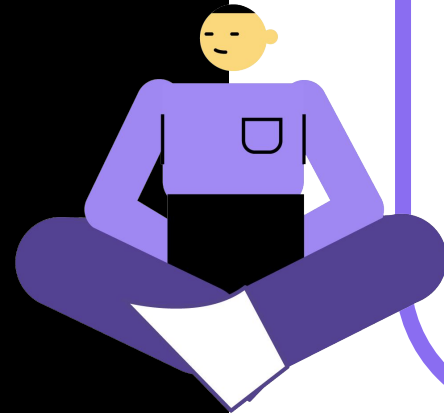


Entregas sprint I

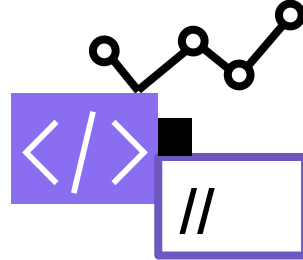


Introdução



Introdução

- Durante esta sprint, o foco do trabalho será a definição do tema do site e, em seguida, a produção da página Home com buscador e módulo de login que será a primeira entrega.
- Alguns elementos podem diferir dependendo se a versão é desktop, tablet ou mobile. Tomar como referência os arquivos Figma que serão fornecidos.



Ao trabalhar sob a metodologia Scrum, usaremos a técnica épica e histórias de usuários para descrever as necessidades do produto que queremos desenvolver.

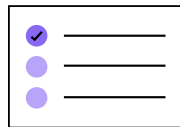
As histórias de usuários são então analisadas pela equipe para dividi-las em tarefas técnicas concretas que precisam ser feitas para entregar essa história.

Épicas, histórias de usuários e tarefas

Vamos trabalhar com a agrupação usando épicas e histórias de usuários!



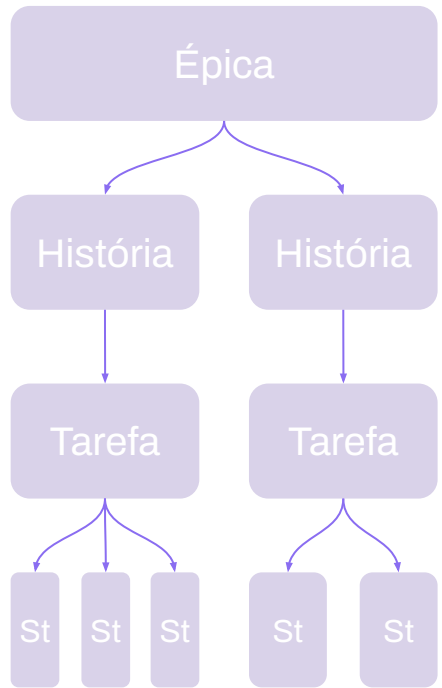
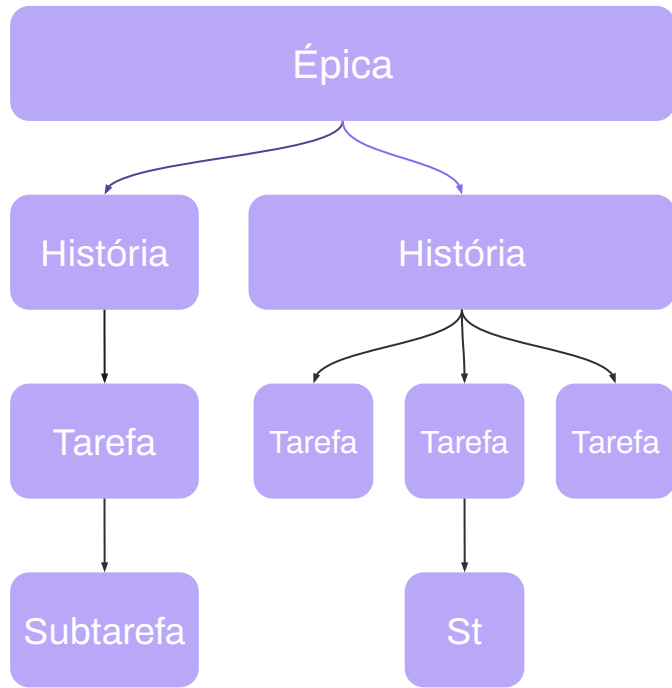
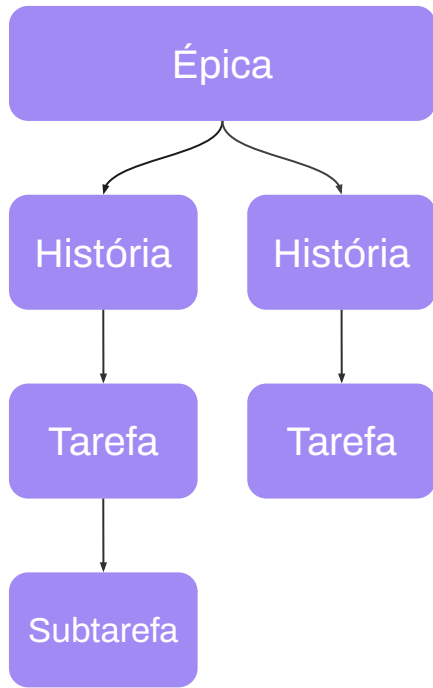
As **épicas** são a agrupação de grandes quantidades de trabalho que estão formadas por histórias de usuário.



