Introducción a los Servicios Web Restful

© O O BY SA

José Domingo Muñoz

IES GONZALO NAZARENO

ABRIL 2022



SERVICIOS WEB



SERVICIOS WEB

- Es un método de comunicación entre **máquinas/programas** a través de la red (normalmente Internet)
 - Las páginas web la usan las personas.
 - ► Los servicios web lo usan los programas.
- WEB PROGRAMABLE: mediante diferentes APIs (web API) podemos configurar gran cantidad de aplicaciones basadas en recursos de la Web
 - ► Podemos consumir (solo lectura) recursos de un servicio web
 - ► Podemos modificar (lectura/escritura)los recursos de un servicio web



-1

SERVICIOS WEB

■ Hay diferentes mecanismos para implementar servicios web, los principales son: SOAP y REST.

SOAP: Simple Object Access Protocol es un estándar de la W3C

- Intercambia mensajes XML entre el cliente y el servidor
- El cliente envía un mensaje XML
- El servidor responde con un mensaje XML
- Para la descripción de las funcionalidades del servicio se suele utilizar el dialecto XML Web Services Description Language (WSDL).
- SOAP en muy completo y descriptivo, pero es relativamente complejo de implementar por lo que está perdiendo usos en favor de REST.



2

REST (RESTFUL WEB API)



REST (RESTFUL WEB API)

REST: Representational State Transfer

- Es un mecanismo para implementar Servicios Web
- Utiliza HTTP para la comunicación entre el cliente y el servidor
 - ► El cliente realiza una petición HTTP:
 - GET: Consumidor de recursos
 - POST, PUT, DELETE,...: Modificador de recursos
 - ► El servidor devuelve la información en un determinado formato (XML, JSON, ...)
- Al igual que en las páginas web para hacer determinadas acciones necesitamos autentificarnos. En las API REST:
 - ► Sin autentificiación: normalmente sólo consumimos información.
 - ► Con key: Necesitamos obtener una clave para interaccionar con la API.
 - ► Mientras que para utilizarlas en modo escritura, se utiliza algún mecanismo de autorización por ejemplo **OAuth**.



LISTAS DE API RESTFUL

- Programmableweb
- public-apis
- Everything as a Service



PYTHON3 Y REST



PYTHON3 Y REST

Podemos usar Python3 para crear programas que utilice API RESTful para consumir/modificar los recursos de un servicio web. Para ello vamos a usar tres librerías:

- requests: Nos permite realizar peticiones HTTP y gestionar la respuesta del servidor.
- json: Nos permite trabajar con información en formato json
- lxml: Nos permite trabajar con información en formato xml



5 8

APLICACIONES WEB US SERVICIOS WEB RESTFUL



ACCESO

Aplicación web

- Lo usan las personas
- Solemos usar un navegador web para acceder
- Las respuestas HTML suelen ser HTML
- Tenemos un ruta base + un conjunto de rutas

Servicio web restful

- Lo usan los programas
- Usamos comandos (curl) o librerías de lenguajes de programación (requests)
- Las respuestas HTML: xml, json, ...
- Tenemos un ruta base + un conjunto de rutas



6 8

AUTENTIFICACIÓN

Aplicación web

- Existen rutas a las que podemos acceder si autentificación (ej. ver tweet)
- Otras funcionalidades (otras rutas) es necesario autentificación (Ej. enviar un tweet).
- La autentificación suele ser con nombre de usuario y contraseña.

Servicio web restful

- Otras funcionalidades (otras rutas) es necesario autentificación (Ej. enviar un tweet).
- La autentificación suele ser con una key, otra autentificación más avanzada es oauth.
- Existen rutas a las que podemos acceder si autentificación (ej. ver tweet)



LECTURA / ESCRITURA

Aplicación web

- Para obtener información hacemos una petición con método GET
- Para obtener información filtrada hacemos petición con el método GET + parámetros en la URL
- Para cambiar el estado de la aplicación, mandamos información en la petición usando el método POST
- El envío de información se suele hacer con formularios HTML

Servicio web restful

- Para obtener información hacemos una petición con método GET
- Para obtener información filtrada hacemos petición con el método GET + parámetros en la URL
- Para cambiar el estado de la aplicación, mandamos información en la petición usando el método POST
- Tenemos que enviar la información en el cuerpo de la petición

