

Historia de la computación

Antecedentes

Fabricación en serie

La primera máquina que realizaba cálculos de manera autónoma (suma y resta) fue inventada en 1642 por el gran Blas Pascal

En 1671 Leibniz adiciono las opciones de multiplicación y división

El concepto de generación hace referencias a estrategias publicitarias por parte de los fabricantes de computadoras

Primera Generación: Máquinas de cálculo para fines de investigación y militares

Generación Cero: Máquinas aritméticas, servía para realizar operaciones matemáticas básicas

Tercera Generación: se desarrollan los primeros programas de software de tipo específico

Segunda Generación: usados para uso más general, como el arte, la economía y la industria. Aparecen los primeros lenguajes de programación

Cuarta Generación: se construyen computadores de tamaño pequeño, se hacen aplicaciones de software orientadas al usuario final

Quinta Generación: El computador moderno con todo lo que implica

La gran antecesora de la computadora fue "Motor de diferencias" en 1822 por Charles Babbage para calcular algoritmos y tablas astronómicas

Finalizando los 40 se crea el concepto de máquina almacenadora de programas, completando el concepto de computador

1937, Howard H. Aiken, crea el "Mark I", la primera máquina capaz de resolver ecuaciones diferenciales

Integrador y Calculador Numérico Electrónico, más conocido como el "ENIAC" se crea en 1946 por el ejército estadounidense

Gracias a la segunda guerra mundial y "Mark I" desarrollaron un papel importante en el desarrollo de las computadoras

El concepto de "Programar" fue utilizado en las máquinas de tejer para que siguieran un patrón