As **histórias de usuários** são breves requisitos ou pedidos que estão escritos do ponto de vista da pessoa que vai usar nosso produto ou serviço. Estas fomentam a colaboração, a empatia e a criatividade.



As **tarefas** e **subtarefas** são os passos específicos que devem ser completados para que a história de usuário possa ser finalizada.



Índice

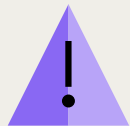
- 01 [Épica: Usabilidade](#)
- 02 [Épica: Gestão de usuários](#)
- 03 [Épica: Lista e busca de produtos](#)
- 04 [Épica: Gestão de produtos](#)
- 05 [Épica: Infraestrutura](#)
- 06 [Épica: Testes](#)



01 Épica: Usabilidade



Esta tarefa poderá estar parcialmente feita, pelo motivo de já enviarmos o protótipo do repositório.



Criar o repositório do projeto no Gitlab e adicionar os colaboradores do grupo:

O nome do repositório será "grupo_#_nome".

- Onde # é o número do seu grupo, e 'nome' é o nome do projeto. É necessário acrescentar o resto dos membros do grupo como colaboradores .



Como usuário, quero um site responsivo para poder usar desde Desktop, tablet e mobile.

01 Implementação do template geral responsivo

Header I

- Criação de um header a 100% da largura da tela e posição fixa no topo da página a ser exibida em todas as telas da aplicação, seguindo o modelo de referência;

Header II

- Dentro do Header I, criar um bloco alinhado à esquerda que inclui o logotipo e o slogan da empresa. Ambos devem ser clicáveis por usuários e levar à home do site.

Header III

- Da mesma forma, criar um bloco alinhado à direita contendo (dependendo do caso) um botão de login e um botão de registro se o usuário não estiver logado. Caso contrário, exibir o nome do usuário, uma letra avatar com as iniciais do nome do usuário e um link de logout.



Sinta-se em casa

[Criar conta](#)

[Iniciar sessão](#)

Buscar ofertas em hotéis, casas e muito mais



Onde vamos?



Check in - Check out

Buscar

Buscar por tipo de acomodação



Hotéis

807.105 hotéis



Hostels

807.105 hotéis



Apartamentos

807.105 hotéis



Cama e café da manhã

807.105 hotéis

Recomendações



HOTEL ★★★★★

Hermitage Hotel

8

Muito bom

📍 A 940 m do centro - [MOSTRAR NO MAPA](#)



HOTEL ★★★★★

Hermitage Hotel

8

Muito bom

📍 A 940 m do centro - [MOSTRAR NO MAPA](#)



Body

- Representa um body geral com a cor de background que ocupe 100 % da altura da tela.

