

GLOBAL SOLUTION

TURMA: 2TIAPY

DISCIPLINA: Front End & Mobile

Development

PRAZO DE ENTREGA: 06/06/25, 23:55H

LOCAL DE ENTREGA: PORTAL FIAP

Desenvolver uma aplicação interativa utilizando Streamlit que embarque um modelo de Machine Learning, capaz de auxiliar na prevenção, previsão ou análise de risco de um desastre natural (incêndios florestais, enchentes ou deslizamentos de terra). O webapp deve conter ao menos duas funcionalidades: 1. análise descritiva, 2. análise preditiva através de modelo de classificação ou regressão. Bônus: prever uma terceira funcionalidade com a utilização de LLM para o(a) usuário(a) inserir perguntas que requerem pesquisas na base de dados e/ou predições do machine learning. Sugestão: utilizar bases de dados públicas como https://terrabrasilis.dpi.inpe.br , www.kaggle.com, entre outras.

O Projeto

O projeto deve ser estruturado da seguinte forma:

- 1. Notebook .ipynb dividido em 3 seções principais:
 - 1.1. Carregamento e limpeza dos dados
 - 1.2. Análise Exploratória dos Dados (EDA)
 - 1.3. Modelagem (Machine Learning)
- 2. Desenvolvimento do webapp utilizando Streamlit
- 3. Deploy do webapp na cloud do Streamlit

Entregáveis

Arquivo pdf contendo:

- 1. Descrição do projeto contendo:
 - 1.1. Motivação do Projeto
 - 1.2. Objetivo
 - 1.3. Resultados esperados
- 2. Link do repositório Github contendo todos os arquivos de treinamento do modelo, desenvolvimento do webapp e deploy
- 3. Link do webapp

Critério de avaliação

1. Notebook com EDA e Modelagem: 5 pontos

2. Webapp: 4 pontos

3. Deploy: 1 ponto

4. Prompt com GenAI: 1 ponto extra

Grupos

Seguindo a regra geral do GS, o projeto poderá ser realizado de forma individual, em dupla ou trio. Não será permitido grupo com mais de 3 integrantes. Também não serão permitidos projetos idênticos entre grupos, sendo ambos anulados.

Dicas

☐ Informar no pdf o nome completo e RM dos integrantes.	
☐ Apenas um representante por grupo deverá realizar a entrega no portal.	
☐ Atenção ao prazo de entrega: 06/06/2025, 23:55H, no portal FIAP.	