

Diagramas de Clases.



PRESENTADOR: MSc, Esp. I.S. Jairo Fuentes.

Área: Software

Asignatura: POO II

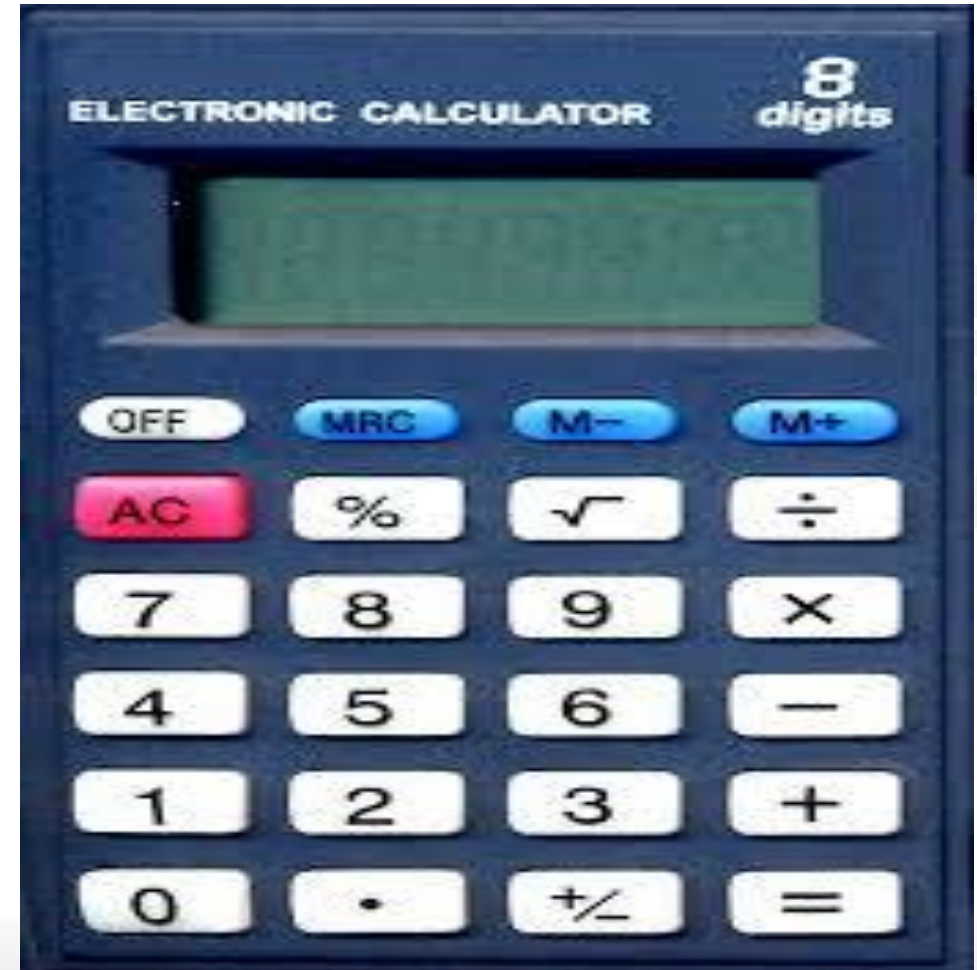
Semestre: Tercer

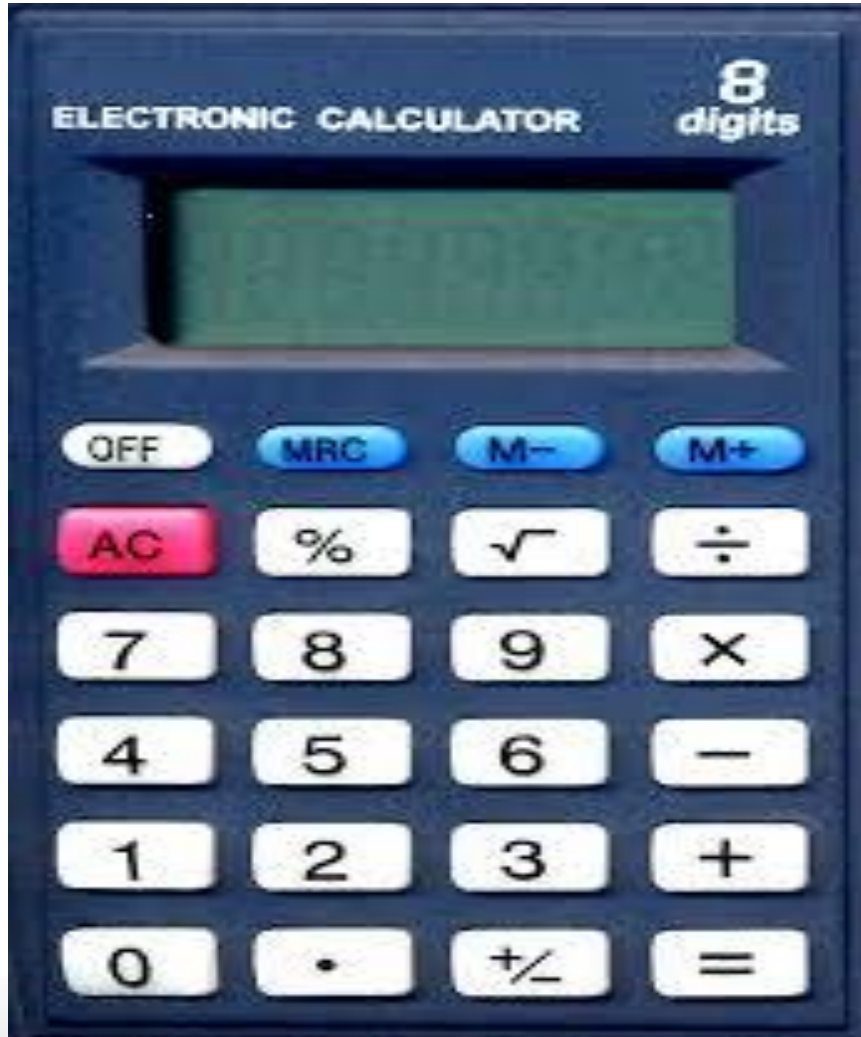
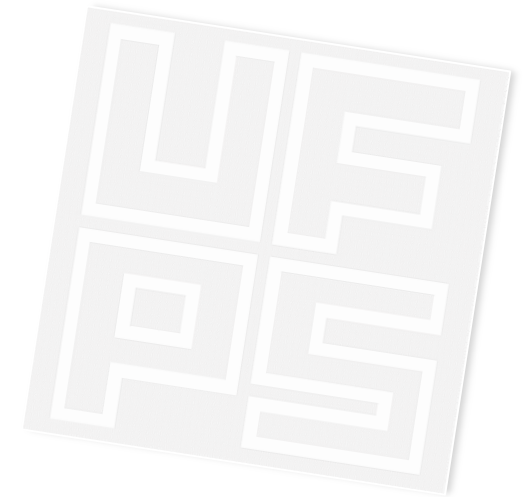


CALCULADORA

Escriba un programa en Java que funcione igual a ésta calculadora de tienda, usando números de máximo nueve (9) dígitos. En lugar de raíz $\sqrt{}$, calcule la potencia a^b

- a) Una aplicación por consola, entrada y salida sólo texto.
- b) Una aplicación de Escritorio, con GUI de Ventanas.

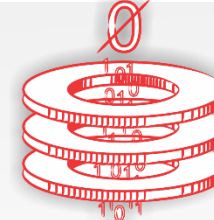




La calculadora de tienda permite:

1. OFF Apagar / AC Encender.
2. AC Limpiar Pantalla.
3. sumar $c = a + b$
4. restar $c = a - b$
5. multiplicar $c = a * b$
6. dividir $c = a / b$
7. porcentaje $c = a \% b = a * b / 100$
8. potencia $c = a^b = a * a * a \dots =$ multiplicar b veces a .
9. M + Sumar a memoria lo que aparece en pantalla.
10. M – Restar a memoria lo que aparece en pantalla.
11. MRC Mostrar en pantalla lo que hay en memoria.





Gracias....