Footer I

- Criação de um footer em 100 % da largura e no rodapé da tela, que será exibida em todas as telas da aplicação, seguindo o modelo de referência.

Footer II

- Dentro do footer, criar um bloco alinhado à esquerda que inclua copyright e ano.

Footer III

- Dentro do footer, criar um bloco alinhado à direita que inclui ícones das mídias sociais. Estes ícones não precisam estar vinculados a nenhuma página.



Sinta-se em casa

Criar conta

Iniciar sessão

Buscar ofertas em hotéis, casas e muito mais



Onde vamos?



Check in - Check out

Buscar

Buscar por tipo de acomodação



Hotéis

807.105 hotéis



Hostels

807.105 hotéis



Apartamentos

807.105 hotéis



Cama e café da manhã

807.105 hotéis

Recomendações



HOTEL ★★★★★

Hermitage Hotel

8

Muito bom

A 940 m do centro - [MOSTRAR NO MAPA](#)



HOTEL ★★★★★

Hermitage Hotel

8

Muito bom

A 940 m do centro - [MOSTRAR NO MAPA](#)

©2021 Digital Booking



Body



Sinta-se em casa

Criar conta

Iniciar sessão

Buscar ofertas em hotéis, casas e muito mais

Onde vamos?

Check in - Check out

Buscar

Buscar por tipo de acomodação



Hotéis

807.105 hotéis



Hostels

807.105 hotéis



Apartamentos

807.105 hotéis



Cama e café da manhã

807.105 hotéis

Recomendações



HOTEL ★★★★★
Hermitage Hotel

8
Muito bom

A 940 m do centro - [MOSTRAR NO MAPA](#)



HOTEL ★★★★★
Hermitage Hotel

8
Muito bom

A 940 m do centro - [MOSTRAR NO MAPA](#)

©2021 Digital Booking



02

Épica: Gestão de usuários



Como usuário anônimo, quero poder me registrar no site para acessar recursos extras

02 Implementação do Modelo de login e registro

Bloco geral

- Criação de um bloco que é exibido em tela cheia sem rolagem, deixando apenas o header e o bloco de busca visíveis na parte superior da tela, que possa conter um formulário no centro.
- Ele também deve incluir um ícone no canto superior direito para fechar o bloco.

Login

Criação de um formulário de login contendo as seguintes entradas e etiquetas:

- E-mail (de type="email").
- Senha (de type="password").



Sinta-se em casa

[Criar conta](#)

Iniciar sessão

E-mail

Confirmar senha



Entrar

Ainda não tem conta? [Registre-se](#)



Cadastro

Criação de ficha cadastral contendo as seguintes entradas:

- Nome (de type="text");
- Sobrenome (de type="text");
- E-mail (de type="email");
- Repetir e-mail (de type="email");
- Senha (de type="password");

Também deve ter um botão descrito como Registrar. Abaixo do botão deve haver um texto que redireciona para o login.



Sinta-se em casa

[Iniciar sessão](#)

Criar conta

Nome

Sobrenome

E-mail

Senha



Confirmar senha

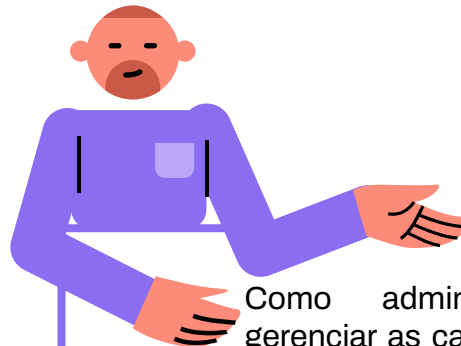
[Criar conta](#)

Já tem uma conta? [Iniciar sessão](#)



03

Épica: Lista e busca de produtos



Como administrador quero poder gerenciar as categorias para organizar os produtos no site.

