Fundamentos da Programação

Sintaxe e Semântica Cap. 1

Aula 03



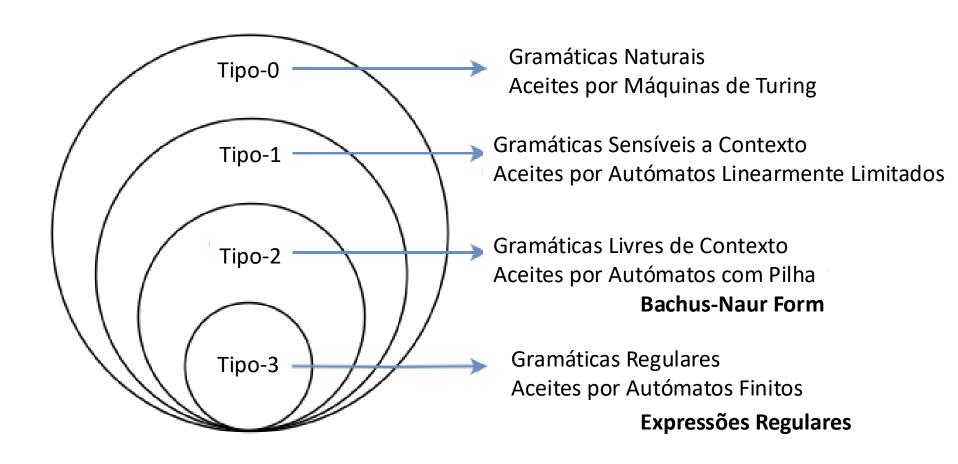
Linguagems de Programação

- O que é uma Linguagem de Programação?
 - Linguagem que permite escrever programas/algoritmos
- O que é uma linguagem?
 - LÉXICO
 - SINTAXE
 - SEMÂNTICA
- Como pode ser descrita uma linguagem?

Sintaxe

- A sintaxe de uma linguagem é o conjunto de regras que definem as relações válidas entre os constituintes da linguagem.
 - A sintaxe nada diz respeito ao significado das frases.
- As linguagens de programação são em geral descritas lexicalmente por expressões regulares e sintaticamente por gramáticas:
 - e.g., através da notação BNF (Backus Normal Form ou Backus-Naur Form).

Hierarquia de Chomsky



Gramática BNF

- Elementos necessários para descrever uma linguagem:
 - Símbolo inicial
 - Símbolos terminais
 - Símbolos não terminais
 - Escrevem-se entre < e >.
 - Regras de produção, segundo a seguinte convenção:
 - o símbolo ::= define símbolos não terminais;
 - o carácter | denota possíveis alternativas;
 - o carácter + denota uma ou mais repetições;
 - o carácter * denota zero ou mais repetições;
 - a utilização de chavetas, { e }, denota símbolos opcionais



Exemplos BNF (I)

• Português simples (para FP):

Identificar símbolos terminais, não-terminais,
 frases válidas



Exemplos BNF(II)

Números binários:

- Identificar símbolos terminais, não-terminais, frases válidas.
- Forma alternativa de representar números binários?

Exemplos BNF(III)

• Expressões com números inteiros:

Identificar símbolos terminais, não-terminais, frases válidas.

Gramática de Python 3

https://docs.python.org/3.7/reference/grammar.html



Semântica

- A semântica de uma linguagem atribui significado a cada frase da linguagem.
 - Nada diz a respeito da geração das frases da linguagem.
 - Exemplos de frases sintaticamente corretas, mas semanticamente erradas em Português?
- A descrição semântica é feita (em geral) utilizando linguagem natural:
 - Na disciplina estudaremos a semântica da linguagem Python3 utilizando língua natural.



Tipos de Erros

Sintáticos

Semânticos (ou lógicos)

```
In [3]: a = 7
    if a == 7:
        print("O a não é igual a 7")
    else:
        print("O a é igual a 7")

O a não é igual a 7
```



Runtime (ou exceções)



Tarefas para a próxima aula

- Tarefas para a 2ª aula de problemas (LO2):
 - Fazer os exercícios de BNF



- Tarefas para as seguintes aulas de teoria:
 - Ler o Capítulo 2 do livro da disciplina

