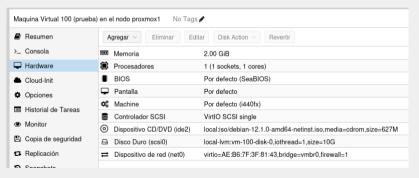
El cambio de un parámetro puede requerir el reinicio de la máquina virtual para que se haga efectivo. Veamos algunos de ellos:

- Nombre: Podemos cambiar el nombre de la máquina.
- **Tipo de OS**: Nos permite modificar el tipo y versión del sistema operativo.
- Orden de arranque: Configuramos el orden de arranque de los dispositivos de almacenamiento de la máquina.
- **...**



HARDWARE DE LA MÁQUINA VIRTUAL

- Podemos ver y modificar las características del hardware y dispositivos conectados a la máquina virtual (RAM, CPU, BIOS, Display, ...).
- Podemos añadir nuevos dispositivos y eliminarlos.
- El cambio de hardware requiere reinicio de la máquina.



QEMU-GUEST-AGENT

- El programa **Qemu-guest-agent** es un demonio que podemos instalar en las máquinas virtuales creadas en Proxmox que nos proporciona que haya una comunicación entre Proxmox y la máquina virtual.
- Nos permite obtener en la interfaz de Proxmox la dirección IP de la máquina. entre otras cosas.
- Para que funcione debemos activar una opción en la MV:



■ En la MV debian/ubuntu:

apt install gemu-guest-agent

QEMU-GUEST-AGENT

■ Comprobamos que funciona:

