APLICATIVOS MOVILES

**2017**

José Sánchez Alvarado



**INFORME DE APLICATIVOS MOVILES**

En el presente informe se describe lo que los videos tutoriales me enseño cpon respecto a los APP Moviles:

1.- los videos me enseñaron a como descargar e instalar el IDE de Andoid Studio. Asi como el descargar todas sus API para el correcto funcionamiento.

**Características**

Framework de aplicaciones

permite el reemplazo y la reutilización de los componentes

Navegador integrado

basado en el motor open source Webkit

SQLite

base de datos para almacenamiento estructurado que se integra

directamente con las aplicaciones

Multimedia

soporte para medios con formatos comunes de audio, video e imágenes planas (MPEG4, H.264, MP3, AAC, AMR, JPG, PNG, GIF).

2.- En la segunda parte del video explican cómo funciona y es el comportamiento asi como las herramientas del aplicativo. Además de los componentes Android tales como activity crea interfaz de usuario y será independientes y todos trabajan entre sí (action bar, intent, intent filters, servicios, content, providers, broadcast receivers.

**Android componentes:**

Actividades (Activities) Intents

Intent Filters Servicios

Content Providers Broadcast Receivers

Proporciona pantalla para que el usuario pueda intercambiar con la aplicación y debe definirse en el manifiesto. Los siclos de vida son (onCreate, onStrat, onResume, onPause, onDestroid).

Abrir LogCat Lanzar aplicación Botón Back Botón Home Botón Dialer

Salir Dialer

Las partes son:

Categoria.- información adicional sobre el componente que debe tratar el intent.

Extras.- partes y valores que se envían al componente que trata el intent.

**Sensores y localización**

La localización e encuentra conectada con los sensores, obtiene información desde GPS, WIFI, GSM, etc.

los sensores nos permiten acceder a diferente información del entorno que nos rodea

Android permite que cualquier fabricante añada cualquier tipo de sensor al dispositivo.

**Localización**

Se puede acceder a GPS utilizando:

1. GPS\_PROVIDER
2. NETWORK\_PROVIDER
3. PASSIVE\_PROVIDER

Para utilizar GPS se debe acceder a los siguientes permisos:

INTERNET: por ejemplo, este tipo de permiso se utiliza en Google Maps

ACCESS\_FINE\_LOCATION y ACCES\_COARSE\_LOCATION: accede a través de los distintos proveedores de geolocalización.

**Sensores**

Se engloba un conjunto de dispositivos con los que se obtiene información del mundo exterior. Con ellos se implementan formas atractivas de interacción con el usuario.

Los sensores disponibles para dispositivos Android (no todos los dispositivos disponen de los mismos sensores) son:

1. Temperatura
2. Gravedad
3. Proximidad
4. Aceleramiento
5. Magnetismo
6. Humedad

**Diálogos en Android**

Este capítulo nos entregó una introducción a lo que son los diálogos en Android, algunos tipos de diálogos y funciones de estos.

Un dialogo es una pequeña ventana que se despliega al usuario en pantalla que permite a este interactuar con el dialogo, introducir datos o seleccionar opciones. El dialogo no ocupa toda la pantalla y generalmente se utilizan para eventos o avisos requeridos para después proceder.

Se mencionan diferentes tipos de diálogos que se entregan por defecto, algunos de ellos son:

**Alertdialog:** muestra por pantalla información básica como opción SI y NO o un OK.

**ProgressDialog:** Muestra el avance de un proceso o tarea a ejecutar, generalmente en segundo plano.

**DatePickerDialog:** Nos permite introducir fechas.

**TimePickerDialog:** Ayuda a seleccionar horas minutos o segundos.

Como resumen los diálogos suponen un procedimiento efectista de mostrar información por pantalla al usuario en Android.