03 Implementação do Modelo de bloco de categorias

- Criação de um bloco que inclui um título `<h2>`, um parágrafo `<p>` e abaixo quatro imagens com suas legendas correspondentes.
- Os efeitos visuais, como bordas, sombras, etc., devem ser respeitados.



Sinta-se em casa

Criar conta

Iniciar sessão

Buscar ofertas em hotéis, casas e muito mais



Onde vamos?



Check in - Check out

Buscar

Buscar por tipo de acomodação



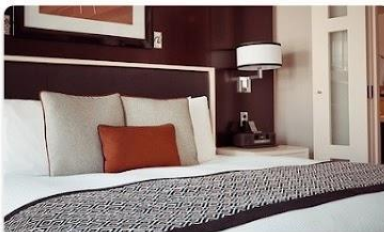
Hotéis

807.105 hotéis



Hostels

807.105 hotéis



Apartamentos

807.105 hotéis



Cama e café da manhã

807.105 hotéis

Recomendações



HOTEL ★★★★★

Hermitage Hotel

8
Muito bom

📍 A 940 m do centro - [MOSTRAR NO MAPA](#)



HOTEL ★★★★★

Hermitage Hotel

8
Muito bom

📍 A 940 m do centro - [MOSTRAR NO MAPA](#)

©2021 Digital Booking





Como usuário, eu quero poder visualizar as URL's amigáveis para navegar o site de forma intuitiva e lembrá-las de forma simples.

04 Implementação do Modelo de bloco de lista

- Card I: Criação de um card que representará cada produto.
- Card II: Dentro do card, incluir um bloco alinhado à esquerda que inclua uma imagem centralizada.
- Card III: Dentro do card, incluir um bloco alinhado à direita que inclua a categoria do produto, o nome, a localização, a descrição e um botão para visualizar detalhes.

Lista 1

Criar um JSON com um array que contenha 8 elementos. Estes serão objetos com os seguintes atributos:

- `img`: (string) que contenha um direcionamento a uma imagem de banco de fotos.
- `category`: (string) com uma das 4 categorias fornecidas pelo back-end, têm que ser incluídas pelo menos 2 vezes cada categoria no JSON.
- `title`: (string) Título do produto a escolher
- `location`: (string) Cidade.
- `description`: (string) Ver catipsum.com.

Lista 2

- Criar uma função map que permita iterar o JSON e representar 8 cards. Um para cada objeto do JSON.

Lista 3

- Retornar a função em um bloco abaixo do bloco de categorias.



Sinta-se em casa

Criar conta

Iniciar sessão

Buscar ofertas em hotéis, casas e muito mais



Onde vamos?



Check in - Check out

Buscar

Buscar por tipo de acomodação



Hotéis

807.105 hotéis



Hostels

807.105 hotéis



Apartamentos

807.105 hotéis



Cama e café da manhã

807.105 hotéis

Recomendações



HOTEL ★★★★★

Hermitage Hotel

8
Muito bom

A 940 m do centro - [MOSTRAR NO MAPA](#)



HOTEL ★★★★★

Hermitage Hotel

8
Muito bom

A 940 m do centro - [MOSTRAR NO MAPA](#)



Como usuário, quero poder pesquisar por cidade e data para encontrar o produto que corresponda aos meus interesses.

05

Implementação do template de bloco do mecanismo de busca

- Criação de um bloco que inclua um heading `<h1>`.
- Criação de um formulário que inclua:
 - Select: Cidade
 - Data de início e fim: Doble calendar
 - Botão

Buscar ofertas em hotéis, casas e muito mais



Onde vamos?



