

# Reto técnico Atome

**Propósito:** Antes de comenzar con esta prueba queremos que tengas en cuenta lo siguiente.

Esta prueba la diseñamos con el fin de que puedas mostrar tu capacidad de entender una necesidad y convertirla en software. Adicional, queremos que sea una prueba donde podamos conversar acerca de las decisiones e implementaciones que realizaste durante la misma por tanto, te invitamos no solo a resolverla sino a pensar que es una oportunidad para aplicar las mejores prácticas y poner a prueba todo lo que conoces.

## Necesidad a resolver

Una guardería de mascotas desea realizar la administración de los animalitos que tiene a cargo. Para esto, necesitan poder tener un sistema donde puedan identificar a las mascotas, agregar información de interés para ellos y asociarlas a sus respectivos dueños. Por tanto hemos pensado en diseñar un sistema que conste con los siguientes módulos.

- **Módulo de autenticación**

La guardería tiene a su cargo un volumen significativo de mascotas en el cual cuenta con información como correo electrónico del propietario, dirección y demás datos sensibles a los que no cualquier persona debería acceder, solo las personas que tengan acceso al sistema van a poder ingresar.

Para este módulo esperamos que el sistema cuente con al menos un mecanismo de autenticación y control de usuarios.

Cómo administrar los usuarios y dónde guardar la información lo dejamos a tu consideración solo recuerda, debemos construir un sistema seguro y confiable.

- **Módulo de mascotas**

La guardería debe ser un lugar seguro para todos los animalitos por tanto, es importante que se tomen los datos básicos de la mascota y adicionalmente, se puedan relacionar algunos datos clínicos de relevancia. Las variables que se han identificado como relevantes son las siguientes:

- Nombre\*
- Raza
- Fecha de nacimiento\*
- Comportamiento
  - Agresivo
  - Sociable
  - Ansioso

- Nervioso
- Características físicas
- Vacunas aplicadas (Cada vacuna debe tener su fecha de aplicación)\*
  - Antirábica
  - Tos de perrera
- Fecha de última desparasitación\*
- Propietario\* (Lista basada en los datos que se encuentren almacenados en la base de datos)

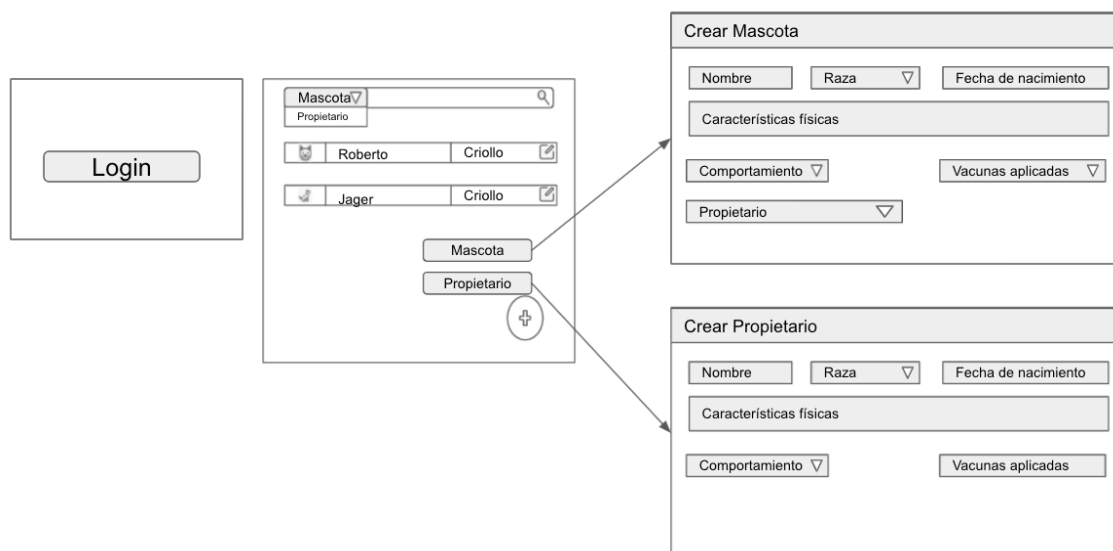
### ● Módulo de propietarios

Cada mascota debe tener asociado un propietario, sin embargo, la relación de las mascotas con respecto a su dueño puede ser de muchos a uno, un mismo usuario puede tener una o más mascotas. Para cada propietario se almacenarán los siguientes datos.

- Nombre completo\*
- email\*
- Dirección\*
- Teléfono de contacto.\*
- Cédula

## Que se espera encontrar en la solución

El diagrama que te presentamos a continuación no corresponde a un MockUp o prototipo de la solución que se está buscando. Simplemente queremos que con esto, te lleves una idea del flujo de la información es decir, que se espera encontrar en las diferentes pantallas del aplicativo.



Con esto en mente el sistema debería permitir:

- Realizar un proceso de autenticación.
- Filtrar por nombre de mascota o propietario

- Editar el formulario existente con respecto al propietario o la mascota.
- Crear un nuevo propietario o una nueva mascota.

## Consideraciones

- El email de cada propietario debe ser único.
- Las listas que se utilicen en los formularios como, vacunas, comportamiento y demás deben ser una entidad aparte en la base de datos.
- Los nombres tanto para propietarios como para mascotas deben tener un formato donde solo la primera letra sea en mayúscula, sin importar como se escriba al ingresar la información.
- No debe guardarse la información con caracteres especiales.
- Las variables que incluyan fechas, deben mostrar un datepicker para ingresar la información.
- Dichas fechas deben estar almacenadas en la base de datos como un timestamp.
- El campo documento de identificación, debe ser numérico.
- Las variables marcadas con un asterisco, son obligatorias.
- Si se va a guardar un formulario y tiene información sin completar que sea obligatoria, debe levantar un error.

Nota: La solución planteada será presentada a personas de la organización en un ejercicio de 30 a 45min incluyendo una sesión de preguntas de nuestro equipo.