Jose Fabian &	- 1	PAGES 1.	SPEAKER/CLASS Fund. Programación 2.	DATE-TIME
Title: Clases,	objetos	, metodos,	Ropiedades y vanables	the state of the s
Keyword	Topic:			
Clase.		ionnomination annia		
objeto.	Median	nte un eg amiento se	jempro de un auto. e expira como tret etados, propiedades y v	mouil Y Su bajen 165
«Metodo.	Clases Instanc	, objetas, me ig.	edodos, propiedodes Y u	vanables de
· Vanables		***************************************		
·ATributos.	person	con esta	lugo de leer en	Centenido me mi cabeza
Questions	ļ		n cofacio que se co y vanables de un	
	un objeden proj	eto, es un diedades Y	elemento de 19 Clase son el nucleo de 19	el que se le clese
	un med la ciae		Conjunto de Instrucciona	es que regiiza
		es de Insta s en una	incia, 60n athbutos Clase	de 103
Summary: 1 metodos, vene	.as Cla ables y	īses Son fropiedade	espacios que am s fara un objeto	nGCenGn
STRUCTURED NOTES 20	122		Ву С	Carlos Pichardo Viuque

Title: (Capitulo 4) - Clases y Objetos. Keyword Topic: Diagrama de clases de UML para la clase Libro Calipicaciones Libro Calipicaciones Libro Calipicaciones + Mostrarmensaje() Libro Calipicaciones - Libro Calipicac	NAME	PAGES	SPEAKER/CLASS Fund. Programación Z	DATE - TIME	
Clase CibroCquigicaciones. Diagrama de clases de UML para 10 Clase CibroCquigicaciones. Libro Cauquaciones Libro Cauquaciones + Mostrarmensaire() En el diagrama tenemos frimero el nombre de la clase, luego en la linea en bianco inian los atributos de 19 clase fero en el caso de ejempo no Centrene atributos por lo tanto esta en bianco. en la línea final el simbolo de (t) indica	Voce Fabian Bonillo	l. E.	rona. Pro framación Z.	25/01/2024	
Diagrame UML Libro Calificaciones Libro Calificaciones + Mostrarmensaje() En el diagrama tenemos frimero el nombre de la clase, luego en la linea en blanco inan los atributas de la clase fero en el caso de ejempo no centrene atributos for lo tanto esta en blanco, en la linea final el simbolo de (t) indica	Title: (Capitulo 4)	-Clases y	objetos.		
Diagrame UML Libro Calificaciones Libro Calificaciones + Mostrarmensaje() En el diagrama tenemos frimero el nombre de la clase, luego en la linea en blanco inan los atributas de la clase fero en el caso de ejempo no centrene atributos for lo tanto esta en blanco, en la linea final el simbolo de (t) indica	Keyword Top				
gue el metodo es Publico, el metodo agri Senía (Mostrarmensgeci). Summary: Los diagramas UML Se utilizan para representar Clases de forma grapica y abrevada	Questions En Nom Pero ahn en que Sen An On An On On On On On On O	thosto bre de la caso butos por lo línea línea (Mostrarmensa)	rame UML Libra Calificaciones Libra Calificaciones rarmensase() ma tenemos pro Clase, luego e los atributos de de ejemplo no chanto esta en final el simbolo es publico, el me leco).	imero el en la linea 19 Clase Centiène Lanco, de († 1 indica todo agni	

