

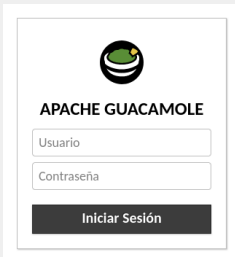
HLC

PRÁCTICA 5: ACCESO REMOTO USANDO APACHE GUACAMOLE

PRÁCTICA 5

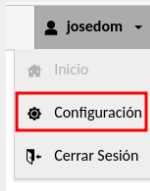
- **Guacamole** es una aplicación web que nos permite hacer conexiones SSH y RDP.
- Podemos usarla para acceder desde casa a **nuestras máquinas y contenedores de Proxmox**.
- Para acceder a Guacamole:

<https://remoto.gonzalonazareno.org>

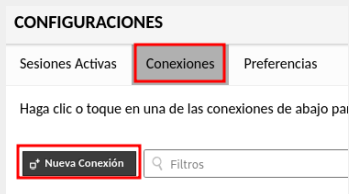
The image shows a login interface for Apache Guacamole. At the top is the Apache Guacamole logo, which consists of a black circle containing a green and yellow stylized guacamole bowl. Below the logo, the text "APACHE GUACAMOLE" is displayed in a bold, black, sans-serif font. Underneath the text are two input fields: the first is labeled "Usuario" and the second is labeled "Contraseña". Both fields have a light gray border and a small downward arrow on the right side. Below these fields is a dark gray button with the text "Iniciar Sesión" in white, sans-serif font.

CREACIÓN DE CONEXIÓN SSH

- Pulsamos en nuestro nombre de usuario y **Configuración**



- Elegimos **Conexiones** -> **Nueva Conexión**



- Indicamos un **nombre significativo** y el protocolo **SSH**

EDITAR CONEXIÓN

Nombre:	<input type="text" value="maquina1"/>
Ubicación:	<input type="text" value="ROOT"/>
Protocolo:	<input type="text" value="SSH"/>

CONFIGURACIÓN DE CONEXIÓN SSH

- En **Parámetros** -> **Red**-> **Nombre del host** indicamos la dirección IP.
- En **Parámetros** -> **Autenticación** si queremos, podemos poner **Usuario** (No es recomendable poner la **Contraseña**).
- También podemos poner **La clave SSH privada** (No es recomendable poner **La frase de paso**).

PARÁMETROS

Red

Nombre de Host: 172.22.200.101

Puerto:

Clave pública host (Base64):

Autenticación

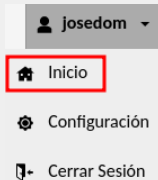
Usuario: debian

Contraseña:

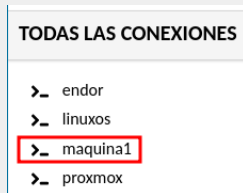
Llave Privada:

Frase de paso:

■ Volvemos a **Inicio**



■ Y hacemos doble click sobre la conexión que hemos creado:



ACCESO POR SSH



```
← → ↻ 🏠 https://remoto.gonzalonazareno.org/#/client/MzQ1AGMAbXlzcWw
Password: *****
Linux d12 6.1.0-12-amd64 #1 SMP PREEMPT_DYNAMIC Debian 6.1.52-1 (2023-09-07) x86_64

The programs included with the Debian GNU/Linux system are free software;
the exact distribution terms for each program are described in the
individual files in /usr/share/doc/*/copyright.

Debian GNU/Linux comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY, to the extent
permitted by applicable law.
Last login: Sun Oct  8 19:25:22 2023 from 172.29.0.6
debian@d12:~$
```


CREACIÓN DE CONEXIÓN RDP

- Vamos a conectarnos a una máquina Windows donde hemos activado la conexión remota RDP.
- Creamos una nueva conexión **Configuración -> Conexiones -> Nueva Conexión**
- Ponemos un **nombre** y elegimos el protocolo **RDP**.

