

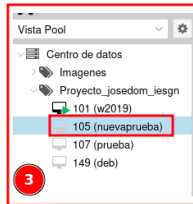
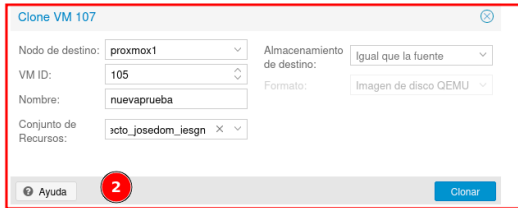
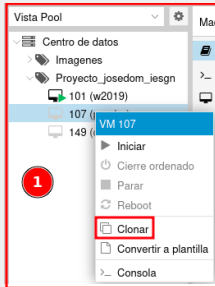
HLC

PRÁCTICA 4: CLONACIÓN, PLANTILLAS Y SNAPSHOTS EN PROXMOX

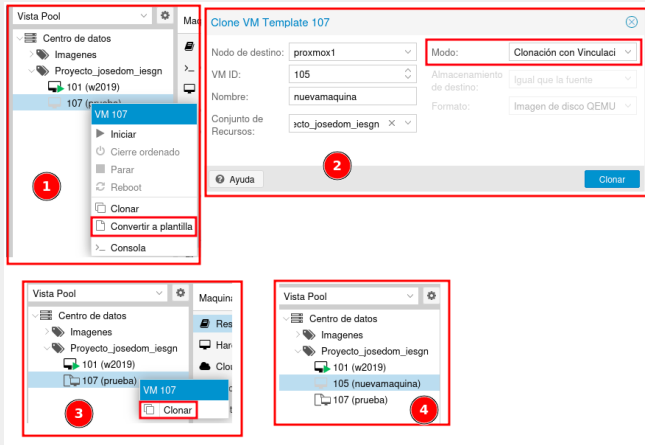
PRÁCTICA 4

- Lo habitual al crear una máquina virtual es hacerlo a partir de una **imagen ISO**.
- La **clonación y las plantillas** nos permiten la **creación rápida** de máquinas virtuales del mismo tipo.
- La clonación nos permite crear **una nueva máquina** a partir de de otra máquina (**se hace una copia del disco**).
- La nueva máquina es **igual que la original**, pero podremos cambiarles sus características (hostname, memoria, ...).

CLONACIÓN



- Otra manera de crear rápidamente nuevas máquinas virtuales es usar una **plantilla** para su creación.
- Si partimos de una máquina que ya tenemos configurada, la podemos convertir en una **plantilla** y a partir de ella crear **nuevas máquinas**.
- Las plantillas son de **solo lectura** por lo que ya no podremos usar de nuevo la máquina original.
- Si creamos una nueva máquina a partir de una plantilla, está ocupará muy poco almacenamiento en disco.
- Esto se consigue haciendo una **Clonación con Vinculación** desde la plantilla.
- El disco de la nueva máquina virtual estará vinculado al disco de la plantilla de la que procede. **Estaremos ahorrando espacio de almacenamiento.**



- Un **snapshot (instantánea)** nos posibilita guardar el estado de una máquina virtual en un determinado momento.
- De esta forma en el futuro puedo volver a un estado anterior de la misma.
- Si elegimos un snapshot podremos borrarlo (**Eliminar**), **modificar su información (Editar)** y, **lo más importante, hacer que la máquina virtual vuelva al estado en la que se tomó el snapshot con la opción Revertir**.**

SNAPSHOT

Vista Pool

Maquina Virtual 105 (nuevamaquina) en el nodo proxmox1 No Tags

Hacer un snapshot Revertir Editar Eliminar

Nombre	RAM	Fecha/Estado	Descripción
NOW			Usted esta aqui!

1

Crear: VM105 Snapshot

Nombre: estado1

Descripción:

2

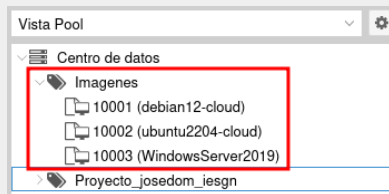
Hacer un snapshot

Hacer un snapshot Revertir Editar Eliminar

Nombre	RAM	Fecha/Estado	Descripción
estado1	No	2023-10-05 17:50:22	
NOW			Usted esta

3

- Tenemos acceso a un **Conjunto de Recurso** llamado **Imágenes** donde los profesores pueden poner **plantillas** para crear nuevas máquinas.
- En un principio hay 3: **Debian 12, Ubuntu 22.04 y Windows Server 2019.**
- **¡¡¡Tenemos un problema!!!:** Si podemos crear una nueva máquina virtual desde las plantillas de **Imágenes**,
 - ▶ ¿Qué usuario/contraseña tienen?
 - ▶ ¿Todas esas máquinas tienen las mismas contraseñas?



CREANDO NUEVAS MÁQUINAS VIRTUALES A PARTIR DE LAS PLANTILLAS IMÁGENES

- Si creamos una nueva máquina virtual desde la plantilla **Windows Server 2019**, cuando iniciamos la máquina tendremos que indicar **una nueva contraseña**.
- Si creamos una nueva ,máquina virtual desde las plantillas Linux, vamos a usar el mecañimos de **Cloud-Init** para indicar **usuario/contraseña**.
- Si algún profesor sube alguna plantilla nueva, os **tendrá que informar del usuario/contraseña**.

CONFIGURACIÓN DE NUEVAS MÁQUINAS LINUX USANDO CLOUD-INIT

- Si creamos una nueva MV a partir de la plantillas **debian12-cloud** o **ubuntu2204-cloud** no sabremos qué usuario y contraseña tiene.
- **Antes de iniciar la nueva máquina**, podemos configurar en el apartado **Cloud-Init**:
 - ▶ El usuario (por defecto es **usuario**).
 - ▶ La contraseña.
 - ▶ Podemos además indicar nuestra clave SSH pública, para que podamos acceder a la máquina por SSH sin indicar la contraseña.

Vista Pool

Centro de datos

- Imágenes
 - 10001 (debian12-cloud)
 - 10002 (ubuntu2204-cloud)
 - 10003 (WindowsServer2019)
- Proyecto_josedom_iesgn
 - 101 (w2019)
 - 105 (nuevamáquina)
 - 113 (nuevadebian)**
 - 107 (prueba)

Maquina Virtual 113 (nuevadebian) en el nodo proxmox1 No Tags

Resumen

Eliminar Editar Regenerar imagen

Consola

Hardware

Cloud-Init

Opciones

Historial de Tareas

Monitor

Configuración de seguridad

Usuario	usuario
Contraseña	*****
Dominio DNS	usar configuraciones del host
Servidores DNS	usar configuraciones del host
Clave pública SSH	ninguno
IP Config (net0)	ip=dhcp

PRÁCTICA 4

¿QUÉ TIENES QUE HACER?

1.

¿QUÉ TIENES QUE ENTREGAR?

- 1.