tele (Capitulo 4) - Glases y Objetos. Keyword Topic: farametros. V argumentos. Fubric persona (otring numbre, intedad). En este gemplo tenemos una clase (lamada parsona que tiene dos faremetros numbre) e dad, Cuando (lamamos cota clase en el programa los Valores que se la obignan a dichos farametros se conocen Cano argumentos Questions Timmary: Los parametros son información adicional que exercita la clase para su gecución.	NAME Lace Fabian Bonilla.		PAGES		SPEAR	KER/CLASS	DATE - TIME
Fubric Persona (string numbre, int edad). En este gemplo tenemos una ciase ilamada persona que etene dos farametros numbre i edad, cuando ilamamos cota ciase en el programa los valores que se asignan a dichos farametros se conocon camo argumentos			3.		aund. Bo	gramación Z.	25/01/2003.
Fubric persona (string nombre, int edad). En este gemplo tenemos una ciase ilamada persona que offene dos farametros numbre i e dad, Cuando ilamamos cota ciase en el programa los valores que se e asignan a dichas farametros se conocon camo argumentos	tle/Capituo	4)- CI	ases	y ob	je tos.		
Fubric Persona (string nombre, intedad). En este gemplo tenemos una clase (lama da persona que etene dos farametros numbre) e dad, Cusando (lamamos cota chase en el programa los valores que se la asignan a dichos farametros se conocon Cano argumentos		1				zumentes.	
En este gemplo tenemos una ciase ilama da persona que diene dos paremetros nambre i edad, Cuando ilamamos cota ciase en el programa los valores que se kasignan a dichas parametros se conocen como argumentos			1		0		
En este gemplo tenemos una ciase ilama da persona que tiene dos paremetros nambre i e dad, Cuando ilamamos cota ciase en el programa los valores que se k asignan a dichas parametros se conocen camo argumentos				••••••			
En este gemplo tenemos una ciase ilama da persona que diene dos paremetros nambre i e dad, Cuando ilamamos cota ciase en el programa los valores que se k asignan a dichas parametros se conocen camo argumentos		0	1 ,				
persona gue diene dos faremetros nombre 1 e dad, Cuando Ilamamos cota Clase en el programa los Valores que se le asignan a dichos farametros se conocen Como argumentos Questions			1 buc	Person	a (3thing	nombre, int	edad).
persona gue diene dos faremetros nombre 1 e dad, Cuando Ilamamos cota Clase en el programa los Valores que se le asignan a dichos farametros se conocen Como argumentos Questions					s g		
persona gue diene dos faremetros nombre 1 e dad, Cuando Ilamamos cota Clase en el programa los Valores que se le asignan a dichos farametros se conocen Como argumentos questions		En 4	este	gem 110	tenem	os una Cla	ise llameda
e dad, Cuando Ilamamos cota Clase en el programa los Valores que se le asignan a dichos parametros se conocen Como argumentos		Der So	na g	je die	ene dos	la la metro	5 nombre 1
Programa 103 Valores que se le asignan a dichos farametros se conocen Como argumentos		edad,	Cuan	do 119	mamos	cota cro	ise en el
dichos farametros se conocen Cano argumentos		progre	ang	105 V	alores	que se le	asignan a
	aatiama	dichas	farar	netros	se ce	nocen Cam	o argumen tes
mmary: Los parametros son información adicionar que cesita la Crose para su ejecución.	uestions					· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	0
mmary: Los parametros son información adicionar que cesita la Crose para su ejecución.							······································
mmary: Los parametros eon información adicionar que cesita la crase para su ejecución.							
mmary: Los parametros son información adicionar que cesita la Crose para su ejecución.							
mmary: Los parametros son información adicionar que cesita la Crose para su ejecución.							
mmary: Los parametros son información adicionar que cesita la Crase para su ejecución.							
mmary: Los parametros son información adicionar que cesita la Crose para su ejecución.							
mmary: Los parametros son información adicional que cesita 19 Crose para su ejecución.							
mmary: Los parametros son información adicionar que cesita la crose para su ejecución.							
mmary: Los parametros son información adicionar que cesita 19 Crose para su ejecución.	15 =			3 1			
cesita 19 Close para su ejecución.	mmary: 10	o pare	ime tro	5 80	n infa	mación a	dicional alle
	ecesita 19	Ciase	fara	SU	ejecuci	ôn.	
							
		•••••					

STRUCTURED NOTES 2022

By Carles Pichardo Viuque

NAME doce fabian bonilla. 4.

PAGES

SPEAKER/CLASS Find. Comfutado 2 DATE-TIME 25/01/2023

Title: (Capitulo 4) - acces y objetos.

Keyword	Topic: Variables de Instancia.				
	Imaginemos que tenemos la siguiente				
	fubiic Class frueba				
	Las variables de instancia serian				
	public string Numbre;				
Questions	Public int Edad:				
	Luego tendinamos for gemplo un metodo.				
	Asbic void Mostrar Datos ()				
	1 6				
	Console. Writeline (3" numbre: 4 numbre 3, Edgl:				
	{Edal} anoo");				
	3				
	3				
	Los variables de Instancia se declaran en 19 clase				
	fuera de cuarquier metado, y fueden tomar valores				
	diferentes en cada metado de 19 ciase.				

Summary: 500 variables escenciales para almacenco información Unica fara cada Objeto de la Clase, ya que permiten que Cada Instancia tenga sus propios datos.