Check in - Check out

Buscar

Buscar por tipo de acomodação



Hotéis

807.105 hotéis



Hostels

807.105 hotéis



Apartamentos

807.105 hotéis



Cama e café da manhã

807.105 hotéis

Recomendações



HOTEL ★★★★★

Hermitage Hotel

8
Muito bomA 940 m do centro - [MOSTRAR NO MAPA](#)

HOTEL ★★★★★

Hermitage Hotel

8
Muito bomA 940 m do centro - [MOSTRAR NO MAPA](#)

06

Evento de Header

Em caso de mobile, estes botões estarão acessíveis quando o usuário clicar no hambúrguer.

Botão de login

- O header, o buscador e o bloco de login devem ser exibidos na tela.

Botão de registro

- O header, o buscador e o bloco de registro devem ser exibidos na tela.

07

Evento de login e usuário

Validações em inputs

- O formulário deve validar que o campo de e-mail seja um e-mail válido e que a senha tenha mais de 6 caracteres.

Botão

- Ao clicar, a validação deve funcionar, e se estiver correta, deve comparar os dados com um e-mail e senha de teste criados em um objeto.

Credenciais inválidas

- O formulário indica "Por favor, tente novamente, suas credenciais são inválidas".

Credenciais válidas

- Simulará que o usuário está logado, o formulário de login desaparecerá e voltaremos à página inicial, mas no cabeçalho à direita, em vez de ver os botões de login e registro, veremos: "Olá [nome_do_usuario]", um link de logout e um avatar circular com as iniciais do usuário.

04

Épica: Gestão de produtos



Como usuário autenticado quero poder encerrar a sessão para poder navegar no site anonimamente.

08 API de Categorias

- É necessário criar o projeto em Java para implementar a API de categorias.
- Estruturação do projeto com os pacotes model, repository, service e controller (mínimo).

09

CRUD Categorias

- Conectar-se ao banco de dados para realizar operações CRUD.
- Mapear os atributos da tabela "categorias" com uma classe de nosso modelo, os atributos serão os mesmos que os da tabela.
- A fim de realizar operações CRUD com o banco de dados, devemos utilizar Spring Data JPA.

10

API de Categorias 2

Desenvolver API de categorias para ser consumida pelo front-end. O controller deverá ter os métodos necessários para:

- Adicionar uma nova categoria.
- Listar todas as categorias.
- Editar uma categoria específica (OPCIONAL).
- Eliminar uma categoria (OPCIONAL).

11

Tabela Categorias

Crie o banco de dados e uma tabela chamada "categorias".
Esta tabela deve conter os seguintes atributos (mínimo):

