

# INFRAESTRUCTURA COMO CÓDIGO

JOSÉ DOMINGO MUÑOZ

IES GONZALO NAZARENO

MAYO 2022



# **INFRAESTRUCTURA COMO CÓDIGO. ANSIBLE Y VAGRANT**



# **EVOLUCIÓN DE LA GESTIÓN DE LA INFRAESTRUCTURA**



- Aprovisionamiento del servidor:
  - ▶ Comprar el servidor o crear la máquina virtual
  - ▶ Instalar y configurar el SO
  - ▶ Instalar y configurar los servicios
  - ▶ Configurar la seguridad
- Despliegue de aplicaciones
- Documentar todo es la clave. ¿Se documenta?
- Misma configuración utilizada por años
- Escalado vertical, que implica paradas del servidor



# DESPLIEGUE “MODERNO” DE UN SERVIDOR

- Aparición del Cloud Computing (IaaS): AWS, Azure, GEC, OpenStack, ...
- Aprovisionamiento de una máquina virtual o contenedor desde una imagen o plantilla
- Uso de herramientas de gestión de la configuración:
  - ▶ Configuración del SO
  - ▶ Instalación y configuración de servicios
  - ▶ Configuración de la seguridad
  - ▶ Actualizaciones
- Despliegue de aplicaciones desde un entorno de pruebas idéntico al de producción
- Idealmente se utiliza escalado horizontal
- Los servidores no tienen por qué mantener la misma configuración mucho tiempo



# INFRAESTRUCTURA COMO CÓDIGO



# ¿PODEMOS PROGRAMAR LA INFRAESTRUCTURA?

- Podemos programar la creación y mantenimiento de escenarios virtualizados y en el cloud.
  - ▶ Los servicios de virtualización y de Cloud Computing (IaaS) son software, por lo tanto los podemos programar. **¿Cómo? APIs!!!**
  - ▶ Los programas que nos permite programar la creación de escenarios lo llamamos: **Software de Orquestación.**
- Podemos programar la configuración de los servicios y aplicaciones que corren en las máquinas (de los escenarios creados).
  - ▶ Los programas que nos ayudan a configurar el software de la máquinas lo llamamos: **Software de gestión de la configuración (CMS)**



- Utilizado para crear escenarios completos con múltiples servidores o contenedores (aprovisionamiento de recursos).
- Muy útil en demanda variable de recursos
- Muy útil en entornos en los que se cambia continuamente la configuración
- Puede incluir funcionalidad de autoescalado
- Pueden incluir repuestas a eventos

Ejemplos: **Vagrant, Terraform, Cloudformation (AWS), Heat(OpenStack), Juju, ...**





# SOFTWARE DE GESTIÓN DE LA CONFIGURACIÓN (CMS)

Nos proporciona la gestión e instalación (de forma **declarativa**) del software de la infraestructura que hemos creado:

- Nos permite instalar software de forma automática,
- Se utilizan ficheros de texto donde **declaramos** la configuración que deseamos obtener.
- Se pueden usar para gestionar las actualizaciones de los sistemas.
- Idempotencia: Podemos ejecutar una declaración múltiples veces y el resultado tiene que ser siempre el mismo.

Ejemplos: **Puppet, Chef, Ansible, Salt, ...**



# ¿HAY DIFERENCIAS ENTRE ORQUESTACIÓN Y GESTIÓN DE LA CONFIGURACIÓN?

- Normalmente, el software de Orquestación también nos permite realizar configuración automática.
- Normalmente, el software de Gestión de la Configuración también nos permite realizar Orquestación.

**¿No hablamos de lo mismo?**

**¿Hay diferencias entre crear un escenario y configurar el software de la infraestructura creada?**



Usa tu infraestructura como el software que es:

- Utiliza software de control de versiones
- Utiliza un buen editor de textos
- Todo legible y con comentarios
- Utiliza software de orquestación
- Utiliza software de gestión de la configuración
- Devops



- **Conflicto:** Tradicionalmente **Equipo de Desarrollo (DEV)** y **Equipo de Sistemas (OPS)** han tenido objetivos y responsabilidades diferentes.
- El objetivo debería ser común.
- ¿Cómo solucionarlo?
  - ▶ Mismas herramientas.
  - ▶ Extender buenas prácticas de desarrollo a sistemas: De integración continua a entrega continua o a despliegue continuo.
  - ▶ Infraestructura como código
  - ▶ **Escenarios replicables, automatización de la configuración.**



# ANSIBLE



- Es un **Software de gestión de la configuración (CMS)**.
- Nos permite “declarar” la configuración de máquinas, para llevarla a cabo de forma **automática**.
- Desarrollado principalmente por Red Hat: [www.ansible.com](http://www.ansible.com)
- Escrito en Python
- Primera versión: 2012
- Arquitectura push. Se inicia la configuración desde la máquina donde está instalado ansible.
- No utiliza ningún agente: ssh
- Jugadas (plays) y libros de jugadas (playbooks) en YAML



# ¿POR QUÉ ANSIBLE?

- Cualquier CMS es una buena opción
- Ansible es sencillo de aprender y la sintaxis es conocida (YAML)
- Ansible no utiliza agentes, sólo ssh (!)
- Fácil de instalar (disponible en pypi)
- Comunidad muy activa
- Repositorio de playbooks realizados por la comunidad: [Ansible Galaxy](#)
- Más cercano a la forma de trabajar de administradores de sistemas



# CONCEPTOS SOBRE ANSIBLE

- **Módulos y plugins:** Distintas funciones predefinidas que nos permiten realizar una acción: copiar un fichero, instalar paquetes, ...
  - ▶ Cada módulo puede recibir parámetros (obligatorios u opcionales).
  - ▶ [Indexes of all modules and plugins](#)
- **Jugada (play):** Declaración en yaml de una acción (se utiliza un módulo) que quiero conseguir.
  - ▶ Ejemplo: Quiero que en la máquina este instalado un paquete de una versión determinada.
- **Libro de jugadas (playbooks):** Conjuntos de jugadas (plays), para conseguir una configuración compleja de la máquina.
- **Roles:** Normalmente dividimos los playbooks por cada servicio que quiero configurar.
  - ▶ Ejemplo: Rol “apache2”: Permite la instalación y configuración de apache2,...
  - ▶ Nos permite la reutilización de código.
- **Variables:** Los plays, normalmente, están parametrizados. Se utilizan variables para concretar la configuración en cada caso.





# VAGRANT