EDITAR CONEXIÓN

Nombre:	<input type="text" value="wproxmox"/>
Ubicación:	<input type="text" value="ROOT"/>
Protocolo:	<input type="text" value="RDP"/> ▼

CONFIGURACIÓN DE CONEXIÓN RDP

- En **Parámetros** -> **Red**-> **Nombre del host** indicamos la dirección IP.
- En **Parámetros** -> **Autenticación** si queremos, podemos poner **Usuario** (No es recomendable poner la **Contraseña**).
- Escogemos la opción **Ignorar certificado del servidor**.

PARÁMETROS

Red

Nombre de Host: 172.22.5.148

Puerto:

Autenticación

Usuario: Administrador

Contraseña:

Dominio:

Modo seguridad:

Desactivar autenticación: ☐

Ignorar certificado del servidor: ☒

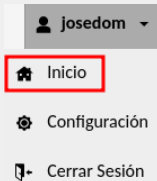
CONFIGURACIÓN DE CONEXIÓN RDP

- En **Configuración básica** -> **Disposición teclado** -> Español (Qwerty)**

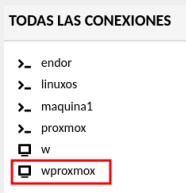
Configuración básica

Programa de Inicio:	<input type="text"/>
Nombre de Cliente:	<input type="text"/>
Disposición teclado:	Español (Qwerty) ▼
Zona horaria:	▼ ▼
Activar multi-touch:	<input type="checkbox"/>
Consola de Administración:	<input type="checkbox"/>

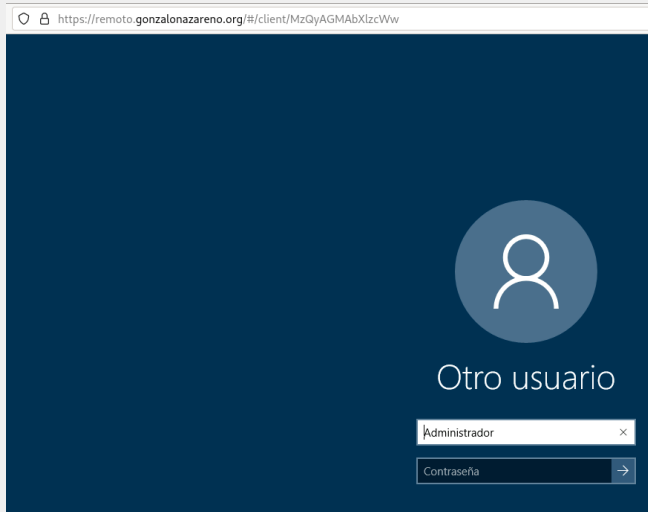
■ Volvemos a **Inicio**



■ Y hacemos doble click sobre la conexión que hemos creado:



ACCESO POR RDP



COPIAR Y PEGAR EN GUACAMOLE

- Para que aparezca el **portapapeles** tenemos que pulsar simultáneamente las teclas **CRTL + ALT + SHIFT**.
- Todo lo que escribas en el **portapapeles** lo podrás pegar en la máquina.
- Todo lo que copies en la máquina aparecerá en el **portapapeles**.



PRÁCTICA 5

¿QUÉ TIENES QUE HACER?

1. Crea una máquina virtual a partir de la plantilla **debian12-cloud**. El hostname de la máquina debe ser **debian-tunombre**.
2. Crea una máquina virtual a partir de la plantilla **ubuntu2204-cloud**. El hostname de la máquina debe ser **ubuntu-tunombre**.
3. Crea una máquina virtual a partir de la plantilla **WindowsServer1019**.
4. Configura tres conexiones en Guacamole para conectar a dichas máquinas.

¿QUÉ TIENES QUE ENTREGAR?

1. Una captura de pantalla donde se vea a accediendo a la máquina debian.
2. Una captura de pantalla donde se vea a accediendo a la máquina ubuntu.
3. Una captura de pantalla donde se vea a accediendo a la máquina windows.