- Id
- Qualificação
- Descrição
- Url da imagem

Pode ser usado: <https://unsplash.com/>

05

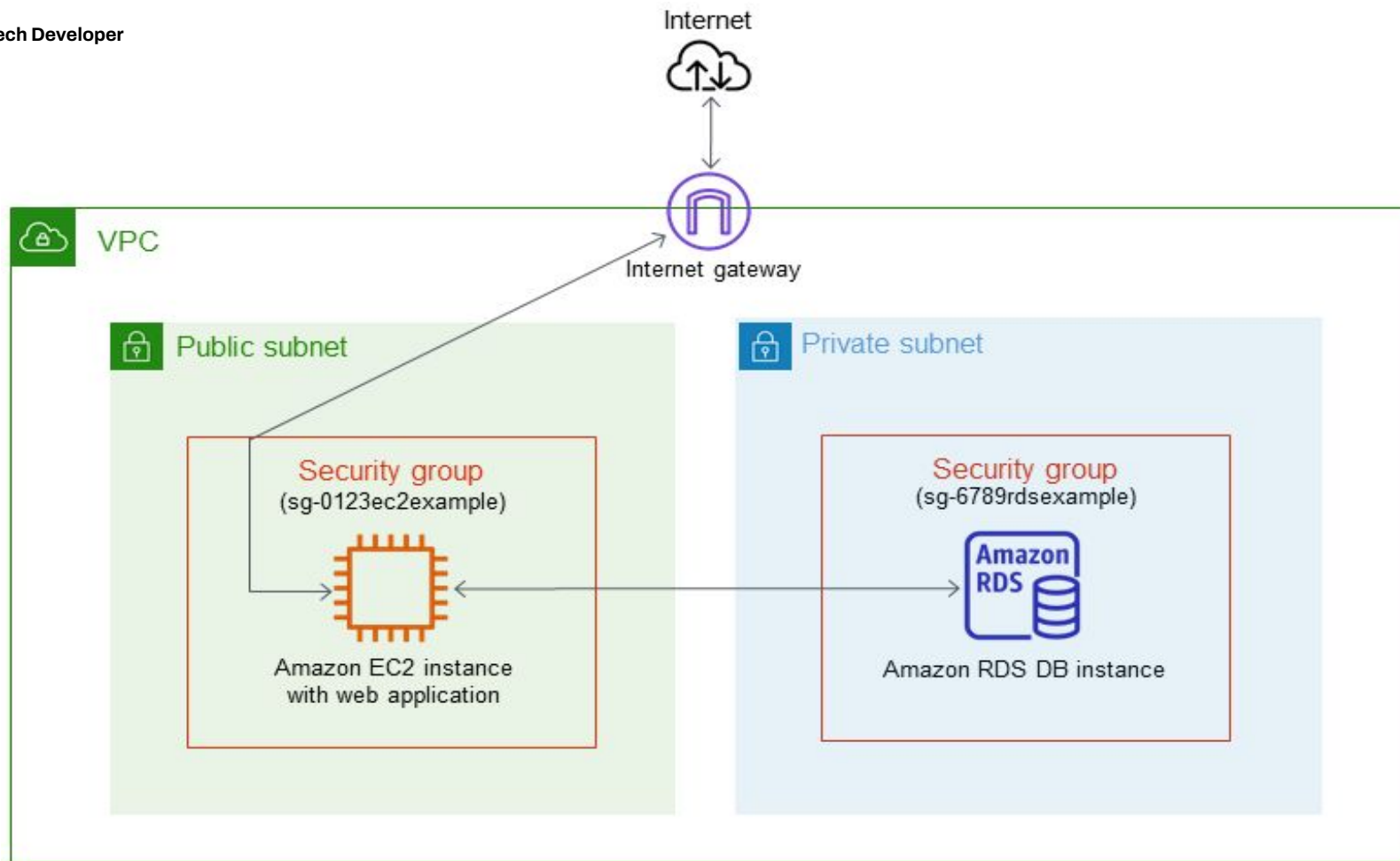
Épica: Infraestrutura

12

Design da rede

Um diagrama da rede AWS com seus componentes é necessário para ser mostrado ao CEO. Por exemplo, servidores, armazenamento, rede interligada e banco de dados.

- Envie um design da infraestrutura necessária para executar o projeto na AWS.
- Mostre um esboço da rede e seus componentes. Ex: Servidores, storage, rede interna e banco de dados.



05

Épica: Testes

13

Planejamento e execução de testes

- Planeje casos de teste com base nas histórias de usuários que existem no sprint e execute-os.
- Projete e execute durante este primeiro sprint apenas testes manuais no modelo que eles usaram durante o curso da disciplina de Testes I.

Você pode adicionar uma nova planilha ao modelo de caso de teste para cada sprint. Onde, no mínimo, devem registrar:

- ID do caso de teste
- Data de execução do TC
- Executa o TC
- Status
- Evidência

Dessa forma, eles poderão se registrar cada vez que um ciclo de teste for executado.

Propor casos de teste positivos e negativos na funcionalidade Login (somente design no template).

- Como é um modelo iterativo, você pode deixar pelo menos a descrição e o título dos futuros casos de teste para encontrar os TCs que comporão as suítes de testes de fumaça e regressão.

Adicione uma coluna ao modelo para identificar a qual conjunto cada TC corresponde.

OPCIONAL

- Adicionar teste de unidade usando JEST apenas para a funcionalidade de Login.
- Aplicar metodologia TDD e/ou BDD. Não é necessário instalar um framework como Cucumber ou similar.
- JEST será usado apenas durante o desenvolvimento do teste.
- Integrar a execução de testes no GitLab como parte do CI/CD. Os testes unitários serão criados e executados em JEST para verificar o funcionamento de cada build.

Você pode adicionar uma nova planilha ao modelo de caso de teste para cada sprint. Onde, no mínimo, devem registrar:

- ID do caso de teste
- Data de execução do TC
- Executa o TC
- Status
- Evidência

Dessa forma, eles poderão se registrar cada vez que um ciclo de teste for executado.

Importante: A intenção do teste exploratório é obter conhecimento do aplicativo e com esse conhecimento eles podem criar os casos de teste necessários.



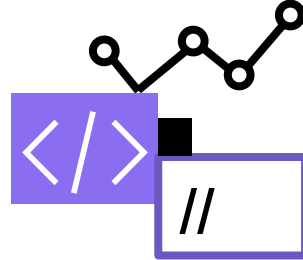
Reportar defeitos e acompanhar desde o início do projeto (testes estáticos, ou seja, de requisitos):

- Pode ser utilizado o template de defeitos que geraram durante o curso. No caso de gerar dados de teste, você deve excluí-los.



Realize também um teste exploratório sobre o que foi desenvolvido durante o Sprint:

- Documentação do teste exploratório: através de defeitos relatados (na ficha de defeitos), notas sobre cenários de teste (uma breve descrição do que você deseja testar), dados que serão utilizados nos testes (isso pode ser registrado para uso posterior em casos de teste formais).



Atenção para o Relatório Final de testes!

O Relatório Final de Testes nos permitirá entender melhor a visão de Qualidade e Testes de Software do seu time durante o Projeto Integrador.

Esta é uma entrega importante ao final do PI e que você deve desenvolver ao longo dos Sprints.

Você pode conferir neste [LINK](#) o documento.

14

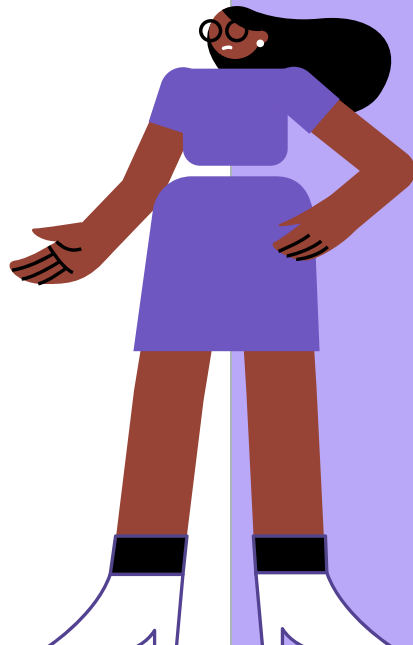
Teste as API

- Valide a operação da API Rest criada pelo Back End durante a Sprint. Use o Postman para testar e crie os scripts de teste necessários.
- Gerar uma coleção com os Requests para cada método de API que é entregue no sprint (categoria, no sprint 1).
- Adicionar scripts de teste automatizados (Teste em JS que será executado usando o Postman's Runner) para cada método de API de categoria.

Conclusões

Parabéns, você iniciou um projeto que se assemelha ao que você poderá encontrar em seu futuro emprego!

Não se deixe enganar pela simplicidade das instruções, a fase de planejamento e pesquisa é uma das fases mais importantes de qualquer projeto. De fato, a maioria dos projetos falha por não terem feito bem esta tarefa.



Muito Obrigado!